TVゲーム総合情報誌

毎週木曜日発売

2014 No.1328 5/29

特別定価 410 YEN



『シャイニング・レゾナンス』スクープ！『チェインクロニクル』はPS Vitaに!!

16ページ特別付録！6月発売タイトル完全解説BOOK付き



週刊ファミ通



◯表紙描き下ろし＆巻頭スクープ

シャイニング・レゾナンス

シリーズ最新作はプレイステーション3で発売決定！

主人公はドラゴン！新しい王道ファンタジーRPG誕生へ

クリエイターインタビューで新生『シャイニング』の魅力に迫る!!

初回ゲストは野村哲也さん



◎新コーナースタート！

ゲームのことを思い描く

〈アノ人のオリジナルイラスト大公開！〉

スマホで狩り！高解像度で名作再誕!!

モンスターハンターポータブル 2nd G for iOS

総力特集

押し寄せるインディーゲームの波

欲しいゲームがコレで見つかる！

6月のゲーム完全解説BOOK

抽選で計200名!!

春の新生活大応援！

6号連続プレゼントキャンペーン実施中！

テレビ、レコーダー、ヘッドマウントディスプレイほか！

全国のプロデューサーに贈る！

発売記念特集 計20ページ!!

2号合計765名に当たるプレゼント企画付き!!

アイドルマスター ワンフォーオール



保存版！ 歴代『アイマス』完全解説

中村繪里子さん、沼倉愛美さんインタビューも!!

今週のDLC付録

◎頭文字D パーフェクトシフト ONLINE

◎パッチ2.2対応！『新生FFXIV』攻略記事まとめ

平成26年5月15日発行・発売（毎週1回木曜日発行・発売）第29巻 第22号 通巻1328号 平成12年5月31日第三種郵便物承認


PS4
ACQUIRE
デバッグ機能が付いてるって本当?!
AKIBA'S TRIP2を最大限楽しめる、「ビジュアルエディター」搭載。
ビジュアルエディター
プリセット設定
アンビエントライト
カラー
ディレクショナルライト
フォグ
DOF
エッジ
初回同梱特典「2Pカラーキャラクター」
新鮮な気持ちで遊べる、ヒロイン達のカラーバリエーションのダウンロードコード。さらに髪型も変更が可能!?


AKIBA'S TRIP 2
アキバズトリップ
7.3 ONSALE
http://akbstrip.jp
対応機種：PlayStation®4
希望小売価格：5,980円+税
CERO C 15才以上対象
"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"PS4"は同社の商標です。©2013-2014 ACQUIRE Corp.

ホットトイズ
www.hottoys.jp

METAL GEAR RISING REVENGEANCE

ハイエンド1/6スケール可動式フィギュア

最上級の雷電。

高さ約32センチ！ 可動ポイント30箇所！











videogame MASTERPIECE ¥32,000 / 2014年12月発売予定

【ビデオゲーム・マスターピース】
『メタルギア ライジング リベンジェンス』1/6スケールフィギュア 雷電

付属品 高周波ブレード / ナイフ / アサルトライフル / 差し替え用ハンドパーツ(×4) / バイザー（ONモード） / バイザー（OFFモード）

限定生産 / 予約受付中



ホットトイズ東京フラッグシップ・ストア
「トイサピエンス」限定には、
ムラサマブレードが付属！

発売元／販売元　株式会社ホットトイズジャパン

ご購入について
製品は早期完売する可能性があります。発売前の製品は、ご予約によるご購入などをご検討いただくことをおすすめいたします。

ホットトイズ東京フラッグシップ・ストア「トイサピエンス」
TEL：03-5474-3466 受付時間：年末年始を除く・11時～19時　www.toysapiens.jp

販売店のご案内　ホットトイズジャパンお客様問い合わせセンター
TEL：03-5474-3463 受付時間：月～金曜日（祝祭日を除く・12時～17時） info@hottoys.jp　www.hottoys.jp

※本製品の対象年齢は15歳以上です。※掲載画像は試作品のため、実際の商品と異なる場合があります。※製品の仕様・発売時期は予告なく変わる場合があります。予めご了承ください。
※製品の詳細は弊社WEBサイトの「製品カタログ」ページにてご確認いただけます。



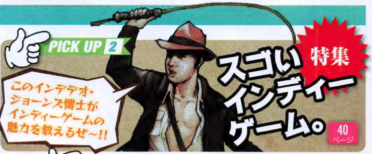
COVER
イラストレーション／Tony
モチーフ／シャイニング・レゾナンス
デザイン／川端康雄

COVER TEXT

今号の表紙は、本邦初公開のスクープタイトル『シャイニング・レゾナンス』！　しかも、キャラクターデザインを務めるTonyさんの描き下ろし!!　現行の『シャイニング』シリーズは、2004年に発売された『シャイニング・ティアーズ』から歴史が紡がれ、本作で10年の節目を迎える。そんな記念碑的タイトルは、久しぶりの据え置き機(PS3)向けで、初のHDクオリティーへの挑戦ともなる。「これからの10年を視野に、意欲的に、新しい王道ファンタジーRPGを作りたい」とは、プロデューサー澤田氏の言葉。表紙&巻頭特集で、『シャイニング』チームの心意気、チャレンジを全力で応援！【本誌編集長:林克彦】

This Week's CONTENTS#1 ●目次





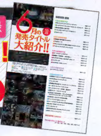
PICK UP 3

付録

6月の発売タイトル大紹介!!

来たる6月にリリースされる30本のゲームの内容が丸わかり

福田先生の開運占いつき★



INDEX ●インデックス

134ページについているアンケートはがきの設問①と設問②にご回答いただく際は、こちらの記事番号の中から選んでご記入ください。

ゲームインデックスは7ページに!!



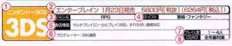
片手でサクッと
剣と魔法のRPG
剣と魔法のログレス
いにしえの女神
goddess of ancient
600以上の
豊富なアバターで組み合わせは無限大
広大なマップを仲間と冒険しよう!
タイトル:剣と魔法のログレス いにしえの女神
ジャンル:MMORPG
©MarvelousAQL Inc. Aiming Inc.
App Store
Google Playで配信中!
iPhone
Android

GAME INDEX

PRESENT Index

●プレゼント インデックス

データ欄の見かた



①プレイするために必要なハード
②メーカー名、発売(予定)日、ソフトの税抜価格(税込価格)
③ゲームのシステム(ジャンル)
④ゲームのテーマやテイスト、またはゲームの内容を端的に表したキーワード
⑤対応している通信機能
⑥対応する周辺機器、限定版の内容。ゲーム制作の中心となる人物、団体名
⑦対応プレイ人数
⑧コンピュータエンターテイメントレーティング機構(CERO)倫理規定に基づく審査による対象年齢。"審査予定"はこれから審査を受ける予定があるソフト、"審査未定"は審査を受けるかどうか現在未定なソフト、"－"は審査を受けていないソフトを表します

※ジャンル名として、以下の略称を使用します。
FPS……(ファースト パーソン シューティングの略。一人称視点シューティングのこと)
TPS……(サード パーソン シューティングの略。三人称視点シューティングのこと)

"ファミ通チョイス"とは、ファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本誌"週刊ファミ通"へお寄せいただいたお客様のご意見・ご感想、各種投稿などにつきましては、お客様にご連絡や対価のお支払いをすることなく、弊社雑誌・書籍・ウェブ・その他の媒体への掲載・収録等をさせていただくことがあります。あらかじめご了承ください。

This Week's CONTENTS #2

●目次

WEEKLY ファミ通

発行:株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
企画・編集 エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
☎0570・060・555(ナビダイヤル)



巻頭特集

データやトピックとともに振り返る

2013年度 ゲーム業界総まとめ

2013年度の国内のゲーム業界は、ソフトでは『ポケットモンスター X・Y』や『モンスターハンター4』といった超人気シリーズの最新作がニンテンドー3DSで発売され、期待に違わぬメガヒットを記録。ハードでは、新世代機プレイステーション4(PS4)が2月22日に発売された。各家庭用プラットフォーマーは、いままで以上にインディー(独立開発)ゲームにスポットを当てた展開を始め、また、ゲームの実況動画サービスへの連携を強めるなど、新たな動きも見せている。本特集では、そんな何かと話題豊富だった2013年度の国内ゲーム業界を、ファミ通調べのデータ(集計期間は2013年4月1日～2014年3月30日)とトピックスなどとともに振り返ってみる。



人気シリーズ最新作が期待に違わぬメガヒット

←2013年10月12日に発売された『ポケットモンスター X・Y』。日本各地のゲームショップには長蛇の列が。



➡海外で先行発売されたプレイステーション4は、世界的に品薄状態に。そんな絶好の滑り出しの勢いのまま日本は2月22日に発売。

2013年度　国内家庭用ゲームハード販売台数

ハード名	メーカー名	発売日	推定販売台数(累計販売台数)
ニンテンドー3DS	任天堂	2011年2月26日	429万1950台(累計1538万5402台)
プレイステーション Vita	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2011年12月17日	127万3822台(累計267万3633台)
Wii U	任天堂	2012年12月8日	83万3351台(累計169万4137台)
プレイステーション3	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2006年11月11日	73万229台(累計976万6530台)
プレイステーション4	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2014年2月22日	49万1889台
プレイステーション・ポータブル	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	2004年12月12日	26万7142台(累計1965万9471台)
Xbox 360	日本マイクロソフト	2005年12月10日	16964台(累計161万2069台)

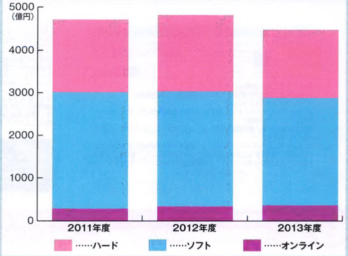
2013年度は“世代交代のはざま”――国内家庭用ゲーム市場規模

2013年度は、ニンテンドー3DSとプレイステーション Vita(PS Vita)が伸長し、新たにPS4も登場したが、ハードの世代交代やソフト発売タイトル数の減少などによる落ち幅を埋め切れず、市場規模は約4477億円と前年から縮小した。ハード、ソフト市場ともに、前年同期を下回り、2013年度はまさに“世代交代のはざま”だったと言えるだろう。ただ、ソフトのダウンロード販売や追加コンテンツなどのオンライン販売は増加傾向にあり、音楽や映像ソフトなどと同様、ゲームのオンライン販売も根付きつつあることがうかがえる。いまや新作のソフトのほとんどが発売日にダウンロード版が用意され、追加アイテムも当たり前となってきており、今後もオンライン販売は伸びていくと予想される。

また、日本のゲーム市場は、上の各ハードの販売台数を見てもわかる通り、ニンテンドー3DSが市場を大きく牽引。同ハードの2013年度の販売台数約429万台は、2013年度のハード全体の販売台数の50%を上回る。ソフトも同等のシェアを誇り(11ページ参照)、2013年度の主役はニンテンドー3DSだったと言える。

2014年度は、さらなる普及拡大を目指すPS4や満を持して登場するXbox One、キラータイトルを揃えるWii Uといった据え置き機の伸長に期待したいところだ。

2013年度と過去2年の国内家庭用ゲーム市場規模



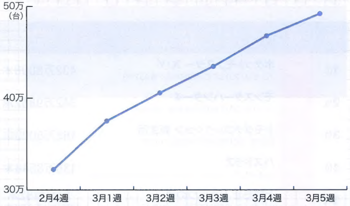
TOPIC 1 ついに発売されたプレイステーション4は海外同様、国内での立ち上げも成功

海外では2013年11月に発売。ローンチイベントも華々しく開催され、大いに盛り上がった。ソニー・コンピュータエンタテインメント(SCE)の発表によると、世界に先駆けて発売された米国およびカナダでは、発売後24時間で100万台以上の実売を達成。発売以降、世界的な品薄状態が続く状況の中、順調に販売台数を伸ばし、2014年4月6日時点で世界累計実売は700万台を突破した。

一方、日本での発売はどうだったのか。PS3に次ぐ高額商品、発売が年末商戦期ではない、『龍が如く 維新!』などPS3との世代を超えたマルチタイトルが多く、PS4でしか遊べないタイトルがさほど多くはなかったなど、いままでのローンチと勝手が違う状況があったものの、発売初週(2日間)販売台数は約32万台と好調なスタートを切った。以降の週間販売ペースは、国内でも品薄状態ということもあり、しばらく30000台前後で推移。2013年度内に、50万台近くが販売された。ソフトでは本体の初回生産版にプロダクトコードが同梱された『KNACK(ナック)』の39.6万本は別格として、本体の販売台数に対するソフトの販売本数としては好調な数字を記録。以上のことから、PS4の国内の立ち上げは、海外同様、成功したと言えるだろう。

PS4本体 累計販売台数推移

集計期間:発売日〜2014年3月30日





PS4ならではの体験

←PS4のリード・アーキテクトであるマーク・サーニー氏が総監督を務め、同ハードのポテンシャルの高さを感じさせる内容となっていた『Knack(ナック)』。

PS4 ソフト販売本数TOP5

集計期間:各発売日〜2014年3月30日

順位	タイトル メーカー名/発売日	販売本数
1位	KNACK(ナック) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/2月22日発売	39万5504本
2位	龍が如く 維新! セガ/2月22日発売	11万5323本
3位	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ KONAMI/3月20日発売	11万4702本
4位	バトルフィールド 4 エレクトロニック・アーツ/2月22日発売	65514本
5位	KILLZONE SHADOW FALL(キルゾーン シャドーフォール) ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/2月22日発売	41893本

TOPIC 2 家庭用ゲームにもインディーゲームの波が到来

現在は、Apple、Googleがますます勢いを増し、SteamなどPC向けオンラインプラットフォームも順調に会員数を伸ばすなど、さまざまなプラットフォームが成長を見せている。そうした受け皿の多さやKickstarterといったクラウドファンディングによる資金調達を行える手段も登場し、インディー(独立開発)タイトルも充実。『マインクラフト』や『アングリーバード』などの世界的メガヒット作品が誕生するなど、インディーデベロッパーの存在感が増している。そんなインディータイトル、デベロッパーをコンシューマープラットフォーマーも注目しており、2013年度は任天堂やSCE、マイクロソフトが、それぞれインディーデベロッパーの支援や誘致に積極的な動きを見せた。こうした動きは2013年度以前からも行われていたが、SCEやマイクロソフトは新世代機のカンファレンスではインディータイトルの紹介に時間を割くなど、これまで以上にインディータイトル重視の姿勢を打ち出した印象。2014年度は、家庭用ゲーム機にもインディーゲームの波が押し寄せてきそうだ。



TOPIC 3 ゲーム機にゲーム実況機能が搭載され、ヒットの法則に変化!?

PS4とXbox Oneには動画共有サービスと連携できる機能が実装されたことも新たな時代を感じさせるトピックだ。ゲーム実況動画は、ユーザーどうしが楽しめるだけではなく、ソフトメーカーにもヒットのチャンスを与えてくれる可能性を秘めている。たとえば、『マインクラフト』は多数のユーザーがYoutubeなどにアップした動画から人気に火がつき、世界で大ヒット。また、LINEやTwitterなど世界規模で普及したSNS(ソーシャルネットワークサービス)による口コミで、一気に世界に拡散され、大ヒットにつながる可能性もあり、現にそうした効果で大ヒットしているコンテンツは多数ある。

かつて、口コミの広がりは"待つ"ことしかできなかった。だが、家庭用ゲーム機に共有できる仕組みが強化され、口コミが一気に、さらに世界に拡散される時代になった。これにより、大手メーカーはもちろん、アピールの場が少ないインディーデベロッパーにも自社コンテンツを大ヒットにつなげられるチャンスは大いにある。2014年度以降のソフト販売ランキングでは、上位にインディー系タイトルが食い込む、といった変化も出てくるかもしれない。

PS4がニコニコ動画にも対応開始



バーチャルリアリティーシステムへの動きが本格化

2013年度はヘッドトラッキングセンサーつき(プレイヤーの頭の動きにゲーム世界の視界が追従する)のVR(バーチャルリアリティー)システムの製品化に向けた動きがあったことも見逃せない。Oculus VR社はOculus Rift(オキュラスリフト)の開発機を出荷し、さまざまなゲーム関連イベントでも出展。SCEは3月にアメリカのサンフランシスコで開催されたGDC(ゲーム・デベロッパーズ・カンファレンス)で"Project Morpheus(プロジェクト モーフィアス)"をお披露目した。いままでにない没入感が体験できるこれらのデバイスの発売が待ち遠しいところだ。

Project Morpheus



Oculus Rift(DK2)



2013年度 ソフトのトレンドは？

ここからは、2013年度のゲーム業界を賑わせたゲームソフトに注目。ミリオンセラータイトルは4本登場しており、50万本以上を販売したタイトルも13本に上った。年度末に登場したPS4用タイトルでは、『KNACK（ナック）』のみがランクイン。次期での躍進に大きな期待がかかる。

順位	機種	タイトル メーカー名／発売日／価格［税抜］	販売本数 （カッコ内は累計販売本数）
1位	3DS	ポケットモンスター X・Y ポケモン／2013年10月12日発売／各4571円	432万8008本
2位	3DS	モンスターハンター4 カプコン／2013年9月14日発売／5705円	342万9862本
3位	3DS	トモダチコレクション 新生活 任天堂／2013年4月18日発売／4571円	163万5099本
4位	3DS	パズドラZ ガンホー・オンライン・エンターテイメント／2013年12月12日発売／4190円	135万8548本
5位	3DS	とびだせ どうぶつの森 任天堂／2012年11月8日発売／4571円	77万4152本 （累計411万3775本）
6位	3DS	ドラゴンクエストモンスターズ2 イルとルカの不思議なふしぎな鍵 スクウェア・エニックス／2014年2月6日発売／5229円	71万3039本
7位	PS3	グランド・セフト・オートV ロックスター・ゲームス／2013年10月10日発売／7400円	69万9182本
8位	Wii U	Wii Party U 任天堂／2013年10月31日発売／4700円	69万7042本
9位	3DS	妖怪ウォッチ レベルファイブ／2013年7月11日発売／4571円	65万2803本
10位	Wii U	New スーパーマリオブラザーズ U 任天堂／2012年12月8日発売／5700円	62万2502本 （累計112万680本）
11位	3DS	ルイージマンション2 任天堂／2013年3月20日発売／4571円	60万8430本 （累計101万1955本）
12位	3DS	星のカービィ トリプルデラックス 任天堂／2014年1月11日発売／4571円	55万5833本
13位	Wii U	スーパーマリオ 3Dワールド 任天堂／2013年11月21日発売／5700円	54万8067本
14位	PS3	ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル バンダイナムコゲームス／2013年8月29日発売／7600円	48万6093本
15位	3DS	ディズニー マジックキャッスル マイ・ハッピー・ライフ バンダイナムコゲームス／2013年8月1日発売／5219円	48万1076本
16位	3DS	マリオ&ルイージRPG4 ドリームアドベンチャー 任天堂／2013年7月18日発売／4571円	42万3628本
17位	PS3	ライトニング リターンズ ファイナルファンタジーXIII スクウェア・エニックス／2013年11月21日発売／7400円	41万9532本
18位	PS4	KNACK（ナック） ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2014年2月22日発売／4900円	39万5504本
19位	3DS	ゼルダの伝説 神々のトライフォース2 任天堂／2013年12月26日発売／4571円	39万3803本
20位	Vita	GOD EATER 2（ゴッドイーター2） バンダイナムコゲームス／2013年11月14日発売／5695円	38万7305本
21位	3DS	逆転裁判5 カプコン／2013年7月25日発売／5705円	36万780本
22位	PS3	機動戦士ガンダム エクストリームバーサス フルブースト バンダイナムコゲームス／2014年1月30日発売／7600円	34万5319本
23位	PS3	グランツーリスモ6 ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2013年12月5日発売／6648円	34万1689本
24位	3DS	戦闘中 伝説の忍とサバイバルバトル！ バンダイナムコゲームス／2013年10月17日発売／4743円	31万7519本
25位	PS3	DARK SOULS II（ダークソウルII） フロム・ソフトウェア／2014年3月13日発売／7429円	30万9854本

順位	機種	タイトル メーカー名／発売日／価格［税抜］	販売本数 （カッコ内は累計販売本数）
26位	3DS	ドンキーコング リターンズ 3D 任天堂／2013年6月13日発売／4571円	30万4220本
27位	PS3	ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 KONAMI／2013年11月14日発売／7600円	30万603本
28位	PS3	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター スクウェア・エニックス／2013年12月26日発売／6800円	28万9042本
29位	PS3	コール オブ デューティ ゴースト（字幕版） スクウェア・エニックス／2013年11月14日／7600円	28万7374本
30位	3DS	New スーパーマリオブラザーズ 2 任天堂／2012年7月28日発売／4571円	27万4932本 （累計227万879本）
31位	PS3	ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア スクウェア・エニックス／2013年8月27日発売／3143円	25万6062本
32位	3DS	真・女神転生IV アトラス／2013年5月23日発売／6648円	25万5057本
33位	3DS	ワンピース アンリミテッドワールドR バンダイナムコゲームス／2013年11月21日発売／5695円	25万2357本
34位	3DS	イナズマイレブンGO ギャラクシー ビッグバン／スーパーノヴァ レベルファイブ／2013年12月5日発売／各5238円	24万6003本
35位	PS3	地球防衛軍4 ディースリー・パブリッシャー／2013年7月4日発売／6648円	24万5433本
36位	3DS	進撃の巨人～人類最後の翼～ スパイク・チュンソフト／2013年12月5日発売／5800円	24万4632本
37位	PS3	ガンダムブレイカー バンダイナムコゲームス／2013年6月27日発売／7600円	24万321本
38位	PS3	龍が如く 維新！ セガ／2014年2月22日発売／8190円	23万7817本
39位	PS3	The Last of Us（ラスト・オブ・アス） ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア／2013年6月20日発売／5695円	23万5571本
40位	Vita	討鬼伝 コーエーテクモゲームス／2013年6月27日発売／5800円	23万2577本
41位	Wii U	ピクミン3 任天堂／2013年7月13日発売／5700円	23万2313本
42位	3DS	アイカツ！ 2人のmy princess バンダイナムコゲームス／2013年11月21日発売／5219円	22万8095本
43位	PS3	実況パワフルプロ野球2013 KONAMI／2013年10月24日発売／3790円	22万8093本
44位	Wii	太鼓の達人Wii 超ごうか版 バンダイナムコゲームス／2012年11月29日発売／4800円	22万4938本 （累計65万4842本）
45位	PS3	戦国BASARA4 カプコン／2014年1月23日発売／6657円	22万3634本
46位	PS3	バトルフィールド 4 エレクトロニック・アーツ／2013年11月7日発売／7300円	22万287本
47位	Vita	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK スクウェア・エニックス／2013年12月26日発売／6800円	21万9329本
48位	3DS	マリオカート7 任天堂／2011年12月1日発売／4571円	21万3389本 （累計221万4635本）
49位	PS3	ドラゴンズドグマ：ダークアリズン カプコン／2013年4月25日発売／4752円	20万9736本
50位	3DS	マリオパーティ アイランドツアー 任天堂／2014年3月20日発売／4571円	20万9523本

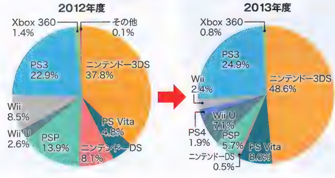
集計期間：2013年4月1日～2014年3月30日

TOPIC 4 ニンテンドー3DS強し！

2013年度も、ゲーム市場の中心がニンテンドー3DSであったことは、あらゆるデータから一目瞭然だ。販売本数ランキングでは、ニンテンドー3DS用タイトルが上位6位までを独占。400万本以上を売り上げた『ポケットモンスター X・Y』を筆頭に、4本のミリオンセラーを輩出した。ランキング50位までのうち、じつに24本と、ほぼ半数をニンテンドー3DS用タイトルが占めている。

ソフト市場のシェアを見ても、前年度からさらに躍進を遂げている。いまゲームファンがもっとも利用しているゲーム機が、ニンテンドー3DSであることは間違いないだろう。

国内家庭用ゲームソフト市場シェア



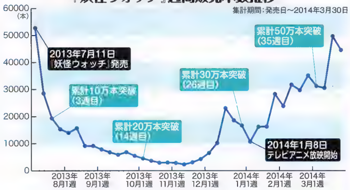
※小数点2位以下を四捨五入して算出しているため、合計が100%にならない場合があります。

TOPIC 5 "『妖怪ウォッチ』現象"が日本を席捲

多数のヒット作が生まれた中で、見逃せない動きを見せたのが『妖怪ウォッチ』だ。2013年7月に発売されると、3週目で累計10万本を突破。その後は漸減しながらもじわじわと販売本数を伸ばしていった。異変が起きたのは年末商戦からだ。11月後半から販売本数が上昇し始め、年明けの1月8日にテレビアニメの放映が始まると、一気に勢いが爆発。なんと発売後半年以上が経過した3月に、発売週に迫る週間販売本数を記録するなど、ゲーム業界の常識を覆す驚くべき販売ペースとなった。本作は、メディアミックスのお手本として、多くの業界関係者に影響を与えそうだ。

『妖怪ウォッチ』週間販売本数推移

集計期間：発売日〜2014年3月30日



TOPIC 6 プレイステーション Vita市場が定着

前年度末の2012年2月に大幅な価格改定を実施したPS Vita。2013年10月から発売開始となった新型PS Vitaの人気も高く、ハード販売台数は大きく伸長した。順調に普及拡大を続けているPS Vitaだが、ソフト販売ペースはそれ以上に順調だ。2013年度内では、10万本以上を販売したタイトルが8本、5万本以上を販売したタイトルは19本と、多くのタイトルが堅調な売上を記録した。年度内を通じて継続して実施された、マルチプレイタイトルの楽しさを打ち出す"共闘学園プロジェクト"の販促効果も大きく、『討鬼伝』という新たな人気シリーズも誕生している。また、プレイステーション3とのマルチタイトル展開も本格化しており、『ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター』など、両機種でヒットを記録するタイトルも登場した。PS Vitaは、いままでのゲーム機とは違う新たな価値観を提示し、着実に存在感を増していると言える。



リアルイベントも大盛況に

←2013年度には、"共闘甲子園"、"共闘学園文化祭"などのユーザー参加型イベントが開催され、プロジェクトを盛り上げた。

PS Vita ソフト販売本数TOP5

順位	タイトル メーカー名／発売日	販売本数
1位	GOD EATER 2 (ゴッドイーター2) バンダイナムコゲームス/2013年11月14日発売	38万7305本
2位	討鬼伝 コーエーテクモゲームス/2013年6月27日発売	23万2577本
3位	ファイナルファンタジーX/X-2 HD リマスター TWIN PACK スクウェア・エニックス/2013年12月26日発売	21万9329本
4位	英雄伝説 閃の軌跡 (センノキセキ) 日本ファルコム/2013年9月26日発売	12万3492本
5位	Jスターズ ビクトリーバーサス バンダイナムコゲームス/2014年3月19日発売	11万2841本

TOPIC 7 人気メーカーは安定、躍進したメーカーも

人気の大手ゲームメーカー各社は、2013年度も順当に結果を残した。1位の任天堂、2位のバンダイナムコゲームスは前年度と同様。3位から5位も、順位の変動はあるものの、前年度と同じ顔ぶれとなっている。

一方、前年度から大きく飛躍を果たしたのが、ガンホー・オンライン・エンターテイメントだ。『パズドラZ』を大ヒットさせたほか、『ラグナロク オデッセイ エース』も好調に推移するなど大きな成果を上げ、前年度の20位圏外から、今年度は10位と大きくジャンプアップを果たした。

ゲームメーカーソフト販売本数TOP5

1位	任天堂 (前年度：1位)
2位	バンダイナムコゲームス (前年度：2位)
3位	カプコン (前年度：4位)
4位	ポケモン (前年度：5位)
5位	スクウェア・エニックス (前年度：3位)

記者の目

2013年度の市場規模は、前年同期からは微減となった。だが、本特集でピックアップしたように、インディーゲームのムーブメント、ゲーム実況配信の口コミによる新たなヒットの可能性、『パズドラZ』のようにスマホで認知度を高め、家庭用ゲームでもヒットにつなげるビジネスモデルが確立されるなど、家庭用ゲーム事情にも変化の兆しが大いに感じられた年度だったと言えるのではないだろうか。

2014年度は、本格的な収穫期に入ったニンテンドー3DSは『モンスターハンター4G』やいまや大ブームをとなった『妖怪ウォッチ』の新作『妖怪ウォッチ2 元祖／本家』など有力タイトルがラインアップ。勢いを加速させたいWii Uには『マリオカート8』や『大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U』などキラータイトルが控える。PS4もさらなる普及を目指し、有力ソフトが多数登場してくるはず。PS Vitaも伸長傾向にあり、PS3はPS4とのマルチタイトルも多く、ソフトラインアップは充実。さらに9月4日にはいよいよXbox Oneも発売される。2013年度からの流れが今年度にどう影響するか。期待したい。

海外イベントリポート WORLD EVENT REPORT
CCP Gamesが“EVE Fanfest 2014”を開催 『EVE: Valkyrie』など注目作の進捗を明らかに

5月1日～3日(現地時間)、アイスランドのレイキャビクにて、CCP Gamesによるオフラインイベント“EVE Fanfest 2014”が開催された。CCP Gamesといえば、宇宙を舞台にした壮大な世界観を持つ『EVE Online』や、プレイステーション3向け基本プレイ料金無料のFPS(一人称視点シューティング)『DUST 514』などでおなじみ。最近では、バーチャルリアリティーシステム“Oculus Rift(オキュラス リフト)”やソニー・コンピュータエンタテインメントの“Project Morpheus(プロジェクト モーフィアス)”に対応するVRシューティングゲーム『EVE: Valkyrie』を手掛けていることでも、大きな脚光を浴びている。今回のイベントでは、そんな同社の今後の戦略が明らかになった。会期中に行われた基調講演では、主力タイトルである『EVE Online』の世界“EVEユニバース”を中心に各タイトルが連携する、“EVE United”構想が提示。併せて、ひとつのユーザーIDでEVEユニバースを共有するタイトル群にアクセス可能なランチャー(※)も構想として示された。さらには、新プロジェクト『Project Legeion(プロジェクト・レギオン)』なども明らかに。ここでは、そんな“EVE Fanfest 2014”の詳細をお届けしよう。



➡『EVE: Valkyrie』がプレイアブルで出展。一般ユーザーが遊べるのは、極めてレアなこと(上)。基調講演では、新たに“EVE United”が示された。『EVE Online』の世界はさらに広がる!

“EVEユニバース”の今後の方針が提示



Check 『EVE: Valkyrie』の新情報が続々

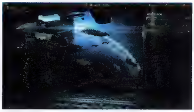


⬆3種類の機体が存在することが判明。さらに、ストーリー性が加味されることも明らかにされた。どんな物語が展開されるのか?

イベントでは、“Oculus Rift”のDev Kit2と“Project Morpheus”版の『EVE: Valkyrie』の最新バージョンが仲よく出展。アンリアルエンジン4の採用により、格段に向上したグラフィックなどが確認できた。また、ソフトの発売時には、ファイター、ヘビー、サポートの3種類の機体が存在し、それぞれ2系統の武器と2種類のアビリティを持つことなども判明した。展開時期などの詳細発表が待たれる。

Check 新たに『Project Legeion』が始動

プレイステーション3向けに運営中の『DUST 514』のつぎなるステップとして発表されたのが、PC向けに開発中の『Project Legeion』だ。本作は、『DUST 514』同様にEVEユニバースと連携しており、プレイヤーは宇宙の傭兵として、あるコーポレーション(『EVE Online』のプレイヤー集団)の依頼に応じて行動していくことになる。一方で、探索要素やPvP(対人戦)だけではなく、PvE(ノンプレイヤーキャラクターとの戦い)も加味されたMMOFPSとなる。“真のサンドボックス(箱庭)による一人称視点の体験”を目標にした、CCP Gamesらしいスケールの大きな作品となっている。リリース時期など、本作の具体的な展開については明らかにされなかったが、『EVE: Valkyrie』に次ぐCCP Gamesのビッグプロジェクトに期待も高まるところだ。



⬆EVEワールドの宇宙から任意の星をみつけてミッションをこなしていくことになる。



最新作『Project Legion』は これぞCCP Gamesという作品

ここでは、『Project Legion』のクリエイティブ・ディレクターを務めるCCP Gamesアトリ・マル・スヴェンソン氏に、同作の概要について聞いた。

プレイヤーの役割は プレイヤー自身が決める

――『Project Legion』は、どのような作品なのか、教えてください。

アトリ　本作は、『DUST 514』をベースとしつつも、まったく別に派生進化した作品です。プレイ体験は、『DUST 514』のようなFPSというよりも、どちらかと言うと伝統的なMMOや『EVE Online』に近い感じになっています。

――『DUST 514』のような、マルチ対戦がメインのゲームではない?

アトリ　そうですね。プレイヤーは、自由に宇宙を冒険して、気になった星に降下して探索することもできます。そこでは資源を入手できるのですが、その資源はPvPで使う武器やツールの素材だったりします。資源はマーケットを通して別のプレイヤーに販売できますので、そこにはプレイヤー主導の経済が生まれるわけです。

――なるほど。話を聞くと、確かに『EVE Online』を彷彿とさせますね。

アトリ　そうなんです。EVEユニバースにはとてつもない数の星系があって、それぞれ治安の状態が異なります。治安のいい星だとほかのプレイヤーと協力してやっていかないといけないけれど、治安の悪い星だと、他プレイヤーから資源を略奪することもできる。ですから、ある星にはいい資源がありそうだけれど、治安が悪いときは、ある程度の危険を覚悟しないといけないし、友だちを連れていったほうがいいとなる。そういった状況では、プレイヤーの役割が複雑になりますよね。プレイヤーの役割はあくまでプレイヤー自身の行動によって決定され、また相互干渉により新たな意味が生まれていく。これこそが、CCPスタイルなんです。

――『Project Legion』のプラットフォームにPCを選んだ理由は?

アトリ　ひとつには、PCは我々にとって次世代への第一歩に最適だからです。PCのファンにも“EVEのFPS”という体験を提供したかったということもあります。そして、試作しながら開発しているという点も、PCが向いている点ですね。作っているのもPCですし。



――『Project Legion』が発表されて、『DUST 514』はどうなりますか?

アトリ　今回アップデートを行い、新要素も加えてバランス調整なども行うことを発表しましたが、『DUST 514』のサポートはちゃんと継続していきます。『Project Legeion』によって、いま遊んでいるものが中断されるというようなことはありませんのでご安心を。

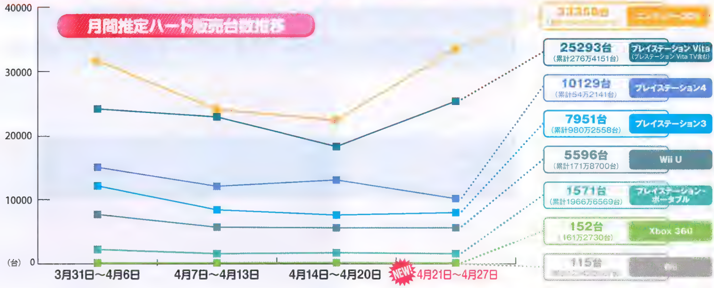
※ランチャー……事前に登録しておいたファイルやプログラムなどをアイコンで一覧表示しておいて、簡単に起動できるようにするアプリケーションソフトのこと。

WEEKLY FAMITSU
MARKETING REPORT
マーケティングリポート

ゲームハード、パッケージソフトの週間販売データや業界関係者の意見を中心に、マーケティングの観点から毎週のゲーム業界を分析するコーナー。

4月21日～4月27日

『ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-』が1位に



今回は、ゴールデンウイーク直前となる週の集計データ。1位となったのは『ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-』で、初週販売本数13万6736本を記録した。見逃せないのは、今年に入って販売本数10万本を超えるタイトルがコンスタントに登場しているところ。PSPからの移行が本格的に進んできていることがうかがえる動きだ。2位は『シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール』が入った。初動の75867本は、2012年に発売された前作を上回る数字。前作の高い人気が、そのまま本作の売上に直結した結果になった。さらに、初登場タイトルとしては、『ブレイブルー クロノファンタズマ』が5位にランクインしている。同作がプレイステーション3版の移植であることなどを考えると、初週販売本数12000本強は健闘した数字と言えるだろう。さらに、6位の『ファミコンリミックス1+2』も初登場タイトル。初週10000本強となったが、レトロゲームには熱心なファンが多いことから、今後のプロモーション次第では、ロングセラーも期待できそうだ。

週間ソフト推定販売本数TOP10

順位	前回の順位	機種	タイトル	メーカー	発売日	価格 [税抜/税込]	推定販売本数 (推定累計販売本数)
1	NEW	Vita	ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-	バンダイナムコゲームス	4月24日	6170円/6664円	13万6736本
2	NEW	3DS	シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール	スクウェア・エニックス	4月24日	5800円/6264円	75867本
3	1	3DS	妖怪ウォッチ	レベルファイブ	2013年7月11日	4571円/4937円	62683本 (82万504本)
4	5	3DS	マリオパーティ アイランドツアー	任天堂	3月20日	4571円/4937円	17007本 (32万7592本)
5	NEW	Vita	ブレイブルー クロノファンタズマ	アークシステムワークス	4月24日	5800円/6264円	12139本
6	NEW	Wii U	ファミコンリミックス1+2	任天堂	4月24日	2858円/3086円	11020本
7	4	PS3	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	バンダイナムコゲームス	4月10日	8070円/8716円	9468本 (18万8246本)
8	10	3DS	星のカービィ トリプルデラックス	任天堂	1月11日	4571円/4937円	7719本 (58万9925本)
9	6	Vita	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇	バンダイナムコゲームス	4月10日	7120円/7690円	6826本 (14万6415本)
10	3	3DS	逆転裁判123 成歩堂セレクション	カプコン	4月17日	3990円/4309円	6367本 (32438本)

識者の視点 "成功の方程式"を確立した『ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-』

連休前ということもあり、比較的おだやかな週となりました。そんな中、大いに健闘したのが『ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-』。13万6736本という販売本数は、PS Vitaの初動としては、歴代でTOP5に入るほどの高い数字です。ライトノベルを原作にしたコアファン向けのPS Vita用タイトルということで、いわゆる"成功の方程式"を確立できたのではないかと思います。バンダイナムコゲームスは、継続的にコアユーザー向けのタイトルをリリースしており、熱心なファンに支持されているという側面もあるのではないでしょうか。2位の『シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール』は、この時期にしてはがんばりました。こちらも、『ファイナルファンタジー』と音ゲーファンの定番タイトルとして、前作を購入された方の多くがお求めになったようです。3位に入った『妖怪ウォッチ』は、本当にすごいとしか言いようがないですね。『妖怪ウォッチ2 元祖/本家』が発表されて、さらに勢いに拍車がかかってきたとの印象です。『妖怪ウォッチ』に関しては、この夏から海外展開も本格的に開始されます。すでに電通の米国子会社である電通エンターテイメントUSAが、『YO-Kai Watch』としてテレビシリーズやグッズの販売を手掛けることが発表されており、ゲーム展開にも期待が高まります。この夏は、『妖怪ウォッチ』ブランドが世界的に飛躍するチャンスだと思います。

今後に関しては、ゴールデンウイークが明けて、徐々にタイトルも充実してきますので期待しています。直近での注目タイトルは、5月29日に発売される『マリオカート8』です。3期連続赤字の任天堂ですが、本作がどこまでWii Uを牽引できるかが、2014年の任天堂を占ううえでの試金石になるのではないでしょうか。



前田栄二氏

※注釈のないデータはすべてファミ通調べです。

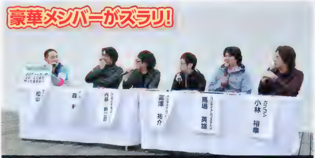
《今週のおもなニュース》…… 5月1日~5月9日

EVENT

徳島市をアソビ尽くす一大エンタメイベント“マチ★アソビ vol.12”が開催!

徳島県徳島市にスタジオを持つアニメーション制作会社ufotable(ユーフォーテーブル)が企画・プロデュースする、総合エンターテインメントイベント“マチ★アソビ vol.12”が、同市にて5月3日~5月5日に開催。市内外の企業の協賛・協力のもと、徳島駅周辺やポッポ街商店街、阿波踊り会館、川べりに広がる2種類の公園など徳島市を広く活用して、ゲームやアニメ、声優関連のさまざまなイベントや展示が行われ、3日間で延べ70000人を動員した。ゲームメーカーも多く参加しており、各ブースにて最新タイトルの試遊出展や物販コーナーが展開されたほか、最新情報の発表、開発スタッフや声優によるステージイベントなど、多彩な催しが行われた。また、異なる会社のゲームプロデューサー6人が一堂に会したトークイベントも実施され、それぞれの仕事のスタイルについてや、地方イベントの意義など、会社の垣根を越えたトークがくり広げられた。





(左から)**松山洋**氏(サイバーコネクトツー)、**森利道**氏(アークシステムワークス)、**内藤新二郎**氏(バンダイナムコゲームス)、**富澤祐介**氏(バンダイナムコゲームス)、**馬場英雄**氏(バンダイナムコスタジオ)、**小林裕幸**氏(カプコン)

←本イベントに初期から参加している富澤氏と松山氏の希望が実現。松山氏が司会進行を務め、6人のプロデューサーたちがみずからの仕事を語った。


↑アーケード街の中心に、スクウェア・エニックスの『ガンスリンガーストラトス2』の試遊台が登場。期間中は無料で体験プレイできた。

↓各メーカーがブース出展。アークシステムワークスのブースでは、新登場のグッズ販売や、『ブレイブルー』でスタッフと対戦することも。



TOPIC

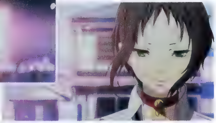
『ペルソナ4 ザ・ゴールデン』がテレビアニメ化! 7月より放送開始

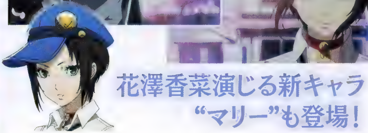
アトラスの人気RPG『ペルソナ4』に新たなキャラクターやイベントを多数追加したプレイステーション Vita用ソフト『ペルソナ4 ザ・ゴールデン』のテレビアニメ化が決定。MBS系“アニメイズム”枠にて7月より放送開始となる。監督は、テレビアニメ『ペルソナ4』でオープニングなどを手掛けた田口智久(たぐちともひさ)氏。前作の監督、岸誠二(きしせいじ)氏は総監督として作品全体をサポートする。音楽は、原作ゲームと同じくアトラスの目黒将司(めぐろしょうじ)氏が担当。



←↓キャストには、主人公、鳴上悠役の浪川大輔を始め、原作ゲームと同じ声優陣が勢揃いしている。





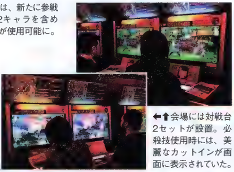


TOPIC
『BLADE ARCUS from Shining』のロケテストが秋葉原で開催！

5月9日から5月11日の3日間、東京・秋葉原のセガ 秋葉原 1号館にて、2014年稼動予定のセガのアーケード用格闘ゲーム『BLADE ARCUS from Shining(ブレードアークス フロム シャイニング)』のロケーションテストが行われた。開催初日となった5月9日は平日にも関わらず、開店と同時に多くのファンが訪れ、新作格闘ゲームの感触を確かめていた。



←↓ロケテでは、新たに参戦が判明した2キャラを含めて、6キャラが使用可能に。



←↑会場には対戦台2セットが設置。必殺技使用時には、美麗なカットインが画面に表示されていた。

シリーズ初の格闘ゲームがお目見え

主題歌は保志総一朗

5月30日に発売予定の、保志総一朗(レイジ役)の2ndミニアルバム、『LITTLE WORLD』に収録される新曲『Brave Heart ～輝きの彼方へ～』が、本作の主題歌に決定した。

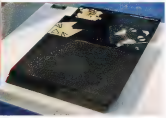


EVENT
トロの誕生日イベントが開催 たくさんのファンが祝福を贈る

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアは、5月5日～5月11日の期間、東京・銀座 ソニービルにて、今年15周年を迎える『どこでもいっしょ』シリーズのキャラクター、トロの誕生日イベント"-「おめでトロ ありがトロ」- トロのハートフルバースデー in GINZA"を開催した。本イベントでは、『どこでもいっしょ』の新商品を取り揃えた物販コーナーの展開、ソニービル内各店舗でのコラボ商品の販売、スタンプラリーなどが行われた。また、5月6日はトロの誕生日ということで、"パブ・カーディナル"の店内でトロにバースデーケーキが贈られるという一幕も。



ハッピーバースデートロ！



➡プレイステーション4用のオリジナルHDDベイカバーが参考展示。商品化は未定とのこと。

EVENT
Final Symphony Tokyo公演が開催 『FF』シリーズの名曲が蘇る！

スクウェア・エニックスは5月4日、東京文化会館大ホールにて、『ファイナルファンタジー』シリーズのオーケストラコンサート"Final Symphony Tokyo - music from FINAL FANTASY Ⅵ,Ⅶ and Ⅹ"を開催した。本公演には作曲家の植松伸夫氏や浜渦正志氏も登壇し、『ファイナルファンタジー』シリーズへの想いや、これからの抱負などを語った。

『片翼の天使』なども大胆にアレンジ！



⬆楽曲は交響曲として編曲され、楽章によって構成、演奏されていた。大胆なアレンジは、交響曲として整合性を持たせるため。

TOPIC
『戦国BASARA ジャッジ エンド』のキービジュアルが公開！

日本テレビで放送予定のテレビアニメ『戦国BASARA ジャッジエンド』のキービジュアルが公開。これが初の監督作品となる佐野隆史氏が監督を務めるほか、キャラクターデザインに、『機動戦士ガンダムAGE』のキャラクターデザインを手掛けた千葉道徳氏を迎えて、『戦国BASARA3』の物語をベースに、関ヶ原を舞台とした壮大な戦国時代が描かれる。



いま時代が動き出す！

TOPIC
"ピーチ"&"ヨッシー"モデルのWiiリモコンプラスが新登場！

任天堂は、Wiiリモコンプラスの新色"Wiiリモコンプラス ピーチ"と"Wiiリモコンプラス ヨッシー"を、Wii U用ソフト『マリオカート8』の発売日と同日となる5月29日に発売することを発表した。価格は各3619円[税別](3909円[税込])。それぞれ、ヨッシーとピーチをイメージしたカラーリングやマークが施されたデザインとなっている。このほかでは、マリオとルイージのモデルも同価格で販売されている。



THIS WEEK……→そのほかの気になるニュース

■5月1日　円谷プロ×志倉千代丸の新プロジェクト『スペシウム少年』が始動

5pb.は、エイプリルフール企画"SPECIUM;BOYS"改め、円谷プロダクション×志倉千代丸の新プロジェクト『スペシウム少年』が始動していることを明らかにした。併せて、公式ティザーサイトも公開。詳細については、今後順次明かされるとのこと。

■5月1日　『WRC 4 FIAワールドラリーチャンピオンシップ』が7月24日発売

スクウェア・エニックスは、プレイステーション3およびプレイステーション Vita用ソフト『WRC 4 FIAワールドラリーチャンピオンシップ』を7月24日に発売する。本作は当初、サイバーフロントが2月6日に発売予定だったが、同社の解散で発売中止になっていた。

お知らせ　週刊ファミ通2014年5月22日号(2014年5月8日発売)の12ページに掲載いたしましたコジマ・ステーションの記事内で、訂正がございます。次回放送予定日は、5月21日(木)の19時に変更となりました。

ゲームユーザーの意見箱 from ファミ通.com

4月26日～5月2日の ゲーム業界について

（集計期間：5月4日～5月8日）

今週の注目ニュース BEST5

1位 『モンスターハンター4G』、スペシャルインタビュー完全版

週刊ファミ通5月8・15日合併号に掲載された、ニンテンドー3DS用ソフト『モンスターハンター4G』について、プロデューサーの辻本良三氏とディレクターの藤岡要氏へ行ったインタビューの完全版を掲載。同作のコンセプトをはじめ、多くを語ってもらった。

2位 KADOKAWAがフロム・ソフトウェアの株式を取得、子会社化することが判明

KADOKAWAは4月28日、平成26年(2014年)3月期決算短信を発表。その中で、フロム・ソフトウェアの株式を取得し、子会社化することを決議したことが明らかに。今後は、角川ゲームスとともに、KADOKAWAグループのゲーム事業の中核として事業展開する予定。

3位 『ウォッチドッグス』ゲーム詳細第1弾、多彩なミッションも紹介

ユービーアイソフトより、6月26日発売予定のプレイステーション4、プレイステーション3、Xbox 360、PC用ソフト『ウォッチドッグス』(Xbox One、Wii U版は発売日未定)。ハッキングを駆使したステルスプレイなど、オープンワールドアクションの新たなスタイルを提案する同作のゲーム詳細が紹介された。

4位 PS Vitaの期待作『フリーダムウォーズ』、待望の体験版配信時期についての情報が明らかに!

4月28日、プレイステーション Vita用ソフト『フリーダムウォーズ』の吉澤純一プロデューサーのブログが更新され、気になる体験版の配信時期や内容などが、5月22日に発表されることが明らかになった。

5位 PS Vita版『CLANNAD』発売決定! PSP版ユーザーが対象のディスカウントキャンペーンも開始

プロトタイプは、4月30日より、PSPのUMD版の所有者が、プレイステーション Vita用ダウンロード版をお得な価格で購入できるキャンペーンを開始。また、『CLANNAD』の発売から10年を迎えたことを記念して、PS Vita版の発売が決定。2014年夏発売予定。

今週の注目ハードベスト3

1位 プレイステーション Vita……164ポイント
2位 プレイステーション4……151ポイント
3位 ニンテンドー3DS……103ポイント

※ポイントは、ファミ通.comの読者投票をもとに算出したものです。

ニュースベスト5へのおもなご意見

『モンスターハンター4G』、スペシャルインタビュー完全版

●知りたい情報が載っていたので、とても参考になりました。（32歳男性　アルバイト）
●正直言って、発表が早すぎるのではないかと思っていましたが、追加要素もたくさんあるようで、楽しみ。（24歳男性　フリーター）
●早く秋になり、進化した"狩り"ができるのを楽しみにしています。（39歳男性　公務員）
●『4』で追加されたアクションが、どのように昔のモンスターに活かせるのかが楽しみ。（19歳男性　大学生）
●まだ明かされていない要素も多いと思うので、これからの記事も楽しみにしています。（30歳男性　農業）

KADOKAWAがフロム・ソフトウェアの株式を取得、子会社化することが判明

●濃いゲームを作るフロム・ソフトウェアと、数々のコンテンツを有するKADOKAWAが手を組んだら、いったいどんなゲームが生まれるのでしょうね!?（23歳男性　大学院生）
●フロム・ソフトウェアが、"らしい"ゲームを作りやすくなるのなら、いいと思います。（33歳男性　フリーター）
●KADOKAWA×フロムで、ハイクオリティーなキャラゲーが出ないかと期待しています。（23歳男性　フリーター）
●まさかの"3Dアクション〇〇〇"が生まれたりして……。（35歳男性　会社員）

『ウォッチドッグス』ゲーム詳細第1弾、多彩なミッションも紹介

●なんとなく、これまでに出たオープンワールドゲームとは違う雰囲気を感じます。（31歳男性　アルバイト）
●発売まで、いよいよあと1ヵ月くらいになりましたね。自分の購入リストのトップです。（38歳女性　会社員）
●独特の世界観や血の匂いを感じる。どんなオープンワールドゲームになるのか、非常に楽しみです。（35歳男性　アルバイト）

PS Vitaの期待作『フリーダムウォーズ』、待望の体験版配信時期についての情報が明らかに!

●体験版の配信が待ち遠しい。早くこのゲームの世界観に触れたい。（36歳男性　会社員）
●「体験版の配信時期の発表かよっ!」と多くの人が突っ込んだのではないかと思う(笑)。（34歳男性　会社員）

PS Vita版『CLANNAD』発売決定! PSP版ユーザーが対象のディスカウントキャンペーンも開始

●PS Vita版『CLANNAD』の発売はうれしいニュースです。（26歳男性　フリーター）
●携帯ゲーム機でプレイしたかったのですが、PSP版からかなり時間が経ち、PS Vita版を待ち望んでいました。（36歳男性　会社員）

QUESTION 今週のクエスチョン 『ペルソナ』シリーズでもっとも好きなタイトルは?

5月8・15日合併号では『ペルソナ』新作総力特集を掲載した。今年は、6月の『ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス』発売以降も、劇場用アニメ映画やPS3用ソフト『ペルソナ5』発売など、さらなる盛り上がりが期待される。そこで今回は、同シリーズでもっとも好きなタイトルを聞いた。

順位	タイトル	人数
1位	ペルソナ4 ザ・ゴールデン	25人
2位	ペルソナ4	21人
3位	ペルソナ3	17人
4位	ペルソナ2 罪	6人
5位	ペルソナ4 ジ・アルティメット イン マヨナカアリーナ	4人

ナンバリング最新作『ペルソナ4』と、同作に新要素を追加した『ペルソナ4 ザ・ゴールデン』がワンツーを獲得。大人気シリーズだけに、ランキング外の各タイトルにも熱い票と意見が集まった。

『ペルソナ ザ・ゴールデン』と答えた人の意見

●ただのリメイクではなく、グラフィックやシステムが進化している。（26歳男性　フリーター）
●テレビアニメを見ておもしろかったので即購入。（30歳男性　派遣社員）
●携帯ゲーム機でサラッと遊べるけど、ボリューム満点。追加要素も豪華。（34歳男性　会社員）
●シリーズの中でも明るいイメージで、ギャグ要素も多かったので。（22歳男性　フリーター）

『ペルソナ4』と答えた人の意見

●初めてプレイしたシリーズ。キャラクターがいちばん魅力的だと思った。（24歳男性　会社員）
●サブシナリオにも感動し、泣いた。何度も遊べて飽きない作り。（42歳男性　会社員）
●キャラクターや声優がピッタリで、ストライクでした。（24歳女性　主婦）

『ペルソナ3』と答えた人の意見

●ダークな世界観が好みで、バランスもちょうどよかった。（18歳男性　学生）
●映像や音楽がとにかくカッコよくて、衝撃を受けました。（44歳男性　会社員）

そのほかの意見

●『ペルソナ2 罪』。『女神転生』シリーズとの違いをはっきりさせた。（32歳男性　アルバイト）
●『女神異聞録 ペルソナ』。悪魔の人格を宿すのは斬新だった。（37歳男性　アルバイト）

ご意見はコチラから ファミ通.com http://www.famitsu.com/ ※毎週土曜日～翌週水曜日まで受付中

おはがきでもOK! 名前、住所、年齢、性別、職業とご意見を書いて下のあて先に送ってね。〒102-8431 エンターブレイン 週刊ファミ通編集部"意見箱"係

Face フェイス

《今週のお題》 おさわり探偵 小沢里奈 ライジング3 なめこはバナナの夢を見るか?

●ニンテンドー3DS ●サクセス ●発売中 4800円[税抜](5184円[税込])

新米探偵、小沢里奈が活躍するアドベンチャーゲームシリーズの最新作。画面上の気になるところをタッチしながら、不思議な事件の謎を解いていく。里奈に勝負を挑んでくる館史郎といった新キャラも登場。



約7年ぶりのシリーズ最新作である本作。そのイメージソング『キラメキナゾメキアドベンチャー』を歌っている福原遥(ふくはらはるか)さんに、歌のイメージや聴きどころ、本作の感想などをうかがいました。

——本作のオファーをもらったときの感想を教えてください。

福原遥(以下、**福原**) この作品のための歌を歌えるということで、**すごくうれしかったんですけど、どんなふうに仕上がるんだろうって、ちょっぴり不安もありました。**『おさわり探偵 小沢里奈』シリーズはプレイしたことはありませんでしたが、以前、『なめこのうた』を歌わせていただいたことがあったので、気になっていました。

——"なめこ"、お好きなんですね。

福原 大好きです(笑)! もともとスマートフォンアプリの『おさわり探偵 なめこ栽培キット』などをプレイしていて、友だちもいっしょにハマっていたんです。とくに白ウサギなめこが好きで、パーカーといったグッズもすごくカワイイなって思いました。あと、イベントなどに出演している着ぐるみに、白ウサギなめこバージョンがいるらしいって聞いて、すごく会いたいと思っています。

——では、本楽曲のイメージを教えてください。

福原 最初は、すごく変わっていて、不思議な感じでおもしろい曲だと思いました。いつも自分が歌っている歌の感じとは違って、ジャズっぽい曲調で、歌詞の中の言葉にも「シャバデゥビ シャバデゥワ」とか、いろいろなものがあって、すごくおもしろいんです。つぶやくように、静かに囁く感じで歌うところもあるんですよ。「深めのお帽子〜」のあたりを、そんな感じで歌っています。小声すぎても言葉が聞こえないし、「歌詞が伝わるギリギリの小声で」と言われて、いろいろ工夫しながら、いっぱい録り直しをしました。

——ほかにも、歌う際に苦労した点などはありますか?

福原 「シャバデゥビ シャバデゥワ」のところなどは、おもしろいんですけど、少しずつ微妙に歌詞が違っていて、慣れるのがたいへんでしたね。途中でこんがらがっちゃったりして、何度も間違えてしまって、録り直しをしていました(笑)。音程自体はすごく歌いやすいんですけど、『なめこのうた』や『ぴょんぴょんぴょん』のカワイイイメージと違って、**少しカッコイイ系なので、どういうふうに歌ったらいいんだろうって、いろいろ考えながら歌いました。**

——カッコイイ福原(ふくはら)さんが見られる曲に仕上がっているというわけですね。実際に完成した曲を聴いてみて、いかがですか?

福原 **私、じつは歌は苦手なので、自分で自分の歌を聴くのはちょっとイヤなんです(笑)。**でも、できあがった曲は、バックに流れている音楽もすごくカッコイイですし、大満足のデキです。

——聴いてほしいポイントや、お気に入りの歌詞を教えてください。

福原 やっぱり「シャバデゥビ シャバデゥワ」のところですね。あと、小声で歌っている「深めのお帽子〜」とか。1回聴くと頭に残るような不思議な歌詞なので、たくさん聴いて、いっぱい歌ってもらえたらうれしいです。

——本作の体験プレイをした感想を教えてください。

福原 いろいろな謎を解いていくのですが、解けたときがすごくうれしくて、「もっとがんばろう!」と思えて、とても楽しかったです。あとは、じいが変わったキャラクターでおもしろかったですね。じいがポットを壊しちゃって、里奈ちゃんが「新しいポットを買ってくる」と言っているのに、「それは申し訳ないから自分で作る」、「作る材料を用意してくれ」って言うんですよ(笑)。

——(笑)。最後に、ファンの方へメッセージをお願いします。

福原 私も、まだ最初のほうを体験プレイしただけなので、発売されたらイチから楽しんでプレイしたいと思います。**皆さんも、ぜひ歌を聴きながら、いっしょにイチから楽しみましょう!** 大人の方から小さな子まで、楽しんでいただけるとうれしいです。



福原 遥 ふくはら はるか

タレント

Profile ●プロフィール

1998年生まれ。埼玉県出身。小学校1年生のときから子役として活躍し、現在はタレント、歌手、ファッションモデルとして、幅広く活動中。NHKのEテレの子ども料理番組『クッキンアイドル アイ!マイ!まいん!』では、柊まいん役として、実写パートおよびアニメ吹き替えを担当した。

WEEKLY FAMITSU

ファミ通トップ30 TOP30

今週は「ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-」が13万本以上を売り上げて初登場1位を獲得。2位も同じく初登場の「シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール」となっているぞ。

集計期間　4月21日～4月27日

1

NEW

前回 -
前々回 -



プレイステーション ヴィータ Vita ソードアート・オンライン -ホロウ・フラグメント-

前作と同様、自分やヒロインの装備を変更できる。ヒロインと仲よくなれば、装備のプレゼントが可能になるのだ。もちろんパートナーにプレゼントすることもでき、パートナーが装備可能な衣装を渡せば着替えてくれるぞ。ヒロインごとに、特別な衣装も！

プレイステーション Vita
RPG
ファンタジー・冒険
■バンダイナムコゲームス
4月24日発売　6170円[税抜](6664円[税込])
初回限定生産版　9980円[税抜](10778円[税込])
ダウンロード版　6170円[税抜](6664円[税込])
最高順位 1位　登場回数 1回

推定週間販売本数 **13万6736**
推定累計販売本数 **13万6736**

2

NEW

前回 -
前々回 -



3DS シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール

本作のコレクション要素である"コレカ"。ゲームを遊ぶだけで入手できるほか、対戦要素である"バーサスバトル"でも獲得可能なのだ。さらに、公式サイトでは特別なコレカが手に入る"コレカパスワード"も公開されているので、チェックしてみるといいぞ。

ニンテンドー3DS
リズムゲーム
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
4月24日発売　5800円[税抜](6264円[税込])
シアトリズム エディション　23000円[税抜](24840円[税込])
ダウンロード版　4444円[税抜](4800円[税込])
最高順位 2位　登場回数 1回

推定週間販売本数 **75867**
推定累計販売本数 **75867**

3

↓

前回 1
前々回 3



3DS 妖怪ウォッチ

さくらニュータウンにあるジャングルハンターでは、"いきもの"とアイテムを交換できる。消耗品から妖怪の装備品まで取り揃えているほか、特定のクエストやゲーム本編のクリアー後に合成アイテムが追加されることもあるぞ。こまめにチェックしよう。

ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■レベルファイブ
2013年7月11日発売　4571円[税抜](4937円[税込])
ダウンロード版　4571円[税抜](4937円[税込])
最高順位 1位　登場回数 36回

推定週間販売本数 **62683**
推定累計販売本数 **82万504**

4

↑

前回 5
前々回 4



3DS マリオパーティ アイランドツアー

本作に80種類収録されている新作ミニゲームのひとつ、"マネマネボイスショー"。お題のキャラクターボイスを聞き、マイク機能を使ってモノマネをするのだ。お題として出されたキャラクターのボイスに、どれだけ似せられるかが勝負の分かれ目になるぞ。

ニンテンドー3DS
ボードゲーム・アクション
バラエティー
■任天堂
3月20日発売　4571円[税抜](4937円[税込])
ダウンロード版　4571円[税抜](4937円[税込])
最高順位 1位　登場回数 6回

推定週間販売本数 **17007**
推定累計販売本数 **32万7592**

5

NEW

前回 -
前々回 -



プレイステーション ヴィータ Vita ブレイブルー クロノファンタズマ

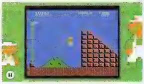
敵と戦いながら、設定された深さの階層まで潜っていくアビスモード。潜る深さはバトルで相手の体力を減らしたり、コンボを決めた量に応じて増えていくぞ。一撃必殺技"アストラルヒート"のダメージが増加しているので、決めれば効率よく潜れるのだ。

プレイステーション Vita
アクション・アドベンチャー
格闘
■アークシステムワークス
4月24日発売　5800円[税抜](6264円[税込])
ダウンロード版　5370円[税抜](5800円[税込])
最高順位 5位　登場回数 1回

推定週間販売本数 **12139**
推定累計販売本数 **12139**

6 ファミコンリミックス1+2
Wii U　NEW
前回 −　前々回 −

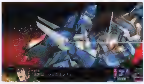
推定週間販売本数 11020　推定累計販売本数 11020



Wii U
アクション
バラエティー
■任天堂
4月24日発売　2858円[税抜](3086円[税込])
最高順位 6位　登場回数 1回

7 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇
PS3　↓
前回 4　前々回 1

推定週間販売本数 9468　推定累計販売本数 18万8246



プレイステーション3
シミュレーション·RPG
ロボット
■バンダイナムコゲームス
4月10日発売　8070円[税抜](8716円[税込])
ダウンロード版　8070円[税抜](8716円[税込])
最高順位 1位　登場回数 3回

8 星のカービィ トリプルデラックス
3DS　↑
前回 10　前々回 11

推定週間販売本数 7719　推定累計販売本数 58万9925



ニンテンドー3DS
アクション
冒険
■任天堂
1月11日発売　4571円[税抜](4937円[税込])
ダウンロード版　4571円[税抜](4937円[税込])
最高順位 1位　登場回数 16回

9 第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇
Vita　↓
前回 6　前々回 2

推定週間販売本数 6826　推定累計販売本数 14万6415



プレイステーション Vita
シミュレーション·RPG
ロボット
■バンダイナムコゲームス
4月10日発売　7120円[税抜](7690円[税込])
ダウンロード版　7120円[税抜](7690円[税込])
最高順位 2位　登場回数 3回

10 逆転裁判123 成歩堂セレクション
3DS　↓
前回 3　前々回 −

推定週間販売本数 6367　推定累計販売本数 32438



ニンテンドー3DS
アドベンチャー
推理
■カプコン
4月17日発売　3990円[税抜](4309円[税込])
限定版　4990円[税抜](5389円[税込])
ダウンロード版　3694円[税抜](3990円[税込])
最高順位 3位　登場回数 2回

---

11 NEW　前回 −　前々回 −　PS3 **モンスターハンター フロンティアGG プレミアムパッケージ**
プレイステーション3　アクション
■カプコン　狩り
4月23日発売　5800円[税抜](6264円[税込])　週間 5731
最高順位 11位　登場回数 1回　累計 5731

12 ↓　前回 7　前々回 −　3DS **わがままファッション GIRLS MODE よくばり宣言! トキメキUP!**
ニンテンドー3DS　シミュレーション
■任天堂　ファッション
4月17日発売　4571円[税抜](4937円[税込])
ダウンロード版　4571円[税抜](4937円[税込])　週間 5721
最高順位 7位　登場回数 2回　累計 18243

13 ↑　前回 16　前々回 [illegible]　3DS **パズドラZ**
ニンテンドー3DS　パズル·RPG
■ガンホー·オンライン·エンターテイメント　冒険·育成
2013年12月12日発売　4190円[税抜](4525円[税込])
ダウンロード版　3810円[税抜](4114円[税込])　週間 5290
最高順位 1位　登場回数 19回　累計 138万1772

14 NEW　前回 −　前々回 −　PS3 **ハーレム天国だと思ったらヤンデレ地獄だった。**
プレイステーション3　アドベンチャー
■日本一ソフトウェア　SF·恋愛
4月24日発売　6800円[税抜](7344円[税込])
ダウンロード版　5714円[税抜](6171円[税込])　週間 5189
最高順位 14位　登場回数 1回　累計 5189

15 ↓　前回 12　前々回 9　PS3 **メタルギア ソリッド V グラウンド·ゼロズ**
プレイステーション3　アクション
■KONAMI　戦略諜報
3月20日発売　2839円[税抜](3066円[税込])
ダウンロード版　2362円[税抜](2550円[税込])　週間 5096
最高順位 1位　登場回数 6回　累計 22万7621

16 ↓　前回 15　前々回 [illegible]　3DS **ポケットモンスター X·Y**
ニンテンドー3DS　RPG
■ポケモン　冒険
2013年10月12日発売　各4571円[税抜](各4937円[税込])
X パック Y パック ゼルネアス イベルタル ブルー
各21715円[税抜](各23452円[税込])　週間 5007
ダウンロード版　各4571円[税抜](各4937円[税込])
最高順位 1位　登場回数 28回　累計 434万9950

17 ↓　前回 11　前々回 8　PS3 **戦国無双4**
プレイステーション3　アクション
■コーエーテクモゲームス　歴史
3月20日発売　7200円[税抜](7776円[税込])
アニメBOX　9800円[税抜](10584円[税込])
TREASURE BOX　12800円[税抜](13824円[税込])　週間 4923
ダウンロード版　6286円[税抜](6788円[税込])
最高順位 2位　登場回数 6回　累計 22万9524

18 NEW　前回 −　前々回 −　PS3 **マブラヴ photonflowers* (フォトンフラワーズ)**
プレイステーション3　アドベンチャー
■5pb.　恋愛
4月24日発売　5800円[税抜](6264円[税込])
限定版　7800円[税抜](8424円[税込])　週間 4763
ダウンロード版　5000円[税抜](5400円[税込])
最高順位 18位　登場回数 1回　累計 4763

19 ↑　前回 21　前々回 16　3DS **カセキホリダー ムゲンギア**
ニンテンドー3DS　RPG
■任天堂　恐竜
2月27日発売　4571円[税抜](4937円[税込])
ダウンロード版　4571円[税抜](4937円[税込])　週間 4428
最高順位 2位　登場回数 9回　累計 15万1037

20 ↓　前回 2　前々回 −　PS4 **ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア**
プレイステーション4　RPG
■スクウェア·エニックス　冒険·ファンタジー
4月14日発売　3143円[税抜](3394円[税込])
コレクターズエディション　9800円[税抜](10584円[税込])　週間 4401
ダウンロード版　3143円[税抜](3394円[税込])
最高順位 2位　登場回数 2回　累計 38680

21 ↓　前回 19　前々回 21　Wii U **Wii Party U**
Wii U　その他
■任天堂　バラエティー
2013年10月31日発売　4700円[税抜](5076円[税込])
ダウンロード版　4400円[税抜](4752円[税込])　週間 4280
最高順位 2位　登場回数 25回　累計 71万7216

22 ↓　前回 20　前々回 24　Wii U **New スーパーマリオブラザーズ U**
Wii U　アクション
■任天堂　冒険
2012年12月8日発売　5700円[税抜](6156円[税込])
ダウンロード版　5700円[税抜](6156円[税込])　週間 4134
最高順位 2位　登場回数 47回　累計 113万9393

23 ↓　前回 13　前々回 10　Wii U **JUST DANCE (ジャストダンス) Wii U**
Wii U　アクション
■任天堂　ダンス
4月3日発売　5700円[税抜](6156円[税込])　週間 4118
最高順位 3位　登場回数 4回　累計 39095

24 ↓　前回 18　前々回 25　3DS **モンスターハンター4**
ニンテンドー3DS　アクション
■カプコン　狩り
2013年9月14日発売　5705円[税抜](6161円[税込])
スペシャルパック(アイルーホワイト)/(ゴア マガラブラック)
各24762円[税抜](各26742円[税込])　週間 4088
ダウンロード版　5705円[税抜](6161円[税込])
最高順位 1位　登場回数 30回　累計 344万7989

25 NEW　前回 −　前々回 −　3DS **メイプルストーリー 運命の少女**
ニンテンドー3DS　アクション·RPG
■ネクソン　ファンタジー
4月24日発売　4400円[税抜](4752円[税込])　週間 4064
最高順位 25位　登場回数 1回　累計 4064

26 ↓　前回 24　前々回 30　3DS **とびだせ どうぶつの森**
ニンテンドー3DS　その他
■任天堂　コミュニケーション
2012年11月8日発売　4571円[税抜](4937円[税込])
とびだせ どうぶつの森 パック　21715円[税抜](23452円[税込])　週間 3807
ダウンロード版　4571円[税抜](4937円[税込])
最高順位 1位　登場回数 69回　累計 412万9174

27 NEW　前回 −　前々回 −　PSP **クロノスタシア**
プレイステーション·ポータブル　アドベンチャー
■アイディアファクトリー　恋愛
4月24日発売　5800円[税抜](6264円[税込])
限定版　7800円[税抜](8424円[税込])　週間 3610
最高順位 27位　登場回数 1回　累計 3610

28 ↑　前回 −　前々回 [illegible]　3DS **マリオカート7**
ニンテンドー3DS　アクション
■任天堂　レース
2011年12月1日発売　4571円[税抜](4937円[税込])
ダウンロード版　4571円[税抜](4937円[税込])　週間 3476
最高順位 1位　登場回数 89回　累計 222万7684

29 ↓　前回 14　前々回 [illegible]　3DS **クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ カスカベ映画スターズ!**
ニンテンドー3DS　アクション·RPG
■バンダイナムコゲームス　アニメ
4月10日発売　4740円[税抜](5119円[税込])
ダウンロード版　4740円[税抜](5119円[税込])　週間 3431
最高順位 5位　登場回数 3回　累計 25173

30 NEW　前回 −　前々回 −　PSP **黒雪姫 ～スノウ·ブラック～**
プレイステーション·ポータブル　アドベンチャー
■QuinRoseUnderGarden　恋愛
4月24日発売　6000円[税抜](6480円[税込])
豪華版　8500円[税抜](9180円[税込])　週間 3309
最高順位 30位　登場回数 1回　累計 3309

※このランキングは141ページに掲載されている販売店のご協力により、ニンテンドー3DS、プレイステーション Vita、プレイステーション·ポータブル、Wii U、Wii、プレイステーション4、プレイステーション3、Xbox 360のソフトの販売数を同一の条件のもとに集計し、ファミ通が独自に作成したものです。推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

期待の新作TOP30

集計期間　4月24日～4月30日

今回は、30位にプレイステーション3版『ウルトラストリートファイターIV』が初ランクインを果たした。前回15位だった『大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS』は、10位にランクアップしている。

1 3DS モンスターハンター4G

↑ 前回 3　前々回 [illegible]



『MH4』には登場しなかったディアブロスが復活。高低差の概念が加わったフィールドで戦いかたも変わる？

ニンテンドー3DS
アクション
狩り
■カプコン
2014年秋発売予定　価格未定

710

2 PS3 ペルソナ5

↓ 前回 1　前々回 1



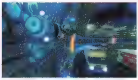
現在公開されているのは、鎖のつながれたイスを描いたイメージビジュアルのみ。どんな内容になるのか？

プレイステーション3
RPG
学園・ドラマ
■アトラス
2014年冬発売予定　価格未定

665

3 Wii U マリオカート8

↓ 前回 2　前々回 5



新たに加わった"反重力"の要素が楽しい本作。なんと、壁や天井などを走行することができるようになるぞ。

Wii U
アクション
レース
■任天堂
5月29日発売予定　5700円[税抜](6156円[税込])
ダウンロード版　5700円[税抜](6156円[税込])

574

4 PS4 ファイナルファンタジーXV

↑ 前回 5　前々回 3



広く高低差のあるマップで、多数の敵を相手に戦うことも。ノクトの持つ瞬間移動の能力が活かされそうだ。

プレイステーション4
RPG・アクション
ファンタジー
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定

504

5 3DS ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス

↓ 前回 4　前々回 4



迷宮では、"F.O.E"と呼ばれる特別な敵に出くわすことも。とてつもない強敵なので、序盤は回避すること！

ニンテンドー3DS
RPG
冒険
■アトラス
6月5日発売予定　6980円[税抜](7538円[税込])
ベルベット モデル　25380円[税抜](27410円[税込])
ダウンロード版　6980円[税抜](7538円[税込])

481

順位	前回	前々回	機種	タイトル	機種・メーカー・発売日・価格	ジャンル	得票
6 ↑	[illegible]	11	Vita	フリーダムウォーズ	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 6月26日発売予定　5800円[税抜](6264円[税込]) ダウンロード版　4800円[税抜](5184円[税込])	アクション 近未来	332
7 ⇨	7	[illegible]	PS4	キングダム ハーツIII	プレイステーション4 ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG・アクション ファンタジー	292
8 ↑	11	[illegible]	PS4	メタルギア ソリッド V ファントムペイン	プレイステーション4 ■KONAMI 発売日未定　価格未定	アクション 戦略諜報	269
9 ↓	[illegible]	[illegible]	PS3	テイルズ オブ ゼスティリア	プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 発売日未定　価格未定	RPG ファンタジー	262
10 ↑	15	[illegible]	3DS	大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS	ニンテンドー3DS ■任天堂 2014年夏発売予定　価格未定	アクション キャラクター	239
11 ↓	10	17	PS3	サイコブレイク	プレイステーション3 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	232
12 ↑	[illegible]	21	Wii U	大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U	Wii U ■任天堂 2014年冬発売予定　価格未定	アクション キャラクター	231
13 ↑	17	18	PS3	機動戦士ガンダム サイドストーリーズ	プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 5月29日発売予定　7600円[税抜](8208円[税込]) Limited Edition　13790円[税抜](14893円[税込])	アクション アニメ・ロボット	223
14 ↓	[illegible]	[illegible]	PS4	サイコブレイク	プレイステーション4 ■ベセスダ・ソフトワークス 2014年発売予定　価格未定	アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー	209
15 ↓	12	14	3DS	ブレイブリーセカンド	ニンテンドー3DS ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険・ファンタジー	208
16 ↑	[illegible]	[illegible]	Vita	俺の屍を越えてゆけ2	プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア 7月17日発売予定　5800円[税抜](6264円[税込]) 初回限定版　7800円[税抜](8424円[税込]) ダウンロード版　4800円[税抜](5184円[税込])	RPG 育成・歴史	196
17 ↑	21	[illegible]	PS3	ラスト レムナント	プレイステーション3 ■スクウェア・エニックス 発売日未定　価格未定	RPG 冒険・ファンタジー	193
18 ↓	14	10	Wii U	ゼルダ無双(仮題)	Wii U ■コーエーテクモゲームス 2014年夏発売予定　価格未定	アクション 冒険・ファンタジー	186
19 ↓	13	13	PS4	ウォッチドッグス	プレイステーション4 ■ユービーアイソフト 6月26日発売予定　8400円[税抜](9072円[税込]) ダウンロード版　7500円[税抜](8100円[税込])	アクション ハッキング	184
20 ↓	[illegible]	[illegible]	3DS	閃乱カグラ2 -真紅-	ニンテンドー3DS ■マーベラスAQL 8月7日発売予定　6480円[税抜](6998円[税込]) にゅうにゅうDXパック　10810円[税抜](11674円[税込])	アクション 学園・現代	183
21 ↑	24	20	Vita	艦これ改(仮題)	プレイステーション Vita ■角川ゲームス 2014年発売予定　価格未定	シミュレーション 艦艇・育成	159
22 ⇨	22	25	PS3	シャリーのアトリエ ～黄昏の海の錬金術士～	プレイステーション3 ■ガスト 7月17日発売予定　6800円[税抜](7344円[税込]) ダウンロード版　6000円[税抜](6480円[税込]) プレミアムボックス　9800円[税抜](10584円[税込])	RPG 冒険・ファンタジー	148
23 ↑	[illegible]	[illegible]	3DS	妖怪ウォッチ2 元祖/本家	ニンテンドー3DS ■レベルファイブ 7月10日発売予定　各4600円[税抜](各4968円[税込]) ダウンロード版　価格未定	RPG 冒険	147
24 ↑	25	[illegible]	Vita	討鬼伝 極	プレイステーション Vita ■コーエーテクモゲームス 2014年発売予定　5800円[税抜](6264円[税込]) ダウンロード版　5143円[税抜](5554円[税込])	アクション 歴史・ハンティング	133
25 ↓	[illegible]	22	PS3	英雄伝説 閃の軌跡II(センノキセキII)	プレイステーション3 ■日本ファルコム 9月25日発売予定　7800円[税抜](8424円[税込]) 限定ドラマCD同梱版　8800円[税抜](9504円[税込])	RPG ファンタジー・冒険	124
26 ↓	20	[illegible]	Vita	英雄伝説 閃の軌跡II(センノキセキII)	プレイステーション Vita ■日本ファルコム 9月25日発売予定　6800円[税抜](7344円[税込]) 限定ドラマCD同梱版　7800円[税抜](8424円[税込])	RPG ファンタジー・冒険	100
27 ↑	[illegible]	[illegible]	Wii U	ベヨネッタ2	Wii U ■任天堂 2014年夏発売予定　価格未定 ダウンロード版　価格未定	アクション ファンタジー	99
28 ↑	－	[illegible]	PS3	仁王	プレイステーション3 ■コーエーテクモゲームス 発売日未定　価格未定	アクション 歴史	98
29 ↑	－	[illegible]	PS3	仮面ライダー バトライド・ウォーII	プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 6月26日発売予定　7120円[税抜](7690円[税込]) プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション　10450円[税抜](11286円[税込])	アクション 特撮	94
30 NEW	－	[illegible]	PS3	ウルトラストリートファイターIV	プレイステーション3 ■カプコン 8月7日発売予定　3990円[税抜](4309円[税込]) コレクターズ・パッケージ　4990円[税抜](5389円[税込])	アクション 格闘	90

※枠がピンク色のタイトルは、3ヵ月以内に発売予定のものです。
※このランキングは、読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の"プレゼント・アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

期待のルーキー TOP10

集計期間　4月24日～4月30日

今週は、前回に大きな変動はなく『フリーダムウォーズ』がトップ。11位以下は、『deep down（ディープダウン）』、『ロストディメンション』、『ウォッチドッグス』（プレイステーション3版）と続いている。

1 Vita フリーダムウォーズ
前回 1 / 前々回 1 ⇨
プレイステーション Vita
■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
6月26日発売予定　5800円[税抜]（6264円[税込]）
ダウンロード版　4800円[税抜]（5184円[税込]）
アクション 近未来
429

2 PS3 サイコブレイク
前回 2 / 前々回 [illegible] ⇨
プレイステーション3
■ベセスダ・ソフトワークス
2014年発売予定　価格未定
アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー
225

3 PS4 サイコブレイク
前回 3 / 前々回 [illegible] ⇨
プレイステーション4
■ベセスダ・ソフトワークス
2014年発売予定　価格未定
アクション・アドベンチャー サバイバル・ホラー
183

4 3DS 禁忌のマグナ
前回 [illegible] / 前々回 5 ⇧
ニンテンドー3DS
■マーベラスAQL
2014年発売予定　価格未定
シミュレーション・RPG ファンタジー・恋愛
148

5 PS3 人喰いの大鷲トリコ
前回 [illegible] / 前々回 [illegible] ⇧
プレイステーション3
■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
発売日未定　価格未定
アクション・アドベンチャー 冒険・ファンタジー
146

6 PS3 仁王
前回 5 / 前々回 [illegible] ⇩
プレイステーション3
■コーエーテクモゲームス
発売日未定　価格未定
アクション 歴史
135

7 PS3 ラスト レムナント
前回 4 / 前々回 [illegible] ⇩
プレイステーション3
■スクウェア・エニックス
発売日未定　価格未定
RPG 冒険・ファンタジー
114

8 PS4 ウォッチドッグス
前回 7 / 前々回 6 ⇩
プレイステーション4
■ユービーアイソフト
6月26日発売予定　8400円[税抜]（9072円[税込]）
ダウンロード版　7500円[税抜]（8100円[税込]）
アクション ハッキング
113

9 PSP うしろ
前回 9 / 前々回 [illegible] ⇨
プレイステーション・ポータブル
■レベルファイブ
発売日未定　価格未定
RPG ホラー
101

10 Vita クロノス・マテリア
前回 10 / 前々回 - ⇨
プレイステーション Vita
■ガスト
発売日未定　5800円[税抜]（6264円[税込]）
RPG ファンタジー
50

今週の第1位 フリーダムウォーズ

100万年の懲役が科せられた"咎人（トガビト）"となり、自由を求めて戦う本作。オンラインの都市国家対戦では、47都道府県の牢獄都市パノプティコン（PT）に分かれて発展度を競う。各地のPTは、ボランティアで獲得した資源を納品してランキングを上げていくのだ。



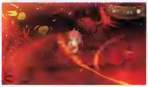


47都市のPTに所属し自国のために戦おう！

⬅都市国家対戦で敵対するPTと資源の奪い合いが発生した際に、所属するPTの独立と生存を懸けて最前線で戦うのが咎人の役目だ。

今週の第10位 クロノス・マテリア

人間も文明も存在しない世界に飛ばされた少女たちの冒険を描く新作ファンタジーRPG。彼女たちはすべての記憶、所持品、経験を持ったままこの世界へ来た日に戻れる"悠久巡り"で運命を変えることができる。悠久巡りをくり返しながら新たな道を切り拓いていこう。





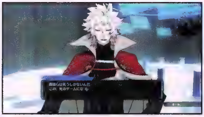
仲間たちと力を合わせて手ごわいモンスターを倒せ

⬅自分たちしか人間がいないこの世界は自給自足が基本。フィールドにはモンスターが潜み、バトルに挑まなければならない場面も！

今週の第12位 11位以降の注目タイトルをピックアップ

ロストディメンション
プレイステーション Vita
■フリュー
8月7日発売予定　6280円[税抜]（6782円[税込]）
ダウンロード版　5780円[税抜]（6242円[税込]）
RPG 近未来

キャラクターデザインを『戦国BASARA』の土林誠氏が務め、RPG制作に定評のあるランカースが開発を担当する新作RPG。物語の舞台は、世界滅亡が迫る近未来。特殊機関S.E.A.L.E.D.（シールド）のメンバーとなって、突如出現した巨大建造物に挑め。



期待の新作TOP30 期待のルーキーTOP10 の投票は134ページへ！

※このランキングは、シリーズもしくは続編以外で読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌の"プレゼント・アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

ダウンロードタイトルTOP10

ファミ通ユーザー調査(月間調査)

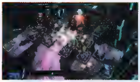
今回の調査 Xbox Live ゲームマーケットプレース

音楽や[illegible]、[illegible]用ゲーム機でもダウンロード配信サービスが本格化しつつある。そこで本コーナーでは、ユーザーアンケートをもとに集計したダウンロードランキングとともに、その特徴と傾向を分析する。

集計期間:3月24日～4月27日

順位	前回	前々回	種別	タイトル	メーカー/配信日/価格	ポイント
1 ⇧	2	3	XLA	Minecraft: Xbox 360 Edition	■日本マイクロソフト 2012年5月9日配信/1905円[税抜](2057円[税込])	284
2 ⇩	1	−	XOD	メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ	■KONAMI 3月20日配信/2476円[税抜](2675円[税込])	191
3 ⇧	−	−	XOD	ロリポップチェーンソー	■角川ゲームス 2013年2月19日配信/2800円[税抜](3024円[税込])	183
4 ⇧	−	−	XOD	ドラゴンズドグマ:ダークアリズン	■カプコン 2013年7月23日配信/3800円[税抜](4104円[税込])	157
5 ⇧	−	7	XOD	バットマン:アーカム・シティ	■ワーナー・ホーム・ビデオ 2012年7月31日配信/1810円[税抜](1954円[税込])	148
6 ⇧	−	−	XOD	デビル メイ クライ HDコレクション	■カプコン 2013年3月19日配信/2476円[税抜](2675円[税込])	122
7 ⇨	7	1	XOD	メタルギア ソリッド ピースウォーカー HD エディション	■KONAMI 2012年8月28日配信/1143円[税抜](1234円[税込])	117
8 ⇧	10	−	XOD	シヴィライゼーション レボリューション	■2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン) 3月18日配信/2476円[税抜](2675円[税込])	113
9 NEW	−	−	XLA	Defense Technica	■Cyberfront Korea 4月23日配信/926円[税抜](1000円[税込])	112
10 NEW	−	−	XOD	2014 FIFA ワールドカップ ブラジル	■エレクトロニック・アーツ 4月24日配信/5142円[税抜](5554円[税込])	109

第9位 Defense Technica



近未来が舞台のタワーディフェンスゲーム

敵の攻撃からコアを守るSFタワーディフェンスゲーム。プレイヤーがタワーを配置する位置によって敵の侵攻ルートが変わり、天候もゲーム中に変化する。近接攻撃型の塔や障害物などをうまく配置し、効率よく敵を撃破しよう。

第10位 2014 FIFA ワールドカップ ブラジル



世界中が熱狂する祭典を体験

4年に一度開催されるサッカーの祭典"FIFA ワールドカップ"を舞台にしたシリーズ最新作。11種類のゲームモード、FIFA公認の203の代表チーム、7469人の選手を収録している。本大会の開催前に、本作で母国を栄冠へと導こう。

先月のTOP5

1. XOD メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ ■KONAMI 3月20日配信/2477円[税抜](2675円[税込])
2. XLA Minecraft: Xbox 360 Edition ■日本マイクロソフト 2012年5月9日配信/1905円[税抜](2057円[税込])
3. XLA Galaga Legions DX ■バンダイナムコゲームス 2011年6月29日配信/952円[税抜](1029円[税込])
4. XLA Halo: Spartan Assault ■日本マイクロソフト 1月31日配信/953円[税抜](1029円[税込])
5. XLA ストライダー飛竜 ■カプコン 2月26日配信/1905円[税抜](2057円[税込])

全世界1200万本突破!『マイクラ』が1位返り咲き

1位の『Minecraft: Xbox 360 Edition』は、4月7日に全世界累計販売本数が1200万本を突破。4月30日には"Marvel Spider-Man スキンパック"が配信されるなど、[illegible]。2位の『メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ』は、PS4/PS3で[illegible]されたDLCでデジャヴ・ミッション[illegible]に5月1日の無料アップデートで対応し、まだまだ楽しめそうだ。3位の『ロリポップチェーンソー』は、4月のスペシャルディスカウントキャンペーン中に1000円[税込]で購入できたこともあり、ランクインを果たした。9位『Defense Technica』、10位『2014 FIFA ワールドカップ ブラジル』は、短い集計期間ながらも好調なダウンロード数を記録している。

PICK UP 奪われた3つの光を取り戻すプリンセスの冒険

ユービーアイソフトから5月1日より配信開始された『チャイルド オブ ライト』は、ファンタジーテイスト溢れる新作RPG。おとぎ話の世界と日本のRPGの要素を融合させているほか、"Ubi Art Framework"という独自のゲームエンジンにより、水彩画のような淡いタッチをそのままゲーム画面として表現している。プレイヤーは"オーロラ"というプリンセスを操り、闇に包まれたレムリア王国から、太陽と月と星々を奪った闇の女王を倒すための旅に出る。友だちとの協力プレイで冒険を進めることも可能だ。



⬆戦闘は、オーソドックスなターン制バトルシステムを採用。各キャラクターの持つスキルを活用し、闇の女王を打倒するのだ。

※価格は、集計期間終了時点のものを掲載しています。価格が変更されているものや、別料金の発生するソフトもありますので、詳細はXbox Live マーケットプレースにてご確認ください。
※このランキングは、Xbox Live マーケットプレースで販売されているXbox 360のゲームソフトを対象に、ファミ通がユーザー調査を実施し、独自に作成したものです。表示しているポイントは、Xbox Live マーケットプレースからのダウンロード数とは異なります。
※ランキング中の表記:XOD=Xbox ゲームオンデマンド、XLA=Xbox Live アーケード



緊急速報

Tony氏がシリーズに初参戦した
『シャイニング・ティアーズ』から10年――
新時代を切り拓くタイトルが、ついに登場！

キャラクターデザイン **Tony**(AlbionWorks)
開発 **メディア・ビジョン**
キャラクターモデル制作 **フライトユニット**
シナリオ監修 **火野峻志**（ひのたかし）
制作 **セガ**

その時、世界は……

ドラゴンは少女に恋をした。

いにしえの大陸に、"アルフヘイム"と呼ばれる神の地が存在する。

かつて、この世界で栄華を誇った竜たちが滅びてから、長く時は流れた。
竜の魂は結晶化して、世界に散らばっていた。

しかし、あるときドラゴンの生存が確認される。彼の名は"煌竜イルバーン"。
失われた竜の力を求めて、帝国軍や教会勢力、
そして竜に仇なす者"ドラゴンスレイヤー"が動き始める。

彼らの手からドラゴンを救ったのは、ひとりの"少女"だった。
やがて"竜の奏者"と呼ばれる戦士たちがドラゴンのもとに集う。
ドラゴンの脳裏に、幼いころ傷ついた自分を助けてくれた"少女"の記憶が蘇る。
それは、運命の再会だった。

ドラゴンと少女を巡る、美しくも切ない物語が奏でられる。

 ※画面は開発中のものです。

次ページでゲームの全容が明らかに！

PS3

シャイニング新生



主人公
煌竜(こうりゅう)イルバーン

ドラゴンの生き残りで、世界の成り立ちに関わる存在。その力ゆえ、さまざまな人に狙われる。イルバーンの目的は、かつて自分を助けてくれた少女を見つけること。彼と少女の絆が深まるとき、奇跡が起こるというが……。

Shining Resonance™
シャイニング・レゾナンス

2004年に発売された『シャイニング・ティアーズ』は、20年以上の歴史を誇る『シャイニング』シリーズの作品の中で、大きな意義を持つタイトルのひとつだ。それまでの作品から世界観やシステムを一新し、イラストレーターTony氏をキャラクターデザインに起用。繊細なタッチで描かれる魅力的なキャラクターは、多くの人々の心をつかんだ。

それから10年。シリーズに新たな歴史を刻むべく、再び世界観を一新し、スタッフが総力を挙げて挑む最新作が発表！ 今回は、“ドラゴン”と“楽器”がカギとなる本作の魅力を、クリエイターインタビューを交えて紹介する。

プレイステーション3 PS3			
セガ		今冬発売予定	価格未定
ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

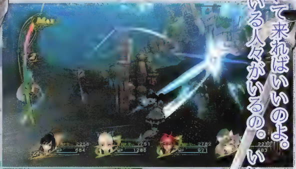
キャラクターデザイン：Tony(AlbionWorks)、開発：メディア・ビジョン、キャラクターモデル制作：フライトユニット、シナリオ監修：火野峻志

PS3

Keyword 竜刃器（アルモニクス）と竜奏騎士（ドラグナー）

一度は栄華を極めながらも、滅びてしまった伝説の生物、ドラゴン。その体から生み出された武器は、“竜刃器”と呼ばれている。世界中でもわずかな数しか存在が確認されていない竜刃器は、魔法のメロディーを奏でる楽器としての機能を持っており、音楽を奏でると、竜の力を呼び覚ますことができるという。この竜刃器を手に、竜の力——すなわち大自然の力を操って戦う者たちは“竜奏騎士”と呼ばれ、人々の尊敬の対象になっている。







美しい自然に囲まれた海楼都市マルガ。アストリア王国の首都で、ソニアたちの拠点となる。



竜を導く稲妻王女 ソニア・ブランシュ

「もう、グダグダ悩んでないで私について来ればいいのよ。あなたの力を必要としている人々がいるの。いいわね！」

✲クラス：魔法騎士
✲武器：剣＆盾
✲主要魔法：雷撃系

豊かな海をたたえるアストリア王国の王女。国の再興のため、人々を率いて戦っている。男勝りな性格で、主人公に対してもつねに強気。なお、王家には代々伝わる竜刃器があるが、まだソニアの手には渡っていない。

楽器の音色と

爆音の炎術師
アグナム・ブレットバート

「このオレの爆発するくらい熱い音を聴きながら、イッちまいな!」



✲クラス:魔導師
✲武器:龍炎杖 イグリュート
✲主要魔法:爆炎系

爆炎を自在に操る、流浪の竜奏騎士。燃えるような音楽を奏で、戦場をライブ会場に変える熱血漢。魔導師だが体力に自信があり、前衛で戦うことも。やんちゃな見た目とは裏腹に、面倒見がよく、主人公のよき兄貴分となる。

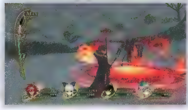
本作では、ひとりのキャラクターを操作して戦う、リアルタイムのアクションバトルが楽しめる。特筆すべきは、パーティーにドラゴンがいることと、仲間たちが音楽を活用して戦うこと。竜刃器を奏でるパーティーは、まるで楽団(バンド)のよう。フィールドは、彼らのライブステージだと言える。

フィールドからバトルへシームレスに移行

フィールド上の敵シンボルと接触すると、画面の切り換えなしにバトルに移行する。敵リーダーの姿や名前は接触前に表示されるので、戦って勝てるかどうか、事前に見極めることが重要になるだろう。









クリエイターインタビュー



セガ プロデューサー 澤田剛氏
イラストレーター Tony氏

シリーズのつぎの10年につながる新しい王道ファンタジーを目指して

——初めに、『シャイニング・レゾナンス』の企画が立ち上がった経緯を教えてください。

澤田剛氏(以下、**澤田**) 『シャイニング・ティアーズ』を発売してからのこの10年は、シリーズをリニューアルし、皆さんに新しいイメージを持っていただくことに尽力してきました。その目標は達成できたと思いますので、**『シャイニング・レゾナンス』では、つぎの10年につながる、また別のイメージを打ち出したいと考えたんです**。そのために、今回は僕は一歩引いた立場で開発に参加し、若いスタッフに企画を練ってもらいました。

——"竜"と"楽器"を題材にした理由は?

澤田 "王道ファンタジーに回帰しよう"と考えていたので、竜を登場させることは自然と決まりました。一方で、『シャイニング・ブレイド』や『シャイニング・アーク』で好評だった歌、ひいては音楽をもっと活かしたいとも思って、竜と音楽を、どうしたらシンクロさせられるか? と考えて生まれたのが、本作の世界観とシステムです。

——原点回帰の象徴である竜と、近年のシリーズ作の象徴である音楽が合わさって生まれたのが『シャイニング・レゾナンス』なのですね。

澤田 そうですね。据え置き機で展開することも、原点回帰の表れだと言えます。いまの世の中、RPGを据え置き機で作る機会が減っていると思いますが、スタッフ一同、「もう一度、据え置き機でやりたいよね」と思っていましたので。

——ハードをプレイステーション3に移したことで、キャラクターデザインの幅は広がりましたか?

はみだしインタビュー① 本作のキャラクターを演じるのは誰なのか? 澤田氏に聞いてみたところ、「新しいイメージを打ち出すため、メインキャラクターの多くをシリーズ初参加となる声優さんが演じています。とはいえ、おなじみの方ももちろんいますよ」とのことだった。発表が待たれる!

竜が共鳴する

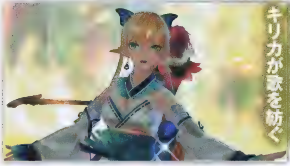
音楽の力が仲間たちを強くする

音楽を奏でると、竜と仲間たちが"共鳴（レゾナンス）"し、強力な技を放てるようになる。また、演奏時には歌・曲が流れるとのこと。歌い手や作曲者が気になるところだ。





竜刃器を叩きつけ炎を呼ぶアグナム



竜と心を通わせるキリカが歌を紡ぐ



「すみませんが、人間には興味ありません。私が知りたいのは、竜の心だけ……」

いにしえの歌を継ぐ少女

キリカ・トワ・アルマ

✲クラス：歌巫女
✲武器：龍翼弓 コトノカグラ
✲主要魔法：神聖魔法

大自然の精霊力を操る魔法の歌"聖印歌"を受け継ぐエルフ族の"歌巫女"。竜奏騎士としての経験は少なく、戦うことよりも人を癒すことのほうが得意。箱入り娘ゆえに、人とのコミュニケーションは苦手だが、心根はやさしい。



Tony氏（以下、Tony） 携帯機に比べて、高精細な描画が可能なので、デザインの面でも無理がきくようになりました。キリカの振り袖のような揺れものをデザインに取り入れることができましたね。フライトユニットさんが、とてもがんばってくださって。

澤田 キャラクターモデル制作をお願いしているフライトユニットさんは、Tonyさんの絵をすごく研究されていて。Tonyさんの塗りや線、目のハイライトを、見事に再現しているんですよ。

Tony 衣服の模様などのディテールにも注目していただければと思います。

澤田 ちなみに今回は、主要な男性キャラクターはすべてTonyさんがデザインしています。Tonyさんがこんなに男性を描くのは初めてだと思いますよ。

Tony ヒゲのおじさんなど、これまで描いたことのないタイプの男性が多くて、おもしろかったですね。

Tony氏の持ち味を忠実に再現したモデル

フライトユニットが手がけた、キリカのキャラクターモデルがこちら。Tony氏のイラストが、そのまま3Dになったかのようだ。もちろん、揺れるところは揺れるらしい。

はみだしインタビュー② "金髪で和服のエルフ"というイメージは、澤田氏とTony氏が以前から温めていたものだという。これまでTony氏が描いてきたヒロインに比べると、露出度が低いように見えるキリカだが、この衣装には秘密があるらしい!?

竜と竜、激しい

世界を滅ぼしかねない、大きな力を持つ主人公。彼の前には、ある目的のために竜の力を欲するロンバルディア帝国や、竜を狩ることを目的とする"ドラゴンスレイヤー"らが立ちはだかる。イルバーンは自分の力を恐れ、争うことを避けていたが、敵の手から逃れるため、その強大な力を解放し、竜奏騎士とともに戦うことになる。

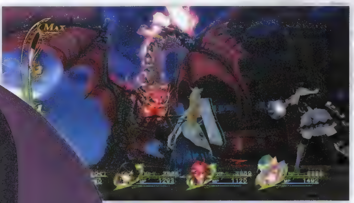


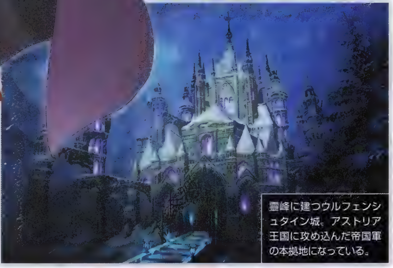
竜を狙う黒き狼 ゲオルグ・ザルバード

「人が神を選ぶのではない。神が人を選ぶのだ。貴様の運命は神の代弁者たる私の剣で見極めてやろう」

帝国の刻竜教会特務騎士団"ベイオウルフ"で団長を務める男。目的のためには手段を選ばない、冷酷な性格で、人々から恐れられている。精鋭部隊を率いるその実力は確かで、戦いの場では、皇女に従い前線で指揮を執る。

✲クラス:アークパラディン(大司教騎士)
✲武器系統:剣





霊峰に建つウルフェンシュタイン城。アストリア王国に攻め込んだ帝国軍の本拠地になっている。

戦場を駆け巡る楽団、センターは誰にする?

――この世界で生き残っている、いわゆる"天然"のドラゴンは、主人公だけなのですか?

澤田 そうです。そのために、とにかくみんなに狙われる主人公は、初めのうちは臆病なのですが、仲間と交流するうちに成長していきます。彼と"少女"の恋もポイントです。

――誰が初恋の相手なのか、気になりますね。

澤田 主人公にもプレイヤーにもわかりません。**複数登場するヒロインのうち、どの子が初恋の彼女なのか、考えながらプレイしていただければと。**

――今回はソニアとキリカ、ふたりのヒロインが公開されましたが、「どっち派!?」という意見が、早くも出てきそうですね。

澤田 社内でも分かれてます。僕はソニア派です。気が強い、幼なじみ系の子が好きなんですよ。

Tony 僕はキリカ派ですね。今回のエルフは皆、オリエンタルな衣装を着ていて、とくにキリカは和風を意識して描きました。

澤田 ソニアとキリカが、主人公を助けようとそれぞれ動き出すところから物語は始まります。主人公が、囚われの姫君のポジションなんですよね(笑)。

――主人公なのに(笑)。アグナムは、どのように物語に関わってくるのですか?

澤田 詳しくはまだ言えませんが、比較的早く仲間になります。こんな外見ですが、空気が読める、とてもいい人です。みんなのサポート役ですね。

Tony アグナムは、描いていておもしろかったです。魔導師なのに、接近戦が得意というキャラクターで。

澤田 前から見るとロッカーなのに、後ろから見ると魔導師のシルエットをしているのが、Tonyさんのデザインの妙ですね。アグナムのモーションは、スタッフもはっちゃけて作っています。ギターをガン、ガンと叩きつけるようなモーションだったり。この武器、ギターじゃなくてリュートなんですけど(笑)。

――バトルでは、全員が楽器を手に戦うのですね。

澤田 はい。"パーティー=楽団"というのがポイントです。楽団のセンターポジションを担当するキャラクターをひとり選ぶことができて、**誰をセンターにするかで、音楽の効果も少し変わります。**

――パーティーにドラゴンがいることも見逃せない点ですが、ドラゴンを操作することもできますか?

澤田 もちろんです。**ドラゴンを操作しているときは、怪獣ゲームを遊んでいるみたいで、おもしろいですよ。とてもダイナミックで。**ただ、強力なぶん、制約はあります。使いどころが肝心ですね。

はみだしインタビュー③ 今回発表されたキャラクターの中では唯一、主人公たちと敵対関係にあるゲオルグ。このゲオルグは、どうやら大きな野心を胸に秘めているようだ。「Tonyさん初、敵のおじさんです。おじさんファンの皆さん、お待たせしました!」と澤田氏。

戦いを制する者は

伝説の竜 ドラグマキナ

"ドラグマキナ"とは、独自の研究を行う帝国軍が、人工的に復活させたドラゴンのこと。伝説の武器の名を与えられた彼らは、それぞれ意思を持っており、帝国の竜騎士とともに襲いかかってくる。竜と竜がくり広げるバトルは迫力満点だ。



氷蒼鉾龍（ひょうそうぼうりゅう） ゲイボルグ



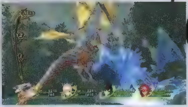
紅蓮槍龍（ぐれんそうりゅう） トリシューラ

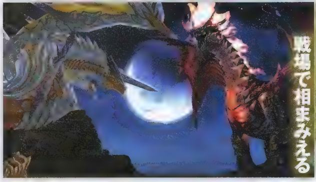


雷戟轟龍（らいげきごうりゅう） グングニル









いにしえの存在が戦場で相まみえる

新作はこれだけじゃない!? ファンイベントも企画中！

――Tonyさんが『シャイニング』シリーズに参加してから10周年ということで、本作以外にもさまざまな展開があるのでは？ と期待が高まります。

澤田 今年は、いろいろな形でシリーズを楽しんでいただきたいと考えています。すでに発表しているアーケードゲーム『BLADE ARCUS from Shining』（2014年稼動予定）は、『シャイニング・ブレイド』をベースにした2D格闘ゲームです。ボイスはすべて録り下ろしで、ストーリーもキャラクターごとにしっかり作っています。1回目のロケテストは終了しましたが、今後も行う予定ですので、続報をお待ちください。

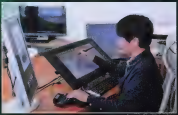
――いろいろな形ということは、ほかにも……？

澤田 詳細は言えませんが……。『シャイニング・レゾナンス』は、新しい世界を舞台にした作品ですが、**前作までの世界についても、新展開を用意しています。**そのひとつが『BLADE ARCUS from Shining』であり、ほかにも……あるかもしれません。また、**ファンの皆さんが参加できるイベントも企画中です。イベントでは、できればライブもやりたいな、と。**

――今後の発表を楽しみにしています。最後に、読者へのメッセージをお願いします。

Tony 『シャイニング・レゾナンス』では、僕の絵に近い、高精細なキャラクターが動き回ります。楽しみにしていてください！

澤田 いままでの世界観とは違う、新しい「シャイニング」です。シリーズファンの方はもちろん、シリーズ未経験の方にも、ぜひ遊んでいただきたいです。よろしくお願いします。



➡こちらが、Tony氏のアトリエの作業机。『シャイニング・レゾナンス』のキャラクターは、ここで生み出された。



⬅澤田氏とTony氏の手元には、未公開のキャラクターのイラストが。いったいどんな人物なのか、気になる！

開発状況 50%

『シャイニング』シリーズが7年ぶりに据え置き機に帰ってきました！ 王道RPGでありながらも、まだまだ謎の多い本作。続報に、ぜひご期待ください！ ｜ セガ PRチーム 甲斐田

緊急速報



フィーナ

主人公が出会う記憶喪失の少女。ユグド大陸を侵攻している"黒の軍勢"と、深い関わりがあるようだ。

主人公

プレイヤーの分身となる主人公。義勇軍の隊長としてユグド大陸を転戦し、多くの仲間を惹きつける。

ピリカ

主人公の相棒である妖精。義勇軍のムードメーカー的な存在。

これは、人の想いが形になった物語――

CHAIN CHRONICLE V

チェインクロニクルV™

プレイステーション ヴィータ Vita	セガ	2014年夏配信予定　基本無料(アイテム課金あり)		
	ジャンル	RPG	テイスト	ファンタジー
	通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1人
			CERO	審査予定
	総合プロデューサー 新心田裕二、開発プロデューサー:山田理一郎、運営プロデューサー:中山哲郎			

250万ダウンロードを突破した人気のスマホアプリが、満を持してプレイステーション Vitaに登場！ 新たに紡がれる"絆"の物語に刮目せよ!!

200人を超える魅力的なキャラクターたち、ひとりひとりに用意されたストーリーが大人気のスマートフォン用アプリ『チェインクロニクル』(以下、『チェンクロ』)。作品の魅力はそのままに、多彩な要素を追加した『チェンクロV』が、プレイステーション Vitaで配信決定！ 第1報となる今回は、ゲームの概要と、『チェンクロV』開発のキーマンである3人のプロデューサーへのインタビューをお届けする。



絆の物語が

※画面は開発中のものです。





『チェインクロニクル』とは？

キャラクターの"絆"がテーマのスマホアプリ。独特のシステムで人気を博しているRPGで、バトルでは6人のキャラクターとフレンド(ほかのプレイヤー)でパーティーを結成し、侵攻してくる敵を迎え撃つのだ。シンプルな操作でバトルが楽しめるほか、キャラクターの数だけ物語が描かれている点なども魅力。



[illegible]点を当てたメインストーリーのほか、特定のキャラクターの組み合わせで発生する"チェインストーリー"など、多彩な物語が展開する。



各地で主人公に力を貸してくれるおなじみの面々も『チェンクロV』に参戦！

シナリオをクリアーすると新たな力に目覚めることも！



"勢力"で広がる『チェンクロV』の世界

『チェンクロV』では、新たにギルドのような"勢力(仮称)"システムを導入。これは、プレイヤーがユグド大陸の各地に存在している特定の勢力に所属し、協力してゲームを進めたりほかの勢力と競い合ったりする要素だ。システムの詳細については不明だが、ほかのプレイヤーとの"絆"が、非常に重要となっていくことが予想できる。



⬆たとえば"聖王国"では、戦士長シルヴァの副都勢力と、聖騎士団総帥アインスロットの聖都勢力が選べる。

プレイステーション
PS Vitaで紡がれる——

次ページでは、開発のキーマンに直撃インタビュー！

絆を紡ぐキーマンたちに訊く

開発者インタビュー



中山哲郎氏　新小田裕二氏　山田理一郎氏

『チェンクロ』のプロジェクト全体を統括する総合プロデューサーの新小田氏、『チェンクロV』の開発を手掛ける山田氏、そしてスマートフォン版、プレイステーション Vita版の両方の運営を担当する中山氏の3名に話をうかがった。プレイステーション Vitaでの開発がスタートした経緯や、前ページでは触れられなかった要素の数々など、ここでしか聞けない内容が満載なので要チェック！

家庭用ゲーム市場に挑戦する『チェンクロV』

――まずは新小田さん、山田さん、中山さんが、『チェンクロV』にどのように関わっているのか、教えてください。

山田理一郎氏(以下、**山田**)　本作は、私が「プレイステーション Vita(以下、PS Vita)でやりたい！」とスマホ版の開発チームにアプローチしたタイトルなんです。そのため、私が開発プロデューサーとして『チェンクロV』の新要素を考えたり、アップデートの内容を決めたりする役割を受け持っています。

新小田裕二氏(以下、**新小田**)　私は総合プロデューサーとして、『チェンクロV』の新要素や世界観などの監修を行うのがおもな役割になります。ガッツリと制作に関わっていると言うよりは、作品としての大枠を監修しているといった感じですね。

中山哲郎氏(以下、**中山**)　私は現在、スマホ版『チェンクロ』の運営プロデューサーをやっています。『チェンクロV』も同様に運営プロデューサーとして、イベント方針の調整などを取り仕切る立場になります。

――山田さんと中山さんがメインで開発と運営を行い、新小田さんが監修をされているというイメージなのですね。

新小田　そうですね。スマホ版も引き続きサービスを続けていくので、そのような役割分担になっています。

――では、『チェンクロV』の話に移らせていただきます。まず、タイトルにある『V』に込められた意味を教えてください。

山田　今回、PS Vitaというハードで作品をリリースするにあたり、ユーザーさんがスマホ版よりもコアな内容や要素の作品を好まれるのではないかと考えました。そこで、ユーザーが協力や対戦を行う"勢力"からイメージを膨らませて、対戦(Versus)や勝利(Victory)を意味する"V"をつけるのが、いいのではないかと思い、推しに推して現在のタイトルになりました。

――そもそも、『チェンクロ』をPS Vitaで配信されることになったきっかけとは？

山田　私が、ずっとやりたいと言い続けていたんです(笑)。2013年の7月に『チェンクロ』の配信が始まったのですが、当時を振り返ると、あのころはスマートフォン用ゲームも転換期に入っていたなと感じます。

――と、言いますと？

山田　カードを育ててパーティーを組み、強敵を倒す……というシンプルなゲーム性のものから、徐々にゲーム性の高い作品がユーザーさんに求められていった、という意味です。『チェンクロ』は、それまで市場にはないタイプのゲームを、しかも新しいIP(知的財産)を立ち上げて挑戦した意欲作という印象を受けました。私も作り手側の人間なのでわかるのですが、市場に対して新しいIPで挑むのって、勇気がいるんですよね。

新小田　ありがとうございます(笑)。

山田　当時、私は『サムライ＆ドラゴンズ』(フリー・トゥ・プレイのオンライン専用ゲーム。PS Vitaのフリー・トゥ・プレイ作品の先駆け的存在)のプロデューサーをしていたので、PS Vitaをもっと盛り上げたかったですし、新しいフリー・トゥ・プレイ作品も作りたいと思っていました。ようやく状況が整ってきたので、実施できる運びとなったんです。念願が叶いましたね。

――つまり、新小田さんは山田さんから熱烈なオファーを受けていたと。

新小田　その通りです(笑)。私と中山のほうにPS Vita版の詳細な話が上がってきたのは、今年の2月か3月くらいだったと思います。そこから、いつ実際に動き出すのかという状態が続いていたのですが、ようやく動き出したというわけです。

中山　『チェンクロV』は2014年夏配信予定ですので、あまりユーザーさんをお待たせせずにゲームをお届けできると思います。

『チェンクロV』ならではの遊びとユーザーどうしのコミュニケーション

――ここからは、具体的なゲームの話をうかがいます。ゲームの遊びかたなどは、スマホ版と違いはあるのでしょうか？

中山　ガチャでキャラクターを引いて、パーティーを結成し、バトルを行いながら物語を進めていく……という基本的な部分は変わりません。世界もユグド大陸でスマホ版と共有していますし、登場するキャラクターたちもおなじみの面々になります。

山田　『チェンクロ』を遊んでいるユーザーさんは、多くのキャラクターに多彩なストーリーが用意されていて、先の話をドンドン知りたくなるという部分が好きなのだと思いますので、そこを極端に変えようとは考えてい

「ユーザーがコミュニケーションを楽しめる作品にしたい」(山田氏)



「さまざまな垣根を超えるコラボを実施したいです」（中山氏）

ません。もちろん、単なるベタ移植にならないように、PS Vitaならではの要素であったり、ユーザーを意識したプラスアルファのバトルや遊びを“上乗せ”していくイメージでゲームを作っています。

——『チェンクロV』の最大の特徴は、人対人で遊ぶ“勢力”にあると感じました。

山田　そうですね。でも、誤解してほしくないことがあって、私たちは人対人の対戦要素を前面に押し出すつもりはないんです。プレイヤーどうしが対戦するコンテンツは、ユーザーさんの熱量が高いというメリットはあるのですが、どうしても先鋭化しやすいというデメリットも含んでいます。『チェンクロ』はもともと、ひとりで楽しむコンテンツという側面が強い作品です。ですから、『チェンクロV』では、純粋な対戦ではなく、競争や協力のような要素を導入し、ユーザーさんどうしがコミュニケーションを取れるような形にしたいと思っています。

中山　ユグド大陸にある各勢力……たとえば聖王国なら聖都か副都の勢力に所属し、勢力の中で階級を競い合ったり、各勢力が競い合ったりするイメージです。

——新小田さんは、この仕様を聞いてどのように思われましたか？

新小田　ギルドの話を初めて聞いたときは、すっごくおもしろそうだと思いました。PS Vita版を遊んでくれるであろうユーザーさんはゲームへの熱量が高いので、必ず刺さるコンテンツになると思います。

——中山さんはゲームを運営する立場ですが、実際に現在作業をされていて、どのように感じますか？

中山　やはり、いろいろと試行錯誤しています（苦笑）。スマホ版とPS Vita版では、ユーザーさんがゲームを遊ぶペースや時間帯が異なるので、いまはイベントの開催時間であったり、方向性やスタミナのバランスなどを調整しているところです。

10年続くIPを目指し、3人のクリエイターが見る世界とは？

——現在『チェンクロ』を遊んでいるユーザーは、声優や登場するキャラクターについても気になると思うのですが。

新小田　声優さんやイラストレーターさんに関しては、ご期待に応えられるようにがんばっています。『チェンクロ』で主人公を始め、多くのキャラクターに命を吹き込んでくれた石田彰さんや、おなじみの声優さんのボイスは変わらず収録されていますよ。

山田　『チェンクロV』だけのオリジナルキャラクターも登場しますので、新鮮なストーリーがくり広げられますよ。また、キャラクターの成長要素も皆さん気になるところだと思いますが、『チェンクロV』では、スマホ版よりも限界突破（キャラクターの性能の上限を上げる成長要素）をさせやすくしたいな、と考えています。

——それはうれしいですね。ほかにも、『チェンクロV』ならではの要素はありますか？

山田　具体的なことはまだ言えないのですが、さまざまな要素を検討中です。配信開始後に、どんどん機能を拡張していくつもりですので、楽しみにしていてください。

中山　ほかの作品とのコラボもガンガン実施したいと思っています。ファンタジー以外の世界観の作品とも積極的にコラボを行って、作品を盛り上げていきたいですね。

——ありがとうございます。それでは最後にファンにひと言ずつお願いします。

新小田　「『チェンクロ』は10年続くIPにする」と私は事あるごとに言わせてもらっています。『チェンクロV』は、ふだん「スマホアプリはちょっと……」と思っているユーザーさんに遊んでいただいても絶対に後悔させない作品になると信じています！　これから10年続いていく、義勇軍の大きなうねりの中に身を投じていただければと思います。

中山　『チェンクロ』は新たなイノベーションを起こした作品だと思います。まだ遊んだことがない人も、ぜひこの機会に触れていただけたらうれしいです。

山田　PS Vitaで『サムライ＆ドラゴンズ』を2年以上運営し、いろいろなノウハウが蓄積されています。それを活かして、上質な作品、よりよいサービスを世に送り出したいと思っていますので、ご期待ください。

「『チェンクロ』という大きなうねりは10年続きます」（新小田氏）

開発状況　50%　PS Vitaのユーザーの方々に楽しんでいただけるようなコンテンツにするべく日々試行錯誤しております。楽しみにお待ちください！　セガ 開発プロデューサー 山田[illegible]

4人の批評家の合計点数が30点以上ならシルバー殿堂、32点以上はゴールド殿堂、
35点以上はプラチナ殿堂となり、ファミ通が良質ゲームとしてオススメするソフトです。
このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

携帯機チーム

5月19日～5月25日



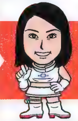
ツツミ・デラックス

ゴールデンウィークは、ひたすら部屋の片づけをしていました。"断捨離"を決意して捨てまくった結果、家がスッキリしたのはいいのですが、あまりのゴミの量の多さに愕然。ちなみに、ゴミの定義って難しくないですか？ "捨てた瞬間、お宝がゴミになる"的な……。



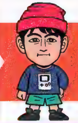
ジゴロ☆芦田

ネットでウインドーショッピングをしていて、ふだんは目にしない業務用の商品を見ると、無性に欲しくなったりします。最近は、ファミリーレストランのスープバーなどにあるスープジャーが欲しくなりました。いつでもスープが飲めたら……という妄想が膨らみます。



本間ウララ

『おしゃべりペット』というアプリにハマりました。動物などの写真を加工して声を当てられるのですが、これが楽しい。声のピッチを変えると、まったく別のキャラのよう。でも、私の声のピッチを下げると、マツコ・デラックスさんの声そっくりになるのは、なぜなのか。



ローリング内沢

シャンプーを使わずにお湯だけで頭を洗う、"湯洗髪(湯シャン)"。最初は髪のごわつきが気になったものの、3日も続けるとゴワゴワはなくなり、抜け毛が減って髪にハリが出た感じ。かゆみやベタつきもなく、頭皮の皮脂量が安定した印象。もう少し続けてみます！

人物イラスト：荒井清和

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦



3DS ニンテンドー3DS
KONAMI
5月22日発売予定
4740円[税抜](5119円[税込])
アクション/サッカー　全年齢対象

『ウイイレ2014』に、日本代表が世界の頂点を目指す"ジャパンチャレンジ"を始め、"Jリーグモード"やAFCチャンピオンズリーグなどを新要素として追加。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
サッカーファン
サッカー日本代表戦を観て応援する方
スポーツゲームのファン
【平均プレイ時間】
1試合10分

ワールドカップを目指すジャパンチャレンジ以外にも、アジアチャンピオンズリーグのモードなどが加わり、ファンにはうれしい充実度。下画面でのタッチ操作は簡単で、初心者にもやさしい仕様。ハード的に、ボールの表示サイズが小さくなるのはしかたないが、もうひと工夫あれば。

Jリーグモードは、マスターリーグのほか、カップ戦も手軽に遊べる。ジャパンチャレンジでは、Jリーグの選手からも日本代表メンバーを選べるところが○。ただ、ソート機能がなく、選手を捜すのに時間がかかるかも。監督モードでのプレイ時は、タッチで作戦を出せるのが便利。

自分の理想の日本代表チームを作り上げられるのがいいね。戦術に詳しくなくても、簡単に設定ができたり、タッチ操作で楽に技が出せるのもうれしい。ただ、チュートリアルもあればよかった。往年の代表選手の実写映像がメニューの背景に流れる演出は、お祭り気分を盛り上げるね。

他機種版とは異なり、3Dモードで楽しめるのが魅力。選手とボールの位置関係など、奥行きがわかりやすいフィールドは、臨場感があって◎。フェイントをタッチ操作で手軽に出せる作りも遊びやすい。新モードが追加されているが、全体的なプレイ感覚は『ウイイレ2014』とさほど変わらずな印象も。

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦



PSP プレイステーション・ポータブル
KONAMI
5月22日発売予定
2840円[税抜](3067円[税込])
アクション/サッカー　全年齢対象

『ウイイレ2014』本編と、"ジャパンチャレンジ"モードを収録。"マッチ"と"レジェンズ"の両モードでは、アドホック機能を使った4人同時対戦、協力プレイが可能。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
サッカーファン
サッカー日本代表戦を観て応援する方
スポーツゲームのファン
【平均プレイ時間】
1試合10分

追加モードのジャパンチャレンジは、手軽にワールドカップの気分を味わえて楽しい。また、アドホックでの4人対戦は、PSPだけの仕様なので、対面での対戦を楽しむにはベスト。価格が抑えられているとは言え、Jリーグなどの追加要素が他機種版よりも少ないのは残念なところ。

世界制覇を目指すジャパンチャレンジは、全体の操作のほか、ひとりの選手になりきるモードで遊べるのがいい。作成したオリジナル選手を代表メンバーに加えられるので、やり甲斐あり。他機種版に比べると、Jリーグのモードと選手が収録されておらず、追加要素の少なさが残念。

基本のモードに加え、日本代表メンバーで戦うジャパンチャレンジも遊べてこのお値段というのは魅力的。でも、他機種版には収録されているJリーグのチームや選手が入っておらず、彼らを代表に選べないのはやっぱり寂しい。前作からのデータ引き継ぎができるのはうれしい。

新しくジャパンチャレンジが収録されているが、PSP版のみJリーグのチームや選手が収録されていないのは残念。コストパフォーマンスは高いが、しっかりと本作を楽しみたい人には、他機種版よりも物足りなく感じられそう。操作感は他機種版とほぼ変わらずで、お手軽感アリ。

殿堂入り SILVER シルバー

AMNESIA World (アムネシア ワールド)



Vita プレイステーション Vita
アイディアファクトリー
5月22日発売予定
5800円[税抜](6264円[税込])
アドベンチャー/恋愛　12歳以上対象

シリーズ最新作は、学校や音楽をテーマにしたパラレルワールドが舞台。記憶を失った主人公の少女が、5人の男性たちと関係を育み、思い出を取り戻していく。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
乙女ゲームが好きな方
『AMNESIA』シリーズが好きな方
出演声優のファンの方
【平均プレイ時間】
1ルートクリアーまで約8時間
やり込み要素を含めると約70時間

グラフィックの美麗さは、プレイステーション Vitaならでは。前作から新キャラがひとり加わり、新たな設定とストーリーが展開されるので、ファンには垂涎もの。ちびキャラやミニゲームなど、軽快なタッチでコミカルな印象は○。前作やアニメでの予習があれば、より楽しめます。

独特の世界観を把握するのがちょっと難しい印象はあるが、雰囲気がガラリと変わる複数のパラレルワールドでの物語を楽しめるのはうれしい。繊細なタッチの美しいグラフィックも魅力。マップでルート分岐が見られるほか、クリアー済みのイベントをスキップできるシステムは便利。

『アムネシア』の登場人物が、もし高校生や探偵だったら……というファンの願望を叶えた作品。各世界の物語やミニゲームはどれも楽しく、男の子との甘いシーンも申し分なし。さらにシリーズの謎が解き明かされたりと、納得の集大成。周回プレイが前提だが、配慮もあり遊びやすい。

特筆すべきは、こだわりが感じられるインターフェースデザイン。全体的に丁寧な作りで、テキストもクセがなくて読みやすい。シリーズものだが、ファンはもちろん一見さんでも楽しめる構成と展開。コンテンツごとにプレイ感覚(ゲーム性)が異なる作りは、"遊びの幅"が広くて◎。

To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー



Vita プレイステーション Vita
フリュー
5月22日発売予定
6980円[税抜](7538円[税込])
アクション・アドベンチャー/アニメ・冒険　17歳以上対象

ダンジョンを冒険し、敵とバトルを展開。タッチ操作でヒロインに触れる"トラブルタッチタイム"で相手の好感度を上げると、さまざまなポーズが見られる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
『To LOVEる-とらぶる-』が好きな方
アクションゲームが好きな方
アニメが好きな方
【平均プレイ時間】
クリアーまで約20時間
やり込み要素を含めると50時間程度(プレイスタイルにより異なります)

原作の舞台やアイテムなどを再現し、アニメと同じキャストによるフルボイスと、ファンにはうれしいポイントが多数。アドベンチャーパートでは、原作さながらの過激なシーンも堪能できる。ただ、肝心のアクションが、歯応えはそこそこあるが、全体的に大味な印象なのが非常に残念。

トラブルタッチタイムでは、ヒロインのリアクションを楽しめるのはもちろん、着せた衣装が反映されるのがナイス。操作の種類や触れる場所などで反応が変わると、なおよかった。アクションは多彩でいいが、敵やチャレンジミッションの内容があまり変わり映えしないのは惜しい。

ヒロインたちとのスキンシップは、かなり官能的。裏腹に、ダンジョン探索は硬派で、ヒロインを含めた敵がなかなか手強い。ただ、ミッションなどはあるものの、直線的な敵の動きなど、少し単調に感じることも。武器はどれもユニークで、スキンシップにも使えるところがおもしろい。

3Dで描かれたキャラクターは、仕草や表情が豊富で、目で楽しめる作り。エッチ度は高く、女の子をタッチして好感度を上げるアクションはかなりドキドキする。ただ、肝心のバトルは、同じようなミッションが続き、パターン化しがち。敵の強さのバランスも、ちょっと極端な印象あり。

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え!

3DS版『ウイイレ2014』は、ワールドカップが気軽に楽しめるという意味でオススメの1本。『アムネシア ワールド』は、既存のキャラがいろいろなストーリーを演じ分けるので、前作やアニメのファンならすごく楽しめると思います。

『アムネシア ワールド』は、周回プレイ必須な感じの作りですが、イベントのスキップが可能で、快適に遊べます。じっくりプレイして、パラレルワールドでいろいろな顔を見せるキャラたちとのストーリーを堪能しちゃってください。

『アムネシア ワールド』は、とにかく美しくてため息の連続。美麗なグラフィックで定評あるシリーズですが、PS Vitaでより鮮やかになっています。操作まわりもサクサクで快適。ファンの心に深く突き刺さる1本ではないでしょうか。

デザインセンスがよくて見た目も楽しい『アムネシア ワールド』。遊びやすく、なおかつ飽きさせない作りだからこそ、ストーリーの魅力も活きてくる印象。ストレスなく何度もくり返し遊べるシステムになっているのもいいです。

殿堂入りソフトプレイバック

過去のクロスレビューで掲載されたソフトの中で、30点以上を獲得した優良ゲームを抜粋して紹介するこのコーナー。今回は、2009年5月に発売され、プラチナおよびゴールド殿堂入りした計8タイトルをピックアップしました!

2009年5月

プラチナ殿堂

ウイニングイレブン プレーメーカー 2009
Wii
2009年5月14日発売　KONAMI
9.9.9.9　36点

プロ野球チームをつくろう! 2
ニンテンドーDS
2009年5月21日発売　セガ
10.9.8.9　36点

キングダム ハーツ 358/2 Days (スリー ファイブ エイト デイズ オーバー ツー)
ニンテンドーDS
2009年5月30日発売　スクウェア・エニックス
9.9.9.9　36点

ゴールド殿堂

Mass Effect (マスエフェクト)
Xbox 360
2009年5月21日発売　日本マイクロソフト
9.9.8.8　34点

逆転検事
ニンテンドーDS
2009年5月28日発売　カプコン
9.9.8.8　34点

勇者30
プレイステーション・ポータブル
2009年5月28日発売　マーベラスAQL
8.9.8.8　33点

有罪×無罪
ニンテンドーDS
2009年5月21日発売　バンダイナムコゲームス
8.8.8.8　32点

スローンとマクヘールの謎の物語
ニンテンドーDS
2009年5月21日発売　レベルファイブ
8.8.8.8　32点

NEW GAME CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

据え置き機チーム

5月19日～5月25日



ツツミ・デラックス

最近、週イチペースでホルモン焼きにどんハマり。ちなみに、ホルモンとは内臓肉の総称。値段が安く、ロースやカルビなどの正肉より低く見られがちですが、下処理をきちんとして臭みをなくせば、めちゃくちゃおいしい！ 食後は牛乳での臭い消しをお忘れなきよう。



ジゴロ☆芦田

大根サラダが好きなのですが、最近は粗おろし大根ドレッシングを使っているため、"大根オン大根"みたいな感じになっています。組み合わせとして変かなと思いつつも、よく考えたら豆腐の味噌汁なんかも"大豆イン大豆"だし、まあ気にしなくていいやと思いました。



本間ウララ

熊本城に行ってきました。加藤清正が築いた石垣のフォルムの美しいことといったら、もう恍惚モノ。反りがたまりませんね。年代の異なる2種の石垣が見られる"二様の石垣"も間近で拝見。継ぎ目に挟まることもできて、幸せでした。打ち込みハギ(積みかた)最高！



ローリング内沢

とうの昔に禁煙したのですが、ガジェットとしての魅力に惹かれて、電子タバコを購入。パーツの組み合わせが多様でカスタマイズができる点などは、まるで自作PCのようで楽しい。ニコチンなしのリキッド(フレーバー)を自分で作ったりなど、いろいろとハマりそうです。

人物イラスト：荒井清和

殿堂入りプラチナ

inFAMOUS Second Son (インファマス セカンド サン)



PS4 プレイステーション4
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア
5月22日発売予定
6900円[税抜](7452円[税込])
アクション/近未来　18歳以上のみ対象

超能力を持つ主人公のデルシンとなって、大切な仲間を守るため、戦いに身を投じていく。シリーズ最新作は、オープンワールドでの多彩なアクションを堪能できる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- アクションゲームのファン
- 『inFAMOUS』シリーズのファン
- オープンフィールド型ゲームのファン

【平均プレイ時間】
約15時間

圧倒的なスピード感と操作性のよさが相まって、まさに超能力者の全能感を体感できる。また、キャラクターの表情などの細かい部分でも、PS4のポテンシャルの高さが感じられる。善と悪、それぞれを選べるシステムが、前作と同様に、ストーリーとゲームプレイに奥行きを持たせている。

前作とは異なる多彩な能力を使ったアクションが爽快。スモークダッシュやホバリングなどの浮遊感のある動きで、シアトルの街並を縦横無尽に駆け回るのも楽しい。攻撃で倒壊する建物など、派手な演出もいい。善か悪かの行動で、展開のほかに使える技も変わるところはユニーク。

煙となって通気口から屋上へ飛び出たり、ネオンのパワーで壁を駆け上がったりと超能力の高速アクションにもう虜。作り込まれたシアトルの街が、気持ちよさを加速させる。善行か悪行か、行動で物語や人々の反応が変わるのも楽しい。サイドクエストは、もう少しパターンがあれば。

遊びやすいインターフェースデザインと、ストレスのない操作性。ユーザーの誘導も上手で、序盤からグイグイ引き込まれる作り。特殊能力を使ったアクションが心地よく、箱庭を移動するだけでも楽しい。プレイヤーの行動で展開が変わっていく自由度の高さなど、遊びの幅も広い。

殿堂入りゴールド

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦



PS3 プレイステーション3
KONAMI
5月22日発売予定
7600円[税抜](8208円[税込])
アクション/サッカー　全年齢対象

[illegible]ジャパン[illegible]な[illegible]リ[illegible]できる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- サッカーファン
- サッカー日本代表戦を観て応援する方
- スポーツゲームのファン

【平均プレイ時間】
1試合10分

美しいグラフィックで、最新の選手データで戦うインターナショナルカップは、文句なく楽しい。ジャパンチャレンジのために追加された実況と解説は、思わず身を乗り出したくなるほどの高揚感を蹴り込んでくれる。対決の場として、"聖地"国立競技場が追加されたのもうれしい！

ジャパンチャレンジは、Jリーグの選手から日本代表メンバーを自由に選べるのがうれしい。自分だけの日本代表を選んで戦えるのは熱いです。ソート機能も便利。Jリーグは、カップ戦が追加され、三冠も目指せるのがグッド。操作はやや複雑だが、チュートリアルはお手本つきで丁寧。

自分が選考した日本代表メンバーが勝ち上がっていく過程を体験できるのは、本作ならではの醍醐味。正式代表以外のJリーグ選手から捜すのに時間がかかることがあり、ソート以外に絞り込み機能も欲しかった。他機種版と比べて、モードがいちばん充実しており、じっくり遊べるね。

1000人以上も収録されたJリーグ選手の中から、自分なりの日本代表メンバーを選んで遊べるなど、プレイヤーが思い描くサッカーが楽しめる幅の広い作りが◎。他機種版と比べても、追加モードがいちばん多く、やり込み甲斐も十分。ロード時間が少々長く感じるのは、ご愛敬の範囲。

Best Pick of This Week!

今週はコレを買え！

『inFAMOUS』がとにかくおもしろい。シンプルな操作で、文字通り"縦横無尽"にオープンワールドを満喫できる。街の作り込みやキャラクターの表情、NPCの動きなど、いたるところでPS4の実力が垣間見られる。こりゃオススメ！

『inFAMOUS Second Son（インファマス セカンド サン）』がオススメ。煙になって排気口に入り、屋上の排気口から飛び出られるのですが、地上から上空へ即座に移動できるのが爽快ですね。シアトルの街の雰囲気もいい感じです。

『inFAMOUS Second Son（インファマス セカンド サン）』は、主人公デルシンの悪ガキっぽいところも魅力。吹き替えがまたいい感じで、いつの間にか彼にシンクロしている気分に。敵は強めなので、やり応えを求める方にもぜひ。

『inFAMOUS』は、新しい能力を覚えるごとに遊びの幅が広がっていく作りが楽しいです。アクションの心地よさや、小さな達成感などが随所に盛り込まれており、飽きずに遊べる展開が秀逸。美麗なグラフィックにも目を見張りますね。

5月22日発売予定のその他のソフト

プレイステーション Vita

AMNESIA World（アムネシア ワールド）（限定版）
アイディアファクトリー　7800円［税抜］（8424円［税込］）

To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー（限定版）
フリュー　8980円［税抜］（9698円［税込］）

5月22日配信予定のダウンロード版

3DS

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦（ダウンロード版）
KONAMI　4240円［税抜］（4579円［税込］）

プレイステーション Vita

AMNESIA World（アムネシア ワールド）（ダウンロード版）
アイディアファクトリー　5048円［税抜］（5452円［税込］）

To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー（ダウンロード版）
フリュー　6463円［税抜］（6980円［税込］）

プレイステーション・ポータブル

ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦（ダウンロード版）
KONAMI　2340円［税抜］（2527円［税込］）

プレイステーション4

inFAMOUS Second Son（インファマス セカンド サン）（ダウンロード版）
ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　5900円［税抜］（6372円［税込］）

プレイステーション3

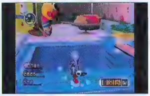
ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦（ダウンロード版）
KONAMI　7100円［税抜］（7668円［税込］）

不定期連載

30点以上のゲームたち POINT PLUS 30

クロスレビューで評価者4人の点数の合計が30点を超えた、歴代の優良ゲームたちを紹介していく不定期連載コーナー。

ちびロボ！



2005年6月23日発売
ニンテンドー ゲームキューブ
任天堂

ちびロボを操ってお手伝いをするアクションゲーム。「キャラの動きが愛らしく、心を引きつけられる。世界が広がっていくスピード、イベント発生のタイミングもよい」と吉池マリアが10点をつけて絶賛。現在、シリーズ作『実写でちびロボ！』が、3DS用のダウンロードソフトとして配信中。

ポンコツ浪漫大活劇バンピートロット



2005年6月30日発売
プレイステーション2
アイレムソフトウェアエンジニアリング

"トロットビークル"というロボットを操作し、冒険をくり広げるアドベンチャーゲーム。「温かく丹念に作られた世界で、いくつもの魅力的な遊びが見つかる。自分のペースを考えて遊びながら進められるのがステキ。静と動の遊びが好バランスの良作」と、カエル大宮が9点の高評価。

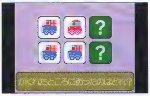
影牢II -ダークイリュージョン-



2005年6月30日発売
プレイステーション2
コーエーテクモゲームス

館内にトラップを配置し、襲いかかる敵を倒していくアクションゲーム。「屋敷の天井、壁、床に罠を仕掛け、敵を誘導して倒す。陰湿なシステムながら、ハマると快感が大きい。メインモードのストーリーはダークな風味で後ろめたさがつきまとうけど」と、8点をつけた田原誠司がコメント。

やわらかあたま塾



2005年6月30日発売
ニンテンドーDS
任天堂

知覚、言語など5つのジャンルから提示される問題を解いていくクイズゲーム。「IQテストのような簡単なパズルや計算などの問題をひたすら解く。単純なようだが、プレイヤーを引きつける味つけが施されている。よくあるようで、なかなかないゲーム」と、あまのっさんが8点の評価。

※諸事情により発売を延期するゲームソフトがある場合があります。あらかじめご了承ください。※クロスレビューで扱うソフトの決定や評価は、週刊ファミ通編集部が行っています。数字は10点満点の総合評価です。※評価にはサンプル版（ほぼ製品版と同等のもの）を使用しておりますが、メーカーの都合により製品版で仕様が変更される場合があります。サンプル版が入手できなかったゲームは、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※麻雀、将棋、パチンコ、テーブルゲームなどの純粋なシミュレーターや、ゲーム性が低いもの、占い、予想ソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトやコンストラクションツール、テキスト主体のアドベンチャーゲームについては、原則としては欄外のみで紹介します。※オンラインゲーム、またはオンライン要素が強いゲームに関しては、ネット上でプレイできる環境が整い次第評価します。そのため、掲載が遅れる場合があります。※対象年齢は、CEROが定めたものを表記しています。審査を受けていないソフトは"ー"で表しています。※CEROにより18歳以上のみ対象の指定を受けているソフトの画面写真の掲載にあたっては、週刊ファミ通の掲載基準に従い配慮しております。※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

読者の皆さんの“声”を聞かせてください！

USER'S ユーザーズアイ EYE

集計期間
2月22日〜5月1日

レビュー投稿のルール

当コーナーは、134ページの“週刊ファミ通アンケート”や下記アドレスにあてたメールで、皆様から寄せられた意見をもとに構成しています。ご協力いただいた方の中から、毎週抽選で10名様に1000ガバスを差し上げます。ガバス賞品の一覧は、76ページにてご確認ください！

投稿はメールで!!
userseye@ml.enterbrain.co.jp
➡こちらのQRコードを、お手持ちのケータイで読み取ってください。必要項目のご記入もお忘れなく！

【必要項目】
氏名、ペンネーム、年齢、性別、住所、電話番号をご記入ください。

【投稿のきまり】
発売から3カ月以内の、プレイしたゲーム名とハード名、点数(10点満点)、プレイ時間、感想を150文字程度で投稿。

●投稿内容は、編集のうえ、記事に掲載させていただく場合があります。本名の掲載を希望されない場合は、必ずペンネームを記載してください。
※ガバスの発送は、掲載後1ヵ月以内を予定しています。

KNACK(ナック)

プレイステーション4 **PS4**

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア　2月22日発売　4900円[税抜](5292円[税込])

ジャンル	アクション	テイスト	ファンタジー
通信機能	ネットワーク対応	プレイ人数	1〜2人
		CERO	全年齢対象

ダウンロード版は2月27日発売、3900円[税抜](4212円[税込])、
クリエイティブ・ディレクター マーク・サーニー、開発.SCE JAPAN スタジオ

ゲーム概要
『クラッシュ・バンディクー』シリーズなどで知られるマーク・サーニー氏が総監督を務めたアクションゲーム。“レリック”という特殊なパーツで構成される“ナック”を操り、ゴブリンたちと戦うのだ。

「ゲームシステムがシンプルで遊びやすい」、「アクションゲームが苦手でも楽しめる」という意見が大多数を占めた。**グラフィックを褒める声も多く、プレイステーション4のマシンパワーに驚いていたようだ**。ただ、シンプルであるがゆえに、同じことのくり返しで飽きやすいという意見もあった。

読者アンケート 平均点 7.63点
クロスレビュー 平均点 7.00点

集計数	33票				
1点〜5点	6点	7点	8点	9点	10点
4票	6票	2票	8票	10票	3票

小さいけど大きい新たなヒーロー誕生！



⬅レリックをくっつけることで、ナックは70センチから10メートルまで変化する。



➡体に取り込んだレリックを一気に放出する必殺技、“スーパームーブ”が超強力！

スーパームーブで敵を蹴散らせ！

ユーザーの声

8点 愛媛県／ザンカン 41歳／男性／プレイ時間:約8時間
いわゆる“おまけ”的なゲームかと思いきや、なかなかどうして。プレイステーション4という新ハードの性能が活かされていて、ビックリすることしきり。アクションゲームとしての手応えもあり、ほどよい難度が心地いいです。

7点 東京都／Woodgil 27歳／男性／プレイ時間:約10時間
シンプルなプレイ感覚のアクションゲーム。だけど、リモートプレイとの相性がとてもよく、遊んでいるうちに“じわじわ”とくる楽しさがあります。ちょっとだけ触るつもりが、気づけばけっこうなプレイ時間になっていました(笑)。

9点 北海道／ja3 47歳／男性／プレイ時間:約50時間
敵を倒したときの爽快感や、アクションが苦手でもサクサクと進めていける親切なゲーム設計がとてもいいです。グラフィック面もすばらしく、プレイステーション4が持つパワーを感じました。ぜひシリーズ化してほしいですね。

8点 東京都／midiman 57歳／男性／プレイ時間:約1時間
ゲームシステムがシンプルなので、すんなりと入り込めて、楽しくプレイできます。対応ハードがプレイステーション4なだけに、グラフィックもこれまでにない密度と美しさ。ただ、キャラクターデザインにもっと個性がほしい。

龍が如く 維新！

プレイステーション4 PS4 / プレイステーション3 PS3

セガ　2月22日発売　各8190円[税抜]（各8845円[税込]）

ジャンル	アクション・アドベンチャー	テイスト	時代劇
通信機能	クロスプレイ対応	プレイ人数	1人
		CERO	17歳以上対象

ダウンロード版は各8190円[税抜]（各8845円[税込]）、
総合監督 名越稔洋、プロデューサー／脚本／演出：横山昌義、ディレクター：阪本寛之

ゲーム概要
幕末を舞台にした、『龍が如く』シリーズのスピンオフ作品。正統シリーズと同様に熱い男たちの骨太なドラマが描かれるほか、“バトルダンジョン”や“アナザーライフ”など、新要素も追加されている。

シリーズ全体の特徴であり、ウリでもある“熱き男たちのドラマ”は、本作でも健在。**豪華キャスト陣の熱演も手伝い、絶賛する声が多数届いていた。**それ以上に目立ったのが、サブストーリーなど、本編以外の部分が充実しているという意見。なかには「一生遊べる」との声もあり、こちらも好評だった。

読者アンケート 平均点 8.84点
クロスレビュー 平均点 9.62点

集計数	89票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
2票	3票	9票	18票	18票	39票



坂本龍馬と斎藤一、ふたつの名を持つ男

⬅主人公は土佐藩出身の坂本龍馬。新選組の斎藤一という顔も持っている。



遊び要素に満ちた圧巻のボリューム

➡敵を倒して素材を集めるバトルダンジョンなど、豊富な遊び要素が存在する。

ユーザーの声

8点 宮城県／Nino
24歳／男性／プレイ時間:約40時間

シリーズのキャラクターが、歴史上の人物となって登場する点がおもしろい。「あのキャラがこの人物に!?」という感じでワクワクします。ただ、強力な“短銃の型”を使いがちだったので、ほかの型も使ってみたいと思いました。

9点 静岡県／ヌカコーラ
37歳／男性／プレイ時間:約120時間

バトルダンジョンだけでもアクションゲームとして成立しているなど、本編以外の部分も充実しています。ストーリー展開は、とてもワクワクさせてくれました。ユーザーインターフェース面が、ちょっと複雑に感じられた点が残念。

9点 徳島県／ポンペイ
23歳／男性／プレイ時間:約13時間

個人的に主人公切り換えタイプではなく、ひとりの主人公でじっくりプレイするほうが好きなので、その点がよかった。4つの型によるバトルの爽快感は、シリーズ中最高だと思います。正統シリーズで退場した人物が登場するのも○。

10点 大阪府／塚本翔也
23歳／男性／プレイ時間:約10時間

プレイステーション4版を買いましたが、動きが滑らかなうえ、細かい部分まで表現されており、本当に幕末の京にいるようです。シリーズで見たことのあるキャラクターも多く登場するので、すんなりとこの世界に入り込めました。

KILLZONE SHADOW FALL（キルゾーン シャドーフォール）

プレイステーション4 PS4

ソニー・コンピュータエンタテインメントアジア　2月22日発売　6900円[税抜]（7452円[税込]）

ジャンル	FPS（※）	テイスト	戦争
通信機能	マルチプレイ対応	プレイ人数	1～24人
		CERO	17歳以上対象

※一人称視点シューティングのこと
ダウンロード版は5900円[税抜]（6372円[税込]）

ゲーム概要
宇宙を舞台に壮大な抗争の歴史を描く、『KILLZONE（キルゾーン）』シリーズの最新作。飛行型ドローン“OWL（オウル）”で偵察などが行える新要素のほか、最大24人でのオンライン対戦が可能。

グラフィックの美しさや、タッチパッドなど、**プレイステーション4ならではの性能を活かしたゲーム性に対する評価が多数集まる結果に。**マルチプレイ関連の意見も多く、「時間を忘れて熱中できる」と好評だった。また、「操作が簡単なので、FPS初心者でもプレイしやすい」という声もあった。

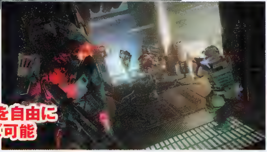
読者アンケート 平均点 7.71点
クロスレビュー 平均点 8.00点

集計数	35票				
1点～5点	6点	7点	8点	9点	10点
4票	3票	9票	6票	8票	5票



頼もしい相棒となるOWL（オウル）

⬅OWLを使い、攻撃サポートや、シールドで防御させたりといったことが可能。



➡最大24人のオンラインマルチプレイでは、使用武器など、細かい設定ができる。

対戦ルールを自由にカスタマイズ可能

ユーザーの声

8点 東京都／CHAN
29歳／男性／プレイ時間:約10時間

前作から見違えるほどにグラフィックが美しくなり、状況把握がしやすくなっている。それだけに没入度合いも増していて、タッチパッドがついたDUALSHOCK 4との相性もいい。ただ、集中しすぎるあまり、疲れてしまうことも。

8点 滋賀県／くーま
29歳／男性／プレイ時間:約20時間

グラフィックが綺麗で驚きました。難度はけっこう高めで、ドローンをうまく使わないと、あっという間に死んでしまうこともしばしば（笑）。マルチプレイはとても楽しいですが、進行ルートがわかりにくい点が少し残念。

7点 群馬県／nktk
20歳／男性／プレイ時間:約30時間

画質、新要素を始めとしたゲーム性は、プレイステーション4の性能を存分に堪能できるものに仕上がっている。それだけに、ユーザーインターフェースの見にくさが残念。マーカーや文字は、もう少し大きくてもよかったのでは？

9点 徳島県／メタルヒーロー
23歳／男性／プレイ時間:約15時間

プレイステーション4のパワーを実感できる作品。DUALSHOCK 4のタッチパッドや音声機能などの要素も、しっかりと体感できて○。モードやルールなどはやや古臭く感じたが、マルチプレイもストレスなく遊ぶことができて楽しめた。

特集

スゴいインディー

いま、ゲーム市場における"インディーゲーム"の動きがアツい。

インディーゲームとは、少人数の独立系デベロッパー(開発会社)が発売元となり、おもにデジタルのストアなどで発売されるタイトル(本記事では、一部パブリッシャーが発売元になっている配信タイトルも含む)を指すが、ネット環境の整備やオンライン決済の普及を追い風として、その勢いを加速度的に増しつつある。

また、大手パブリッシャーが国内外のインディーゲームを発掘し、自社ブランドで発売する動きも珍しくなくなってきた。
この新たな動きは、プレイステーション4を始めとする新世代の家庭用ハードの展開にも影響を与え、ユーザーとゲームの関わりに大きな変化をもたらすと予想される。

時代を変える新潮流——

そこで本特集では、インディーゲームの"いま"を知るうえで押さえておきたい事柄や注目タイトルをピックアップしてご紹介。

なかには、インディーゲームの定義上、曖昧なところに位置する配信タイトルも含まれるが、"良作を広くお届けする"観点から無理にカテゴライズせずに掲載する。

本特集を、新たなゲームライフの入り口にしていただきたい!!

アイコンの見かた
……ニンテンドー3DS ……プレイステーション Vita ……プレイステーション・ポータブル ……Wii U ……プレイステーション4 ……プレイステーション3 ……Xbox One ……Xbox 360 ……PC ……iOS ……Android
※本特集内では、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジアをSCEJA、ダウンロードコンテンツをDLCと略している場合があります。



INDDO JONES博士
インデデオ・ジョーンズ

新たなインディーゲームを求めて世界各地を飛び回る男、INDDO JONES(インデデオ・ジョーンズ)。本特集では、あまたのデンジャラスな冒険を経て、たまたま世田谷区三軒茶屋の研究室(自宅アパート)に帰還していたジョーンズ博士への取材をもとに記事を構成する。なお、余談だが、博士はおもしろいインディーゲームのほか、家庭的なお嫁さんも絶賛募集中だ！

LET'S ENJOY!!!!

INDEX

ゲーム。

インディーゲーム ここ数年の動向を知る

『マインクラフト』を始めとして、100万本を突破するタイトルが生まれ、世界的なブームとなっているインディーゲーム。新潮流ができる過程と、遊んでおきたいインディーゲームの名作を紹介しよう。

歴史に名を刻んだインディーの名作

近年、とくに目立つインディーゲームのタイトルの数々。ここでは、近年のインディーゲーム隆盛の歴史を知るうえで、ぜひとも押さえておきたい特徴的な4タイトルをピックアップする。

全世界で3500万本以上を販売!



マインクラフト

PS3 PC X360 iOS Android

開発:Mojang/4J Studios(Xbox 360版)

スウェーデンのゲームクリエイター、マーカス・ペルソン氏が制作。3Dのブロックで構成された広大な世界で、探索やもの作りが楽しめる。2011年発売のPC版を皮切りに、スマートフォンやXbox 360、PS3(日本未発売)でも発売。各機種を合わせた販売本数が3500万本(数字は今年2月時点)という大ヒットタイトルだ。

インディーが好調な理由

インディーゲームを制作するメリットのひとつに、**クリエイターが好きなゲームを作りやすい**ということが挙げられる。ゲームの規模が大きくなるほど、開発に関わる人間と資金が必要となり、クリエイター個人が作りたいをものは作り辛くなりがち。小規模でゲームを作るということは、失敗した際のリスクを自分たちで背負うことになるが、一方で**強烈な個性を持ったインディーゲームが生まれやすく**、また、成功した際の恩恵も最大限に受けられる。なかには独創的であるがゆえ、内容がわかりづらいものや、好き嫌いが分かれるタイプのゲームもあることは確かだが、この個性こそが、インディーゲームの大きな魅力となっている。

インディーゲームの魅力として、そのほとんどがダウンロード形式でのみ販売されるため、価格が安いという点も挙げられる。"安かろう悪かろう"ではダメだが、ユーザーに支持されるタイトルは年々増えており、ゲームエンジンなどの開発環境が向上したことも影響し、品質面での不安は少なくなっている。**"個性的で安く、遊べるゲーム"**ということが、多くのユーザーからインディーゲームが支持されている理由と言えるだろう。

重要なプラットフォームの役割

このインディーゲームをユーザーに届けるために、**ひと役買っているのが、Steam(45ページ)に代表される、ダウンロード販売のプラットフォーム**だ。大勢のユーザーが訪れるプラットホームで販売することが、知名度の低いインディーゲームにとって、大きなチャンスとなる。ちなみに最大手のSteamでは、最初に利用するクリエイターの作品は、Steam Greenlightというユーザーの人気投票を通過しないと配信できないシステムとなっている。なお、日本のゲームでは、『LA-MULANA』が初めて通過した。

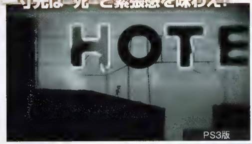
また、ユーザーどうしのコミュニケーションもインディーゲームの知名度アップに役立つ。個人で情報を発信する方法が増えたことで、コミュニケーションが、大きな宣伝効果を生み出すようになった。そのため、専用のフォーラムやSNSなどで、コミュニケーションの場を作っているプラットフォームも多い。ユーザーどうしのコミュニケーションの効果で、大成功を収めたのが『マインクラフト』だ。ユーザーが投稿した多数のプレイ動画を、ほかのユーザーが見ることで、ゲームの魅力が多くの人に伝わっていった。結果、世界で3500万本以上を売り上げるという空前の大ヒットへとつながったのだ。予算が少なく、あまり宣伝が



↑世界最大手のゲーム販売のプラットフォーム"Steam"。多彩な言語に対応しており、世界中から多くの人が訪れる。

ページ欄外ではゲーム以外の"世界のインディー"を紹介していく。箸休めのつもりで読んでくれ!

一寸先は“死”と緊張感を味わえ！



PS3版

LIMBO（リンボ）

開発：Playdead

Vita PS3 XB360 PC iOS

デンマークのゲームスタジオが開発した2Dのアクションアドベンチャーゲーム。モノクロームの世界で、障害を回避して先へと進んでいく。ステージの各所に死を招く罠が張り巡らされている点が特徴だ。2010年にXbox 360版が発売され、その後、他機種版も登場。世界中で高い評価を得た。


Wii版

世界で勝負する日本発の高難度アクション！

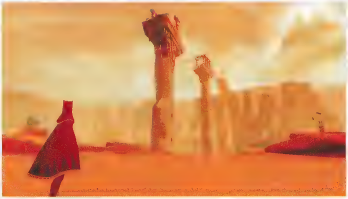
LA-MULANA（ラ・ムラーナ）

開発：NIGORO

Wii PC

2011年にWiiウェアで発売された、難解なトラップを解除して遺跡の奥を目指す2Dアクション。とくに海外で高く評価され、熱心なファンを獲得した。12月にはPS Vita版の発売も予定。また、現在は正統続編『LA-MULANA2』の制作も順調に進められているぞ。

2012年の主要なアワードを総なめにした傑作



風ノ旅ビト

開発：thatgamecompany

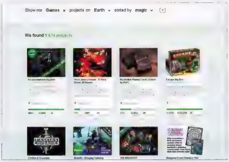
PS3

『flOw』や『Flowery』を手掛けた、アメリカのthatgamecompanyが制作したアドベンチャーゲーム。2012年に発売され、同年の主要なゲームの賞を総なめにした。音声や文章での説明がないのが特徴で、プレイヤーが感じるままに、謎を解きながら進めていく。

できないインディーゲームでは、こうしたユーザー間のコミュニケーションは、今後も重要な役割を担っていくはずだ。

開発資金の問題もこれでクリアー!?

インディーゲームと言えども、クリエイターが開発に着手するには相応の資金が必要で、働きながら空いた時間で開発するという人も少なからずいる。しかし、最近はクラウドファンディング（49ページ）を行い、ゲーム完成まえに必要な資金を確保することもできるようになった。十分な元手がなくてもゲーム開発が始められるため、インディーゲームのクリエーターを中心に、日本でもチャレンジする人が増えている。これは、ユーザーから開発前のゲームを買ってもらう形で出資を募り、期間内に最低目標額に達したら成功で開発に着手、届かなければ失敗で中止となる、というもの。また、出資額が希望額を上回った場合は、ゲーム内の仕様が追加され、コンテンツが充実していくという形式も、クラウドファンディングでは一般的になっている。なお、出資額に関しても段階的に報酬が決まっており、より多く出資することで、もらえるものが増えていく仕組みで、投資というよりある種の買い物の感覚で楽しめる。今後も利用者が増えそうなシステムだ。



⬆クラウドファンディングを行う“Kickstarter”のサイト。ゲーム以外にもさまざまなジャンルのプロジェクトがある。

メーカーもインディーを支援！

そのほか、家庭用ゲーム機のメーカーも、開発機材の貸与や人材の派遣といった形でインディーゲームのクリエイターの発掘・支援に力を入れている。日本のインディーゲームを取り巻く環境は整ってきているが、海外と比べると、まだ発展途上。今後の成長に期待したい。

Column 家庭用ゲーム機でインディーゲームを遊ぶ

以下のコラムでは、インディーゲームにまつわるさまざまな情報を紹介する。まず最初は、我々にもっとも身近と言える家庭用ゲーム機で遊べるインディーゲームだ。ハードメーカーが多くのデベロッパーと契約を結んだことで、現在PlayStation StoreやXbox LIVEなどを介して気軽にインディーゲームを遊べるようになっている。実際に多くのプレイヤーがプレイしており、PlayStation Storeでは『風ノ旅ビト』、Xbox LIVEでは『メゾン・ド・魔王』といった作品が高いセールスを記録している。これからインディーゲームに触れてみようと思っている人は、手始めにこれらの作品をチェックしてみよう。




世界のインディー① インディー（『バベルの塔』）

考古学者のインディー・ボーグナインは、1986年にナムコから発売されたファミコン用ゲーム『バベルの塔』の主人公。彼のモチーフはどう見ても……おっと、誰か来たようだ。

いまが旬！インディーゲーム＆ダウンロードゲーム

ここからは、現在プレイできるインディーゲームと、同じく低価格で気軽に楽しめるダウンロードタイトルを紹介していく。本誌ライターが実際にプレイした感想も掲載するので、参考にしてほしい。

Vita PS3 テラリア

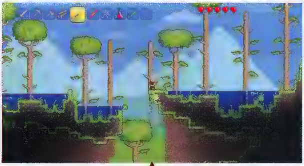
オススメ度：★★★

ざっくりテイスト：ドット絵／高い自由度／やり込み

アクション・アドベンチャー／スパイク・チュンソフト／PS3版：2013年5月23日発売、PS Vita版：2月6日発売／PS3版：3980円[税抜]（4298円[税込]）、同ダウンロード版：3143円[税抜]（3394円[税込]）PS Vita版：2838円[税抜]（3065円[税込]）、同ダウンロード版：1905円[税抜]（2057円[税込]）

掘るぜ、作るぜ！　何でもできるぜ!!

2011年に登場したPC版が、200万本以上の累計販売本数を記録した人気タイトル。　さまざまなエリアを自由に探索しつつ、素材を集めたり、モノを作ったりするのがおもな目的だ。加工可能なアイテムは数百種類に及ぶほか、最大8人までのマルチプレイもできるようになっている。



Point 注目ポイント とにかくやれること多し！　時間を忘れて没頭できる作品

プチIMPRESSION 深いゲーム性

ファミコン時代を思わせるようなシンプルなドット絵にニヤニヤ。だが、実際に遊んでみると、アクションとしての手応えや自由度の高さ、やれることの多さなど、奥深いゲーム性に気づく。ちょっとした合間にできるPS Vita版が超オススメ！

3DS Vita 電脳からの脱出 escapeVektor（エスケープベクター）

オススメ度：★★☆

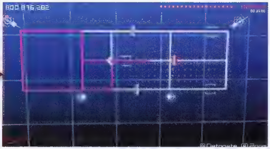
ざっくりテイスト：レトロ

アクション／アークシステムワークス／PS Vita版：1月16日配信、3DS版：2013年12月11日配信／各667円[税抜]（各720円[税込]）

早く逃げて！　早く!!

CPUに捕らえられてしまったプログラム、"ベクター"。彼を無事に助け出すことができるか!?　本作はシンプルなビジュアルとテクノサウンドが特徴的なステージクリアー型のアクションゲーム。敵となる巡回ボットやハンターの魔の手から逃れつつ、電脳世界から脱出できるようにベクターを導こう。全部で150以上ものステージが用意されているぞ。

Point 注目ポイント 単純明快で遊びやすい！



プチIMPRESSION テクノサウンド

小気味いいテクノサウンドに乗せた独特のプレイ感覚は、電子ドラッグのそれに近い。やることはこれ以上なくシンプルなんだけれども、ついついプレイし続けてしまう。そしてこの"ピコピコ感"！　オッサン大歓喜ですよ。

Vita GENIMUS（ジェニムス）

オススメ度：★★☆

ざっくりテイスト：独創性

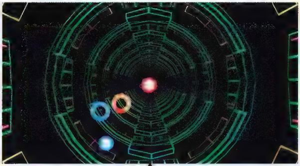
アクション／プラネットG／2013年10月31日配信／無料

ほら、もっと寄り添って♥

赤と青の自機を操作し、定位置を通過しながらマップを進むアクションゲーム。左右のスティックをふたりで操作するのが基本。第2回ゲームキャンパスフェスタ入選作品。

プチIMPRESSION ふたりで1台

ふたりで1台のPS Vitaを操作するというのが最大のポイント。色彩も独特で、画面を見るのが心地よい。



チューブ状のマップ内をひたすら突き進むべし！

Point 注目ポイント ひとりでもふたりでも遊べる！　でもふたりのほうが気持ちイイ



世界のインディー②　インディ・ジョーンズ

考古学者にして冒険家であるインディアナ・ジョーンズ（愛称は"インディ"）を主人公とした映画シリーズ。映画以外に、彼の若き日が描かれた小説やドラマもあるんだよ。

Flowery（フラアリー）

Vita PS4 PS3

オススメ度：★★☆

ざっくりテイスト：癒し

アドベンチャー/SCEJA/PS4版：2月22日配信、PS3版：2009年2月12日配信、PS Vita版：2月22日配信/PS4版、PS Vita版：各800円[税抜]（各864円[税込]）、PS3版：761円[税抜]（821円[税込]）

風に揺られ、どこへ行く

ストレスの多い外部世界と、穏やかで平和な夢の内部世界との対立を、詩的に描いたインタラクティブアドベンチャーゲーム。プレイヤーは一片の花びらを操作し、独創的な世界の中を進んでいくことになる。まだ咲いていない花に触れると花は成長し、やがて花びらが群れになることも。夢に隠されたひとつの目的。それを知った先に待つものとは――？

Point 注目ポイント：揺られる快感と溢れる癒し



プチIMPRESSION ゆれ動く心地よさ

まるでレースゲームのような疾走感がありながらも、ふんわりとやわらかく、空間でたゆたう感覚が、この上なく心地よい。ゲームゲームしてはいないが、「一度やってみて！」と人に言いたくなってしまう。そんな作品だ。

マジカルビート ～ビートでつなぐオチモノパズル～

Vita

オススメ度：★★☆

ざっくりテイスト：対戦

対戦型パズル/アークシステムワークス/2013年12月12日配信/1143円[税抜]（1234円[税込]）

ノリノリで落とし、そして消す！

BGMのリズムに合わせて落とす、ノリが大事な落ち物パズル！ ルールは簡単、画面上から落ちてくる"ビートン"を、同色どうしで3つ以上つなげて消していくだけ。ただし、各ステージで流れるBGMのビートに合わせて落とさないと、ビートンがバラバラになって落ちてしまうので注意が必要だ。アドホック通信を使えば、ふたりでの対戦プレイも可能。



Point 注目ポイント：テンポのいいプレイ感覚

プチIMPRESSION キャラクター

ポップなカラーのキャラクターがカワイイ。『ブレイブルー』のキャラクターが使えるDLCは買いですね！

プチIMPRESSION リズム

シンプルながら独自のルールが存在するため、やり応えは十分。独特のリズムがいつまでも耳に残ります。

RisingStar（ライジングスター）

Vita

オススメ度：★★☆

ざっくりテイスト：新感覚

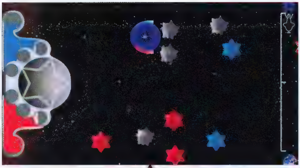
アクション/プラネットG/2013年10月31日配信/無料

地球まで……生き抜く！

PS Vitaを縦に持ち、タッチとフリック操作のみで遊ぶアクションゲーム。迫り来る隕石などを避けながら、地球へ逃げ帰れ！ 第2回ゲームキャンパスフェスタ入選作品。

プチIMPRESSION 達成感

ポップなカラーとは裏腹に難度は高め。それだけに、ステージクリア一時の達成感はひとしおですね。

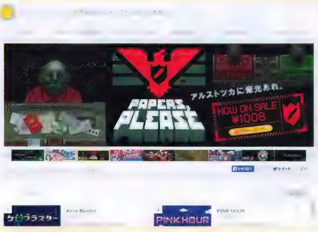


フリックで速度を調節して隕石を華麗に回避せよ

Point 注目ポイント：手軽さと手応えが同居した本格志向のアクションゲーム！

Column PLAYISM（プレーイズム）とSteam（スチーム）

インディーゲームの開発はとくに海外で盛んに行われており、それらの中には日本語にローカライズされていないものが多い。そんな海外のインディーゲームを、日本語ローカライズして販売しているPC向けのゲームプラットフォームが"PLAYISM"だ。ここでは51ページのコラムで紹介しているような、いくつもの賞を獲得した作品から、日本ではまだ知名度の低い作品まで、120本以上のゲームが販売されている。また、同じくPC向けのゲームプラットフォームである"Steam"は、欧米圏で独占的なシェアを持っている。日本語ローカライズされていない作品も多いが、膨大な数のソフトを販売しているのが魅力だ。これらのプラットフォームをうまく利用すれば、インディーゲームがより身近な存在になるだろう。



Wii U
PS3

クラウドベリー キングダム

オススメ度:★★☆

ざっくりテイスト
瞬発力

アクション/ユービーアイソフト/3月26日配信/各933円[税抜](各1008円[税込])

行く手を遮る障害物を避けつつゴールを目指す、横スクロールアクションゲーム。ステージをクリアーするたびにレベルが上がっていき、一定のレベルに達すると、2段ジャンプができる羽や、空を飛べるジェットなど、多彩な能力が身につく。手に入れた宝石を消費することで攻略のヒントなども得られるので、これらも駆使するのだ。

飛べ! 走れ! 考えるな!!

プチIMPRESSION インプレッション 攻略する楽しさ

ストーリーモードは全8章で、それぞれに複数のステージが並ぶ構成。"難度の高さがウリ"ということもあって、「最終章は難しいんだろうな〜」と思いながらプレイしたところ、第1章から驚くほどの高難度で驚かされた。なかには、トゲつきの壁が追いかけてくるステージや、レーザーが連続で降り注ぐステージなどもあり、油断していると即ゲームオーバーになる。トライ&エラーの連続だったけど、勢いに任せて駆け抜けることが正解ということに気づくと、テンポよく攻略できるのが快感に!





Point 注目ポイント
火の玉、回転ノコギリ、消える足場などの
ギミックが満載!

PS4

RESOGUN (レゾガン)

オススメ度:★★★

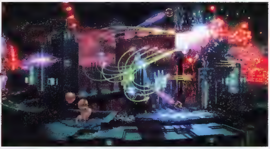
ざっくりテイスト
SF

シューティング/SCEJA/2月22日配信/1400円[税抜](1512円[税込])

全方位をロックオン!

立体感のあるグラフィックと円柱状のステージが特徴的なシューティングゲーム。ステージは5種類あり、それぞれが3つのフェーズで構成。全方位から襲い来る敵機を撃破しつつ、エイリアンの襲撃でコロニーに残された人々を救出することが目的となる。スピード重視、攻撃力重視など3種類の戦闘機の中から、プレイスタイルに合った機体を選ぶ。

Point 注目ポイント
敵は左右から続々出現!



プチIMPRESSION インプレッション 戦略性と遊びやすさ

3種類の必殺技は使いどころの見極めが肝心! なかでも、武器の威力が大幅にアップするうえ、動きが一定時間スローモーションになる"オーバードライブ"は使い勝手がいい。戦略性と遊びやすさが同居している1本だ。

Vita
PS4

Escape Plan (エスケーププラン)

オススメ度:★★☆

ざっくりテイスト
レトロ

アクション・アドベンチャー/SCEJA/PS4版:2月22日配信、PS Vita版:2012年3月1日配信/PS4版:1222円[税抜](1320円[税込])、PS Vita版:1500円[税抜](1620円[税込])

この虚弱体質、懐かしい

ふたりのキャラクターを導き、謎の施設から脱出させるアクションゲーム。つまずいたり、少し高い場所から落ちただけでもミスになるので、細心の注意を払って進んでいく。

プチIMPRESSION インプレッション 虚弱体質

主人公の虚弱体質は、ファミコンの某有名タイトルを思い出した。モノクロのデザインがおしゃれでイイ。



ステージ数は70以上! 迫り来る敵の妨害をうまくかわして進め

Point 注目ポイント
小柄な"リル"には浮遊する能力が
"ラージ"には床を踏み抜く力がある

世界のインディー④ インディー・レコーディングス

ノルウェーのオスロにある、ハードロックやメタル系が得意のレコード会社。同社サイトのアーティスト紹介ページには、ノルウェー産のイカツいバンドが勢揃いだ。

オススメ度：★★☆

PS4 Don't Starve: Console Edition（ドントスターヴ：コンソールエディション）

アドベンチャー／Klei Entertainment Inc.／2月22日配信／1459円［税抜］（1576円［税込］）

ざっくりテイスト：やり込み

SAN値減少で大ピンチ！

悪魔の罠により、謎の荒野に転送させられてしまった科学者ウィルソンが主人公のサバイバルアドベンチャー。物語の舞台となる世界には、危険なモンスターが徘徊している。まずは石や木材といった素材を集めて、活動の拠点を築こう。食料や武器も調達し、蓄えに余裕ができてきたら、少しずつ冒険の範囲を広げて、脱出の手がかりを見つけ出すのだ。

Point 拠点の内装もアレンジ可能



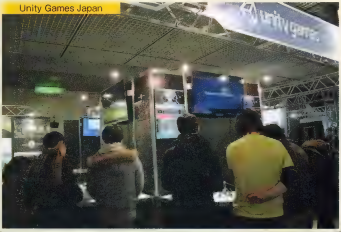
プチIMPRESSION（インプレッション） “SAN値”の演出

精神の健全さを示す“SAN値”のパラメータがあるが、これが減少したときの演出が妙にリアル。視界がブレたり幻聴が聞こえたりして、プレイしている自分も大パニック！ この状態で激ムズプレイに挑戦するのもあり!?

Column 日本と世界をつなぐ

今年3月、マルチプラットフォーム向け統合開発環境“Unity”を提供するユニティ・テクノロジーズ・ジャパン合同会社は、新プロジェクト“Unity Games Japan”を発表した。これは、日本はもちろん世界中に存在するインディーゲームを日本のゲーマーに届けるプロジェクトだ。具体的には、国内外の優れたインディーゲーム開発者を助け、ローカライズや新しいマーケットでの販売をサポートするというもの。プロジェクト始動から2カ月しか経過していないにも関わらず、“BitSummit”（53ページ参照）で、リリース予定のタイトルをプレイアブル出展したり、同様の活動を行う“架け橋ゲームズ”とコラボするなど、精力的に活動している。今後もUnity Games Japanから目が離せそうにない。

Unity Games Japan



オススメ度：★★☆

PS4 PS3 Contrast（コントラスト）

アドベンチャー／PS4版：Compulsion Games、PS3版：ズー／PS4版：2月22日配信、PS3版：3月13日配信／PS4版：1462円［税抜］（1579円［税込］）、PS3版：1714円［税抜］（1851円［税込］）

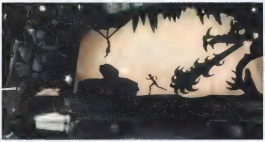
ざっくりテイスト：独創性／ドラマ

1920年代の暗く退廃的な世界を舞台にしたアクションアドベンチャー。プレイヤーは、幼い少女“ディディ”の空想上の友だち“ドーン”を操り、影の中に入る能力を駆使して冒険を進めていく。一見すると通行不可能な場所でも、光源を動かして影の形や大きさを変えれば移動できるようになるので、パズルゲームのような感覚も楽しめる。

ジャズをBGMに大人な雰囲気を満喫

プチIMPRESSION（インプレッション） 大人のテイスト

犯罪や社会の暗部を描いた、退廃的な雰囲気の映画ジャンル“フィルム・ノワール”が好きな人なら、間違いなくハマれる1本。建物やクルマ、劇場の看板など、目につくオブジェは、いずれも1920年代風の雰囲気のあるものばかり。家庭に問題を抱える少女が、ショービジネス界の裏側で起きたトラブルに巻き込まれていく……というストーリーも、この手の映画好きにはたまらないはず。影を使ったゲームシステムもわかりやすく、仕掛けを解いて新たな通路を切り拓いたときの爽快感は癖になる。





Point 注目ポイント 3Dで描かれた現実世界と影の中の2Dアクションが融合。CGアニメ風のビジュアルも魅力！

世界のインディー⑤ インディ・アソシエイツ

本社が名古屋にある、映像の企画・制作からソフトウェア開発、広告など幅広く活動している会社。ニコニコ生放送の“ファミ通LIVE”の収録では、お世話になりました！

PS3 rain(レイン)

オススメ度:★★★

ざっくりテイスト：独創性／新感覚

アクション・アドベンチャー/SCEJA/ダウンロード版:2013年10月3日配信、パッケージ版:6月5日発売/ダウンロード版:1429円[税抜](1543円[税込])、パッケージ版:2200円[税抜](2376円[税込])

“雨に当たらないとキャラクターが見えない”という設定が斬新なアクションアドベンチャーゲーム。雨が降り続ける世界に迷い込んだ主人公の少年は、怪物に追われる少女と出会う。本作では、透明な姿を表現する手段として、“雨”が重要な要素になっているのだ。ときには屋根の下で雨宿りをし、怪物の追跡を振り切ることも……。

生き残るための最善策は雨宿り!?

プチ IMPRESSION インプレッション　独創性の高い名作!!

しとしとと雨が降り注ぐ幻想的な雰囲気に浸っていると、怪物たちが容赦なく襲ってくる。怪物に追いつかれると即ゲームオーバーなので慎重に進むのだが、このシビアな難易度は絶妙のアクセント。本作は、つねに周辺を警戒しながら移動する、緊張感溢れる探索が楽しめる作りであることに気づかされた。少女を逃がすため、あえて怪物の前に姿を晒して魔物の注意を引いたり、追いかけてきた怪物を障害物に激突させたりと、非力な少年ならではの知恵を使った立ち回りが、独創的で楽しい。





Point 注目ポイント：“迷子”をテーマにした、どこか懐かしいテイストが心に響く

PS3 Xbox360 スパルタカス レジェンド

オススメ度:★★☆

ざっくりテイスト：対戦／歴史

アクション/ユービーアイソフト/PS3版:2013年8月7日配信、Xbox 360版:2013年6月26日配信/基本プレイ無料

ウホッ! いい男たちが大激突!

海外ドラマ『スパルタカス』を題材にした対戦アクション。片手剣やハンマーなど、得意武器の異なる剣闘士の中から自分好みのキャラクターを育成し、最強の座を目指せ!

プチ IMPRESSION インプレッション　強さがすべて!

とにかく攻防の駆け引きが熱い! 屈強な剣闘士となってゴツい武器を振り回すと、己も強くなった気分に。



勝てば賞金が手に入り新たな装備が購入できる

Point 注目ポイント：強弱2種類の攻撃、盾による防御や回避アクションの使い分けが楽しめる

Vita PS3 覆面闘士 マスクド・ウォリアーズ

オススメ度:★★☆

ざっくりテイスト：ルチャ

アクション/スパイク・チュンソフト/3月27日配信/各1428円[税抜](各1542円[税込])

覆面闘士が敵を投げまくり!!

ルチャドールを操り、さらわれた大統領の娘を救出するために闘う、一風変わったアクションゲーム。プレイステーション3版では、オフラインのふたり協力同時プレイが可能。

プチ IMPRESSION インプレッション　ビバメヒコ!

メキシコを舞台にした独特な設定と、鮮やかな色使いが光る。多彩なプロレスアクションが使えるのも○。



敵を好きな方向に投げ飛ばし一気に倒すのが快感だ!!

Point 注目ポイント：スープレックスなどのプロレス技に加え豪快なスペシャルムーブも使用可能!

世界のインディー⑥ インディアナポリス(軍艦)

インディアナ州の州都名が名づけられた重巡洋艦。55口径8インチ3連装砲を3基備えている。1945年7月30日、日本の潜水艦“伊58”の雷撃で沈没。『艦これ』に登場してほしいよね。

PS3 How to Survive: ゾンビアイランド

オススメ度:★★☆

ざっくりテイスト サバイバル

アクション・シューティング/スパイク・チュンソフト/3月4日配信/1428円[税抜](1542円[税込])

ゾンビがひしめく謎の島で生き残れ

漂流の末たどり着いた謎の島で、ゾンビたちと戦いながら脱出を目指す、ハック&スラッシュタイプのアクションゲーム。経験値を溜めてスキルを習得し、キャラクターを強化したり、島に落ちている木の棒や空気ポンプなどの資材を組み合わせて、武器や防具の作成するのだ。オフライン、オンライン問わず、ほかのプレイヤーとふたりで同時に楽しめる。

Point 注目ポイント アイテムの現地調達が生き残りのカギ



プチ IMPRESSION インプレッション 敵はゾンビだけではない

喉の渇きや空腹、睡眠不足などにも襲われるので、体調管理が重要。そんな、サバイバルならではの緊張感が心地よい。本編だけでなく、課題に沿ってクリアーを目指すチャレンジモードも楽しい。満足度の高い作品です。

PS3 PC ギアナシスターズ:ツイストドリームズ

オススメ度:★★☆

ざっくりテイスト 夢

アクション/ズー/PS3版:2013年10月31日配信、PC版:1月17日配信/PS3版:1429円[税抜](1543円[税込])、PC版:1428円[税抜](1542円[税込])

一瞬で変化する背景グラフィック

夢の世界を舞台にした横スクロールアクションゲーム。ステージを悪夢に変える"キュートスタイル"と、メルヘンチックに変える"パンクスタイル"を切り換えて攻略するのだ。

プチ IMPRESSION インプレッション さりげないヒント

ストーリーやゲームプレイのヒントが、キャラの動きなどによって、それとなく表現されるのがうれしい。



荒っぽい性格のギアナと無邪気で遊び好きなギアナ

Point 注目ポイント スタイルを切り換えて、ふたつの世界を行ったり来たりしながら進んで行こう!

XB360 PC Spelunky

オススメ度:★★★

ざっくりテイスト 探検

アクション/日本マイクロソフト(Xbox 360版)、Mossmouth(PC版)/Xbox 360版:2012年7月4日配信、PC版:2013年8月9日配信/Xbox 360版:1429円[税抜](1543円[税込])、PC版:14.99ドル(無料版も配信中)

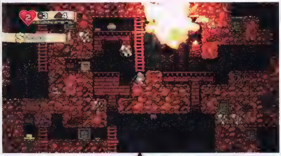
低いところから落ちても死にません!

ステージがランダムで自動生成され、遊ぶたびに新鮮なやり応えを味わえる2Dアクションゲーム。罠や敵をかいくぐり、ダンジョンに隠された秘宝を探し出すことが目的だ。

プチ IMPRESSION インプレッション 自動生成ステージ

ランダムダンジョンなのでパターン化された攻略法が通用しない。対応力を試されている感じがいい。

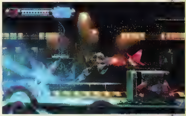
巧妙で憎らしいトラップの数々に悶絶しまくることは必至!



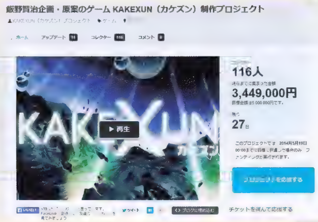
Point 注目ポイント ゲームの難度はかなり高め 4人でのマルチプレイも可能

Column クラウドファンディング

クラウドファンディングとは、企業または個人がビジネスアイデアを提示し、オンラインで一般の人が出資を行って実現を目指すというものだ。近年では、ゲーム業界でも盛んに行われている。3月20日からは、故・飯野賢治氏が生前に残した"ゲームの企画書"を形にする新規プロジェクト『KAKEXUN(カケズン)』のクラウドファンディングがスタートし、注目を集めている。



↑稲船敬二氏はクラウドファンディングを成功させ、『Mighty No.9』を開発中。



➡『KAKEXUN(カケズン)』のクラウドファンディングサイト。5月19日の0時までに目標金額の500万円に到達すればプロジェクトが実行され、到達しなかった場合は中止となる。



世界のインディー⑦ インディアナポリス500マイルレース

アメリカ合衆国のインディアナ州のスピードウェイで、毎年5月に開催されるモータースポーツのイベント。インディ500と聞いて興奮する人は、なかなかのカーマニアだな。

PS3 PC ファイナル エグザム

オススメ度：★★☆

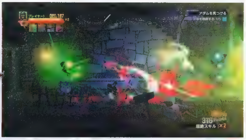
ざっくりテイスト：襲撃

アクション/ズー/PS3版：3月4日配信、PC版：4月18日配信/PS3版（解除キー）：1714円［税抜］（1851円［税込］）、PC版：1800円［税抜］（1944円［税込］）

シンプルな操作で敵をバキバキ粉砕！

アメフトのクォータバックやチアリーダーといった個性溢れるキャラクターを操作し、襲い来るモンスターをなぎ倒していく横スクロールのアクションゲーム。ステージに隠された武器を探したり、スキルを割り振ってキャラクターを強化するなど、やり込み要素が充実している。オフラインではふたり、オンラインなら最大で4人同時にプレイできるぞ。

Point 注目ポイント：B級映画風のイカした演出がグッド！



プチIMPRESSION 良作アクションゲーム

コンボを決めたり、ドッジ（回避）で敵の攻撃をかわすなど、アクションゲームとしてのおもしろさが詰まっている。マルチプレイは超ド派手で、1画面内に4人のキャラクターが暴れ回るアクションは、圧巻のひと言！

XB360 PC メゾン・ド・魔王

オススメ度：★★☆

ざっくりテイスト：管理人

シミュレーション/プチデポット/Xbox 360版：2012年9月25日配信、PC版：2013年2月15日配信/Xbox 360版：287円［税抜］（309円［税込］）、PC版：343円［税抜］（370円［税込］）※ニンテンドー3DS版は2014年夏に甲南電機製作所より配信予定。

魔王様も楽な仕事じゃないんです

魔王となってアパートを経営し、魔物を住まわせて攻め込んでくる冒険者と戦わせるという、一風変わったシミュレーションゲーム。住人の要望を聞いて魔物たちを満足させ、家賃やクエストで収入を得るという設定が斬新。魔物は種族ごとに複数存在し、得意な戦いかたが異なるぞ。うまく住人を使い分けることが冒険者撃退の重要なポイントなのだ。



Point 注目ポイント：住人たちの生活を守るのだ！

プチIMPRESSION 生活感溢れる住人たち

どの部屋にどの魔物を住まわせるかで頭を悩ませるのが楽しい。住人に生活感があるので、思わず感情移入してしまう。子どもが殺されたときの魔物の怒りといったら……。価格に対するコストパフォーマンスの高さも○。

PC Gone Home

オススメ度：★★☆

ざっくりテイスト：探索

アドベンチャー/The Fullbright Company/2013年8月16日配信/19.99ドル

GDCアワードノミネート作品

ポートランドのインディー・デベロッパー、The Fullbright Companyが開発した、PC用の一人称視点アドベンチャーゲーム。ヨーロッパ旅行から帰ってきた女の子となって、誰もいなくなった家を探索し、家族が消えた謎を解明するのだ。ゲーム中の日記や手紙、カセットテープなどのアイテムから浮かび上がってくる物語が高く評価され、人気を博した。



Point 注目ポイント：1990年代の再現がリアル!!

プチIMPRESSION 一人称視点による高い没入感

本作には、主人公以外の人物が登場しない。家の各所にあるアイテムを調査ていくと、物語に没入できる作り。また、プロのゲーム翻訳者の武藤陽生氏と伊東龍氏がローカライズを担当しているので、遊びやすいのもいい。

iOS Android 群馬県から来た少女

オススメ度：★★☆

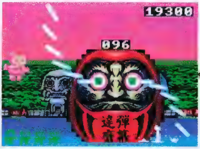
ざっくりテイスト：群馬

シューティング/PHP Institute,Inc./iOS：1月29日配信、Android：1月15日配信/無料/iOS 5.1以降対応、Android 2.2 以上対応

群馬の平和はスマホで守れ!?

ライトノベル『"世界最後の魔境"群馬県から来た少女』のプロモーション用に制作された横スクロールシューティングゲーム。群馬県を大々的にフィーチャーしたゲーム世界と、1983年に発売されたホビー向けPC"MSX"を意識したクオリティーのグラフィックが特徴となっている。ステージ数は3と少なめだが、何度もくり返し遊べるゲームバランスに調整されている。

毒文化によって魂を失い暴走してしまった群馬神を鎮めよ!!



Point 注目ポイント：レトロ調のグラフィック

プチIMPRESSION MSXファン感涙!?

原作ライトノベルの著者であり、本作の作者でもある日下一郎氏は、大のMSXファン。背景の"アンチ・スムーズスクロール"表現や色数を抑えた"塗り"など、かつてのMSXユーザーの心を揺さぶる内容にやられました。

世界のインディー⑧ **インディカ米**

世界の米生産量の80%を占める、長粒種の稲。日本では、1993年の記録的な冷夏による米不足の際に主食用として大量に輸入されたが、粘りけのないパサパサとした食感が……。

PC Papers, Please

オススメ度:★★★

ざっくりテイスト：共産主義／入国審査／パスポート

アドベンチャー/Lucas Pope(制作者)/PLAYISMでローカライズ版を配信中/933円[税抜](1008円[税込])

『Papers, Please』は、いまもっとも注目を集めているインディーゲームのひとつ。情勢が不安定な架空の共産主義国"アルストツカ"の入国審査官としての日常を体験きる、異色のアドベンチャーゲームなのだ。さまざまな理由で入国を希望する人々の提出書類や言動をチェックして、祖国に害をなす人物の不正入国を水際で防ごう。

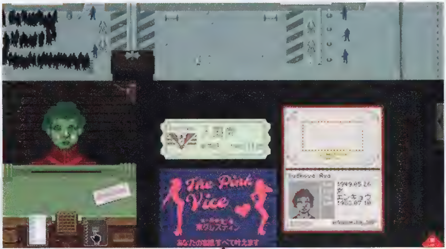
はい、つぎの方、パスポートと書類を!

プチIMPRESSION 入国審査官はたいへん!

リアルタイムで進行する本作では、パスポートやビザなど各種書類の有無や不正表記、入国希望者の言動の不審点などを迅速かつ正確にチェックすることで、1日あたりに審査できる人数が増え、報酬がアップする。プレイしていると、次第にルーチンワークに慣れて快感が得られるのだが、チェック項目も徐々に増えていく。たくさんの報酬を得るには素早い審査が求められるが、審査ミスが多いと報酬が減って家族が飢えに苦しんでしまう。このバランス調整のせめぎ合いが、静かに熱い!

プチIMPRESSION 人間観察がおもしろい

窓口にやってくる人々の人間模様も、本作の魅力。何も持たずに入国しようとして門前払いを受けた男が、後日、明らかに手書きとわかる偽造パスポートを持ってきてドヤ顔をかましたり。また、審査後、去り際に「○○という男に気をつけて」と書かれたメモ書きを無言で置いていく女性がいたり。このように、思いがけないイベントが発生するため、入国審査官という特殊な立場から垣間見られる、政治色の強いストーリー展開が楽しめた。



Point 注目ポイント 単調な作業の中にある小さな喜びと事件 IGFの最優秀賞を受賞したタイトル!

Column GDCとIGFで注目のゲーム

2014年の3月に開催された世界最大規模のセッションGDC(※)では、多くのクリエイターがインディーゲームをテーマとした講演を行った。なかでも、クラウドファンディングを成功させた稲船敬二氏や、マイクロソフトのフィル・スペンサー氏、『Fable』シリーズで有名なピーター・モリニュー氏のセッションは注目を集め、インディーゲームが盛り上がってきていることがうかがえた。

また、そのGDCの期間中に、すぐれたインディーゲームを表彰するIGF(Independent Games Festival)アワードの発表も行われた。第16回のIGFアワードでグランプリ(最優秀賞)を受賞したのが、この上で紹介している『Papers, Please』。最優秀賞のみならず、物語賞とゲームデザイン賞も獲得した注目作だ。

第16回IGF(Independent Games Festival)受賞作品

Seumas McNally Grand Prize ([illegible])	『Papers, Please』(Lucas Pope)
Excellence in Visual Art ([illegible])	『Gorogoa』(Jason Roberts)
Nuovo Award ([illegible])	『Luxuria Superbia』(Tale of Tales)
Excellence in Audio ([illegible])	『DEVICE 6』(Simogo)
Excellence in Narrative ([illegible])	『Papers, Please』(Lucas Pope)
Best Student Game ([illegible])	『Risk of Rain』(Hoppo Games)
Audience Award ([illegible])	『The Stanley Parable』(Galactic Cafe)
Excellence in Design (ゲームデザイン賞)	『Papers, Please』(Lucas Pope)

日本のクリエイターも多数参加





⬆➡毎年恒例の一大イベント。2014年のGDCでは、インディーゲームの盛り上がりを感じさせた。



IGFの公式ホームページでは現地時間3月20日に受賞作品を発表!

※GDC……ゲーム・デベロッパーズ・カンファレンスの略で、ゲームクリエイターを対象とした世界最大規模のセッションのこと。2014年はアメリカのサンフランシスコで、3月17日～21日(現地時間)に開催された。

世界のインディー⑨ インディグラブ

後方の手でボードの両足間の前面をつかむ、スケートボード、スノーボードの技名。インディペンデント・トラックという会社のために作った技だから、この名になったらしいよ。

要チェック! ネクストブレイク!? 10タイトル

ここでは、発売されて間もないタイトルや、今後発売が予定されている注目のインディータイトルを紹介。いずれもいい意味でクセが強そうな作品揃いなので、発売後には、ぜひプレイしてほしい。

ネクスト ブレイク Next Break 1 今後国内のゲーム機で販売予定の期待作

PS4 PC Octodad: Dadliest Catch (オクトダッド:ダッドリースト キャッチ)

開発:Young Horses/2014年夏発売予定/価格未定　※PS4の海外版とPC版は発売中。

アメリカのYoung Horsesが制作した、自分がタコであることを隠し、人間として生活を送る"タコシミュレーションゲーム"。手足がグニャグニャしているタコのお父さんをうまく操作して、日常生活を送っていく。人間なら何でもない行為でも、タコである主人公がこなすのはひと苦労! タコであることを周囲の人間に怪しまれずに、人間として生活できるか?

Expect ここに期待!!
- ●ただ歩くことすら難しい、通常のアクションゲームとはまったく異なる理不尽な操作性
- ●タコであることを家族(人間)に隠しながら生活するという、奇想天外な設定


PS4版

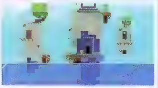
人間になりきるタコ親父の物語

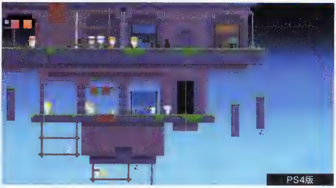
PS Vita PS4 PS3 Xbox 360 PC Fez

開発:Polytron Corporation/PS Vita、PS4、PS3版は夏発売予定/価格未定
※PC版とXbox 360版は配信中。

カナダのPolytron Corporationが開発したアクションパズル。立体的なマップを回転させながら主人公を動かし、マップ上に散らばっているキューブの破片を集めていく。3Dの視点と2Dの視点を切り換えながら進むという点が特徴だ。PC版、Xbox 360版で大ヒットしたタイトルで、海外では今年3月からPS Vita、PS4、PS3での配信が始まり、日本でも夏に配信が予定されている。

Expect ここに期待!!
- ●かわいらしいドット絵
- ●視点の切り換えを駆使して進んでいく謎解き要素




PS4版

2Dと3D、2種類の視点を切り換えて進もう

PS4 The Witness

開発:Thekla, Inc/発売日/価格未定

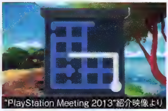
インディーゲームの名作『Braid』を手掛けたジョナサン・ブロウ氏の新作パズルゲーム。謎に満ちた無人島を一人称視点で探索しながら、島の各所にあるさまざまなパズルを解くことで、島の謎を探っていく。会話や説明などはなく、視覚による情報から、プレイヤーみずからがヒントや答えを発見する。すべての謎を解くには、柔軟な思考が必要になる。


"PlayStation Meeting 2013"紹介映像より

新たなタイプのパズルに頭を悩ませよう!!

⬆➡E3 2013で公開された映像。パズルと木の形がそっくり。パズルの中には、このように周囲の景色にヒントが隠れている場合もあるようだ。

Expect ここに期待!!
- ●インディーゲームの名作『Braid』制作者の最新作
- ●新しいタイプのパズル
- ●島内の美しいグラフィック


"PlayStation Meeting 2013"紹介映像より

世界のインディー⑩ インディゴ

青いジーンズの染料や顔料などに使われる、青藍の有機化合物。インディゴによって染められた色をインディゴブルーと呼ぶと、ちょっとオシャレでかっこいい感じがするよな。

PS4 トライアルズ フュージョン

開発・販売：ユービーアイソフト/5月29日発売予定/PS4のパッケージ版：3980円[税抜]（4299円[税込]）、ダウンロード版：各1980円[税抜]（各2138円[税込]）

フィンランドの開発会社、RedLynx（現在はユービーアイソフトのスタジオ）が制作した『トライアルズ』シリーズの最新作。フリースタイルモトクロスのトリックで、障害物をかわしてゴールを目指すアクションゲームだ。舞台は、近未来と自然が融合した世界。シンプルなゲームスタイルはそのままに、グラフィックが大幅に進化し、より爽快なバイクアクションが楽しめる。

Expect ココに期待!!
- ●グラフィックの進化により、美しくなった景色&コース
- ●シンプルで中毒性が高いゲーム性



中毒性たっぷりの人気シリーズ最新作！



Wii U TOKI TORI2+ 秘められた謎と不思議な島

開発：Two Tribes/販売：レイニーフロッグ/7月発売予定/価格未定 ※ダウンロード専売。

オランダのTwo Tribesが開発したパズルアクションゲーム。海外では2013年9月から配信が始まっており、高い評価を得ている。本作の主人公は、左右への移動と、“口笛を吹く”、“踏みつぶす”という行動しかできない。この2種類の行動をうまく使い分け、周囲の生物の力を借りたり、仕掛けを作動させたりして、ステージの障害物を越えていくのだ。





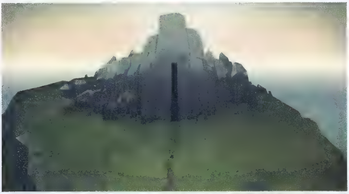
ふたつの動作で主人公を操り不思議な島の謎を解け

Expect ココに期待!!
- ●周囲の生物の動きや、主人公の行動に対する反応を利用する謎解き
- ●多彩なステージギミック

XBOne Below（ビロウ）

開発：Capybara Games/発売：Microsoft Studios/発売日未定/価格未定

カナダのCapybara Gamesが開発している『ローグ』風味のダンジョン探索型アドベンチャーゲーム。かなり小さな主人公を操作し、敵と戦いながら自動生成のダンジョンを奥へと進んでいくのだ。4月にボストンで行われた“PAX EAST 2014”では初めて試遊台が出展され、注目を集めていた。





死と隣り合わせの冒険が楽しめる

Expect ココに期待!!
- ●シンプルながら、シビアな難易度
- ●音楽と調和した幻想的な世界観

Column BitSummit（ビットサミット）

“BitSummit”は、日本のインディーゲームを広く世界へ発信していくことを目的とした、インディーゲームの祭典。2014年は3月に3日間にわたって京都で開催され、100を超える出展社が参加。さまざまなインディーゲームの展示を始め、イベントステージやライブなどが行われ、大きな盛り上がりを見せた。



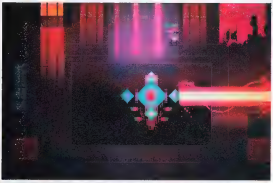
↑『MODERN ZOMBIE TAXI DRIVER』を出展したデベロッパー“Vitei”が、“朱色賞”（大賞）を受賞。



日本で最大のインディーゲームの祭典!!

世界のインディー⑪ **インディペンデンス・デイ** 1996年に公開されたSF映画。原題は『ID4』で、7月4日の独立記念日が由来。大統領みずから戦闘機で出撃したり、酔っ払いのオヤジが特攻したりと、激アツのシーンだらけ！

PCやスマートフォンで発売が予定されている魅力的なタイトル



戦略と腕が要求される高速バトル!

PC Hyper Light Drifter

開発:Heart Machine/発売日未定/価格未定

アメリカのHeart Machineが制作している、2DアクションRPG。懐かしさを感じさせるドット絵のグラフィックと、スピード感溢れるアクションが特徴。PCで制作され、PS4やPS Vita、Wii Uにも移植されることも決まっているが、日本での発売は未定だ。

Expect ココに期待!!
●ドット絵のキャラクターのなめらかな動き

PC iOS ケロブラスター

開発:開発室Pixel/5月11日配信/PC版:667円[税抜](720円[税込])、iOS版:463円[税抜](500円[税込])

伝説的フリーゲーム『洞窟物語』を手掛けた開発室Pixelが制作し、5月11日にPC版とiOS版で配信が始まったばかりの、新作2D横スクロールアクションゲームだ。主人公であるサラリーマンのカエルがユニークなモンスターと戦いながら、出張で訪れた未知の大地を冒険するという内容となっている。



出張先でカエルが大暴れ!

Expect ココに期待!!
●敵を撃ちまくる爽快感
●気になるストーリー

iOS Million Onion Hotel

開発:オニオンゲームス/2014年発売予定/価格未定

プレイステーションの『moon』を手掛けた木村祥朗氏の新作。ピース博士の奇妙なホテルを舞台に、お客様たちが織り成す物語。"マジックオニオン"をうまくタッチして宇宙モードに飛び込み、宇宙の果てに隠された行方不明のお客さんたちを捜し出そう。



Expect ココに期待!!
●不思議な世界観
●味のあるドット絵

『moon』スタッフ再集結!新作アクションゲーム



最新技術を駆使した横スクロールアクション!

PC Mighty No.9

開発:comcept/2015年春発売予定(PC版)/価格未定

comceptの稲船敬二氏の新作タイトル。敵から奪った能力に応じて、ロボットの主人公が自在に変形するなど、いままでにない要素を持つ横スクロールアクションゲームだ。なお、クラウドファンディングの結果により、さまざまな家庭用ゲーム機での開発も決定した。

Expect ココに期待!!
●横スクロールアクションのエキスパート揃いの制作陣!

総括 インディーの隆盛はまだまだこれから!

2013年、2014年と、インディーゲーム関連のさまざまなイベントが開催された。今年3月に開催されたBitSummit 2014も大盛況! 数多くのゲームも展示されており、日本のインディーゲームの盛り上がりを感じさせてくれた。また、今年の4月から、インディーゲームのクリエイターどうしで情報交換を行ったり、開発中のゲーム情報の発信を行える場として、"INDIE STREAM"というサイトがオープンするなど、新たな取り組みも始まっている。今後も、環境が整備されるにつれて、日本国内だけでなく、海外のマーケットを目指すゲームも増えてくるはずだ。日本のインディーゲームの勢いはさらに加速し、今回紹介した数多くの名作にも負けないような、いや、それ以上に個性たっぷりのゲームが続々と登場して、我々を楽しませてくれるに違いない。



……というわけで、これから俺は新たな名作インディーゲーム探しの旅に出る。また会おうっ!!!!

特別付録 ファミ通オリジナル

ダウンロードコンテンツ福袋の中身を大紹介!!

今回のダウンロードコンテンツ付録は、ニンテンドー3DSで好評配信中の『頭文字D パーフェクトシフト ONLINE』のキャラクターカードと、恒例のファミ通のデジタル付録を収録!!

3DS 頭文字D パーフェクトシフト ONLINE

DATA セガ／4月2日配信／基本プレイ無料
備考 オンラインプレイ専用

シルエイティでおなじみの佐藤真子のカードをゲット!

今回の付録では、レアリティSRの佐藤真子のキャラクターカードが手に入るぞ。このカードのスキルは、"グリップマスター"。リーダー枠にセットすれば、バトルが有利になること間違いなしという強力なもの。お見逃しなく。





↑キャラクターのカードを集めてデッキを構築するのも、本作の醍醐味のひとつだ。

デッキにセットすればレースが有利に運ぶ!

ゲーム概要 基本無料で楽しめる本格レース

ニンテンドー3DS用タイトルで初となる、フリー・トゥ・プレイのゲーム。人気マンガの『頭文字D(イニシャル ディー)』を題材としており、藤原拓海のハチロク(AE86スプリンタートレノ)や、高橋涼介のFC3S(RX-7)など、おなじみのキャラクターや車種が多数登場する。車のチューンや、キャラクターカードによるデッキの構築を行いつつ、最速を目指せ!

魅力的なクルマでアツいバトル!!





←レースバトルでは、シフトアップとシフトダウンのタイミングが勝負の鍵。

コード入力方法

1. ゲームを起動し、"オプション"を選択
2. "オプション"内にある"シリアルコード"に進む
3. "ファミ通5月29日号コラボアイテム"の項目を選択
4. 16桁のシリアルコードを入力する

注意事項
- シリアルコードの入力期間は、2014年6月15日までです。
- 一度入力したシリアルコードは無効になります。
- ひとつのデータに入力できるシリアルコードは、無制限です。

ファミ通のデジタル付録 iOS/Androidの端末で読める!



ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア エオルゼア倶楽部記事まとめ

ファミ通のデジタル付録は、本誌連載記事"エオルゼア倶楽部"の記事をまとめて掲載。パッチ2.2の新ダンジョンを攻略!

まずはBOOK☆WALKERのアプリで会員登録(無料)をしよう

iTunes App Store/Google Playストアからアプリをダウンロード
↓
メールアドレス、パスワード、性別、生年月を入力
↓
確認メールを返信して登録完了!

検索用キーワード ファミ通1328

1. BOOK☆WALKERのサイト、またはBOOK☆WALKERのアプリ内ストアで、上記の"検索用キーワード"で検索
2. 検索結果画面の右側にある"全て表示"(アプリ内ストアの場合は本のアイコン)をクリック
3. 希望するデジタル付録の表紙をクリック
4. "ギフトコードを入力する"をクリックして、コードを半角の#に続いて入力

入力期限は2014年8月15日まで

※一度入力したギフトコードは無効になります。

8号連続プレゼント企画 第6週

春の新生活

新生活が楽しくなる豪華賞品が
計200名に当たる!!

1 抽選で3名様 応募券8枚



臨場感溢れる映像で
気分をリフレッシュ!!

この春に新生活をス
豊かに彩る豪華
たる"春の新生活応援



青木志貴(あおきしき)ちゃん



一木千洋(いっきちひろ)ちゃん



ヘッドマウントディスプレイ

ソニー　HMZ-T3

おもなスペック

●ヘッドマウントユニット寸法(幅×高さ×奥行):18.9センチ×14.8センチ×27センチ　●ヘッドマウントユニット質量:約320グラム(※ライトシールド(上)含む、ケーブル除く)　●パネル:有機ELパネル×2　●画素数(水平×垂直):1280×720　●アスペクト比:16:9　●視野角:約45度　●仮想画面サイズ:750インチ(仮想視聴距離 約20メートル)　●3D対応:有り　●サラウンド:7.1chバーチャルサラウンド

皆さんの新生活を応援します!





2

抽選で4名様　応募券7枚

液晶テレビ

東芝　レグザ 32S8

映像の遅延を短縮したゲームダイレクト機能つき

おもなスペック

●外形寸法(幅×高さ×奥行):73.4センチ×48.9センチ×18.0センチ　●画面サイズ(幅×高さ×奥行):69.8センチ×39.2センチ/対角80.0センチ　32V型　●質量(卓上スタンド含む):6.5キロ　●液晶パネル方式:VA方式 LEDパネル　●画素数(水平×垂直):1366×768　●USBハードディスク録画機能:あり

応援キャンペーン

Spring Present

3 抽選で4名様 応募券6枚

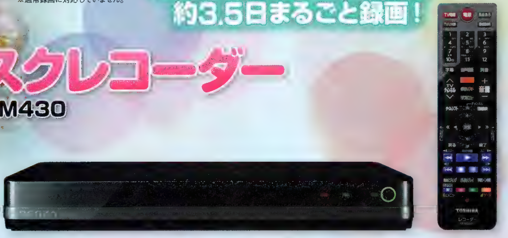
※本機は光ディスクドライブを搭載していません。
※通常録画に対応していません。

地デジ最大6チャンネルを約3.5日まるごと録画！

ハードディスクレコーダー

東芝　レグザサーバー D-M430

おもなスペック
●外形寸法(幅×高さ×奥行):36.1センチメ×50センチ×21.1センチ(突起部含む) ●質量:約2.0キロ ●記録可能メディア:内蔵ハードディスク(1テラバイト)、外付けUSBハードディスク(1台4テラバイトまで) ●チューナー:地上デジタル6個



折りたたみ自転車

(20インチ 外装6段変速)
ブリヂストン　SC206

※写真はPXショコラブラウンです

カラー:
PXショコラブラウン
PXトラッドグリーン
カモミールイエロー
EXミントアクア



自転車で通勤・通学が楽しくなる

4 抽選で4名様 応募券6枚

同じ号の応募券を複数枚貼ってもオーケーですよ



おもなスペック
●シフト段数:外装6段 ●質量:18.0キロ ●乗車可能最低身長:145センチ以上 ●寸法(全長×全幅):154.5センチ×51センチ ●折りたたみ時寸法(幅×高さ×奥行):90センチ×99センチ×32センチ



新生活で役立つ賞品をプレゼント♪

5 抽選で5名様 応募券4枚

空気清浄機

シャープ　FU-D51-W



イオンの力で空気の汚れを浄化します

●寸法(幅×高さ×奥行):35.6センチ×52センチ×18センチ ●質量:5.2キロ ●浄化方式:「高濃度プラズマクラスター7000」空中浄化&フィルター浄化 ●高濃度プラズマクラスター適用床面積(目安):約14畳(約23平方メートル) ●清浄時間:8畳 / 約12分 ●空気清浄適用床面積(目安):〜24畳(39平方メートル)

賞品番号 6　抽選で10名様　応募券3枚

ヘッドセット

ホリ　PS4-003

※プレイステーション4に対応。



おもなスペック
●寸法(幅×高さ×奥行):20センチ×20センチ×9.5センチ　●質量:335グラム(ケーブル、リモコンは除く)　●ケーブル長:約1.8メートル　●入力:φ3.5ミリ 4極プラグ



高音域から低音域までフラットな音圧で音声を聴き取れる!

賞品番号 7　抽選で10名様　応募券2枚

ニンテンドープリペイドカード(5000円)

賞品番号 8　抽選で10名様　応募券2枚

プレイステーション ネットワーク カード(5000円)

賞品番号 9　抽選で10名様　応募券2枚

Xbox ギフトカード(5000円)

賞品番号 10　抽選で140名様　応募券1枚

ファミ通オリジナル QUOカード(500円分)

プレゼントの希望者は、下記の注意事項をよく読み、対象号に付いている応募券を切り取って、希望する賞品に必要な枚数を、右の応募用紙の貼り付け欄に剥がれないように貼ってください。応募用紙に必要事項を記入のうえ、はがきに貼り付けて下記のあて先までお送りください。

応募券と応募用紙が付いている週刊ファミ通の対象号

- 4月17日号(4月3日発売)
- 4月24日号(4月10日発売)
- 5月1日号(4月17日発売)
- 5月8·15日合併号(4月24日発売)
- 5月22日号(5月8日発売)
- 5月29日号(5月15日発売)
- 6月5日号(5月22日発売)
- 6月12日号(5月29日発売)

〒102-8431
麹町郵便局 私書箱140号
週刊ファミ通編集部
「ファミ通 春の新生活応援キャンペーン」係



週刊ファミ通
2014年5月29日号
春の新生活応援キャンペーン
応募券

2014年
6月12日(木)
当日消印有効
※当選者は週刊ファミ通7月10日号(6月26日発売)で発表いたします。

※はがき1通につき1口の応募が可能です。複数応募された場合でも、おひとり1口のみの当選となります。※記入漏れや応募券の枚数不足、文字が判読できないなどの不備がある場合は、応募をお受けできません。※対象号の応募券であれば、組み合わせに制限はありません。※賞品の仕様変更や流通状況により、型番·スペックなどが変更になる場合があります。※賞品の発送先は、日本国内に限ります。※賞品番号❷、❹については販売店からの直送となるため、配送日時等を、弊社から電話で確認させていただく場合があります。※賞品を譲渡(転売、オークション出品を含む)しないことが、応募·当選の条件となります。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され、賞品をお返しいただく場合があります。※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選された方は、週刊ファミ通当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。※ご応募の際にご記入いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

週刊ファミ通 春の新生活応援キャンペーン

※応募用紙は、対象号のどの号のものでもかまいません。

希望する賞品の番号をひとつだけご記入ください　番号

❶	ソニー　HMZ-T3	応募券8枚
❷	東芝　レグザ 32S8	応募券7枚
❸	東芝　レグザサーバー D-M430	応募券6枚
❹	ブリヂストン　SC206	応募券6枚
❺	シャープ　FU-D51-W	応募券4枚
❻	ホリ　PS4-003	応募券3枚
❼	ニンテンドー プリペイドカード(5000円)	応募券2枚
❽	プレイステーション ネットワーク カード(5000円)	応募券2枚
❾	Xbox ギフトカード(5000円)	応募券2枚
❿	ファミ通オリジナル QUOカード(500円)	応募券1枚

※賞品❹は、ご希望される色のいずれかに○を付けてご応募ください。

住所　〒

フリガナ　年齢　電話番号
名前

読者の皆さんからのたくさんのご応募、お待ちしています!



MONSTER HUNTER PORTABLE 2nd G for iOS
モンスターハンターポータブル

スマホで甦る『MHP2ndG』
モンスターハンターポータブル 2nd G

iPhoneアプリ

モンスターハンターポータブル 2nd G for iOS	
カプコン	1600円［税込］
カテゴリ:アクション	
対応機種:iOS 6.0 以降 MFiゲームコントローラー対応	

2008年に発売されて以来、ファンのあいだでも名作との呼び声が高い『モンスターハンターポータブル 2nd G』がiOSアプリになって登場。高解像度のグラフィックやWi-Fi通信を利用した4人協力プレイなどを、追加課金いっさいなしの有料アプリで遊べる。

フルHDを超える高解像度で圧倒的な美しさに!



いちばん気になるアプリ版でのあれこれ

プレイヤーがもっとも気になるオリジナル版との違いや、アプリ版ならではの新機能などを紹介。なかでもタッチパネルを利用した操作方法は、オリジナル版のハンティングアクションを見事に再現している。

アプリ版の新機能 ターゲットカメラ

アプリ版の新機能として、"ターゲットカメラ"と"自動追尾"カメラを実装。どちらかプレイヤーの好みの設定をチョイスしよう。



ターゲットカメラ

⬆画面をタップすることで、モンスターを正面に捉えることができる。



自動追尾

⬆ハンターがモンスターの方向を向いていなくても、つねにモンスターをカメラの正面に捉える。



その差は歴然！ 解像度比較画面

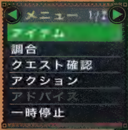
《アプリ版》



《オリジナル版》



タッチで開く メニューウインドー



➡タブをタッチすることで、おなじみのメニューウインドーが開いて、各種選択が可能。タッチ操作と十字キー操作に対応している。

物理キーのアクションを完全再現！

片手剣の場合

- タップ … 通常攻撃
- 上フリック … ジャンプ斬り
- 右フリック … 回転斬り
- タップ … ガード
- 下フリック … 斬り上げ
- 左フリック … ガード斬り
- 納刀
- 回避

懐かしさとともに刺激される狩猟本能



Wi-Fi通信を使えば全国の友だちと協力プレイ可能！

本作では、「モンハン」シリーズの醍醐味である、ほかのプレイヤーとの協力プレイをWi-Fi通信で行うことができる。さらにオリジナル版には実装されていなかった、集会所でのチャット機能も搭載！ 仲間と作戦を立てて狩りに挑め！



⬅⬆オンライン集会所は、iOS端末標準搭載の"Game Center"を介してプレイ可能。9ケタの任意の番号で部屋を作ることができる。



企画・製作 エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1【問い合わせ】エンターブレインカスタマーサポート[電話]0570-060-555(土日祝日を除く正午～17時) http://www.enterbrain.co.jp/

KADOKAWA

発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/

enterbrain

エンターブレインの通販サイト
ebten エビテン
http://ebten.jp/


ぼくのゆうしゃ
bokuno yusha
第11話
原作◆葵せきな
富士見ファンタジア文庫 刊
キャラクター原案◆Nino
マンガ◆武田充司
■宴から一夜明け……
ふわぁっ
ああ そっか…朝まで帰してもらえなかったんだ
うわっ夕方!?
シャッ
こんな時間まで寝たのなんて初めてだ
それにこれって無断外泊？
あでもあっちの時間は進んでないんだっけ
うーん…でも悪いことした気分だなぁ
おー起きてたか
おはよー
さすがに昨日は騒ぎすぎたなぁ
あ
ガチャ
このマンガはこのページから逆向きにめくって読んでネ!



皆さん
おはようございます！
よく眠れましたか？
うんまあ……
眠れたというか
眠りすぎたというか
大丈夫ですよ
今日は
村のみんなが
そうですから
私も恥ずかしながら
さっき起きたばかりで
そうなんだ
…！
サクヤ
昨日の夜さ…
どうか
しましたか？
………
おかしいな
いまぼくサクヤを見て強く
「何か言ってあげなきゃ」
と思ったはずなんだけど…
ん…
えーと…



何を言おうとしてたんだっけ？
あれれ？
そうだ
トオルさんこれを
スッ
あ
兄さんの靴の…
勝手かもしれませんが洗っておきました
あ
ありがとうサクヤ
どういたしまして
すぐにご飯の用意をしますから
皆さん食堂へどうぞ
おー
じゃあ私は
準備もあるのでこれで
あうん
本当にありがとう



何ボーッとしてんだ
そりゃ 好きな女の子のケツを つい眺めちまうのも わからんではないが…
そ そういうんじゃないよ! まったくファルディオには〝デリバリー〟というものがないよね!
まあ 確かに俺 配送サービスは請け負ってねぇけどさ…
あトオルだ!
こんにちは!
おっ トオル! 昨日はありがとうな!
たった一日で 痛い子から一気に レベルアップしたなぁ
えへへ なんかうれしいな
のに…


なんでふたりは そんなに 不機嫌なのさ
どよ〜〜〜ん
ご主人 女神教会の機能しない村に 長く止まっている場合では ないのですぞ
俺だって こんなやべぇ状況の村 補給だけ済ませて さっさと発つつもり だったのに…
ぼくは もう少しこの村に いたいと思うけど…
…
あー
ま 今日はぶらぶら 買い物だけしとくか
ご主人あの男は 〝お人好し〟という人種 なのではないでしょうか
そうだね
下心があるとはいえ 見知らぬ子どもの世話を ここまでしてくれる人 そうはいないよね
めんどくせー


で？
トオルはなんの店が見てぇっつうんだよ
えーと魔法道具の店とか見てみたい！
あー…魔法道具かぁ…
魔法道具っつうのは一種の贅沢品なんだ
だから専門店なんざ田舎にはそうそうねぇんだよ
え？生活必需品じゃないの？サクヤがそう言ってたケド…
必需品ですがそうたくさん買うものでもないですし
まあご主人の世界における〝大型家電〟みたいなものですな
そうなんだ
まー見るだけ見てみるけどよ
そうそうあるわけが…


……
ありましたな
魔法武器屋《イブロック》とありますな
…
どうしたの？
いや魔法を付与された武器を扱う店っつうのは
魔法道具屋以上に特殊なんだ
それがこんな田舎にあるのは不自然極まりねぇっつうか…
ご主人の世界で言えば…
〝田んぼの真ん中にアニメ○ト〟みたいな感じですぞ！
an m●te
それはすごい違和感だね！
カラン
ともかく入ってみようよ！
あおいっ
ごめんくださーい


ゴゴゴゴ
もうわかったろ?これは絶対アレな店だ
フーヤレヤレ
田舎にありがちな変人が趣味でやっているボッタクリ系のアレだ
うっわぁすっげぇぇええええええええ!
バビーン
うそーん
何これ全部欲しいんだけどぼく!
ご主人…


ぼく光るものとか大好き！
部屋の天井にも蛍光塗料で光るお星さま貼ってるんだ！
あぁなんつーか素直にガキなんだなお前…
この店の商品はすごいよ！夢みたいだ！いいなぁ！欲しいなぁー！
か買わねぇからな!? こんな不気味な商品——
まったくギャアギャアうっさい客だなぁ冷やかしならとっとと帰れ！
ザザ
わぁっ すんませんっ！
すぐにこのガキ連れて帰りますんで——
って
!?


あぁ?
なんだよ
あたしの顔に
なんかついてっか?
え
あ
いや…
おねーさん
おねーさん!
ここの商品は
全部カッコイイね!
最高だね!
お わかるかボウズ!
そうかそうか!
とくにあのドクロとか
超イカしてると思う!
おおボウズは
わかってんなぁ!
アレはあたしも
自信作なんだよ!
だよね!



■不思議な魔法武器屋と謎の美女登場！

次回は6月12日号（5月29日発売）掲載♪

このマンガは74ページから読んでネ！



KADOKAWA
発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/
enterbrain
http://www.enterbrain.co.jp/



●青空が目に染みます。（担当）

GAVAS SYSTEM（ガバスシステム）2014

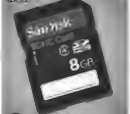
週刊ファミ通内でキミの投稿ネタが採用されると、編集部からメタリックガバスのチケットが送られてくる。そのガバスを規定数まで集めることで、下の各賞品と交換が可能なシステムだ！

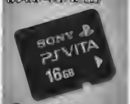
投稿でメタリックガバスをもらおう

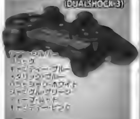
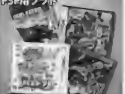
1. ファミ通町内会、ユーザースアイ、DQ NEWSなど、投稿ネタを募集している記事を確認！
2. 自信のあるネタができたら、各コーナーまで送ってチョーダイ！　他媒体に載ったネタの盗作は絶対にダメだぞ。
3. ネタが採用されたら、あとはガバスの到着を待つばかり。発送まで1〜2カ月かかることもあるので待ってね。
4. 光り輝くメタリックガバスをたくさん集めて賞品をゲットしよう。左下の応募のきまりをよく読んで応募してね。

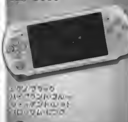
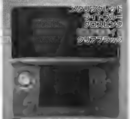


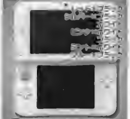
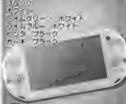
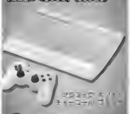
イラスト 大石恵子

1. スタンダードSDHC（8GB） — 1700ガバス

2. メモリースティックPRO デュオ（8GB） — 2600ガバス

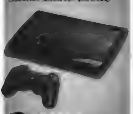
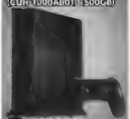
3. メモリーカード16GB（プレイステーション Vita 専用） — 4100ガバス

4. Wii U PRO コントローラー — 5200ガバス

5. ワイヤレスコントローラ（DUALSHOCK 3） — 5700ガバス

6. ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、PSP用ソフト — 5800ガバス

7. Wii U、プレイステーション3、Xbox 360用ソフト — 6800ガバス

8. PSP-3000 — 14200ガバス

9. ニンテンドー3DS — 15400ガバス


10. ニンテンドー3DS LL — 19400ガバス

11. プレイステーション Vita Wi-Fiモデル（PCH-2000） — 20500ガバス

12. プレイステーション3（CECH-4200B）（250GB） — 25700ガバス

13. Wii U ベーシックセット — 27000ガバス

14. Xbox 360 250GB — 30700ガバス

15. プレイステーション3（CECH-4200C）（500GB） — 30800ガバス

16. プレイステーション4（CUH-1000AB01）（500GB） — 43200ガバス


応募のきまり

❶郵便番号と住所、❷氏名、❸年令、❹電話番号、❺欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名と対応機種を、4、5、8、9、10、11、12は希望する色も）、❻同封したガバスの総額、以上の6点を書いた紙をメタリックガバスといっしょに同封し、下のあて先まで封書で応募してください。ただし、ソフトは2013年5月以降に発売されたものに限り、通常版と異なる各種限定版、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。ご理解のうえ、ご了承ください。

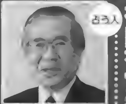
あて先　〒102-8431　エンタープレイン　週刊ファミ通編集部「メタリックガバス」係



フレッシュな新風吹く午年の 開運 天馬占い2014

／イラスト：森永ピザ

5月19日(月)～5月25日(日)



占う人 **福田有宵**（ふくだゆうしょう）先生

日本占術協会副会長。専門である易学や周易学以外にも、人相や手相、タロット占いなど幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数あり、占術学校の講師も務める。

1月生まれ　勝負運

今週のいい運勢：[illegible]できるチャンス。



交際面が好調。クラブ活動や仕事は、チームワーク重視で臨むと順調に進められる。金曜日と土曜日は、サポート役に徹するといい。見栄を張りがちなので、友人たちに気前よく散財しすぎないように。

開運ゲーム：人気シリーズ[illegible]

2月生まれ　健康運

今週のいい運勢：[illegible]



今週はスロースターターになりやすい。週半ばからやる気を出していこう。月曜日に新規の案件が入ったら、本腰を入れて取り込むこと。カップルは、つい相手を批判してしまい、ぎこちなくなりそう。

開運ゲーム：[illegible]ゲーム

3月生まれ　学業運

今週のいい運勢：[illegible]



無用心な行動は厳禁。とくに水曜日は、何事も慎重な判断を。公私ともに、自由に行動ができず、ストレスが溜まりそう。周囲に不満をぶつけないように。愛の告白は、機会が来るまで焦らず待つべし。

開運ゲーム：[illegible]のある[illegible]ゲーム

4月生まれ　恋愛運

今週のいい運勢：[illegible]



"待てば回路の日和かな"の精神で、のんびり幸運の到来を待とう。プライドが高く、つい尊大な態度を取ってしまいやすいので、周囲に不快感を与えないように。困ったときは、先輩や目上を頼るといい。

開運ゲーム：[illegible]

5月生まれ　金運

今週のいい運勢：[illegible]



吉凶が半々になりやすい。ラッキーなことは週始めに起こり、週末になるとツキが逃げていくので、用心深く過ごすこと。社会人は、上司と後輩のあいだで板ばさみになる局面が。時間をかけて対処を。

開運ゲーム：[illegible]

6月生まれ　仕事運

今週のいい運勢：[illegible]



平凡運。あまり気負わず、気楽に過ごそう。背伸びをせずに、身の丈にあった行動を取ること。片想い中の人は、不用意な発言をすると、成就まであと一歩のところで相手に嫌われてしまいそう。

開運ゲーム：[illegible]

7月生まれ　社交運

今週のいい運勢：[illegible]



何かとジャマが入り、物事が思い通りにいかないとき。水曜日と木曜日の予定は、変更になりやすい。計画を見直す必要が出てくるかも。富士山の名水など、天然水を飲んで運気を体に取り入れよう。

開運ゲーム：三大勢力が[illegible]ゲーム

8月生まれ　仕事運

今週のいい運勢：[illegible]



運気は上昇中。大胆な勝負に出て、チャンスをモノにしよう。火曜日は、実力を存分に発揮できる機会がありそう。学業も仕事も、いまの道を貫き通すこと。規則正しい生活が、好運を維持する秘訣。

開運ゲーム：[illegible]

9月生まれ　学業運

今週のいい運勢：[illegible]



一歩ずつ、慎重に進んでいくべし。苦手な人にも、意地を張らずに素直な気持ちで接すること。学校や職場では、孤立しないように味方を見つけておこう。衝動買いをして、後で後悔しないように。

開運ゲーム：コミカルな[illegible]ゲーム

10月生まれ　恋愛運

今週のいい運勢：[illegible]



今週は、待ちの姿勢で過ごすのが得策。目の前にふたつの障害が立ちはだかるが、"災いを転じて福と成す"の精神で対処しよう。意中の人の気を引きたいなら、相手の話に耳を傾けてあげるといい。

開運ゲーム：[illegible]ゲーム

11月生まれ　金運

今週のいい運勢：[illegible]



平穏な1週間。急いでものんびりしても、結果は同じ。奇数の日は、強気に出たほうがうまくいく。ただし、周囲への気配りは忘れずに。木曜日は、予想外なことが起こりそう。まずは様子を見ること。

開運ゲーム：[illegible]ゲーム

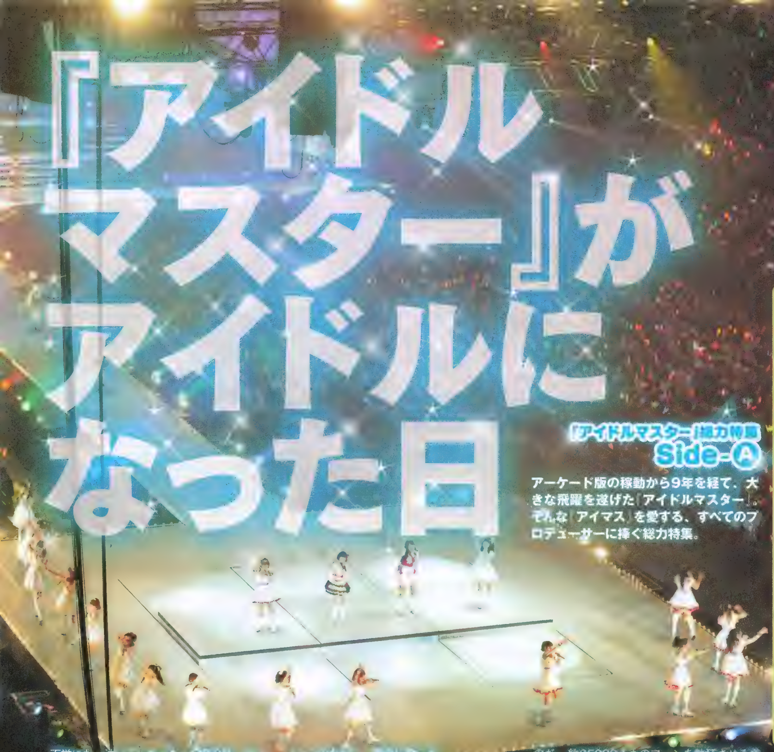
12月生まれ　恋愛運

今週のいい運勢：[illegible]



何事も先手を取るように心掛けるといい。ただし、急ぎの案件をあわてて処理しようとすると、失敗しやすいので要注意。ライバルを意識せず、自分のペースを守ろう。周囲への過度な気遣いも無用。

開運ゲーム：[illegible]ゲーム



『アイドルマスター』がアイドルになった日

『アイドルマスター』総力特集
Side-A

アーケード版の稼動から9年を経て、大きな飛躍を遂げた『アイドルマスター』。そんな『アイマス』を愛する、すべてのプロデューサーに捧ぐ総力特集。

不覚にも、泣いてしまった。今年2月、さいたまスーパーアリーナにて開催された"THE IDOLM@STER M@STERS OF IDOL WORLD!! 2014"の1曲目で、中村繪里子さんらキャスト陣を見た瞬間、ひとつの思いがこみ上げてきたのだ。ああ、彼女たちは、本当にトップアイドルになったのだ、と。

『アイドルマスター』のイベントが初めて行われたのは、いまからおよそ9年前のこと。当時はまだ稼動前だった『アイドルマスター』をアピールするためのステージに、中村さんと今井麻美さんが出演。ステージの規模はとても小さかったが、ふたりは集まってくれた100人ほどのファンのために、懸命に歌った。そこから、『アイドルマスター』とキャスト陣は、少しずつ、そして着実にステップアップを重ねていく。コンテンツの広がりとともにファンが増え、会場のキャパシティーも増していき、2010年の5周年ライブでは、幕張イベントホールに11000人超を動員するほどになった。ただ、それでもさいたまスーパーアリーナなんて、当時はファンですら考えなかったはずだ。

だが、それから4年。彼女たちはそんな途方もないことを、みずからの手で実現してみせた。しかも、この大きな会場にまったく臆することなく、堂々としたパフォーマンスを見せたのだ。約35000人ものファンを熱狂させる姿は、[illegible]が憧れる、トップアイドルそのもの。『アイドルマスター』とともにこれまで乗り越えてきた、幾多の苦難の道のりが、彼女たちを大きく成長させたのだ。

全16ページの本特集は、『アイドルマスター』というひとつの"現象"を追った、渾身の企画。ぜひ、すべてのプロデューサーに読んでほしい。

Text by にゃんP([illegible])

INDEX

 ※記事中のデータは、週刊ファミ通調べです。

機種アイコンの見かた DS……ニンテンドーDS PSP……プレイステーション・ポータブル PS3……プレイステーション3 360……Xbox 360 AC……アーケード 携帯……携帯電話(フィーチャーフォン) iOS……iOS And……Android

2005年～2008年

すべての伝説はここから始まる

READY!!

2005年、『アイドルマスター』が、ゲーム業界にデビューを果たした。選んだステージはアーケード。ゲームセンターでは珍しいアイドルプロデュースゲームは当時としても斬新で、大きな話題を呼んだ。その後、CDやラジオなどに活動の場を広げた同作は、Xbox 360版『アイドルマスター』でブレイク。ゲームに加え、動画投稿サイトなどでコア層を中心に火が点き、少しずつではあるが着実に、トップアイドルへの道を歩んでいった。

2005年～2008年のおもな出来事

2005年	
7月26日	AC『アイドルマスター』稼動開始 TOPIC 1
2006年	
1月21日	アーケード版『アイドルマスター』のイベント"シークレットイベント"が開催される TOPIC 2
4月9日	『THE IDOLM@STER RADIO』放送開始 TOPIC 3
7月23日	"THE IDOLM@STER 1st ANNIVERSARY LIVE"開催 TOPIC 4
2007年	
1月25日	XB360『アイドルマスター』発売 TOPIC 5
4月1日	"THE IDOLM@STER ALL STAR LIVE 2007"開催 TOPIC 6
2008年	
2月28日	XB360『アイドルマスター ライブフォーユー！』発売 TOPIC 7
7月27日	"Go to the NEW STAGE! THE IDOLM@STER 3rd ANNIVERSARY LIVE"開催 TOPIC 8

2005年～2008年に発売されたおもなCD

[illegible]	
9月28日	『THE IDOLM@STER MASTERPIECE』シリーズ発売開始
12月22日	『THE IDOLM@STER ドラマCD』シリーズ発売開始
[illegible]	
12月20日	『THE IDOLM@STER MASTERWORK』シリーズ発売開始
12月22日	『THE IDOLM@STER DRAMA NEW STAGE』シリーズ発売開始
[illegible]	
7月18日	『THE IDOLM@STER MASTER ARTIST』シリーズ発売開始
12月19日	『THE IDOLM@STER Christmas for you！』発売
[illegible]	
2月13日	『THE IDOLM@STER MASTER LIVE』シリーズ発売開始
3月25日	『ファミソン8BIT☆アイドルマスター』シリーズ発売開始
7月23日	『THE IDOLM@STER Vacation for you！』発売
11月19日	『THE IDOLM@STER MASTER BEST ALBUM MASTER OF MASTER』発売
12月10日	『THE IDOLM@STER MASTER SPECIAL』シリーズ発売開始
12月25日	『アイドルマスター Eternal Prism』シリーズ発売開始

TOPIC 1 GAME

新人アイドルの成長を描いた、『アイドルマスター』シリーズの原点



アーケード版『アイドルマスター』は、当時流行の兆しを見せていたカードへのデータ記録を始め、携帯電話の専用サイトとの連動、ネットワークによる他店舗のプレイヤーとの対戦プレイといった数々の仕組みが採用されており、アーケードゲームとして、斬新な設計が多く盛り込まれていた。また、筐体にオーディオ端子があり、ヘッドフォンを着用しながらゲームを楽しめたのも特徴。



⬆➡春香や千早など、9人のアイドルが登場。彼女たちからメールが届く、携帯電話のサービスも。

TOPIC 2 EVENT

約600人のファンを集めた赤羽会館での『アイドルマスター』イベント

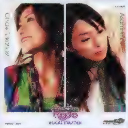


音楽CD『THE IDOLM@STER MASTERPIECE』シリーズの購入者の中から、抽選で選ばれた人が参加できたシークレットイベント。当日はあいにくの雪模様だったものの、ライブや朗読劇などが行われ、会場は熱気に包まれた。ちなみに、会場のアナウンスは音無小鳥(滝田樹里さん)が担当。小鳥さんの声が初めて披露された。

TOPIC 3 RADIO

キャスト陣と交流できるラジオ番組が続々とスタート

『THE IDOLM@STER RADIO』は、如月千早役の今井麻美さんと、三浦あずさ役のたかはし智秋さんがパーソナリティーのラジオ番組。ふたりがリスナーの希望曲を歌う"歌姫楽園"のコーナーは現在の後継番組に引き継がれるなど、人気企画が多数生まれた。また、2006年4月27日には、新たなラジオ番組『ラジオdeアイマSHOW!』もスタートしている。



⬅ラジオ番組の企画として生まれた音楽CDも、多数発売された。



➡こちらが『アイレディ』最後のアルバム。最終曲を聴くたびに、涙がこぼれます。

本誌『アイマス』担当プロデューサーの思い出

『MA』のカバー曲でどっぷりと

PLAYBACK

Text by 世界三大三代川

『MASTER ARTIST』シリーズを初めて聴いたのは、春香が歌う『悲しみよこんにちは』などのカバー曲がきっかけ。そのまま、カバー曲を歌う"歌姫楽園"のコーナーを知って"THE IDOLM@STER RADIO"を聴くようになり、いつしか『アイマス』にどっぷり。『アイレディ』の『LONG TIME』で泣いたのもいい思い出です(涙)。

TOPIC 4 LIVE

ファンの前に9人のキャストが勢揃い！『アイドルマスター』1周年記念ライブ



アーケード版のサービス開始1周年を記念して、都内の新木場STUDIO COASTで開催されたライブ。このライブが、アイドルの声を担当した9人の声優が勢揃いした、初めてのステージとなった。10曲の楽曲のほか、中村さんがXbox 360版用に書き下ろされた新曲『GO MY WAY!!』を披露し、会場は大いに盛り上がった。

TOPIC 5 GAME

『アイドルマスター』が家庭用ゲームに！新たなアイドルとして星井美希が参入!!



アーケード版『アイドルマスター』のリメイク作。PS2と同程度の性能の基板で制作されていたアーケード版に比べ、Xbox 360版はハードの性能が向上したことで、グラフィックがHD画質に。アイドルのモデリングも一新され、大幅にパワーアップした。動画投稿サイトでは本作の関連動画が多数制作され、それも人気の要因に。また、ダウンロードコンテンツによって、新曲や衣装などが、継続的に配信された。



➡本作で星井美希が初登場。金髪のロングヘアが印象的だが、ある条件を満たすことで、茶髪のショートカット（通称は覚醒美希）にもなった。

CHECK!

長年にわたって放送される多彩なラジオ番組

ファンの増加にともなって始まったラジオ番組は、『アイドルマスター』にとって、欠かせないファンとの交流の場。ラジオ番組の放送・配信は、初の番組が放送された2006年から途切れることなく、現在まで続いている（配信中のおもな番組は右の通り）。なお、『アイマス シンデレラガールズ』や『アイマス ミリオンライブ！』といった、派生ゲーム作品のラジオも配信中。

現在配信中のおもなラジオ

●アイマスタジオ
パーソナリティー：中村繪里子さん、今井麻美さん　響-HiBiKi Radio Station-にて、毎週金曜日配信

●ラジオdeアイマCHU!!
パーソナリティー：仁後真耶子さん、下田麻美さん、長谷川明子さん　アニメイトTV WEBにて、毎週木曜日配信

●THE IDOLM@STER STATION!!+
パーソナリティー：沼倉愛美さん、原由実さん　文化放送 超！A&G＋にて、毎週月曜日配信

TOPIC 6 LIVE

THE IDOLM@STER ALL STAR LIVE 2007で"あの人"がアイドルデビュー!?

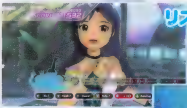


都内のZepp Tokyoで開催されたライブイベント。765プロ所属アイドルを担当する10人の声優陣が全員参加しており、美希役の長谷川明子さんにとっては初めてのライブとなった。また、ライブ内の朗読劇では滝田さんが『神さまのBirthday』を披露。後に『空』などの名曲を歌う滝田さんにとっても、これが初舞台となった。

TOPIC 7 GAME

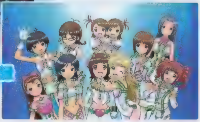
765プロのアイドルたちと協力してファン感謝祭ライブを盛り上げる

『アイマス』シリーズ初となる派生作品はリズムゲーム。ゲームジャンルだけではなく、プレイヤーの役回りも変わっており、これまでのプロデューサーから、ファン感謝祭イベントを成功に導くための"特別プロデューサー"となった。リズムゲームでは、さまざまなコールでライブを盛り上げることに。また、隠しコマンドを入力すると、合成用のブルーバックステージを選択できるように。この仕様は一部のプロデューサーを大いに喜ばせたのだ。



リズムに合わせてコール！

⬅楽曲に合わせて鳴り物を鳴らしたり、うまくコールを入れてライブを盛り上げる。



DVDにはアニメやイベントの様子を収録

➡本作の限定版には、オリジナルアニメなどが収録されたDVDを同梱。おもに春香、千早、美希の3人が活躍する。

TOPIC 8 LIVE

3周年ライブがパシフィコ横浜で開催！ステージには沼倉さんと原さんが初登場



3周年ライブには、『アイドルマスターSP』での新アイドルである我那覇響役の沼倉愛美さんと、四条貴音役の原由実さんのふたりが登場。響と貴音の情報が初めてファンに公開された。また、沼倉さんと原さんは、美希役の長谷川さんとともに新曲『オーバーマスター』を披露。新人離れしたステージングは、観客の度肝を抜いた。



PLAYBACK

本誌『アイマス』担当プロデューサーの思い出

初めての『GO MY WAY!!』はガミPの生歌!?

Text by

Xbox 360版の『アイマス』取材で、坂上陽三氏と石原章弘氏にインタビュー。「新曲はありますか?」という質問に、笑顔を浮かべながら『GO MY WAY!!』の頭サビを歌い始める目の前の陽気なおじさん（坂上氏）！ そう、僕が初めて聞いた『GO MY WAY!!』はガミPの生歌だったのです。ある意味レアかもしれませんが、なんか違う。

2009年～2011年

ますます広がる『アイマス』の世界 CHANGE!!!!

認知度が向上し、着実にファンを増やしてきた『アイマス』は、携帯ゲーム機でも展開を始める。『アイマスSP』、そして『アイマス ディアリースターズ』のリリースによって、我那覇響や四条貴音、876プロの面々が加わり、世界に厚みが増した。さらなる飛躍を目指す同シリーズは、2009年より新計画“2nd VISION”を始動。ゲームやアニメの展開で、ファンを増やしていく。

2009年～2011年のおもな出来事

2009年	
2月19日	PSP『アイドルマスターSP』が『パーフェクトサン』、『ミッシングムーン』、『ワンダリングスター』の3種同時発売 TOPIC 1
3月12日	XB360『アイドルマスターツインズ』発売(本編と『ライブフォーユー！』の2本組)
5月17日～7月23日	“THE IDOLM@STER 4th ANNIVERSARY PARTY SPECIAL DREAM TOUR'S!!”開催 TOPIC 2
9月17日	DS『アイドルマスター ディアリースターズ』発売 TOPIC 3
12月23日	“THE IDOLM@STER 2009 H@ppy Christm@s P@rty!!”開催
2010年	
1月8日	『アイマス』関連CDの累計出荷枚数100万枚突破が発表
7月3日、4日	“THE IDOLM@STER 5th ANNIVERSARY The world is all one!!”開催 TOPIC 4
8月31日	AC『アイドルマスター』のネット接続が終了
12月20日	携帯『アイドルマスターモバイル』のエリアゲームが配信開始
2011年	
2月24日	XB360『アイドルマスター2』発売 TOPIC 5
6月25日～7月23日	“THE IDOLM@STER 6th ANNIVERSARY SMILE SUMMER FESTIV@L！”開催
7月7日	テレビアニメ『アイドルマスター』放送開始 TOPIC 6
10月27日	PS3『アイドルマスター2』発売 TOPIC 5
11月28日	携帯 iOS Android Mobageで『アイドルマスター シンデレラガールズ』配信開始 TOPIC 7

2009年～2011年に発売されたおもなCD

2009年	
9月9日	『THE IDOLM@STER DREAM SYMPHONY』シリーズ発売開始
2010年	
2月24日	『アイドルマスター ボーカルコレクション』シリーズ発売開始
5月12日	『THE IDOLM@STER BEST OF 765+876=!!』シリーズ発売開始
9月22日	『THE IDOLM@STER MASTER ARTIST 2』シリーズ発売開始
2011年	
5月25日	『THE IDOLM@STER MASTER ARTIST 2 -SECOND SEASON-』シリーズ発売開始
8月10日	『THE IDOLM@STER ANIM@TION MASTER』シリーズ発売開始
11月23日	『THE IDOLM@STER Jupiter』発売

TOPIC 1 GAME

ライバル“961プロ”のアイドルが参戦！ トップアイドルを目指す戦いはより熾烈に

PSPで発売された『アイマスSP』は、3種類のバリエーションが存在。タイトルごとにプロデュースできるアイドルが異なるほか、ストーリーで立ちふさがる961プロのライバルも変化する仕様に。ライバルは、765プロから961プロへと電撃移籍した美希に、シリーズ初登場の響と貴音を合わせた3人。なお、通信機能を利用した対戦や、アクセサリーの交換なども可能だった。



プロジェクト・フェアリー！

←響、美希、貴音によるユニット。響と貴音は、試作段階の『アイドルマスター』に登場予定だったキャラクターデザインがベースに。

TOPIC 2 LIVE

4都市で開催された4周年ツアーライブ 戸松遥さん＆花澤香菜さんがステージへ！

名古屋、東京、福岡、そして大阪で開催された初のライブツアー。イベントでは、『アイマス ディアリースターズ』に登場する3人のアイドル候補生たちの声優が、初めて発表された。5月30日に行われた東京公演には、その中から日高愛役の戸松遥さん、水谷絵理役の花澤香菜さんが登場。新曲“HELLO!!”(GAME VERSION)』を初披露した。

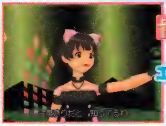


TOPIC 3 GAME

新たなアイドル候補生のひとりは“オトコの娘”!? ニンテンドーDSで描かれる新ストーリー

『アイマス ディアリースターズ』は、舞台となる事務所を一新。小さな芸能事務所“876プロ”を舞台に、トップを目指す日高愛、水谷絵理、秋月涼ら3人のアイドルの姿が描かれる。ジャンルはアドベンチャーに変化し、物語はアイドル自身の視点で展開された。765プロの面々も、先輩アイドルとして活躍する。





エンディングの種類が豊富

←秋月律子の従兄弟に当たる秋月涼は、なぜか女装でアイドルデビューしてしまう。876プロの面々は、アニメなどにもゲストで登場し、話題に。



PLAYBACK

本誌『アイマス』担当プロデューサーの思い出

いまでも『キミメロ』が大好きです

僕の中で『アイマス』ライブの印象を変えたのが、2009年に行われた“THE IDOLM@STER 2009 H@ppy Christm@s P@rty!!”。サンタ衣装や鞭を持ったぬー(沼倉愛美)さんにトキメいたなど語りたいことは山ほどありますが、『キミはメロディ』でフォーメーションを組んで歌う姿が新鮮で、今後のライブにさらに期待を抱くきっかけに。

TOPIC 4 LIVE

2代目の雪歩は浅倉杏美さん!
11000人超が熱狂した5周年記念ライブ



5周年を記念したライブは、2日間にわたって千葉の幕張イベントホールで開催。ライブの2日目に萩原雪歩役の声優が、長谷優里奈さんから浅倉杏美さんに交代することが発表され、浅倉さん本人が登場するサプライズも。浅倉さんをほかのメンバーが温かく迎え入れる演出は、会場の涙を誘った。

TOPIC 5 GAME

ナンバリングタイトルが登場!
『アイドルマスター』はつぎの時代へ



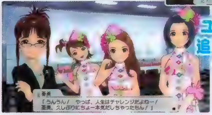
待望の『アイマス2』は、Xbox 360でリリースされた後、PS3に登場。響と貴音がプロデュースできるようになったほか、アイドルの年齢や髪型、体型が変更された。"765プロの団結"がテーマとなっており、アイドルたちの感情の揺れ動きが表現されたのも大きな特徴である。

男性アイドルユニット"ジュピター"が参戦!



➡ライバル事務所961プロのアイドルとして、男性ユニットのジュピターが初登場。

ユニット"竜宮小町"の追加エピソードを収録!



⬅PS3版には、ライバルとして登場した756プロのユニット"竜宮小町"や、彼女たちをプロデュースする律子との追加エピソードを収録。

TOPIC 6 ANIMATION

13人のアイドルたちの成長を描いた
ファン待望の正統派アイドルアニメ



『アイマス2』と世界観を共有したテレビアニメシリーズ。アイドルたちひとりひとりにスポットを当てつつ、トップアイドルへと駆け上がっていく様子が、全25話で放送された。圧巻のダンスシーンやアイドルたちの関係性を深く描いたストーリーは高く評価され、多数の新規ファンの獲得に成功。『アイマス』の世界を大きく広げる役割を担った。また、アニメの展開にともなって、アイドルたちが実在の企業や団体からオファーを受けて仕事をする"リアル765プロ企画"も数多く実施された。

アイドルたちの新たな魅力を堪能



➡765プロのアイドルたちに加え、876プロ、ジュピターらも登場。物語を大いに盛り上げた。

TOPIC 7 GAME

150人以上のアイドルたちが登場して
熱中するプロデューサーが続出!?

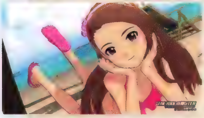
➡5人のアイドルをフロントメンバーに選択し、お仕事やライブバトル(対戦)に挑む。



『怪盗ロワイヤル』に始まったソーシャルゲームのブームに『アイマス』も参入。『アイマス シンデレラガールズ』は春香たち765プロのメンバーに加え、働きたくないアイドルなど、個性豊かな150人以上もの新アイドルが登場する。アイドルたちのカードを集め、ユニットを作ることが目的で、稼動開始から約2年半が経過した現在では、登録者数が400万人に達しているほどだ。その高い人気を受けて、2015年1月からテレビアニメが放送されることが決定。

CHECK!

アニメ特典には『アイマス グラビアフォーユー!』も

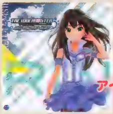


『グラビアフォーユー!』は、テレビアニメのBlu-rayディスクと同梱で発売された、『アイマス2』の派生作。プレイヤーはカメラマンとなり、13人のアイドルからひとりを選んでグラビア撮影が行える。また、各巻で異なるカバーガールとのコミュニケーションも楽しめた。

CHECK!

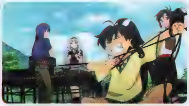
『シンデレラガールズ』は音楽CDも大人気!

『シンデレラガールズ』の音楽CDには、オリジナル楽曲が収録されたCDと、Sレアのアイドルをゲーム内で入手できるシリアルナンバーを同梱。第1弾は、オリコン週間シングルランキングで、5枚同時トップ10入りという快挙を達成した。



⬅関連CDは、現在第6弾までリリース。30人ものアイドルが、CDデビューした。

アイドルたちの歌声を堪能



PLAYBACK

本誌『アイマス』担当プロデューサーの思い出

編集部でみんなで観た『アニマス』

Text by 北口徒歩2分

『アニマス』ことアニメ版『アイドルマスター』は、僕にとっては仕事中の癒やしでした。放送が始まると、当時後ろに座っていたジャスト野島の席にあるテレビをTBSに合わせ、かぶりつきに。すると、「何観てんの?」、「これが『アイマス』のアニメか」ってな感じで人が集まってきて、いっしょに観たりして。楽しかったな~。

2012年～2014年

仮想のアイドルが現実の存在へ THE IDOLM@STER

『シンデレラガールズ』の音楽CDがオリコン週間シングルランキングを席巻し、栄えあるレコード大賞で関連CDが企画賞を受賞した2012年――。『アイマス』はゲームファンのみならず、広く知られるコンテンツとなった。そして2014年。『ワンフォーオール』でさらなる進化を遂げた『アイマス』は、生誕10周年に向けて加速する。

2012年～2014年のおもな出来事

2012年	
3月30日	iOS『アイドルマスターモバイルi』配信開始
6月23日、24日	"THE IDOLM@STER 7th ANNIVERSARY 765PRO ALLSTARS みんなといっしょに！"開催 TOPIC 1
7月2日	パチスロ機『アイドルマスターライブインスロット』稼働開始
10月7日	"ニュータイプ アニメアワード2012"において、アニメ『アイドルマスター』が多数受賞
10月25日	PSP『アイドルマスター シャイニーフェスタ』が『ハニー サウンド』、『ファンキー ノート』、『グルーヴィー チューン』の3種同時発売 TOPIC 2
11月21日	CD『THE IDOLM@STER ANIM@TION MASTER 生っすかSPECIAL 01』が第54回日本レコード大賞の"企画賞"を受賞 TOPIC 3
12月28日	"アイドルマスター シャイニーフェスタ+シンデレラガールズ スペシャルパーティー"開催
2013年	
1月1日	ぷちアニメ『ぷちます！-PETIT IDOLM@STER-』配信開始 TOPIC 4
2月27日	携帯 iOS GREEで『アイドルマスター ミリオンライブ！』配信開始 TOPIC 5
4月22日	iOS『アイドルマスター シャイニーフェスタ』3種同時配信開始
7月7日～9月22日	"THE IDOLM@STER 8th ANNIVERSARY HOP!STEP!!FESTIV@L!!!"開催
10月2日	PS3『アイマスチャンネル』配信開始 TOPIC 6
2014年	
1月25日	劇場版アニメ『THE IDOLM@STER MOVIE 輝きの向こう側へ！』公開 TOPIC 7
2月22日、23日	"THE IDOLM@STER M@STERS OF IDOL WORLD!!2014"開催 TOPIC 8
4月1日	ぷちアニメ『ぷちます!!-プチプチ・アイドルマスター-』配信開始
4月5日、6日	"THE IDOLM@STER CINDERELLA GIRLS 1st LIVE WONDERFUL M@GIC!!"開催
5月15日	PS3『アイドルマスター ワンフォーオール』発売

2012年～2014年に発売されたおもなCD

2012年	
4月18日	『THE IDOLM@STER CINDERELLA MASTER』シリーズ発売開始
8月15日	『THE IDOLM@STER ANIM@TION MASTER 生っすかSPECIAL』シリーズ発売開始
2013年	
1月9日	『PETIT IDOLM@STER Twelve Seasons！』シリーズ発売開始
4月10日	『THE IDOLM@STER CINDERELLA MASTER お願い！シンデレラ』発売
4月24日	『THE IDOLM@STER LIVE THE@TER PERFORMANCE』シリーズ発売開始
9月18日	『THE IDOLM@STER 765PRO ALLSTARS+ GRE@TEST BEST!』シリーズ発売開始
9月25日	『THE IDOLM@STER CINDERELLA MASTER jewelries！』シリーズ発売開始
2014年	
2月5日	『THE IDOLM@STER MOVIE 輝きの向こう側へ！』オリジナル・サウンドトラック発売

TOPIC 1 LIVE

横浜アリーナがプロデューサーで満員に！ 7周年を飾ったオールスターライブ

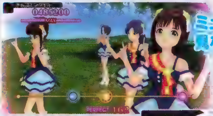


7周年を記念して行われたライブは、初の横浜アリーナで開幕。ライブビューイングによる劇場での同時中継も実施され、全国50ヵ所の劇場でファンが盛り上がった。楽曲は、テレビアニメ版で披露されたものを中心に構成。アニメのシーンを彷彿とさせるような演出が盛り込まれるなど、ファンの心をくすぐる場面もあった。

TOPIC 2 GAME

『アイマス』初のリズムゲーム！ 3種類の新作アニメにも注目

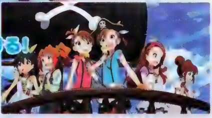
『アイマス シャイニーフェスタ』は、南国リゾートの音楽祭を舞台にしたリズムゲーム。『ハニー サウンド』、『ファンキー ノート』、『グルーヴィー チューン』の3つのバージョンがリリースされており、登場するアイドルや曲、収録された新作アニメの展開などが異なった。2013年4月22日には、iOS版の配信がスタートしている。ちなみに、3本の新作アニメはテレビアニメ版と同じく錦織敦史氏が監督を務め、A-1 Picturesが制作を担当した。



ミュージッククリップを見ながらレッツプレイ！

←リズムゲームは、画面上に表示される譜面に合わせて、タイミングよくボタンを押してプレイしていく。

アイドルたちが南国リゾートで弾ける！



→アニメは、それぞれのオリジナル楽曲にちなんだ物語。"ニュータイプ アニメアワード2013"では、ゲームアニメーション賞を受賞した。

TOPIC 3 MUSIC

765プロのメンバーが国民的アイドルに!? CDアルバムがレコード大賞企画賞を受賞!!

レコード大賞の企画賞に輝いたのは、アニメ版から生まれたCDアルバム『THE IDOLM@STER ANIM@TION MASTER 生っすかSPECIAL 01』。内容は、アイドルたちが劇中でブレイクした後に出演するテレビ番組『生っすか!? サンデー』をモチーフにしており、トークや新曲、視聴者からのリクエストで募ったカバー曲などを収録。



←この『生っすかSPECIAL カーテンコール』には、パチスロ機のテーマ曲なども収録。



PLAYBACK

本誌『アイマス』担当プロデューサーの思い出

成長を見守ってきた（？）『あんずのうた』

五十嵐裕美さんが歌う『あんずのうた』を初めて生で聴いたのは、2012年5月に開催された徳島のマチ★アソビ。青空に響く"メデメデ"の大合唱に、取材をしながら興奮したものですが、その後、8周年ツアーの大阪、2月のSSAと、規模が拡大し、振り付けも本格的になるなど、杏の成長を見ているかのようで、つい目頭が熱く……！

TOPIC 4 ANIMATION

ギャグテイストのスピンオフ作品が短編アニメとしてWebで配信開始



ぷちどるが大活躍!

『ぷちます!』は、『アイマス』のスピンオフ作品のひとつ。"ぷちどる"と呼ばれるアイドルにそっくりな謎の生物と、765プロのメンバーたちのゆるい日常風景が描かれる。2013年1月1日より、第1期のぷちアニメがニコニコ動画を中心に配信され、2014年4月には、第2シリーズがスタートしている。

CHECK!

マンガで描かれる『アイマス』

『ぷちます!』を始め、『アイマス』はコミカライズ展開も多数行われている。アニメ版をもとにしたものや、『シンデレラガールズ』、ジュピターなどを題材にした作品もある。



←少女マンガ誌で連載されていた『Jupiter ～THE IDOLM@STER～』。ジュピターの作品は、ほかに2種類が存在。

TOPIC 6 GAME

『アイマス』のコンテンツホームアプリが登場 PS3でコンテンツを堪能できる



PS3用ホームアプリ『アイマスチャンネル』は、『シャイニーフェスタ』をリメイクした配信専用ソフト『アイマス シャイニーTV』や、『グラビアフォーユー!』などが楽しめるコンテンツの入り口となっている。また、起動したときに1日1回ログインボーナスがもらえる仕掛けも。

TOPIC 7 ANIMATION

テレビアニメの"その後"を描いた劇場映画は44万人を動員!

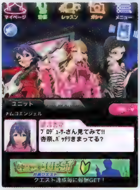
アニメのスタッフが再結集して制作された劇場版『THE IDOLM@STER MOVIE 輝きの向こう側へ!』は、全国で44万人を動員。興行収入が6.45億円を超える大きなヒットとなった。テレビアニメの最終話以降、アイドルの道を邁進するメンバーたちの姿が描かれた本作には、矢吹可奈や箱崎星梨花といった『アイマス ミリオンライブ!』のアイドルも出演。とくに可奈は、キーパーソンとなっていた。



←アイドルたちが着ている衣装の"スタービーストメモリーズ"は、最新作『ワンフォーオール』にて、発売日から期間限定で無料配信される。

TOPIC 5 GAME

GREEで新たなソーシャルゲームが配信開始! 『アイドルマスター ミリオンライブ!』



GREEでもソーシャルゲームが登場。この『アイマス ミリオンライブ!』では、765プロに新たなアイドルが多数加わっており、春香や美希などおなじみのメンバーとともに、"765プロライブ劇場"を盛り上げるべく活動する。イラストは、テレビアニメと同じA-1 Picturesが担当。また、37人の新アイドル全員に、最初から声がついていたことでも話題を呼んだ。

←プレイヤーは、765プロに所属するプロデューサーとして、"765プロライブ劇場"を発展させるべく、アイドルたちを率いてフェスなどにチャレンジしていく。

CHECK!

CD発売記念イベント&ライブを開催!

本作は、CDの発売記念イベント&ライブに力を入れている。CD第1弾は、発売記念に大阪で原由実さんらがイベントを開催。CD第2弾以降も定期的にイベントを行い、6月には単独ライブも予定している。

クイズあり、ライブあり



TOPIC 8 LIVE

35000人を相手に堂々のパフォーマンス! 『アイマス』はさいたまスーパーアリーナへ



765プロの先輩アイドルや、『シンデレラガールズ』、『ミリオンライブ!』、876プロと、『アイドルマスター』の世界に生きるアイドルが一堂に会したライブ。極上のパフォーマンスに、これまでのホールでは最多となる、約35000人の観客が見入った。



『アイドルマスター』の集大成がここにある!

➡2日目には『アイマス ディアリースターズ』から戸松遥さんが登場し、それぞれの作品の代表者が揃うという夢のような展開も。



そして……5月15日

『ワンフォーオール』で新たな伝説が幕を開ける!



PLAYBACK

本誌『アイマス』担当プロデューサーの思い出

発表されたばかりの9周年ツアーも楽しみ!

Text by 北口徒歩2分

4月26日と27日に行われたニコニコ超会議3には、『アイマス』メンバーも参戦。一昨年は"超NovelsM@sterコンテスト"で、カマトロPやむらたんPの作品に声がついたのが胸熱でした。今年は沼倉愛美さん、浅倉杏美さん、内田真礼さん、麻倉ももさんが登場したイベントで、9周年ツアーの詳細が発表。全部取材に行きたいっす!

THE IDOLM@STER アイドルマスター ONE FOR ALL™ ワンフォーオール

アイドルとの

9年の歴史を経て、ついに発売されたシリーズ最新作。『アイマス』の"いま"が詰まった本作の攻略情報を凝縮してお届け!!

プレイステーション3 PS3	バンダイナムコゲームス　5月15日発売　7600円[税抜](8208円[税込])		
ジャンル	シミュレーション	テイスト	アイドル
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	15歳以上対象

ダウンロード版は7600円[税抜](8208円[税込])、「765プロ 新プロデュースBOX」は11880円[税抜](12830円[税込])、プロデューサー 坂上陽三、加藤正隆、ディレクター 石原章弘、小柳宗大、キャラクターデザイン 窪岡俊之、田宮清高

新人アイドルたちが所属する芸能事務所"765(ナムコ)プロ"にようこそ。そして、プロデューサーへの就任、おめでとうございます! プロデューサーさんには、春香(はるか)ちゃんを始めとする765(ナムコ)プロの所属アイドル全員を、トップアイドルへと導いてもらいます。トップアイドルへの道のりは決して楽ではありませんが、プロデューサーさんならきっと大丈夫。私たちがプロデュースに役立つ知識や情報をお伝えしますので、参考にしてくださいね♪ あ、それともうひとつ。765(ナムコ)スポーツが特ダネをゲットしたみたいです。そちらもチェックですよ!(音無小鳥(おとなしことり)さん風ボイス)。



魅力1 13人のアイドルたちをプロデュースできる!

本作は、新米プロデューサーになり、担当した女の子をトップアイドルへと導く育成シミュレーションゲーム。前作まではプロデュースできるアイドルの人数が決まっていたが、本作では、765プロに所属する13人のアイドルを全員プロデュースできる。ゲーム序盤に3人のアイドルを任された後、ストーリーが進むに連れて、プロデュース可能なアイドルが増えていくのだ。



13人が一堂に会するライブは圧巻!

新たなプロデューサー生活が スタート!!

２ プロデュースできる期間はエンドレス！ アイドルといっしょに成長しよう



これまでのシリーズ作品は、アイドルをプロデュースできる期限が決まっていたが、本作ではその期限を撤廃。プロデューサーライフを好きなだけ堪能できるのだ。また、本作はアイドルの成長だけでなく、プロデューサーの成長もテーマになっている。プロデューサーが成長すると、担当するアイドルが増えるなどのメリットがある。アイドルと二人三脚で歩んでいこう。



➡選べるコマンドのひとつ"ふれあい"や、ランダムで発生するイベントなどで、アイドルとコミュニケーション。まだプロデュースしていないアイドルが出てくる場合もある。



⬅アイドルたちの物語は、アイドルランクが上昇すると進行していく。アイドルごとにエンディングがあるものの、エンディング後も同じアイドルを育成できる。

"アイドルが雑誌の表紙を飾ったら"その1



トップアイドルの仲間入りを果たせば、雑誌の表紙を飾ることも夢じゃない!?　ということで、ここからは"765プロのアイドルたちが、もしカバーガールになったら"という想像をもとに作った雑誌の数々をご紹介します。わりと細かく、一部しかわからないネタが散りばめられているので、隅々まで見てみて！

プロデューサーさん！ みんなが表紙を飾れるアイドルになれるよう、がんばってくださいね。

天海春香（あまみはるか）
（声：中村繪里子（なかむらえりこ））

明るく素直な女の子。トップアイドルを目指しているものの、なりたいアイドル像がまだ明確になっていない。何もないところで転んでしまう、ちょっぴりドジな一面もある。



今週の特集◆『アイドルマスター』総力特集

PS3

※記事中の雑誌は架空のものです。ゲーム内では手に入りません。

アイドルプロデュースに必要な知識を厳選して解説!

新米プロデューサー徹底ガイド

ゲームの目的やステージパフォーマンスのルール、大きく生まれ変わったアイドルの成長システムなど、プロデューサーライフを送るうえで重要な要素を解説!

CHECK 1

プロデュースの進めかたと最終目標

本作の目的は、アイドルをトップアイドルに導くこと。ランクアップフェスに挑んでアイドルランクをA3以上にし、"アイドルエクストリーム"を制覇することでトップアイドルになれる。また、プロデュースできる人数を増やすためには、プロデューサー自身も成長する必要がある。高木社長から提示されるシーズン目標を達成し、プロデューサーランクを上げよう。

アイドルを計画的に育てよう



⬆スケジュールは1週単位で進行し、12週が経過すると、つぎのシーズン(季節)に移行する。なお、お仕事を選ぶと物語が進むが、それ以外のコマンドは基本的に何度も実行可能。

プロデュースの最終目標

アイドルランクをA3以上にしてアイドルエクストリームを制覇!!

全アイドルのエンディングを見るには……

"ランクアップフェス"に挑んでアイドルランクを上げる!

ファンの数が一定数を超えるとランクアップフェスに挑戦可能。どの女の子もアイドルランクがE3から始まるので、A3以上を目指して育てよう。

"シーズン目標"を達成してプロデューサーランクを上げる!

シーズン目標は、春、夏、秋、冬の冒頭に、高木社長から提示される。これを達成してプロデューサーランクが上がると、ご褒美がもらえる。

"アイドルが雑誌の表紙を飾ったら"その2







如月千早(きさらぎちはや)
(声:今井麻美(いまいあさみ))

卓越した歌唱力を持つ少女。アイドル活動よりも、歌うことに強いこだわりを見せる。そのかたくなな姿に危機感を感じたプロデューサーは、歌以外の魅力を磨くことを提案する。

三浦(みうら)あずさ
(声:たかはし智秋(ちあき))

765プロの最年長アイドルで、みんなのお姉さん的存在。本人は年齢が上であることを気にしているが、アイドル活動を行う中で、自分が持っている魅力に気づいていく。



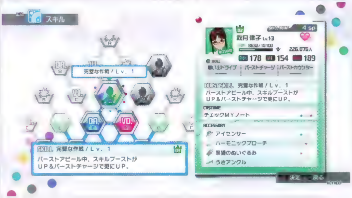
CHECK 2

アイドルの成長とスキルの取得

お仕事が成功するとファンが増えるほか、EXP(経験値)やマニー(お金)が入手できる。アイドルはEXPが一定まで溜まるとレベルアップし、ボーカル、ダンス、ビジュアルの能力が上昇。また、彼女たちは多彩なスキルを取得でき、スキルで能力を上げられたり、特殊な能力などを覚えたりする。

アイドル成長のポイント

- アイドルはEXPが溜まるとレベルアップして成長する
- "sp"(スキルポイント)を使うとスキルを取得できる
- "sp"はレベルアップ時やアイドルランクアップ時に増える



⬆スキルの取得は"スキルボード"で行う。スキルは、特定のアイドルランクになるとspを消費して取得できるほか、アイドルごとに効果が異なる"バーストスキル"も覚えられる。

アイドルマスター ワンフォーオール

ふれあいを選ぶとアイドルとのイベントになり、うまくコミュニケーションすると思い出のゲージが増える。なお、"NEW"のアイコンがない場合は一度体験したイベントとなり、イベントを終えてもゲージは変動しない。

CHECK 3

ステージパフォーマンスのルールを知る

オーディション、ライブ、フェスのお仕事を選ぶと、リズムゲーム形式でパフォーマンスを行う。ステージパフォーマンスのルールは、お仕事の種類によって少しずつ異なるが、楽曲の拍子に合わせてボタンを押し、スコアを稼ぐという基本的なルールは変わらない。アピールを行うと"ボルテージゲージ"が溜まり、満タンになると高いスコアを稼げる"バーストアピール"を発動可能。なお、ボルテージゲージは"思い出アピール"でも溜まる。



ユニット情報

ユニット情報には、獲得スコアやボルテージゲージ、バーストアピールを行うアイドルの名前、思い出アピールを行える回数などが表示される。なお、バーストアピールを行うアイドルは、L1ボタンで切り換え可能。通常はリーダーのアイドルに設定されているので、ステージパフォーマンスの状況や、バーストスキルの効果などを考慮して、アピールするアイドルを変えるといい。

アイドルたちの魅力をアピールしてパフォーマンスを成功させよう！

アピールボタン

アピールは、光る内枠が外枠に重なる瞬間にボタンを押すと成功。アピールをするとアピールしたイメージの興味レート(%)が下がり、獲得スコアが減るが、代わりにほかのアピールの興味レートが上がる。多くスコアが稼げるように、アピールを変えていこう。



←PERFECTは最高の評価。ボルテージゲージが溜まる利点も。

"PERFECT"を狙え！



連続で"PERFECT"を出してボーナススコアを獲得しよう

←連続でPERFECTの評価を出すと、チェインボーナスが発生。フルチェインなら、スコアが"2000"も加算されるのだ。

"ライバルバースト"に要注意！

フェスで競うライバルは、ボルテージゲージが溜まると"ライバルバースト"を使ってくる。特別な効果を持つ"ライバルバーストスキル"を使うライバルもいるので、92ページを参考に勝利を目指せ。

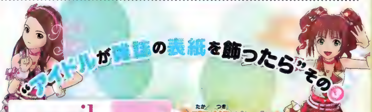


派手なカットインとともにライバルバーストが発動！

←ライバルバーストスキルの効果は、アイドルによって異なる。対戦前に効果を確認してチャレンジしよう。

アイドル	バーストスキル	効果
天海春香	無敵のスマイル♪	バーストアピール後、自分のボーカルレートを上げる
星井美希	美しき可能性	バーストアピール中、自分のビジュアルレートを上げる
如月千早	天上の歌声	バーストアピール中、自分のボーカルレートを上げる
高槻やよい	あふれる元気	バーストアピール後、自分のすべてのレートを上げる
萩原雪歩	天使のキラメキ	バーストアピール後、自分のビジュアルレートを上げる
水瀬伊織	お嬢様の気まぐれ	バーストアピール中にアピールすると、一定の確率でスキルブースト(※)がアップ(最大5回)
我那覇響	太陽とダンス！	バーストアピール中、自分のダンスレートを上げる
四条貴音	月夜の宴	バーストコンプリート後、自分のボルテージゲージを上げる
菊地真	華麗なるステップ	バーストアピール後、自分のダンスレートを上げる
三浦あずさ	慈愛のまなざし	バーストアピール中にアピールすると、一定の確率で思い出が回復(最大3回)
双海亜美	亜美☆ミラクル	バーストコンプリート後、ボルテージゲージが上昇しやすくなる
双海真美	真美☆スペシャル	バーストアピール中にアピールした興味レートの上昇率を上げる
秋月律子	完璧な作戦！	バーストアピール中、スキルブースト(※)がアップ&バーストチャージでさらにアップ

※スキルブーストは、アピールボタンの中央に表示され、数値が高いほどアピールしたときの獲得スコアが伸びる。





水瀬伊織

(声：釘宮理恵)

高槻やよい

(声：仁後真耶子)

明るく元気でやさしい女の子。弟たちの世話やアイドル活動などが忙しく、学業がおろそかになってしまったやよいは、プロデューサーに「家庭教師になってほしい」とお願いする。



今週の特集◆『アイドルマスター』総力特集

PS3

アイドルマスター ワンフォーオール

お仕事の合間などに、アイドルに飲み物を差し入れるイベントが発生することも。たとえば、日本茶が趣味の雪歩といえばお茶と想像がつくように、アイドルによって好みは異なるが、好きなものを選ぶと思い出が上昇する。

とあるプロデューサーの1年間に密着!
プロデューサーライフの軌跡

本作の攻略を担当するライターが、765（ナムコ）プロに着任！ そのプロデューサー活動1年目の模様をレポートする。春夏秋冬のシーズンの経過や、攻略に役立つ情報をお届け。

ここから読んで! ジャイクロPのアイドル育成方針

春 ／ 冬

体重120キロ超 ジャイクロP

春 僕とあずささんの新生活がスタート!



←アイドルとのふれあいも大事。あずささんの手料理なら、ご飯10杯いけます！

チュートリアルを行いながらゲームを進めていくと、ふたり目、3人目のアイドルもすぐにプロデュースできるように。ここでは、貴音と美希を選択。胸のサイズは重要ですからね。ユニットも組めたので、いよいよ本格始動し、アイドルランクを上げていくことに。そのために、ファンが増えやすいライブのお仕事を中心に選択。ランクアップフェスにも挑んでいき、ランクは“D3”になりました！

1 POINT ADVICE! 役割を考えてアイドルを育成しよう!

アイドル	おもな担当	取得したいスキル
三浦あずさ	思い出ドライブのスキル取得	●思い出ドライブ(DUO) ●思い出ドライブ(TRIO)
四条貴音	バーストチャージのスキル取得	●バーストチャージ(DUO) ●バーストチャージ(TRIO)
星井美希	バーストカウンターのスキル取得	●バーストカウンター ●バーストカウンター+1

アイドルが取得可能なスキルは、アイドルスキル、ユニットスキル、バーストスキルの3つに分類できる。これらのうち、ユニットスキルに該当する思い出ドライブ、バーストチャージ、バーストカウンターのスキルは、ユニット内のいずれかのアイドルが取得していれば、ステージで使えるのだ。そのため、左のようにアイドルの役割を決めて、取得させるスキルを変えると、spが効率よく使える。

“アイドルが雑誌の表紙を飾ったら”その②



星井美希

秋月律子（あきづきりつこ）
（声：若林直美（わかばやしなおみ））



冬 トップアイドルを巡る戦いはますます熾烈に!

C以上のランクアップフェスで立ちふさがるライバルたちは、能力がかなり高い。レッスンを利用しても、ぎりぎりの戦いをくり広げることが多くなってきました。そこで、初期メンバーだけではなく、律子や響たちも育成することに。ランクアップフェスはメンバーを入れ替えられ、使える思い出の回数はアイドル個別なので、たくさんのアイドルを育てているほうが有利！



手強いライバルが登場!

COLUMN 1年間のプロデューサーライフを振り返って

ジャイクロP

始めのうちこそ、「あずささんだけでも何とかなる！」なんて考えていましたが、パートナーを変更できるランクアップフェスや、全員参加のオールスターライブのことを考えると、足並みを揃えて育成したほうが格段にプレイしやすいです。今回は、あえて駆け足で進めましたが、アイドルのプロデュース期間はエンドレスなので、自分のペースで楽しんでください！

アイドルランクが上がると、ランクアップフェスに876プロやジュピターの面々がライバルとして立ちはだかる。876プロのアイドルはアイドルランクDに登場。ジュピターは、さらにランクを上げると出会えるのだ。

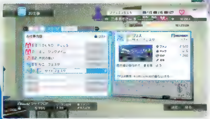
夏 "夏"と言えばアイドル! あずささんの人気も急上昇

マニーを稼ぐシーズン目標を、上積み目標も満たした"超達成"状態で成功。また"大きい順"に選んで律子が仲間入り。とはいえ、最初の3人もアイドルランクがまだ低いので、彼女たちを優先。お仕事は、春と同じくライブを中心に選択。アイドルランクが"D1"にアップしたあずささんと、レッスンによる能力ブーストのおかげで、12週目のオールスターライブも大成功! 多くのファンを獲得できました!!

夏

ども! ジャイアント黒田こと、ジャイクロPです。**年上のお姉さん**(実年齢は僕のほうが上だけど)と**胸の谷間が大好き**な僕のイチオシは、三浦あずささん! 彼女をリーダーに、**豊満なサイズの子**でユニットを結成。できるだけ早く、トップアイドルの道を目指します!





↑適正アイドルランクが低いライブしか選べないときは、フェスやオーディションを実行。適正ランクよりも高いお仕事はキツめ。

"アイドルが雑誌の表紙を飾ったら"その②



四条貴音(しじょうたかね)
(声:原 由実(はらゆみ))

神秘的な雰囲気をまとう、高貴な気品に満ちた少女。貴音の謎めいた言動を気にしながらも、ほかのアイドルと変わらず接するプロデューサーに、やがて貴音の心は変化する。



我那覇響(がなはひびき)
(声:沼倉愛美(ぬまくらまなみ))

沖縄から単身上京し、トップアイドルを目指す元気っ子。太陽のように明るい性格だが、家族(動物)たちと暮らしていくために、アルバイトをしていたことが発覚して……?

見た目もバッチリ!



↑D3ランクのオールスターライブをクリアーすると、すべての能力がアップする"チェックMYノート"の衣装が手に入る。

1 POINT ADVICE! オールスターライブを大成功に導くポイント

夏と冬のシーズン終了時に開催されるオールスターライブ。育っているアイドルが少ないときは、能力が高いアイドルを3つのユニットに分散させるのがオススメ。ユニットの能力をできるだけ平均的に揃えたほうが、ライブの"ハコユレ震度"を高めやすい。

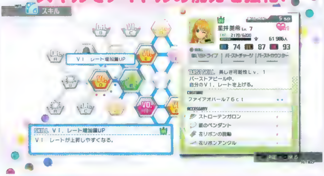


秋

秋 ユニット全体の能力を底上げしてパワーアップ!

夏にスキル取得のシーズン目標を難なく達成。新たなアイドルがプロデュース可能に。律子のつぎに"大きい"のは春香と響のふたりでしたが、貴音と美希がいたので、フェアリー的な意味で響をチョイス。秋もあずささん中心に育てるつもりだったものの、ライバルが手強くなったので、貴音と美希をランクアップさせて、スキルを取得することに。シーズンが終わるころには、あずささんは"C2"、貴音と美希は"D3"までランクアップさせることに成功!

スキルでアイドルの能力を強化!

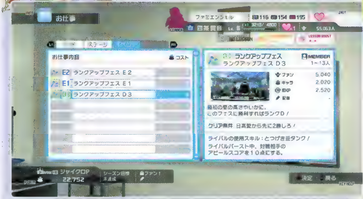


←スキルボードを見て、後に取りたいスキルを考えながら、スキルを伸ばしていくといい。

1 POINT ADVICE! パートナーのアイドルも育成しよう



3人のアイドルを均等に育成する場合は、同ランク帯のステージに比べて、ファンやマニーの増加数が多いランクアップフェスを順番に行っていくと効率がいい。また、リーダーを中心に育成する場合は、ほかのアイドルは"飛び級"させよう。



↑ランクアップフェスは、ファン数が一定値に達していると飛び級で挑戦できる。たとえば、ランクがE3のときにD3のランクアップフェスに挑む、といったことも可能だ。

一定までアイドルランクを上げると、玲音に挑めるフェスが出現する。玲音は、シリーズ初登場の最強アイドル。能力が非常に高く、強力なライバルバーストスキルを持っているので、アイドルを十分に育てて挑戦しよう。



小鳥さんが新米プロデューサーをやさしくフォロー！

音無小鳥のお役立ちQ&A

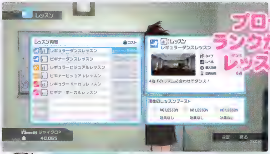
765プロの頼れる事務員である小鳥さんが新米プロデューサーの悩みを解決！ 初心者はもちろんのこと、シリーズを経験しているプロデューサーもチェックだ！

Q1 ランクアップフェスでアイドルに勝てない！

QUESTION 1

ランクアップフェスは、スキルをタイミングよく使って戦いましょう

ランクアップフェスは、いかにライバルバーストを発動させないかが勝敗を左右する。相手のバーストゲージは、思い出アピールやバーストアピールなどで減らせるので、積極的に使おう。また、バーストカウンターを取得しており、思い出アピールの回数が多い場合は、カウンターを狙うのも手。これらを使っても勝てないときは、レッスンを活用したり、"CHAIN COMPLETE"ボーナスで加算される2000点を得て、最終的なスコアを少しでも増やそう。



プロデューサーランクが上がるとレッスンが追加！

⬅レッスンの種類は、プロデューサーランクで変化。ランクが高いと、費用は高いものの効果的なレッスンが行える。

POINT 1 思い出ドライブを使え！

思い出アピールを連続で行うことで、効果が通常よりも高まるスキル"思い出ドライブ"は、相手のボルテージゲージを大幅に減らせる。思い出アピールがより強力になる"思い出アピール＋1～3"のスキルの効果も思い出ドライブに適用されるので、セットで取得させると非常に有用。



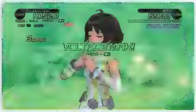
POINT 2 バーストスキルを使い分けよう

バーストスキルの効果は、アイドルによって異なる(89ページ参照)。そのため、状況に合わせてアピールするアイドルを変えるとより効果的だ。たとえば、思い出アピールが少ないときは、一定確率で思い出アピールの回数を回復する、あずさのバーストスキルが役に立つ。



POINT 3 バーストカウンターを狙え！

バーストカウンターは、ライバルバーストを中断させる強力なスキルだが、使いこなすには思い出アピールが不可欠。ライバルバーストを発動されたら、思い出アピールを連続で発動させてボルテージゲージを一気に溜め、できるだけ早くライバルバーストを中断させたい。



"アイドルが雑誌の表紙を飾ったら"その6



菊地(きくち) 真(まこと)

(声：平田宏美(ひらたひろみ))

ボーイッシュな女性アイドルで、同性のファンが多い。本人は女の子らしくなりたいと思っており、悩んでいたが、一通のファンレターによって、事態は思わぬ方向に動き出す。

萩原(はぎわら) 雪歩(ゆきほ)

(声：浅倉杏美(あさくらあずみ))



Q2 スキルの種類がたくさんありすぎて、どれから取得すればいいかわからない！

QUESTION 2

バーストスキルの取得を急ぎたいですが、ほかにも役に立つスキルはありますよ

アイドルランクが低い状態で、バーストスキルを覚えられるアイドルを育成している場合は、真っ先にバーストスキルを取得して、バーストアピールの効果を上げておこう。また、思い出アピールに関するスキルは使える場面が多いので、優先的に取得したい。反対に、思い出の数がある程度増えてからでないと使いにくいバーストカウンターやバーストチャージは、アイドルランクが上がってからでオーケー。

高い
- バーストスキル
- 思い出アピール＋
- 思い出ドライブ
- バーストカウンター
- バーストアピール＋
- バーストチャージ

低い

"プレゼント・レターセット"や"マイクチョコ・集中"を使うと、その週だけファンが増えやすくなったり、経験値が多く入手できたりする。これらのアイテムはショップで買えるほか、アイドルがプレゼントしてくれるのだ。

PS3

Q3 アイドルの能力を上げる衣装やアクセサリーは何を選べばいいの？

QUESTION 3

能力が大きく上がるものを選ぶのがセオリーです！

衣装やアクセサリーを身に着けたときに上昇する能力は、それぞれのアイテムで異なる。アイドルの見た目にこだわらない人は、所持している衣装やアクセサリーの中で、いちばん性能が高いものを選ぶといい。見た目にこだわりたいという人は、アクセサリーをシリーズもので統一するのがオススメ。



身につけるアイテムでアイドルが七変化

⬅過去作にあった、同じシリーズのアクセサリーを装着した際のボーナスは、本作にはない。好きなものを選ぼう。



ランクアップ後に出現するショップ

⬅高価な衣装やアクセサリーを扱う特別なショップ"BK MANIAC"は、ランクアップフェスで勝利した翌週のみ利用できる。

衣装＆アクセサリーを入手するときのポイント

- ショップに行くと衣装やアクセサリーを購入できる
- ファンからアクセサリーがプレゼントされることも
- プロデューサーランクが上がるとショップの商品が変化する

Q4 楽曲ステータスが変化する条件とイメージ補正が知りたい！

QUESTION 4

楽曲ステータスは全部で5種類！うまく活用してくださいね♪

アイドルがステージパフォーマンスで歌う楽曲は、"楽曲ステータス"によってイメージに補正がかかり、アピールしたときのスコアが増える。楽曲ステータスは下にまとめた5種類で、これらのうち"FRESH"と"KEEP"はすぐに発生させることが可能。"BREAK"、"GOLD"は発生させにくいが、そのぶん補正値も高く設定されているので、お気に入りの楽曲がある人は、使い続けるといい。



⬅楽曲ステータスは、楽曲を選択する画面などで確認可能。勝負どころでは補正が高いものを選ぼう。

ステータス	補正	継続期間	変化する条件
FRESH	1.5倍	6週間	楽曲を始めて使用する
KEEP	1.3倍	6週間	FRESHの期間が過ぎると変化する
REVIVAL	1.2倍	12週間	1年以上使わなかった楽曲を選ぶ
BREAK	1.3倍	12週間	？？？
GOLD	2.0倍	永続	？？？

Q5 お守りを身に着けるとどんな効果が発生するの？

QUESTION 5

お守りによって効果は変わりますよ

お守りを装備すると、種類によって、ファンやマニー、EXPが増えやすくなる。増やしたいものによって使い分けるといいが、お守りは高価。序盤に高木社長が"人寄せのお守り【光】"をくれるので、それを装備しつつ、基本的には衣装やアクセサリーの購入、レッスンなどを優先。マニーが貯まったらお守りを買おう。

主なお守りと効果

お守り	効果
人寄せのお守り【光】	ファンが少し増えやすくなる
人寄せのお守り【輝】	ファンが増えやすくなる
幸運のお守り【運】	お仕事の報酬が少し増える
幸運のお守り【福】	お仕事の報酬が増える
集中力のお守り【卵】	EXPが少し増えやすくなる
集中力のお守り【雛】	EXPが増えやすくなる

"アイドルが雑誌の表紙を飾ったら"その7



12週目はショップが毎回セールを実施。LUCKY RABBITは30%、BK MANIACは10%の割引を全商品で行っているので、まとめ買いのチャンス。なお、BK MANIACのセールを狙うなら、11週目にランクアップフェスに挑むといい。

765スポーツ

『アイドルマスター』に関する情報をお届けするスポーツ紙が緊急創刊！　今回は、とある撮影現場の様子を紹介!!

新社長就任!?　中村繪里子

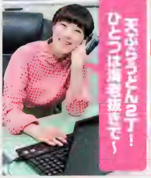
「新社長は私です！」。『アイドルマスター』の顔として活動してきた中村繪里子が、765プロの社長就任を宣言した。「これまでの765プロでは考えられない展開を見せます」と、中村は美人秘書の沼倉愛美をはべらせてニヤリ。豪腕の新社長により、アイドルたちの新たな一面が見られそうだ。

……というのはウソで、これは今号で掲載している声優インタビューコーナー"音どけ"撮影時のひとコマだ。765プロをイメージしたスタジオで社長風のイスに座った中村さんは、小芝居を交えるなど、ノリノリで撮影に応じてくれた。インタビューは、166ページでチェックしてほしい!!



沼倉愛美さん
4月15日生まれ、神奈川県出身。『アイドルマスターSP』の我那覇響役でデビューを果たす。撮影当日はポカポカ陽気の快晴で、鼻歌を歌いながら、楽しそうに撮影に応じてくれた。

中村繪里子さん
11月19日生まれ、神奈川県出身。アーケード版から天海春香を演じる。スタジオのホワイトボードに春香や響のスケジュールを書き込んでいたところ、ノリノリで書き足してくれた。



天ぷらうどん2丁！ ひとつは海老抜きで〜

➡ラジオで共演している今井麻美さん（甲殻類アレルギー持ち）に配慮しての注文。……って、出前!?



➡ときには社長みずからレフ板を持つ。社長だって、現場で働きたいのだ。って、社長、それは光が当たりすぎです。秘書さんも眩しそうですよ！

2号連続765名様プレゼント！ 今週はA4クリアファイルを進呈!!

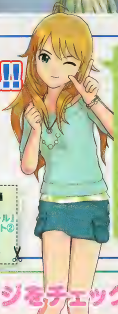
A4サイズクリアファイル



※クリアファイルのデザインはイメージです。賞品とは異なる場合があります。

今回は、描き下ろしイラストを使ったA4サイズクリアファイルを、抽選で665名様に！　希望者は、はがきに下の応募券を貼り、住所、氏名、年齢、電話番号、本作への応援メッセージを記入して、202ページのあて先で「2号連続アイマスプレゼントクリアファイル」係まで。締切は、5月29日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送（6月中旬予定）を持って代えさせていただきます。

765プロのアイドルたちが集結した、貴重なイラストがクリアファイルに！



たくさん応募してくれると、ミキ、とってもうれしいの〜

週刊ファミ通 5月29日号
『ワンフォーオール』2号連続プレゼント②
応募券
※コピー不可

 中村さんと沼倉さんが登場する"音どけ"は、166ページをチェック!!



6月の発売タイトル大紹介!!

全30本

「6月に発売されるゲームがたくさんあって、どれを遊んだらいいか迷っちゃう!」という方のために、全タイトルの内容をご紹介。著名人に、気になる作品を聞くコーナーもあるヨ★

※本冊子に掲載されているデータは、4月24日時点のものです。
※本冊子では、ハード名やメーカー名などを下記のように省略している場合があります。

3DS ニンテンドー3DS	Vita プレイステーション Vita	PSP プレイステーション・ポータブル
Wii U Wii U	PS4 プレイステーション4	PS3 プレイステーション3
XOne Xbox One	360 Xbox 360	PC PC

SCEJ……ソニー・コンピュータエンタテインメント
DL……ダウンロード　DLC……ダウンロードコンテンツ



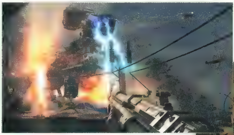
LINE UP

6月5日 PS4 PS3 XB One XB360 PC ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー

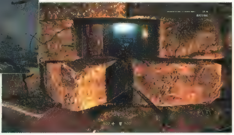
メーカー ベセスダ・ソフトワークス
ジャンル アクション・シューティング
価格と備考 PS4版は7800円[税抜](8424円[税込])、PS3版・XB360版・PC版は各6800円[税抜](各7344円[税込])/XB One版は9月4日発売予定、価格未定/18歳以上のみ対象

ナチスどもをブッ倒すのにルールなんかいらねぇ? ハイ正解!

任務に失敗してしまい、ナチスによる世界征服を止められなかった兵士"B.J."。しかし、ヤツは借りをそのままにしておく男ではない。ナチスが誇る超科学兵器を相手に、B.J.の戦いが始まる! そんなアツい設定はもちろん、何でもアリなバトルが魂を焦がすシューティング・アクションゲーム。それが本作だ。多彩な武器で、思う存分ナチ野郎をブッ飛ばせ!



⬅体力の自動回復に制限があるなど、ちょっとした油断が死につながる戦闘では、最近のゲームにはない緊張感が漂う。でも、そこがイイ!



➡一人称視点ながら、アイテムや別ルートを求めて広大なマップを探索するといった、アドベンチャー的な要素が盛り込まれているのも特徴。

6月5日 3DS カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!!

メーカー フリュー
ジャンル カードゲーム
価格と備考 4980円[税抜](5378円[税込])、DL版は4743円[税抜](5122円[税込])/マルチプレイ(ローカルプレイ、インターネット)対応、すれ違い通信対応

イメージしろ! あのキャラクターたちとの高校生活を!!

人気トレーディングカードゲーム『カードファイト!! ヴァンガード』。同作のテレビアニメシリーズが、2度目のゲーム化だ。通信対戦中に通信が切断されても自動でAIに切り換わり、対戦が継続。このシステムにより、最後まで対戦を楽しめる。アニメ内で人気キャラクターたちが通う3つの高校からひとつを選び、ともにヴァンガードの甲子園を目指そうぜ!



⬅テレビアニメ"リンクジョーカー編"をもとにした、オリジナルストーリーが展開。アニメのキャラクターと同じ高校に通える! ヤッタ!



➡前作から、収録カードが大幅に増加されているぞ。すべてのカードをコンプリートして、自分だけのオリジナルデッキを組み上げよう。

6月5日 XB360 PC 剣の街の異邦人 白の王宮

メーカー エクスペリエンス
ジャンル RPG
価格と備考 XB360版は6800円[税抜](7344円[税込])、ゲーム オン デマンド版は6800円[税抜](7344円[税込])/PC版は8月22日発売予定、7300円[税抜](7884円[税込])

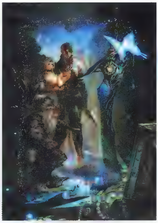
手塩にかけて育てた仲間が消滅しただと……!?

入ったら出口を見つけるまで脱出できないダンジョン、そして"生命点"の減少による仲間の消滅。本作は、つねにプレイヤーに過酷な状況を迫る、ダンジョン探索型のRPGだ。キャラクターメイキングでは、年齢や種族のほか、"クラス"、"才能"といった戦闘に関わる能力、さらに容姿にまでこだわれる。塚本陽子、風間雷太らが手掛ける、重厚なグラフィックにも注目!

主人公たちを待ち受ける血統種



⬆ダンジョン内では、"血統種"という凶悪な魔物が出現。一瞬でパーティーを壊滅に追い込むほどの強さを誇る、厄介な相手だ。



週刊ファミ通編集者が購入予定のタイトル ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー FPSの元祖『ウルフェンシュタイン 3D』が、現在の技術でどのように生まれ変わるのか。昔、熱くプレイしていた作品の新生に超期待です。(ばしを)

6月5日 3DS ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス

限定版紹介は108ページ

メーカー	アトラス
ジャンル	RPG
価格と備考	6980円[税抜](7538円[税込])、「ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス ベルベット モデル」は25380円[税抜](27410円[税込])

愛すべきペルソナ使いたちの出会い、交流、共闘に身もだえる

人気RPG『ペルソナ3』&『4』のキャラクターたちが、夢の共演！ さらに、同じくアトラスが誇る『世界樹の迷宮』シリーズならではの遊びのエッセンスも盛り込まれて超豪華!! アトラス作品のファンはもちろん、未プレイの人も、『ペルソナ』シリーズらしい楽しくもシリアスな物語や、骨太なバトルの虜になることは間違いなし。よくしゃべり、動く姿もキュート♪



➡心の力"ペルソナ"を駆使し、迷宮で待ち受ける敵に立ち向かう。多彩なペルソナの入手や成長など、やり込みを誘うシステムも大充実。



⬅異世界に呼び寄せられたペルソナ使いたちが、危険な迷宮(ラビリンス)を進む。3DSの下画面に自分だけの地図を作り、踏破を目指そう！

6月5日 PS3 rain(レイン)

メーカー	SCEJA
ジャンル	アクション・アドベンチャー
価格と備考	2200円[税抜](2376円[税込])

世界中が感動した、最高に美しい"かくれんぼ"

雨の降り続く夜の町を舞台にした幻想的な光景、そしてムードたっぷりの音楽や演出……。これぞ最高級の"雰囲気ゲー"！ 昨年、ダウンロード専用ゲームとして配信された、"美しすぎる"国産のアクションアドベンチャーが、多彩な特典を封入してパッケージ版で発売される。かくれんぼのようなルールのもと、襲い来る怪物を避けながら脱出を図ろう。



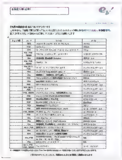
降りしきる雨の中
静かなる脱出劇

⬅"雨に濡れると姿が浮かび上がり、濡れなければ消える"という設定を活かし、怪物に見つからないように進んでいく。

特別企画1 著名人に聞きました ▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 気になる6月発売タイトルは？

ゲームが好きなアイドルやミュージシャン、芸人、タレントなど、いまをときめく方々に、気になる6月の発売タイトルを聞く特別企画！

編集者にも聞きました



⬅編集部でもアンケートを実施。ピックアップした意見を、欄外に載せています。暇つぶしにいかがでしょうか。





アイドル

(左) 井頭愛海(いがしらまなみ)

(右) 若山あやの(わかやま)

次世代ガールズユニット"X21"のメンバー。テレビ朝日で毎週金曜25時20分から放送(※)の『GO!オスカル！X21』に出演中。セカンドシングル『恋する夏！』は、6月25日発売予定。

※最終金曜と一部地域を除く。

▶太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険

「リズムに乗って太鼓を叩くのがすごく楽しい!! 新バージョンが気になります!!」

(井頭さん)

▶ワンピース アンリミテッドワールド R

「原作のマンガが大好きです！ ゲームでも『ワンピース』の世界を楽しみたい！」

(若山さん)

6月12日 Vita 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution

限定版紹介は108ページ

メーカー	角川ゲームス
ジャンル	RPG
価格と備考	5800円[税抜](6264円[税込])、DL版は4800円[税抜](5184円[税込])、限定版は7800円[税抜](8424円[税込])、『キャラアニ限定BOX』は9800円[税抜](10584円[税込])、『キャラアニ限定BOX&限定版セット』は17600円[税抜](19008円[税込])

胸アツな冒険譚がさらに進化！(巨乳的な意味でも)

10周年を迎える日本ファルコムのストーリーRPG、『軌跡』シリーズの人気作が、メインストーリーのフルボイス化など、数々の追加要素を引っさげた"進化版"として登場。敵味方、さらには街の住人たちまでも細かく描き出した、ボリュームありまくりの群像劇が楽しめる。シリーズ最多の登場数を誇る、トランジスタグラマーな美女たちの共演にも注目！



←老若男女問わず、無自覚に甘いセリフで相手をドキドキさせる主人公・ロイドの軌跡も、フルボイス化でさらにエキサイティングに！



➡シリアスあり、笑いありのストーリーだけでなく、戦術性豊かなバトルも本作の魅力のひとつ。行動順や仲間の配置が攻略のカギを握る。

6月12日 PS4 PS3 XB One Xbox360 PC Thief(シーフ)

メーカー	スクウェア・エニックス
ジャンル	アクション
価格と備考	各7430円[税抜](各7800円[税込])/Xb One版は2014年9月4日発売予定、価格未定/18歳以上のみ対象

ヤツ(ギャレット)は、とんでもないものを盗んでいきました

……それは、"シティ"の財宝です！ ステルスアクションゲームの黎明期に登場した人気シリーズがリブート。プレイヤーはマスターシーフのギャレットとなって、政情不安に揺れる街"シティ"を舞台に、さまざまな財宝を盗み出していく。盗みに特化したゲームデザインは要チェック！ 誰にも見つからないように盗みを成功させる、極限のスリルを味わおう。

マスターシーフは闇に乗じて行動する



⬆ギャレットは、暗闇の中に姿を隠せる。"シティ"の財宝を見張っている衛兵に見つからないように、闇から闇へと移動していくのだ。



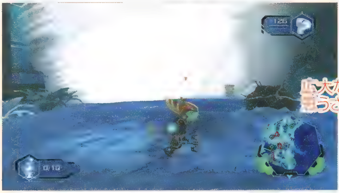
生きるために盗むのではなく、盗むために生きる男。彼のポリシーは、"殺さずに盗むこと"である。

6月12日 PS3 ラチェット&クランク 銀河★最強トライスターパック

メーカー	SCEJA
ジャンル	アクション
価格と備考	4800円[税抜](5184円[税込])/マルチプレイ対応(『ラチェット&クランク 銀河戦隊Qフォース』のみ)

銀河★最強が3つ合わさり、かつてないほど最強に!!!

ダウンロード専売として配信された『ラチェット&クランク INTO THE NEXUS』、『ラチェット&クランク 銀河戦隊Qフォース』、『ラチェット&クランク FUTURE外伝 海賊ダークウォーターの秘宝』が、なんと3本セットのパッケージになって登場！ ワオ、超おトク！ "ラチェット"と"クランク"の名コンビが織り成す痛快アクションの数々を、心ゆくまで楽しもう。



広大な銀河宇宙を思うさま駆け巡れ！

⬅『ラチェット&クランク』シリーズは、10年以上の歴史を持つだけに、そのおもしろさは折り紙つき。未経験の人はぜひ。

6月12日 Vita Wii U PS3 ワンピース アンリミテッドワールド R

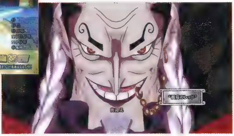
メーカー バンダイナムコゲームス
ジャンル アクション・アドベンチャー
価格と備考 PS Vita版は5690円[税抜](6145円[税込])、Wii U版・PS3版は各6640円[税抜](各7171円[税込])、マルチプレイ(PS Vita版はアドホックモード)対応、DLC対応、その他ネットワーク(PS Vita版はnear、Wii U版はMiiverse)対応

いつもドッキドキのワクワク！　海賊王に、キミもなれ!!

昨年3DSで発売され、好評を博した『ワンピース アンリミテッドワールド R』が、さまざまな要素を追加し、装いも新たに登場。プレイヤーは"麦わらの一味"を操り、ドラム王国や空島といった原作でおなじみの地を冒険しつつ、白熱のバトルに挑む。虫捕りや魚釣り、拠点となる街の発展など、海賊ライフを満喫できるのもポイントだ。海賊王になりたい人、必携！



⬅ひとたび冒険に出ると、そこには敵がわんさと待ち構えている。仲間と協力して撃退しよう。必殺技やアクションは簡単操作でくり出せるぞ。



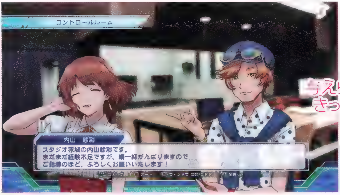
➡原作者である尾田栄一郎氏がデザインしたオリジナルキャラクターも登場する。また、展開するストーリーも、ゲームオリジナルのものだ。

6月19日 PS3 CV ～キャスティングボイス～

メーカー バンダイナムコゲームス
ジャンル アドベンチャー
価格と備考 6640円[税抜](7171円[税込])

声優……それは、キャラクターに魂を吹き込む者たち——

声優ファン、並びに声優業界に興味があるユーザーへ、夢のようなひとときを提供するゲーム。それが『CV ～キャスティングボイス～』だ！　プレイヤーは声優プロデューサーとなり、いまをときめく声優とコミュニケーションを取りながら、1年間、アニメのアフレコやレコーディングなどの業務に奮闘する。推す声優は外見で選ぶもよし、中の人で選ぶもよし！



与えられた仕事をきっちりこなそう

⬅各業務をしっかりとこなし、プロデューサーランクを上昇させることで、プロデュース可能な声優が増えていくのだ。

特別企画2 著名人に聞きました ▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 気になる6月発売タイトルは？



声優・歌手
今井麻美（いまい あさみ）

歌手としての評価も高い声優で、愛称は"ミンゴス"。6月19日発売予定の『CV ～キャスティングボイス～』では、鷲洲玲子役を演じる。

▸rain(レイン)
「私の番組"SSG"で取り上げたときに、DL版で遊んだのですが、世界観が本当にステキでした。多くの人に体感してもらいたいですね」

▸CV ～キャスティングボイス～
「とにかく、いっぱい録りました。仕上がりがどうなっているのか、私も楽しみです。ふだんやらないような役柄もやらせていただいたので、楽しかったです」

▸ウォッチドッグス
「もう、"未来キタ！"という感じです。トレーラーを拝見して興味を持ったんですが、街並もキレイですし、スマートフォンとの連動を早くやってみたいです！」



芸人
ザ・たっち
㊧たくや ㊨かずや

バラエティーやCM、ドラマと活躍の場を広げる双子のお笑いコンビ。5月18日の"ホリプロお笑いライブ vol.240"に出演予定。

▸ウォッチドッグス
「このタイトルを遊びたいがために、PS4本体を買いました。待ちに待った作品です!!」
（たくやさん）

▸太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険
「新しくRPG要素を追加した"時空大冒険モード"が楽しみすぎる！」
（かずやさん）

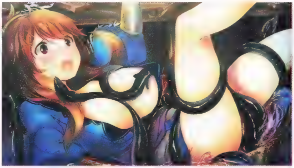
6月19日 Vita 戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～

限定版紹介は108ページ

メーカー	システムソフト・アルファー
ジャンル	シミュレーション
価格と備考	6500円[税抜](7020円[税込])、『豪華限定版』は8500円[税抜](9180円[税込])

こんなにかわいい戦国武将がいるもんか!(いました)

PC版がPS3とPSPに移植され、好評を得た『戦極姫4』が、いよいよPS Vitaに見参! プレイヤーは軍師・天城颯馬となり、美少女化された戦国武将たちと、くんずほぐれつのキャッキャッウフフで天下統一を目指すことになる。PS Vita版では、新たに"小田家"ルートを追加。既存の8ルートと合わせ、全部で9つもの魅惑のシナリオが楽しめるのだ!



↑戦国武将たちと親交を深めれば、イベントが発生。あられもない格好になったりも……! ちなみに、脱衣カットインもあり。けしからんですな。



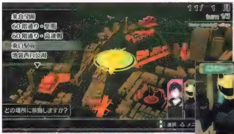
新武将 小田氏治

6月19日 Vita デュラララ!! 3way standoff -alley- V

メーカー	角川ゲームス
ジャンル	アドベンチャー
価格と備考	5219円[税抜](5637円[税込])、DL版は4714円(5091円[税込])

日常こそが非日常――裏通りで起こる、歪んだ恋の物語

テレビアニメ新シリーズの制作も決定し、盛り上がりを見せている『デュラララ!!』。本作は、2011年に発売されたPSP版をベースに、さまざまな要素を加え、リファインを施した新装改訂版だ。プレイヤーはゲームオリジナル主人公の"三好吉宗(ヨシヨシ)"となり、日常と非日常が交差する池袋の街で、帝人や正臣、臨也らとともに数々の事件に立ち向かう。



←『デュラララ!!』のメンバーたちと、池袋の街で起こる事件に挑む。"ダラーズ編"や"臨戦編"など、全部で6本ものシナリオが楽しめるぞ。



➡PS Vita版では、本作のために録り下ろした新規ボイスが用いられた、3つのミニゲームを追加。さあ、リズムに乗って寿司を配れ!

6月19日 3DS Wii U PS3 パックワールド

メーカー	バンダイナムコゲームス
ジャンル	アクション
価格と備考	3DS版は4740円[税抜](5119円[税込])、DL版は4740円[税抜](5119円[税込])/Wii U版・PS3版は配信専用、6月25日配信予定、各3704円[税抜](各4000円[税込])

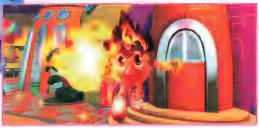
ガッツリ食ってデッカくパワーアップ! いいから食べろ!!

あのパックマンが、爽快なカブリつきアクションゲームの主役として帰ってきた! しかも、いろいろなパワーベリーによって"アイス"や"ファイヤー"などの多彩な姿に変身できるという進化を遂げちゃってます。3DS版と、Wii U&PS3版では、ゲーム内容が異なっているのもポイント。3DS版は横スクロールのアクションゲームで、据え置き機は3Dアクションだ。



←タイミングよくジャンプして敵にぶつかれば、そのままカブリついて、相手を食べてしまえる。連続でカブリつくことも可能。パクパク。

↑携帯機は横スクロール
据え置き機は3Dアクション➡



週刊ファミ通編集者が購入予定のタイトル | Thief(シーフ) | こっそり隠れながら進む緊張感と、がっぽり大胆に盗む解放感のギャップが、マジで楽しそう! 中世の義賊とか、設定まわりも大好物です!(世界三大三代川)

6月19日

Vita htoL#NiQ -ホタルノニッキ-

限定版紹介は108ページ

メーカー　日本一ソフトウェア
ジャンル　アクション
価格と備考　DL版は2857円[税抜](3086円[税込])、『初回生産限定プレミアムボックス』は5800円[税抜](6264円[税込])／通常版なし

照らそう。あの子が外へ出られるそのときまで……

廃墟の中で目覚めた少女、"ミオン"。そして彼女を外の世界へと導く存在、"ホタル"。本作は、ステージクリアー型のアクションゲーム。タッチ機能でホタルを操作し、ミオンを追従させたり、箱を動かすといったアクションの誘導などで外の世界へ連れ出すのが目的となる。瓦礫にまみれた薄暗い廃墟、闇にうごめく影。ミオンを取り巻く謎とは——？

ホタルを動かし、ミオンを導いていく



⬆タッチ機能を使ってホタルを操作し、ミオンを誘導しよう。影が現れた場合は、命を取られないよう、逃げ延びねばならない。



6月25日

PS3 パックマンミュージアム

メーカー　バンダイナムコゲームス
ジャンル　アクション
価格と備考　配信専用／各1852円[税抜](各2000円[税込])／その他ネットワーク(ランキング機能)対応

身も心もパックマンになれる、マニア垂涎の"ミュージアム"

1980年代、一世を風靡した黄色いゲームアイドル、パックマン。現在に至るまで、多数の派生タイトルが登場しているが、本作では初代にして原点である『パックマン』を始めとした、全9タイトルを完全収録。ランキング機能に対応しており、全世界のプレイヤーとスコアを競い合えるぞ。また、"パックルーム"でキャラやアイテムを自由に閲覧可能。一家に1本！

名作たちがギュッと詰まっています



⬆世代によっては懐かしくもあり、逆に新鮮でもある『パックマン』シリーズ。厳選された9タイトル、どれから遊んでみる？

収録タイトル

1. パックマン
2. パックマニア
3. パック&パル
4. パックランド
5. スーパーパックマン
6. パックアタック
7. パックマンバトルロイヤル
8. パックマン アレンジメント
9. パックマン チャンピオンシップ エディション

特別企画3 著名人に聞きました ▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 気になる6月発売タイトルは?



ミュージシャン・俳優
金子ノブアキ



ミュージシャン
KenKen

本誌でコラム"スーパーカネコブラザーズ"を連載している、ロックバンド"RIZE"のメンバー。5月22日、恵比寿にて、2マンライブ"RIZE x BOOM BOOM SATELLITES"に出演。

▸**ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー**
「E3(※)で発表されたトレーラーを見てから楽しみにしていた作品！ PS4の性能が堪能できそう！ ストーリーにも期待大！」（KenKenさん）

▸**Thief(シーフ)**
「ハードのパワーを存分に感じられそうなので、PS4版を狙っています」（金子さん）

「"怪盗"という設定に、昔から弱い私。隠れるFPS(一人称視点シューティング)にドキドキしたい！ ソニーのヘッドマウントディスプレイで遊ぶのが楽しみです！」（KenKenさん）

▸**ウォッチドッグス**
「これもずっと楽しみにしていた作品。箱庭ゲームの新境地を感じられそうなので、期待しています」（KenKenさん）

▸**無双OROCHI2 Ultimate(アルティメット)**
「どの作品もPS4へのリメイクっぷりが素晴らしいので、こちらもぜひともプレイしたい！」（金子さん）

※毎年アメリカ・ロサンゼルスで開催される、世界最大規模のゲーム見本市。

ラチェット&クランク 銀河★最強トライスターパック
派手さはないけれど、安心して遊べるクオリティーの高さで、確実にいい仕事をしてくれる職人気質のアクションゲーム。3本セットはお買い得！（本田ペンツ）

6月26日 Vita 穢翼のユースティア Angel's blessing

限定版紹介は108ページ

メーカー	dramatic create
ジャンル	アドベンチャー
価格と備考	6900円[税抜](7452円[税込])、DL版は6900円[税抜](7452円[税込])、限定版は8900円[税抜](9612円[税込])

胸が切ない、かわいそう……だからこそ見逃せない!

多数のファンが注目する美少女ゲームブランド、オーガストの人気作がPS Vitaに! 本作の注目は、何と言ってもハードな物語。シリアスで過酷な展開の連続ながら、むしろそれゆえに目を離せない緊張感がたまらない。都市最下層の"牢獄"から聖女様が住まう"聖域"、そして最上部"王城"へと駆ける中で出会う、魅力的なヒロインたちとの運命の行く末は?



⬆背中に羽が生える謎の病気にかかったユースティア(愛称ティア)との出会いを軸に、さまざまな過去を抱えたヒロインたちとの切ない物語が描かれる。



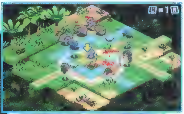
6月26日 3DS IslandDays(アイランデイズ)

メーカー	クロン
ジャンル	アドベンチャー
価格と備考	6000円[税抜](6480円[税込])

その斧は何に使うのかな? いや、まさかね……

アニメ化もされた人気アドベンチャー『スクールデイズ』の外伝的作品。主人公の伊藤誠、ヒロインの西園寺世界、桂言葉らが無人島に漂着したところから物語が始まる。ヒロインとの仲を深め、無人島脱出の手掛かりを探すストーリーパート、野生動物から食物を守るバトルパートを交互に進めていくのだ。選択次第では、意外な結末を迎えることもある……!?







⬆➡漂着したのは、主人公の誠と、8人のヒロインたち。バトルでは、マップにキャラクターを配置して野生動物の撃退を目指す。ストーリーパートで入手した武器で、キャラクターを強化しよう。

6月26日 WiiU PS4 PS3 XB One XB360 PC ウォッチドッグス

メーカー	ユービーアイソフト
ジャンル	アクション
価格と備考	PS4版は8400円[税抜](9072円[税込])、DL版は7500円[税抜](8100円[税込])/PS3版・XB360版・PC版は各7400円[税抜](各7992円[税込])、DL版は各6600円[税抜](各7128円[税込])/Wii U版は発売日未定、7400円[税抜](7992円[税込])、DL版は6600円[税抜](7128円[税込])/XB One版は発売日未定、価格未定/マルチプレイ対応、DLC対応/18歳以上のみ対象

ハッキングで気になるアイツの情報を手に入れたらどうしてやろうか

上のキャッチのようなゲームではないものの、手に入れられるのは事実。主人公は、ハッキング能力であらゆる物をコントロール可能。個人情報を傍受するだけでなく、電車だって操れちゃう。それはいわば、街全体を武器にできるほどの強大な力。しかし、本作の主人公は、その力を自分を陥れた事件の真相を暴くために使います。それが大人ってものだよ!



目的達成の道筋はひとつではない!

⬅オープンワールドで表現されたシカゴを舞台に、前代未聞のアクションがくり広げられる。業界に一石を投じる作品!

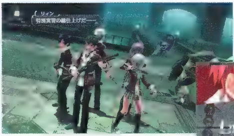
CV ~キャスティングボイス~ | 有名な声優さんが担当するキャラクターたちを、自分の思いのままにキャスティングできるとか、夢の世界! よし、全部ミンゴスにします! (武藤先輩)

6月26日 Vita PS3 英雄伝説 閃の軌跡（センノキセキ）（スーパープライス）

メーカー	日本ファルコム
ジャンル	RPG
価格と備考	各4800円［税抜］（各5184円［税込］）、DL版は各3888円［税抜］（各4200円［税込］）

ストーリーもバトルも楽しい、まさにRPGの鑑！

シリーズ10周年記念作品にして、初の3D化を果たし、学園ものという新境地を切り拓いたストーリーRPGの最新作が、価格を改めてリリース。若者たちの、熱く、激しく、ときにコテコテの笑いを取りにいく愉快なお話と、誰でもとっつきやすいバトルの両輪で、RPG好きなら鉄板のおもしろさ。9月25日発売予定の続編とのデータ連動も見込まれている。



⬅内戦の危機を迎えた巨大帝国で、"進むべき道"をテーマに、士官学院の若者たちが悩みながらも前に進んでいく熱い物語が描かれる。



➡"戦術リンク"機能など、斬新な要素ややり込み要素も満載！　シリーズファンはもちろん、初めてプレイする人も存分に楽しめる作品だ。

6月26日 PS3 XBOX360 F1 2013 コンプリートエディション

メーカー	コードマスターズ
ジャンル	レースゲーム
価格と備考	3800円［税抜］（4104円［税込］）／マルチプレイ対応

往年のドライバー＆コース全部入りでお買い得すぎる！

公式データをもとに再現されたオフィシャルF1レースゲーム、『F1 2013』が、2種類のDLCを引っさげて再登場。本作最大の売りは、F1の歴史を彩った伝説のドライバーと対決できる"F1 CLASSICS"。追加収録のDLC"90年代クラシックパック"と"クラシックトラックパック"によって、伝説のドライバーとの対決や、歴史あるコースでのレースが楽しめちゃう。



レジェンドたちと走りを競い合え！

⬅ミハエル・シューマッハ、ジャン・アレジ、中嶋悟など、F1ファンでなくても知っている強豪ドライバーが待ち受ける！

特別企画4 著名人に聞きました ▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 気になる6月発売タイトルは？



アイドル

橘（たちばな）ゆりか

"アイドリング!!!"19号。日本サッカー応援アルバム『ULTRAS2014』に参加。5月28日には、22thシングル『キュピ♥』発売を控える。

太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険

「PSP版の『太鼓の達人』でも遊び込みました。またノリノリで太鼓を演奏できると思うと楽しみだなぁ！　3DSならではの飛び出す演出にも期待です！」

ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス

「PS Vita版のシリーズ作を遊んでからファンになりました！　オリジナルデザインの限定版まで欲しくなってしまう！　おしゃれな映像やオープニングも楽しみです。飛び出すクマに早く会いたい!!」



芸人

平井善之（ひらいよしゆき）

お笑いコンビ、アメリカザリガニの声が低いほう。ゲーム好きとして知られるほか、"ザリパイ先生"名義でマンガも描いている。

パックワールド

「パックマンを知らない世代も楽しめそう。でっかいパックマンになって転がりたい!!」

Thief（シーフ）

「泥棒視点のアクションと、覗き見するムフフ感が堪能できそう」

ウォッチドッグス

「ゲームショウのときに話を聞いたりしていて、いちばん期待している作品です。ストーリー展開も気になる！」

6月26日 Vita ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!

限定版紹介は109ページ

メーカー	バンダイナムコゲームス
ジャンル	アクション
価格と備考	6640円[税抜](7171円[税込])、『ライバルは宝物BOX』は9980円[税抜](10778円[税込])

土煙舞う戦場で薫る、汗とオイルと女子高生!

女子高生たちの"戦車道"に懸ける青春を描いた、同名アニメの熱い戦車戦を3Dで完全再現！　状況に合わせて操縦する戦車を切り換えながら、みほたちの指示に従って味方チームを勝利に導こう。アニメのストーリーを追体験できる"ストーリーモード"のほか、キャラクターや戦車を自由に組み合わせて対戦が行える"バトルロイヤルモード"が楽しめるぞ。



⬅3Dグラフィックで迫力のある戦車戦を再現。ストーリーモードでは、会話中にカットインやアニメムービーなどが挿入される演出も。



➡"リアルタイムザッピングシステム"を使えば、操作する戦車を任意に切り換えられる。多面作戦で挑んでくる敵を、各所で撃破せよ！

6月26日 Wii U PS3 仮面ライダー バトライド・ウォーII

限定版紹介は109ページ

メーカー	バンダイナムコゲームス
ジャンル	アクション
価格と備考	各7120円[税抜](各7690円[税込])、『プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション』は各10450円[税込](各11286円[税込])

"究極"の戦いに、男の子からオッサン、奥様まで釘づけ!!

"平成仮面ライダー"たちが、作品の枠を越えて集結！　広大なフィールドで、ライダーと怪人たちがオリジナルストーリーの戦いをくり広げるという、爽快アクションゲームの続編だ。アクションや名シーン、パワーアップフォームなど、あらゆる平成仮面ライダーの映画がもとになっており、ファンならプレイするごとに、心がキュンキュンきちゃうはず！



⬆新たに追加された、各ライダーの"究極状態"。見た目が華やかになるのはもちろんのこと、戦いの幅をさらに広げる重要な要素でもある。



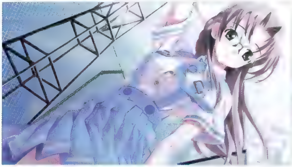
6月26日 Vita PS3 CROSS†CHANNEL ~For all people~(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)

限定版紹介は109ページ

メーカー	5pb.
ジャンル	アドベンチャー
価格と備考	各6800円[税抜](各7344円[税込])、DL版は各6000円[税抜](各6480円[税込])、限定版は各8800円[税抜](各9504円[税込])

"心の問題"に深く切り込みすぎて僕の心が保たないです!

心に歪みを持った仲間たちとともに、生物の姿のない、1週間をくり返し続ける世界からの脱出を試みるアドベンチャーゲーム。ループする世界に閉じ込められるという異常事態により、歪みを表面化させていくキャラクターたちが紡ぐ物語が見どころ！　重くなりがちなストーリーの中でキラめく、主人公の下ネタ発言に救われることがあったり、なかったり？



⬆多数のハードでリリースされている人気作。PS Vita版とPS3版は、HD画質になったほか、主人公以外の視点で描かれる新エピソードやCGが追加。

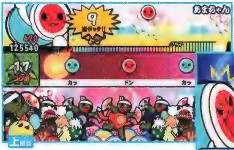


6月26日 3DS 太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険

メーカー	バンダイナムコゲームス
ジャンル	リズムゲーム
価格と備考	4740円[税抜](5119円[税込])、DL版は4740円[税抜](5119円[税込])／マルチプレイ対応、DLC対応

いつでもどこでも太鼓を叩けて時空も越えちゃう！

全国の音ゲーファンが、このときを待っていた！ J-POPからアニメ、ボカロ曲まで、60以上の人気＆話題曲を収録した国民的和太鼓リズムゲームの新作が、ついに発売される。リズムゲームながら、時空を越えて冒険し、各地の敵と演奏バトルをくり広げるRPGテイストの"時空大冒険モード"を収録。もちろん、いつもの演奏モードもあり、通信プレイも可能！



⬅定番のナンバーから最近の話題曲まで、バラエティー豊かなラインアップが収録されている。発売後も、追加楽曲が配信される予定だ。



➡前作で好評を博した"冒険モード"が、さらにパワーアップ！ いろいろなモンスターを仲間にしながら各地を巡り、冒険を楽しむドン！

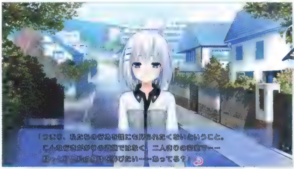
6月26日 PS3 デート・ア・ライブ 或守(あるす)インストール

限定版紹介は109ページ

メーカー	コンパイルハート
ジャンル	アドベンチャー
価格と備考	6800円[税抜](7344円[税込])、DL版は6000円[税抜](6480円[税込])、限定版は8800円[税抜](9504円[税込])

少女たちをデレさせて、奪われた日常を取り戻せ！

2014年4月からアニメの第2期も放映されている人気ライトノベル『デート・ア・ライブ』。ゲーム版第2弾となる本作の舞台は、主人公・五河士道(いつかしどう)の日常が忠実に再現された電脳世界だ。本作オリジナルキャラクターのほか、おなじみのヒロインたちが総登場。原作ではありえない姿を見せてくれたり、恋人としてラブラブなデートをしてくれたり……もうたまらん！

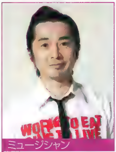


⬆電脳世界では、保健室の先生になった十香、シャイになった折紙などのシチュエーションが実現。非日常でのデートが、たっぷり満喫できるのだ。



オリジナルキャラクター 或守鞠亜(あるすまりあ)

特別企画5 著名人に聞きました ▸▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 気になる6月発売タイトルは？



ミュージシャン

増子直純(ますこなおずみ)

今年、30周年を迎えるロックバンド、"怒髪天"のボーカルを務める。7月2日にベスト盤『問答無用セレクション"金賞"』をリリース予定。

▸ウルフェンシュタイン：ザ ニューオーダー
「なんと新作はベセスダからだと!? 気になりつつも未プレイのシリーズだったので、この機会に必ず！」

▸パックマンミュージアム
「パックマンど真ん中世代にはマストでしょう！ 『パックランド』のBGMはキュンとくる名曲だよなぁ」

▸ウォッチドッグス
「ハッキングして何やらやるみたいでおもしろそうだけど……シカゴは物騒な都市だな(笑)」



タレント

水谷望愛(みずたにのあ)

SUPER GTのレーシングチームである"グッドスマイルレーシング"のレースクイーン、"レーシングミクサポーターズ"として活躍中！

▸F1 2013 コンプリートエディション
「お父さんが長年のファンで、シリーズ作を全部買っています。そんなにハマるならやってみたい！」

▸トゥハート2 DX PLUS (AQUAPRICE2800)
「登場キャラクターがみんなかわいいし、女の子の友だちのあいだでも人気が高いから気になります！」

▸パックマンミュージアム
「世界的に有名な人気作だけど、世代が違うので遊んだことがありません。この機会に遊びたい！」

週刊ファミ通編集者が購入予定のタイトル　**穢翼のユースティア Angel's blessing**　エリスちゃんがかわいすぎるので買います。でもなんだかんだいって、最後にはティア派になってたりするんだろうな～。いやリシアも(略)。(北口徒歩2分)

6月26日 PS3 トゥハート2 DX PLUS（AQUAPRICE2800）

メーカー	アクアプラス	価格と備考	2800円［税抜］（3024円［税込］）、DL版は1905円［税抜］（2057円［税込］）
ジャンル	アドベンチャー		

夢のような学園生活！ うーんタマん姉（ねえ）!!

2011年9月に発売された『トゥハート2 DX PLUS』が、お求めやすい価格になって登場。『トゥハート2』と『トゥハート2 Another Days』の2作品が楽しめるだけでなく、新ヒロインの追加、キャラクターが動く“モーションポートレート”技術の導入など、内容の濃さはまさにデラックス。幼なじみの女の子ふたりを中心とした、王道恋愛アドベンチャーを満喫しよう。



⬆主人公の幼なじみは、“タマ姉”こと向坂環と、柚原このみのふたり。本作に収録されているふたつの作品で、総勢約20名の女の子たちが登場するぞ。



『トゥハート2 DX PLUS』新ヒロイン 羽根崎美緒（はねさきみお）

6月26日 PSP BLACK CODE ブラック・コード

限定版紹介は109ページ

メーカー	QuinRose	価格と備考	6000円［税抜］（6480円［税込］）、「豪華版」は8500円［税抜］（9180円［税込］）
ジャンル	アドベンチャー		

優しい悪魔と冷たい天使……どちらがお好み？

関わった人々を不幸にする、という業を背負った少女が主人公の恋愛アドベンチャー。物語は、主人公が出自不問の特殊部隊“SS”の幹部候補生となったところから始まる。そんな主人公に対し、甘い言葉で言い寄ってくるSSの敵対組織、“宵の明星”の幹部たち。しかも、彼らの正体は悪魔！ え？ SSの幹部は天使だって？ いったいどんな物語になっちゃうの!?

天使と悪魔のあいだで揺れる心



⬆主人公のことを“ルシファー”と親しげに呼ぶ、宵の明星の幹部たち。一方、SSの幹部である天使たちは、冷徹な一面を見せる。



6月26日 Vita フリーダムウォーズ

メーカー	SCEJA	価格と備考	5800円［税抜］（6264円［税込］）、4800円［税抜］（5184円［税込］）／マルチプレイ（アドホックモード、バージョンアップにてインフラストラクチャーモード）対応、DLC対応、その他ネットワークサービス対応
ジャンル	アクション		

キミ懲役100万年！ がんばってボランティアしてね♪

マルチプレイアクションゲームの大本命がお目見え！ プレイヤーは、牢国都市パノプティコンに住む“咎人（トガビト）”となり、生まれながらに課せられた刑期を短くするため、“ボランティア”と呼ばれる戦いに身を投じることになる。立体的な移動を可能にする“荊（イバラ）”や自分のパートナー、そして仲間の咎人とともに、生体兵器“アブダクター”に立ち向かえ!!



市民の救助も重要な任務

⬅ボランティアの内容は、戦闘だけでなく、市民の救助など多彩。見た目や性別、音声まで設定できるパートナーと協力せよ。

週刊ファミ通編集者が購入予定のタイトル ウォッチドッグス 本作ならではのアイデアに満ちた超クールな映像演出に加えて、“都市をハッキングする”という斬新なゲーム性に興味深々！ 早く遊びたいです。（メタボ池田）

6月26日 PS4 無双OROCHI2 Ultimate（アルティメット）

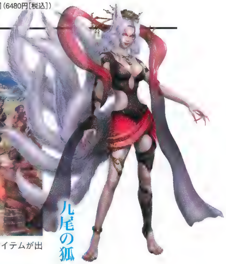
メーカー	コーエーテクモゲームス
ジャンル	アクション
価格と備考	6800円[税抜]（7344円[税込]）、DL版は6000円[税抜]（6480円[税込]） マルチプレイ対応、DLC対応

あの娘のあんなところまで見える（気がする）

『真・三國無双』シリーズと『戦国無双』シリーズのキャラクターが、一堂に会するアクションゲーム『無双OROCHI』。その最新作が、PS4でさらなる進化を遂げる。グラフィックが超絶キレイで、思わず王元姫（おうげんき）ちゃんのタマゴ肌をガン見してしまうことは必至だ!! SHARE機能にも対応しており、配信すれば、有名"生主"になれちゃうかも。みんなでムソろう!!



⬆この圧倒的ワラワラ感！　特定のコメントを入力すると回復アイテムが出現するなど、PS4版ならではの仕掛けも導入されている。



九尾の狐

6月26日 Vita ロボティクス・ノーツ エリート

限定版紹介は109ページ

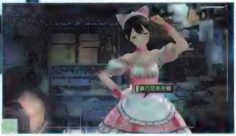
メーカー	5pb.
ジャンル	アドベンチャー
価格と備考	6800円[税抜]（7344円[税込]）、限定版は8800円[税抜]（9504円[税込]）

アニメ映像の追加に3Dモデルの最適化とか、神仕様キタコレ!!

科学アドベンチャーシリーズ第3弾『ロボティクス・ノーツ』が、エリート仕様になってカムバック！ PS Vitaでリリースされる本作は、ストーリーの再構成やアニメ映像の追加などにより、伝わりにくかった感情表現や情景描写がより明瞭に。さらに、各キャラクターの3Dモデルも、表情やモーションを最適化することで、表情豊かになっているのだ！　エリート！



⬅ストーリーの骨格はそのままに、よりスピーディーな展開に再構成。主人公はもちろん、各キャラクターたちの心情の変化もわかりやすく。



➡PS3とXB 360からPS Vitaになったことで、主人公の持つデバイス、ポケコントリガーもタッチ操作に対応。主人公気分になれるってわけ。

特別企画6 著名人に聞きました ▸▸▸▸▸▸▸▸▸▸ 気になる6月発売タイトルは？



アイドル

古川未鈴（ふるかわみりん）

"でんぱ組.inc"のメンバー。完全限定生産シングル『Dear☆Stageへようこそ♡〜武道館LIVE記念限定盤〜』を、5月14日に発売。

▸ウォッチドッグス

「主人公のエイデンが携帯端末でハッキングする瞬間が、とてつもなくかっこいい！」

▸Thief（シーフ）

「収集欲があるので、ゲームの中でいろんなものを盗めるのが楽しそう！！」

▸太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険

「私、"音ゲーマー"なので！キャラクターデザインもかわいくて好きです」



女優

真野恵里菜（まのえりな）

"ハロー！プロジェクト"からソロデビュー後、女優に。5月31日より主演映画『THE NEXT GENERATION パトレイバー 第2章』が公開。

▸仮面ライダー バトライド・ウォーII

「『仮面ライダーW』から『鎧武』まで、さまざまなキャラクターが登場する作品です。たくさんの人に、ゲームならではの共演を楽しんでほしいですね！」



⬆"仮面ライダーなでしこ"役としても有名な真野恵里菜さん。それだけに、本作に対する想いが強いのだ。

週刊ファミ通編集者が購入予定のタイトル　英雄伝説 閃の軌跡（センノキセキ）（スーパープライス）　「いつかプレイしよう」と思いつつ、なかなかその機会がなかった『軌跡』シリーズ。DL版はさらにリーズナブルなので、この6月こそ買う！（高月堂）

限定版情報 Update!

※限定版の写真・イラストはイメージです。内容・仕様は予告なく変更になる場合があります。
※限定版の数には限りがあります。なくなり次第終了となりますのでご了承ください。
※一部店舗では取り扱いのない場合があります。詳しくは店頭などにお問い合わせください。

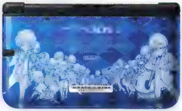
(ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス)

ベルベット モデル　25380円[税抜](27410円[税込])

●オリジナルデザインのニンテンドー3DS LL本体



FRONT



BACK

おなじみの"ベルベットルーム"がテーマの3DS LL。表面は"ペルソナ全書"がモチーフのデザインで、裏面にはペルソナ使いたちがズラリ。先着購入特典のサントラCDも注目アイテムだ。

ゲーム内容は97ページ

(戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～)

Vita 豪華限定版　8500円[税抜](9180円[税込])



●オリジナルノベルブック

ドラマCDと、約100ページの豪華冊子つき。冊子はフルカラーで、オリジナルノベルや可憐なイラストを堪能できるぞ。

ゲーム内容は100ページ



●ドラマCD

➡ドラマCDでは、"佐竹家"、"島津家"、"大友家"の3つのシナリオが楽しめる。イラストを見るに、カオスな内容!?

(穢翼のユースティア Angel's blessing)

Vita 限定版　8900円[税抜](9612円[税込])

限定版に同梱されるのは、主人公・カイムが救った少女、ティアをあしらった3つの特製アイテム。かわいらしくて、使うのがもったいない!?

ゲーム内容は102ページ



●クリーニングクロス



●ポーチ



●ストラップ

(英雄伝説 碧の軌跡 Evolution)

Vita 限定版　7800円[税抜](8424円[税込])
キャラアニ限定BOX　9800円[税抜](10584円[税込])
キャラアニ限定BOX&限定版セット　17600円[税抜](19008円[税込])

限定版とキャラアニ限定BOXは、ついてくるフィギュアが異なるぞ。両方に同梱のドラマCDは、共通のお話に加え、それぞれオリジナルストーリーも収録。キャラアニ限定BOXには、サントラもついてくるのだ。限定BOX&限定版のセットには、これらすべてのアイテムを同梱。さらに、特別なアイテムが付属する予定だとか。

キャラアニ限定BOX

ゲーム内容は98ページ

●オリジナルデザインBOX
●ドラマCD(みにどらまざんまいII)&サウンドトラック



●フィギュア用台紙
●オリジナルフィギュア(エリィ・キーア・ランディ)
●ソフト

⬆キャラアニ限定BOXについている台紙にフィギュアを乗せれば、ミニジオラマが完成。湖水浴のイベントを再現できちゃう!?



➡ロイドとティオのフィギュアは、限定版でゲットできる。全員揃えたい人は、キャラアニ限定BOX＆限定版セットをゲット！

(htoL#NiQ -ホタルノニッキ-)

Vita 初回生産限定プレミアムボックス　5800円[税抜](6264円[税込])

36ページのビジュアルアートブックは、完成版のイラストだけでなく、ラフまで掲載し、開発スタッフのコメントもついています。サントラには17曲を収録。独特な世界感にどっぷり浸れる！

ゲーム内容は101ページ



●ビジュアルアートブック



●専用ボックス



●オリジナルサウンドトラック



●オリジナル缶バッジ(2個セット)

週刊ファミ通編集者が購入予定のタイトル | CROSS†CHANNEL ~For all people~(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル) | PC版の発売から10年。移植されるたびに遊んでいます。何回遊んでも、いろいろな意味で"電波"なシナリオと、巧みな叙述トリックにシビれる！ (ペイ昇平)

ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます！

Vita ライバルは宝物BOX　9980円[税抜]（10778円[税込]）

キャラクタードラマを収録したVol.1、そして声優座談会が楽しめるVol.2と、DVDが2枚もついてくる魅力的な限定版。さらに、着せ替えジャケットやお風呂ポスターまで完備していて隙がない！

ゲーム内容は104ページ



●描き下ろしビジュアルお風呂ポスター
●描き下ろし限定版ビジュアル収納BOX
●スペシャル小冊子
●チーム別着せ替えジャケット
●オリジナル特典映像入りDVD Vol.1 & Vol.2
※ソフトも同梱。

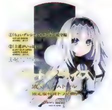
デート・ア・ライブ 或守(あるす)インストール

PS3 限定版　8800円[税抜]（9504円[税込]）



2話収録のドラマCDと、つなこ氏の未公開イラストや、原作者の橘公司氏が書き下ろした小説『或守クエスト』を堪能できるスペシャルブックつき。

ゲーム内容は105ページ



●スペシャルブック
●オリジナルドラマCD「ちょいデレシチュエーション 或守編」「土道がいっぱい!?」

BLACK CODE ブラック・コード

PSP 豪華版　8500円[税抜]（9180円[税込]）

100ページ以上ある冊子には、イラストや、新規の描き下ろしマンガ&小説などを掲載。中井和哉氏、野島健児氏、木村良平氏によるドラマCDも同梱！

ゲーム内容は106ページ



●豪華版ドラマCD



●特製冊子

仮面ライダー バトライド・ウォーII

WiiU PS3 プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション
各10450円[税抜]（各11286円[税込]）

テレビや映画で使われた、"平成仮面ライダー"シリーズの数々の名曲。その中から40曲を厳選し、ゲーム内に収録した期間限定生産版だ。プレイ時にこれらを流せば、より盛り上がれちゃうぞ。



ゲーム内容は104ページ

CROSS†CHANNEL ～For all people～（クロスチャンネル フォー・オール・ピープル）

Vita PS3 限定版　各8800円[税抜]（各9504円[税込]）

ファン必携の2大特典が同梱された限定版！　特製CROSS†CHANNELブックレットには、『CROSS†CHANNEL（クロスチャンネル）』の原点となった初期資料を初収録。関係者も驚愕したという初期のオリジナル企画書とプロットは、絶対に見逃せないアイテムになること間違いなし。放送部員が描かれた特製缶バッジセットも要注目！

●特製缶バッジセット

ゲーム内容は104ページ



⬅特製缶バッジセットは10個セットとなっているぞ。これは、そのうちの一部だ。特製ケースも用意されている。

●ブックレット



ロボティクス・ノーツ エリート

Vita 限定版　8800円[税抜]（9504円[税込]）

イラストを収録した冊子には、無料のARアプリで3Dモデルが表示されるという仕掛けが。高画質のムービーを堪能できるBlu-rayの同梱もうれしい。

ゲーム内容は107ページ



●オフィシャルムービーワークス



●オフィシャルデザインワークス

週刊ファミ通編集者が購入予定のタイトル
フリーダムウォーズ
注目すべきは対人プレイ！　魔界生まれ東京育ちのオレ様は、東京に所属して愚かな人間どもの領地に侵攻する!!　ランキング上位を目指したい!!（バサラ佐藤）

特別企画

福田先生に聞きました



6月の開運タイトルは?

本誌の占いコーナーでおなじみ、日本占術協会副会長の福田有宵先生に、開運につながる6月発売のタイトルを占っていただきました！　タイトル選びの参考にしてね★

恋愛運がよくなるタイトル

- Thief（シーフ）
- 英雄伝説 閃の軌跡（センノキセキ）（スーパープライス）
- 無双OROCHI2 Ultimate（アルティメット）

遊ぶだけで、モテモテムードを醸し出せる。甘い言葉がつぎつぎに浮かび、口説き上手に!?　『Thief（シーフ）』や『無双OROCHI2 Ultimate（アルティメット）』を選ぶと、複数の異性と親しい仲になれる予感。

仕事運がよくなるタイトル

- 剣の街の異邦人 白の王宮
- 穢翼のユースティア Angel's blessing
- ロボティクス・ノーツ エリート

遊べば将来出世コースに乗れること間違いなし、という心強いタイトル群。先輩や上司から目をかけてもらえる。IT・技術系の人は、『ロボティクス・ノーツ エリート』を選ぶと、才能をフルに発揮できそう。

金運がよくなるタイトル

- パックマンミュージアム
- F1 2013 コンプリートエディション
- トゥハート2 DX PLUS（AQUAPRICE2800）

資産運用がうまくいき、いい買い物ができる。『トゥハート2 DX PLUS（AQUAPRICE2800）』で遊ぶと、女性からの貢ぎ物の可能性が！『F1 2013 コンプリートエディション』を選んだ人は、仕事での業績が認められて、給料がアップするかも。

学業運がよくなるタイトル

- 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution
- IslandDays（アイランデイズ）
- CROSS†CHANNEL ~For all people~（クロスチャンネル フォー・オール・ピープル）

これらのソフトを選んだ人は、楽しみながら勉学に励めそう。とくに、得意な科目に対して、いつも以上にやる気が出る。いい先生にも恵まれそうなので、積極的に教えを請おう。

健康運がよくなるタイトル

- ワンピース アンリミテッドワールド R
- htoL#NiQ -ホタルノニッキ-
- BLACK CODE ブラック・コード

健康面、とくにスタミナアップが図れるタイトルがこちら。ちょっとしたトラブルは、体力勝負で乗り切れちゃう。部活動をしている学生は、レギュラーとして活躍できるチャンスが到来。

週刊ファミ通5月29日号特別付録

3週連続特集 第1走

最速に魅せられた“走り屋”たちの慟哭



人気マンガ『頭文字D』が原作のレースゲームがニンテンドー3DSで好評配信中！ しかも基本料金は無料!!

頭文字D パーフェクトシフト ONLINE

本作は、“峠最速”を競う若者たちのドラマを描いた人気のマンガ『頭文字D』が題材のレースゲーム。基本プレイ無料のオンライン専用作品で、配信からわずか2日で10万ダウンロードを記録した注目作だ。今回は、ゲームの基本的な流れを解説しながら、本作の魅力を紹介。併せて、いまからゲームを始める人は必見のお得な情報もお届けしよう。峠最速を目指して、『頭文字D』の世界に飛び込め！

3DS	セガ		4月2日配信 基本プレイ無料
ジャンル	レースゲーム	テイスト	クルマ
通信機能	オンラインプレイ専用	プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

『頭文字D パーフェクトシフト ONLINE』の始めかた

フリー・トゥ・プレイで楽しめる本作は、ニンテンドーeショップにアクセスし、下記の手順を進めれば誰でも簡単にダウンロードしてゲームをスタートできる。ゲーム開始直後には、チュートリアルもあるので、レースやクルマに詳しくなくても、すぐに白熱のバトルを楽しめるぞ！

ゲームの始めかた

- ●ニンテンドーeショップにアクセス
- ↓
- ●『頭文字D パーフェクトシフト ONLINE』を検索（文字検索の場合は、“頭文字”もしくは“イニシャル”で検索）
- ↓
- ●ダウンロード画面に移行するので、説明に従ってゲームをダウンロードする







上画面

↑➡原作の登場人物はカードになっており、それぞれ固有のスキルを所持している。使いどころを見極めよう。

スキルの使用タイミングがレースの勝敗を決める!!

シンプルな操作で本格的なレースを！

レースの操作は、クルマのギアをタイミングよく切り換えるだけでオーケー。どれだけ速度を落とさずに走り抜けられるかが、勝利の鍵だ。なお、レースは"ガソリン"と"プライド"(時間経過で回復)が尽きるまで楽しめる。





➡レースに勝利することで、RP(ゲーム内通貨)やキャラクターカードなどが獲得できたり、新しいクルマが解禁されるのだ。



⬆レースには、コンピューターと戦う"クエスト"と、ほかのプレイヤーと対戦する"バトル"、そして課金要素である"Dコイン"などを消費して特別なレースバトルが行える"プレミアムレース"の3種類がある。





藤原拓海（ふじわらたくみ）

『頭文字D（イニシャルD）』の主人公で、愛車はトレノAE86(通称"ハチロク")。走り屋として天才的なセンスを秘めており、ひょんなことから参加した秋名山のバトルで、その才能を開花させる。

多彩なやり込み要素が

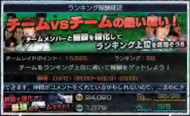
最強チームを編成してランキング上位を目指せ！

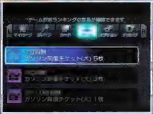
プレイヤーのレベルが3になると、ほかのプレイヤーとチームを組めるようになる。チームには、専用の掲示板や、クルマの性能を上昇させる施設が備わっているぞ。ハイレベルなレースで勝つためには、チームメンバーの協力が必要不可欠！ 積極的にほかのプレイヤーを誘って、チームを強化していこう。





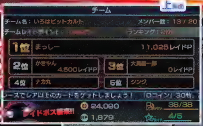
⬆➡プレイヤーの強さは、クルマの性能などで算出される"FP"と呼ばれるポイントで数値化されている。





チームメンバーと力を合わせよう

⬅イベントでチームが上位に入ると、ガソリンを回復するアイテムなどが獲得可能となる。



⬆レース中に不定期で乱入してくる強敵"レイドボス"。チームメンバーなどと協力し、勝利を目指せ！



チーム施設は強化可能！

⬅各施設は、"スパナ"を消費することで強化できる。強化するほど、得られる恩恵は大きくなっていく。

チェック！ イベント＆キャンペーン

本作では、ログインするだけでさまざまなアイテムやキャラクターカードがもらえるキャンペーンや、チーム対抗イベントなどを不定期で開催している。そのため、課金せずとも十分にゲームを遊び尽くすことが可能なのだ！ 詳細は公式サイトで随時更新されるので、定期的にチェックしよう。【URL】http://initiald-perfectshift.jp/players/

POINT 1 序盤のオススメ車種

多くのクルマが購入できる本作では、どの車種を買えばいいか悩んでしまうところ。オススメなのは下記のクルマで、いずれもゲーム序盤で購入できるうえに、チューンすれば末長く活躍してくれるぞ。



オススメの車種

Silvia Q's(S14)・
入手条件 チュートリアルクリアー
性能 最初に購入できるクルマ。加速力と最高速度のバランスがいい。

MR-S S EDITION(ZZW30)
入手条件 エピソード2の中里を倒す
性能 早い段階で入手可能になる。高額だが、中盤以降も活躍する。

CIVIC TYPE R(EK9)
入手条件 エピソード3の史浩を倒す
性能 パーフェクトシフトが狙いやすく、カーブで速度が落ちにくい。

POINT 2 チューンのススメ

RPが少ない序盤は、コースに合わせてクルマを的確にチューンしたい。始めのレースで主戦場となる秋名山と妙義は、ストレートが多めのコース。エンジンとマフラーをチューンして、加速と最高速度を上げるべし。



POINT 3 セットすべきカードは?

キャラクターカードの中でも、特定のものはレベルが上がると成長し、レアリティが上がることもある。右に掲載している"HN 高みの見物"、"HN 秘めたる激情"、"HN せめてもの意地"は、成長するとレアカードに進化するので、入手したら優先的にセットするといい。



伝説のレースを生む!



高橋啓介

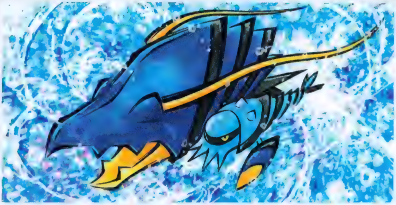
走り屋集団である"赤城レッドサンズ"のメンバーで、チームでは2番目の実力者。拓海の初の対戦相手でもある。秋名山のバトルで敗れてからは、拓海をライバル視している。

魅力的な「イニD」のキャラクターたちが続々と登場!

チェック!! 招待コードで特別にゲーム開始!

"オプション"の"招待コード"を入力すると、ゲームを開始したユーザーと、そのユーザーを紹介したプレイヤーのふたりに特別なアイテムが贈られる。招待コードは一度しか入力できないが、双方にメリットがあるので、これから本作を遊ぼうと思っている人は、誰かを誘って開始してみるといいだろう。

Pokémon Famichudan ポケモンふぁみちゅう団



インターネットのバトル大会“ファミ通チャレンジ”が終了。大会参加者の上位100人のデータから、いま流行のポケモンや戦略を探る！

ファミ通チャレンジをプレイバック!!

3DS ポケモン　2013年10月12日発売　各4571円[税抜]（各4937円[税込]）

ジャンル	RPG	テイスト	冒険
通信機能	マルチプレイ（ローカルプレイ、インターネット）、すれちがい通信、いつの間に通信対応		
ダウンロード版は、各4571円[税抜]（各4937円[税込]）発売 ポケモン、販売・任天堂、制作・ゲームフリーク		プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象

ポケモンと週刊ファミ通がコラボしたインターネットのバトル大会“ファミ通チャレンジ”。計4日間にわたる大会は、好評のうちに幕を閉じたが、気になるのは、使用されたポケモンや技構成など、激闘をくり広げた参加者たちに関する情報だ。そこで今回は、大会の“マスターカテゴリ”参加者のうち、ランキング上位100人のデータを大公開！ トップランカーたちの手持ち構成を分析する。

大会分析1 TOP100プレイヤーたちのポケモン使用状況をチェック!

カロス図鑑に登録されているポケモン（一部を除く）によるダブルバトル、というルールで開催された本大会で上位に位置する参加者は、どのようなポケモンを使用していたのか。そして、ポケモンたちはどのような技を覚えていたのか？ 以下では、トップランカーのみのデータと大会全体で使用されたポケモンを比較してみよう。

ファミ通チャレンジ概要

開催日
4月18日 9時～4月21日8時59分

参加者数
7523人
（マスターカテゴリは6278人）



ファミ通チャレンジの結果は下記で公開中！
ポケモングローバルリンク（PGL）
http://www.pokemon-gl.com/

TOPプレイヤー100人の使用ポケモンランキング

順位	ポケモン名	数
1	ファイアロー	51
2	モロバレル	48
3	ガブリアス	44
4	ギルガルド	39
5	ガルーラ	30
6	ボーマンダ	29
7	バンギラス	27
8	サーナイト	25
9	ブーテラ	24
	ロトム（ウォッシュロトム）	
11	クチート	20
12	リザードン	17
13	キリキザン	16
14	ロトム（ヒートロトム）	15
15	ニョロトノ	14
16	キングドラ	13
	マリルリ	
18	ギャラドス	12
19	サンダー	10
	ライボルト	
21	ゲンガー	8
	サザンドラ	
	ドーブル	
	フシギバナ	
25	ニャオニクス（オス）	7
26	カメックス	6
	ズルズキン	
28	シャンデラ	5
	ナットレイ	
	ユキノオー	
31	コジョンド	4
32	ドサイドン	3
	ワルビアル	
	ゴチルゼル	
	ゲッコウガ	
36	ガラガラ	2
36	カラマネロ	2
	ヌメルゴン	
	ハッサム	
	ハリテヤマ	
	マンムー	
	ライチュウ	
	レパルダス	
44	パンプジン	1
	オンバーン	
	ギガイアス	
	ゴチミル	
	シャワーズ	
	ジュペッタ	
	ニドキング	
	パチリス	
	マニューラ	
	ヤミカラス	
	ラプラス	
44	ルカリオ	1
	ルンパッパ	
	ローブシン	
	ロトム（カットロトム）	

マスターカテゴリ全体の使用ランキング

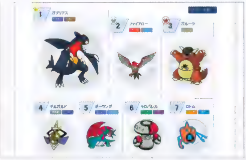
順位	ポケモン名
1	ガブリアス
2	ファイアロー
3	ガルーラ
4	ギルガルド
5	ボーマンダ
6	モロバレル
7	ロトム（ウォッシュロトム）
8	バンギラス
9	サーナイト
10	クチート
11	ロトム（ヒートロトム）
12	マリルリ

イラスト：姫野かげまる

大会分析 2 凄腕プレイヤーたちのポケモンはこうなっていた!

トップランカーたちが使用したポケモンがわかったところで、今度はそれらがどのような性格で育ち、どのような技を覚え、どのような持ち物を持たされて戦いに臨んでいたのか、詳細なデータを確認していこう。データを知れば、ランカーたちの作戦も見えてくる!?

強者からの圧倒的支持 モロバレルが大活躍!!



←全体ランキングでは6位のモロバレルは、トップランカーの間では2位に座している。つまり、強者たちはサポート型のポケモンをうまく利用しているということ。技構成を見て、研究してみよう。

No.1 圧倒的支持を受ける快速アタッカー ファイアロー



素早さと攻撃の高さが目立つが、支持された理由は隠れ特性"はやてのつばさ"にあり。素早さで遅れをとっていても、ひこうタイプの技を先制で出せる。ただこれだけの特性だが、素早さが重要なファクターを占めるポケモンバトルでは、あなどれない特性だ。1位の理由もうなずける。

●人気の技BEST10(使用率)

ブレイブバード	(100.0%)
フレアドライブ	(74.5%)
とんぼがえり	(43.1%)
まもる	(43.1%)
ファストガード	(33.3%)
おいかぜ	(29.4%)
ねごと	(21.6%)
おにび	(15.7%)
ちょうはつ	(15.7%)
オーバーヒート	(7.8%)

●人気のもちものBEST3(使用率)

こだわりハチマキ	(39.2%)
いのちのたま	(37.3%)
あおぞらプレート	(15.7%)

●人気の性格BEST3(使用率)

いじっぱり	(72.5%)
ようき	(17.6%)
むじゃき	(5.9%)

No.2 状態異常の名手 モロバレル



守りが堅く、安定して味方のサポートができる。多くのトップランカーに愛される名脇役だ。

●人気の技BEST6(使用率)

いかりのこな	(100.0%)
キノコのほうし	(97.9%)
まもる	(93.8%)
ギガドレイン	(91.7%)
エナジーボール	(8.3%)
ヘドロばくだん	(6.3%)

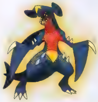
●人気のもちものBEST3(使用率)

ゴツゴツメット	(68.8%)
くろいヘドロ	(14.6%)
だっしゅつボタン	(6.3%)

●人気の性格BEST3(使用率)

のんき	(52.1%)
なまいき	(22.9%)
ずぶとい	(16.7%)

No.3 不動の人気 ガブリアス



素早さと攻撃の高さで変わらぬ人気。メガシンカにより、強さと人気に拍車がかかった。

●人気の技BEST6(使用率)

じしん	(100.0%)
ドラゴンクロー	(95.5%)
いわなだれ	(95.5%)
まもる	(65.9%)
かわらわり	(9.1%)
どくづき	(6.8%)

●人気のもちものBEST3(使用率)

ラムのみ	(34.1%)
こだわりハチマキ	(15.9%)
きあいのタスキ	(13.6%)

●人気の性格BEST3(使用率)

ようき	(88.6%)
いじっぱり	(9.1%)
むじゃき	(2.3%)

No.4 最強の剣、最強の盾 ギルガルド



守りに徹すれば硬く、攻撃に転ずれば鋭い。読み合いを制すれば、最強との呼び声も高い。

●人気の技BEST6(使用率)

キングシールド	(97.4%)
シャドーボール	(94.9%)
ラスターカノン	(69.2%)
ワイドガード	(48.7%)
みがわり	(33.3%)
せいなるつるぎ	(28.2%)

●人気のもちものBEST3(使用率)

いのちのたま	(35.9%)
たべのこし	(33.3%)
じゃくてんほけん	(15.4%)

●人気の性格BEST3(使用率)

ひかえめ	(51.3%)
れいせい	(38.5%)
ゆうかん	(5.1%)

ふぁみちゅう団の戦いぶりは!?

編集P子 さてさて、あっという間に終わったファミ通チャレンジですけども、参戦したおふたりの戦績はいかがでしたか?

メタボ池田 うーん、事前に流行の構成を分析してはいたんだけど、ボロボロだったなあ……。データでは完璧だったはずなのに。

ヒゲメガネ ボクも散々でしたね。勝率だけで見れば、5割にも届きませんでしたよ(汗)。

メタボ池田 まあ、エントリー時間ギリギリまで育成してて、うっかり大会に参加し損ねたP子よりはマシだけどね(笑)。

編集P子 (ドキッ!)……いやぁ、やっちゃいましたね! アハハ。で、大会に参加してみての感想はいかがですか?

メタボ池田 まぁとにかく蓋を開けてみると、まだまだ僕たちも勉強不足だったね。トップランカーたちが持つ知識の量はホントにスゴいってことを、これでもかってぐらい思い知らされた。

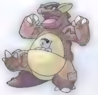
ヒゲメガネ このポケモンの素早さなら相手よりも早く動けるとか、そういう知識がスゴイだけでなく、読みの精度も高くて"まもる"で何度も決め手を外されましたね。

編集P子 ポケモンバトルはそれくらい奥が深いんですよ! 理屈だけの、頭でっかちなおふたりさんにはいいクスリです!

メタボ池田 そうだね。そこは悔い改めるよ。でも、大会にすら出られなかったP子にドヤ顔されても、なんか説得力がねぇ……(笑)。

ヒゲメガネ まぁまぁ、楽しかったからいいじゃないですか。次の機会にはみんなで参加しましょう!

No.5 おやこあいの恐怖
ガルーラ



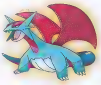
メガシンカ後の特性による、1ターン2回攻撃は強力。トップランカー折り紙付きの強さだ。

●人気の技BEST6(使用率)	
ねこだまし	(90.0%)
ふいうち	(70.0%)
おんがえし	(66.7%)
グロウパンチ	(56.7%)
アームハンマー	(26.7%)
まもる	(23.3%)

●人気のもちものBEST2(使用率)	
ガルーラナイト	(96.7%)
たべのこし	(3.3%)
なし	(上記2種類のみ)

●人気の性格BEST3(使用率)	
ようき	(60.0%)
いじっぱり	(26.7%)
わんぱく	(3.3%)

No.6 物理技か特殊技か!?
ボーマンダ



初見では物理型か特殊型かが見分けられないので、相手は後手に回らざるを得なくなる。

●人気の技BEST6(使用率)	
りゅうせいぐん	(96.6%)
りゅうのはどう	(72.4%)
だいもんじ	(58.6%)
かえんほうしゃ	(48.3%)
ストーンエッジ	(27.6%)
いわなだれ	(24.1%)

●人気のもちものBEST3(使用率)	
こだわりスカーフ	(65.5%)
こだわりメガネ	(10.3%)
ハバンのみ	(3.4%)

●人気の性格BEST3(使用率)	
ひかえめ	(51.7%)
おくびょう	(37.9%)
せっかち	(3.4%)

No.7 器用で高耐久
バンギラス



すなおこしと、高威力の技で場を荒らす、屈指の攻撃力を持つ。覚える技の多さも魅力だ。

●人気の技BEST6(使用率)	
いわなだれ	(96.3%)
まもる	(59.3%)
りゅうのまい	(51.9%)
じしん	(37.0%)
れいとうビーム	(29.6%)
あくのはどう	(29.6%)

●人気のもちものBEST3(使用率)	
バンギラスナイト	(48.1%)
こだわりスカーフ	(22.2%)
いのちのたま	(11.1%)

●人気の性格BEST3(使用率)	
ようき	(51.9%)
おくびょう	(22.2%)
いじっぱり	(11.1%)

No.8 最人気フェアリータイプ
サーナイト



強力な特殊技が放てるほか、隠れ特性のテレパシーにより、味方の全体攻撃技を無視できる。

●人気の技BEST6(使用率)	
サイコキネシス	(88.0%)
ムーンフォース	(72.0%)
マジカルシャイン	(68.0%)
まもる	(48.0%)
シャドーボール	(40.0%)
トリックルーム	(28.0%)

●人気のもちものBEST3(使用率)	
こだわりメガネ	(44.0%)
オボンのみ	(28.0%)
こだわりスカーフ	(12.0%)

●人気の性格BEST3(使用率)	
ひかえめ	(80.0%)
おくびょう	(8.0%)
れいせい	(8.0%)

No.9 上級者に高い人気
プテラ



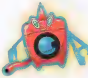
素早さが高く、ファイアローの攻撃も耐えられる能力が魅力。メガシンカという可能性も持つ。

●人気の技BEST6(使用率)	
いわなだれ	(100.0%)
まもる	(79.2%)
フリーフォール	(79.2%)
こおりのキバ	(41.7%)
ちょうはつ	(33.3%)
おいかぜ	(33.3%)

●人気のもちものBEST3(使用率)	
きあいのタスキ	(66.7%)
プテラナイト	(20.8%)
ラムのみ	(8.3%)

●人気の性格BEST3(使用率)	
ようき	(95.8%)
いじっぱり	(4.2%)
なし	(上記2種類のみ)

No.10 弱点の少なさはピカイチ
ロトム(ウォッシュロトム)



弱点とするタイプは“くさ”のみ。弱点の少なさを活かすことでアタッカーに専念できる。

●人気の技BEST6(使用率)	
10まんボルト	(95.8%)
ハイドロポンプ	(95.8%)
まもる	(66.7%)
おにび	(66.7%)
めざめるパワー	(25.0%)
ボルトチェンジ	(25.0%)

●人気のもちものBEST3(使用率)	
オボンのみ	(54.2%)
こだわりメガネ	(25.0%)
たべのこし	(8.3%)

●人気の性格BEST3(使用率)	
ひかえめ	(62.5%)
おだやか	(29.2%)
ずぶとい	(8.3%)

上位ランカーの技構成を分析

[illegible]P子 これが、トップランカーたちがよく使っていたポケモンたちですね。マスターカテゴリの全参加者の順位と比較すると目立つのは、モロバレルの使用率の高さですね。

メタボ池田 トップ100人中、48人が使った計算だからねえ。

ヒゲメガネ ガブリアスは、“じしん”は確定として“ドラゴンクロー”と“いわなだれ”を覚えさせるのが主流なんですね。てっきりタイプが同じ“げきりん”かと思っていましたが……。

メタボ池田 “いわなだれ”は、複数の相手に攻撃できるほか、30%の確率で相手をひるませられるのが大きいよね。これで試合の流れが変わることが多いし。

[illegible]P子 ガルーラは、“ねこだまし”を覚えさせている人が9割も! 先制で相手をひるませられるのは大きいですね。

ヒゲメガネ ガルーラが出てきたら、高確率で初手が“ねこだまし”と思っていいんですけど、それをさらに見越して裏をかく猛者もいるので注意です(笑)。

メタボ池田 先制技がないときでもなかなか強力だよね。

[illegible]P子 あっ! 技の使用率は、自分のポケモンに覚えさせる参考にもなるけど、相手の行動を予測する際の参考にもなるんですね。いま気づきました。

ヒゲメガネ 超いまさらの話ですが、確かにそうですね。

メタボ池田 よし、すでにつぎのインターネット大会(欄外参照)も受付中だから、今回の経験をつぎのバトルに活かそう!

インターネット大会“2014 インターナショナルチャレンジ May”は5月16日(金)8:59までエントリー受付中! 急いでエントリーを!

大会開催期間
5月16日(金)9:00~5月19日(月)8:59

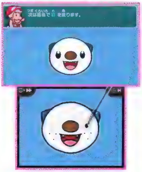
POKÉ NEWS

ポケモン関連の最新情報をお届けする"ポケニュース"。今回は、ポケモン関連の新作タイトルと、ポケモンセンターのイベント情報を紹介！ どちらもファンには見逃せない内容だ！

お絵描きが楽しい新作が登場！

ポケモンの新作タイトルは、なんとお絵描きソフト！ ポケモンのイラストの描きかたを、絵が苦手な人にもわかりやすく丁寧に教えてくれるソフトだ。また、ポケモンのイラストに限らず、絵がうまくなるコツも教えてくれるので、絵心も養えるようになっている。

ビギナーコース



←シンプルな形と色で構成されるポケモンを描いて、イラストの基本を学ぶコース。

アドバンスコース



←影の付けかたから始まり、画材の特徴を活かしたタッチを学ぶならこのコース！

マスターコース



←線や輪郭の強弱、色の濃淡など、柔らかいタッチが必要なテクニックが学べる。



↑→イラストを描くコツは、実例とともに教えてくれるので、とてもわかりやすいぞ。

※画面は開発中のものです。

ポケモンアートアカデミー™

3DS　任天堂　6月19日発売予定　3619円[税抜]（3909円[税込]）

ジャンル	その他	テイスト	お絵描き
通信機能			
ダウンロード版は3619円[税抜]（3909円[税込]）		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

イラストの腕が上達しちゃうかも!?



思い思いにイラストを描くだけで



ポケモンセンター四天王を目指せ！

どこのポケモンセンターが日本最強なのか？ それを決めるためのバトルが始まる。いつも通っているポケモンセンターの代表となり、このポケモンセンターこそが日本最強のトレーナーが集まる地なのだと世界に発信しよう！ 店舗で四天王の座につくことができれば、記念のメダルも手に入るぞ。



ポケモンセンターバトル POKÉMON CENTER BATTLE
チャンピオン決定戦

開催概要

開催日程（全年齢）
5月24日、6月21日、7月12日

開催日程（小学生以下）
5月25日、6月22日、7月13日

当日スケジュール

開店〜14時00分	店舗四天王選抜バトル
15時00分〜16時00分	店舗対抗バトル
16時00分〜16時15分	表彰式

POKÉ NEWSの詳細はココでチェック！ ポケットモンスターオフィシャルサイト http://www.pokemon.co.jp/

レギュラーコーナー◆ポケモンふぁみちゅう団

皆さんのお便りを大々々募集中!!

ポケモンふぁみちゅう団では、『ポケモン』に関する皆さんの投稿をお待ちしています。ふぁみちゅう団への質問や、ポケモン美術部への投稿など、『ポケモン』に関することならどんな内容でもオーケーです！

あて先はコチラ
●はがきで！ 〒102-8431
エンターブレイン　週刊ファミ通編集部
「ふぁみちゅう団　○○○○」係まで
●eメールで！ eb-pokemon@ml.enterbrain.co.jp

※応募の際には、住所、氏名、ペンネーム、電話番号を添えてお送りください。採用作品は順次、本コーナーにて掲載・発表し、採用された方には内容に応じてガバスを進呈します。また、投稿物は返却できませんのでご了承ください。

『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』を楽しむページ

Vol.031

エオルゼア倶楽部

Eorzea Club

『ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア』(以下、『新生FFXIV』)での冒険や日常を、ファミ通の倶楽部部員がお伝えします。

今回は、クラフターのエンドコンテンツとも言える秘伝書レシピに挑戦。レシピを入手する過程から、実際に製作で使えるアクション回しまでを詳しく解説していこう。

POWERED BY コネクト!オン

PS4 PS3 PC

スクウェア・エニックス　2013年8月27日発売　3143円[税抜] 3394円[税込]

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1人
		CERO	15歳以上対象

※プレイにはサービス利用料金が必要。パッケージには30日利用権が付属　プレイステーション4版は4月14日発売　3143円[税抜] 3394円[税込]「コレクターズエディション」は9800円[税抜] 10584円[税込]、「コレクターズエディション」のダウンロード版は5048円[税抜] 5452円[税込]

クラフターのエンドコンテンツ“秘伝書レシピ”に挑戦!

秘伝書レシピとは?

パッチ2.2で、製作レシピに新たなカテゴリ“秘伝書”が追加された。このカテゴリのレシピは、秘伝書と呼ばれるアイテムを使わないと修得できない特別なもの。そのうち、秘伝書:第1巻を使って修得するレシピの中には、“50★★★”という最高難度の新しい防具やその材料があり、装備やアクション回しを極めた真のクラフターにしか製作できないと言われているのだ。今回はその製作に挑戦!





←秘伝書“50★★★”レシピで製作できる新装備のアイテムレベルは90だ。

秘伝書“50★★★”レシピ挑戦までの道のり

秘伝書“50★★★”レシピには、指定されたサブクエストをクリアーして秘伝書:第1巻を入手し、レシピを修得すれば挑戦可能になる。だが実際は、製作可能条件となるパラメータをプレイヤーが満たせず製作を始められなかったり、製作し始めたとしても必要工数や求められる品質が非常に高いため、HQ(高品質)はおろか、完成すらさせられない場合もザラにある。そのため、アイテムレベル70のクラフター用主道具と頭防具を先に入手して、パラメータを強化しておこう。

パッチ2.2で公開された秘伝書は2種類15冊

15種類のうち7種類は、秘伝書:ミラージュプリズムと呼ばれ、調理師以外がミラージュプリズムで使う触媒の製作レシピを修得できるもの。秘伝書:ミラージュプリズムは、サブクエスト“幻影を売る男”をクリアー後にレヴナンツトールのタタロガからひとつ3000ギルで購入できるようになる。



←触媒はレベル30のレシピなので簡単に製作可能だ。

秘伝書:第1巻を入手するためには、レヴナンツトールのガイディング・スターから受注できるサブクエスト“一流の道具”をクリアする必要がある。アイテムレベル(以下、IL)50の主道具を装備して話しかければすぐにクリアーできるぞ。

IL55が最高だったクラフター向けの主道具や頭防具に、パッチ2.2から新たにIL70のものが加わった。秘伝書“50★★★”レシピに挑戦するには、これらのアイテムが必須。秘伝書:第1巻を使って修得するレシピで製作できる指定品を、タランに渡せば入手が可能だ。指定品の製作はかなりたいへんなうえ、頭防具のアーティザン・リムグラス入手には指定品のHQ品が10個、各クラスの主道具入手には指定品のHQ品が50個と、かなり大量に製作する必要がある。何としても入手しよう。

サブクエスト“一流の道具”をクリアー → 指定されたアイテムのHQ品5個を秘伝書:第1巻と交換 → 指定されたアイテムのHQ品複数個をアイテムレベル70の主道具・頭防具と交換 → 秘伝書“50★★★”レシピに挑戦

サブクエスト“一流の道具”をクリアーすると、ガイディング・スターの隣りにいるタランから秘伝書:第1巻を入手できるようになる。入手には、それぞれクラフターの職ごとに指定されたアイテムのHQ品5個との交換が必要になるぞ。



←秘伝書:第1巻はクラフターごとに1冊ずつあり、指定アイテムはそれぞれ異なっているのだ。

旧哲学素材のおもな入手方法

秘伝書:第1巻と交換する指定アイテムには、パッチ2.2以前はアラガントームストーン:哲学と交換して入手していた、いわゆる旧哲学素材が必須。それらの素材を現在入手する方法を3つ紹介する。

ダンジョンの宝箱から入手

パッチ2.2で公開された3つのダンジョンの宝箱から出現することがある。一度に入手できる数はほとんどの場合1個に限られ、どのアイテムが出現するかは完全にランダムの模様。

トレジャーハントで入手

宝の地図G4では1個、G5では8個ワンセットのアイテムが報酬として宝箱から出現することがある。アイテムの種類は完全にランダム。インスタンスダンジョンの宝箱からの入手と同様なのだ。

軍票と交換

グランドカンパニーの補給担当官に軍票を渡すと交換可能。秘伝書:第1巻の入手に必要な素材の場合、軍票2500で、高級クッキングワインの10個ワンセットかほかの素材ひとつと交換できるぞ。

秘伝書“50★★★”レシピ挑戦前の下準備

すべてのクラフターをレベル50まで育てる

秘伝書“50★★★”レシピを完成させるためには、クラフターがレベル50で修得するほぼすべてのアクションが必須になる。したがって、まずはレベルが50に届いていないクラスを育てるところから始める必要がある。クラフターのレベル上げにはいろいろな方法があるが、手軽かつ手早く育てるなら、ギルドリーヴをフル活用するのがいちばんのオススメだぞ。



⬆どのクラスでも秘伝書：第1巻をもらえるように、クラスクエストもしっかりクリアーを！

クラス専用装備一式に禁断のマテリア装着

秘伝書“50★★★”レシピに挑戦するには、右上の表のような製作可能条件を満たすパラメータが必要になる。そこで、各クラスの専用装備、いわゆるアーティファクト装備一式とアクセサリのパラメータを最大値まで引き上げるべく、右下の表のように禁断のマテリア装着を施すのだ。それでも製作可能なパラメータには満たないので、秘伝書“50★★★”レシピ製作には、やはりIL70の主道具と頭防具が必須となる。



クラス専用装備一式にフル禁断！

⬅頭防具だけは後に着け替えることを考慮して、禁断のマテリア装着を省く手もアリだぞ。

※各レシピの製作可能条件

レシピの種類	必要工数	耐久	品質	製作可能条件（精度が下記の数値以上必要）
秘伝書“50★★”レシピ	419	80	5257	作業347、加工318
秘伝書“50★★★”レシピ	445	80	4980	作業391、加工374
秘伝書ギガントガルシリーズレシピ	233	80	2921	加工318
“50★★”部品レシピ	116	40	2921	作業347
クァールのワインソテー	233	80	2921	加工318

※オススメの禁断のマテリア装着（全装備合計ステータス：作業精度371、加工精度362、CP345）

装備	禁断のマテリア装着
ルミナリーナイフ	—
アーティファクト頭(HQ)	巨ガ、名ラ、巨ア
アーティファクト胴(HQ)	巨ガ、名ガ、名ガ、名ラ、巨ア
アーティファクト手(HQ)	巨ガ、名ラ、巨ア
ラプトルマーチャントポーチ(HQ)	巨ダ、巨ダ、名ダ、魔ダ
アーティファクト脚(HQ)	巨ガ、魔ダ、巨ア、名ア
アーティファクト足(HQ)	巨ガ、魔ダ、巨ア、名ア
ミリシアシリーズ副道具(HQ)	巨ガ、巨ガ、名ガ、名ガ、巨ダ
エレクトラムチョーカー(HQ)	巨ダ、魔ダ、魔ラ、名ア
レッドコーラルイヤリング(HQ)	巨ダ、名ダ、魔ダ、魔ダ
ミリシアリストレット(HQ)	巨ガ、魔ガ、魔ラ、名ラ
エーテライトリング(HQ)×2	巨ガ、魔ダ、名ラ

※巨＝巨匠、名＝名匠、魔＝魔匠、ガ＝マテリガ、ダ＝マテリガ、ラ＝マテリラ、ア＝マテリアを指す。

秘伝書：第1巻を入手するためのアクション回し

初期品質をなるべく上げるため、秘伝書：第1巻入手に必要な指定品の素材には、HQ品を用意しよう。ただし、旧哲学素材にはHQ品が存在しないので、それらはやむを得ない。調理師以外の指定品は“素材”であるために耐久が40しかなく、HQ品を製作するのはかなりたいへんな作業となる。食事はブイヤベース(HQ)を摂ること、ヘイスティタッチを2回連続で失敗しないこと、最後にビエルゴの祝福を使う際に低品質にならないこと、という3つの注意点を踏まえつつ、右のアクション回しに基づいて製作するとかなり安定して指定品のHQ品製作ができるぞ。



⬆インナークワイエットのスタックを6以上溜められれば、HQ品は完成したも同然!?

ブイヤベース(HQ)を使用
作業精度371、加工精度362、CP388

1. コンファートゾーン
2. インナークワイエット
3. 倹約
4. ステディハンドII
5. ヘイスティタッチ×2
6. 加工×3
7. マスターズメンド
8. 模範作業II
9. ステディハンドII
10. 工面算段II
11. イノベーション
12. 加工
13. グレートストライド
14. ビエルゴの祝福
15. 模範作業II

秘伝書：第1巻で修得するレシピ数はクラスによって異なる

秘伝書：第1巻は、すべてのクラフター向けに1冊ずつ存在するが、修得するレシピの数は右の表のように差がある。錬金術師にはギガントガルシリーズのレシピも含まれているため、秘伝書“50★★★”レシピの完成品が製作できるのは、実質的には甲冑士、革細工師、裁縫師の3クラスとなる。秘伝書を修得する順番で迷うなら、この3つから始めるのがオススメ。

※秘伝書：第1巻で修得できるレシピ数

木工師	2	革細工師	18
鍛冶師	2	裁縫師	10
彫金師	4	錬金術師	11
甲冑師	12	調理師	5

最後は品質に注意

上のアクション回しを実行するとき、グレートストライドの前の加工が完了した際に、品質が高品質もしくは最高品質だったら、グレートストライドを飛ばしてビエルゴの祝福を使ったほうがHQ品完成の確率がグッと上がる。アクション回しをマクロで行う場合は、2分割するなどの工夫をしよう。

※秘伝書：第1巻を入手するために必要な指定品

クラス	指定品名	使用する旧哲学素材	レシピ
木工師	硬化スプルース材	樹液魂	風Cl×1、スプルース材×2、樹液魂×9
鍛冶師	ダークスチールインゴット	コークス	火Cl×1、ダークスチールナゲット×2、コークス×9
彫金師	ローズゴールドインゴット	斑銅鉱	風Cl×1、ローズゴールドナゲット×2、斑銅鉱×9
甲冑師	ダークスチールインゴット	コークス	氷Cl×1、ダークスチールナゲット×2、コークス×9
革細工師	ヒッポグリフソフトレザー	獣脂	土Cl×1、ヒッポグリフレザー×2、獣脂×9
裁縫師	山繭絹布	灰汁	雷Cl×1、山繭糸×2、灰汁×9
錬金術師	グロースフォーミュラ･デルタプラス	石灰硫黄合剤	水Cl×1、グロースフォーミュラ･デルタ×2、石灰硫黄合剤×9
調理師	クァールのワインソテー	高級クッキングワイン	火Cl×1、水Cl×1、クァールの肉、高級クッキングワイン、ラノシア岩塩、ガーリック、バター

※Cl……クラスターの略。

IL70の頭防具と主道具入手のためのアクション回し

IL70の主道具と頭防具に交換できる指定品のレシピは、それぞれのクラフターが秘伝書：第1巻で修得できるものの中にある。この指定品は“50★★”レシピだが、必要工数が多く、要求される品質も同難度のレシピに比べると高い。素材には必ずHQ品を用意するようにしたい。さらに、この指定品はマーケットなどでの売買ができず、自分で製作する必要がある。頭防具と交換するには指定品のHQ品が10個、主道具と交換するにはHQ品が50個必要なので、まずは素材のHQ品を確保するところから始め、右のようなアクション回しで製作するといいだろう。

※アイテムレベル70の頭防具・主道具を入手するために必要な指定品

クラス	指定品名	素材
木工師	スプルース合板	風S×11、氷S×10、スプルース材、鬼にかわ×2
鍛冶師	ダークスチールフック	火S×11、土S×10、ダークスチールナゲット×2
彫金師	ローズゴールドギア	風S×11、火S×10、ローズゴールドナゲット×2
甲冑師	ダークスチールワイヤー	氷S×11、土S×10、ダークスチールナゲット×2
革細工師	ヒッポグリフストラップ	土S×11、風S×10、ヒッポグリフレザー×2
裁縫師	シルバーブロケード	雷S×11、風S×10、山繭糸×2、シルバーインゴット
錬金術師	塩酸	水S×11、雷S×10、ラノシア岩塩×2、硫酸
調理師	トマトケチャップ	火S×11、水S×10、ゼーメルトマト、シナモン、食塩、バルサミコビネガー

※S……シャードの略。

アーティザン・アンダーリムグラスは全クラス共通装備

アーティザン・アンダーリムグラスは、ひとつのクラスで入手すればほかのクラスに使い回せる優れた品。主道具に比べて納入する指定品の必要数も少ないので、まずはこちらから入手するといい。



⬅パッチ2.25で全クラス装備可能になった眼鏡装備。ミラージュプリズム用としても人気が高い。

ブイヤベース(HQ)を使用
作業精度371、加工精度362、CP388

- コンファートゾーン
- インナークワイエット
- 倹約II
- ステディハンドII
- 加工×5
- ステディハンド
- 中級加工
- イノベーション
- グレートストライド
- 工面算段II
- ヒエルゴの祝福
- 模範作業II×4

秘伝書“50★★★”レシピのためのアクション回し

IL70の頭防具と主道具を入手すれば、製作可能条件を満たし、ついに秘伝書“50★★★”レシピに挑戦できるようになる。完成品を製作するための素材の中には、ほかのクラスの秘伝書“50★★★”レシピで製作するものや、アラガントームストーン：神話で交換しないと入手できない、いわゆる神話素材が含まれている。まずはそれらを自分で調達するか、マーケットなどから用意しよう。とくに、錬金術師で製作するテルミヌスパテは使用頻度が高いため、錬金術師の主道具はなるべく先に取っておきたい。神話素材以外にはHQ品を用意し、右のようなアクション回しで製作すれば、最新レシピのHQ品完成も夢ではない!!



⬆ここまでを踏まえつつ、右のアクション回しを使い、秘伝書“50★★★”レシピのソーリアンヒーラーベルトの製作に挑戦。見事にHQ品が完成したぞ！



素材はできるだけHQ品を準備する

⬅ソーリアンヒーラーベルトの素材をすべてHQ品にすると、初期品質2490、HQ率15％からスタートできた。



ヘイスティタッチを合計9回使用

➡成功率を80％までアップさせたヘイスティタッチを2回失敗までに抑え、インナークワイエットを溜めよう。

※神話素材とトームストーンの交換レート

アイテム名	セット数	神話
珪化木	1	500
灰重石	1	500
アブダルラジクの霊砂	1	500
ソーリアンの粗皮	1	500
カシミヤフリース	1	500
金剛砂	1	500
トーニーラテックス	1	150
スターアニス	10	100
ダラガブポポト	10	100
ロイヤルククルビーン	10	100
マグレカナールの胸肉	10	100

ブイヤベース(HQ)を使用
フリーカンパニーアクション作業精度アップIIと加工精度アップIIを使用
作業精度413、加工精度392、CP388

- コンファートゾーン
- インナークワイエット
- ステディハンドII
- 倹約II
- ピース・バイ・ピース
- ヘイスティタッチ×3
- ステディハンドII
- ヘイスティタッチ×5
- マニピュレーション
- ステディハンドII
- ヘイスティタッチ
- グレートストライド
- 工面算段II
- ヒエルゴの祝福
- ピース・バイ・ピース
- 模範作業II×3



おたより、SS、イラスト、大募集！

『新生FFXIV』に関するイラスト、スクリーンショット、体験談、質問など、皆さまからの投稿を大募集！採用者には、1000ガバスをプレゼントいたします。

あて先はこちら
郵便で！ 〒102-8431　エンターブレイン 週刊ファミ通編集部「エオルゼア倶楽部」係まで
eメールで！ ff14-ec@ml.enterbrain.co.jp

注意事項 投稿の際には、住所、氏名、ペンネーム(本名での掲載を希望されない場合は必須)、電話番号を添えてお送りください。また、投稿物は返却できませんのでご了承ください。なお、eメールで投稿する場合、添付ファイルのサイズは5メガバイト以下としてください。

アラガントームストーン：神話の残量に余裕のあるプレイヤーは、神話素材をマーケッ[illegible]交換するアイテムに迷ったなら、使用頻度の高いテルミヌスパテの素材であるトーニー[illegible]

食事やフリーカンパニーアクションでステータスをブースト！

製作に必要なパラメータは、装備品だけでなく、食事やフリーカンパニーアクションでも上昇させられる。とくに食事は、足りないパラメータを増強するのにとても便利なアイテムなので、下の表を参考になるべくHQ品を摂るようにしたい。フリーカンパニーアクションは、地球時間で24時間効果が続くのが魅力。カンパニーランクが5以上になれば、一度に異なる種類のアクションふたつを実行できるので、作業精度、加工精度をそれぞれ最大10まで上げられるぞ。

※オススメの食事

アイテム名	上昇ステータス
ロランベリーチーズケーキ(HQ)	作業精度+15%(上限40)
マヒマヒの揚げ焼き(HQ)	加工精度+10%(上限31)
ブイヤベース(HQ)	CP+13%(上限43)

※オススメのフリーカンパニーアクション

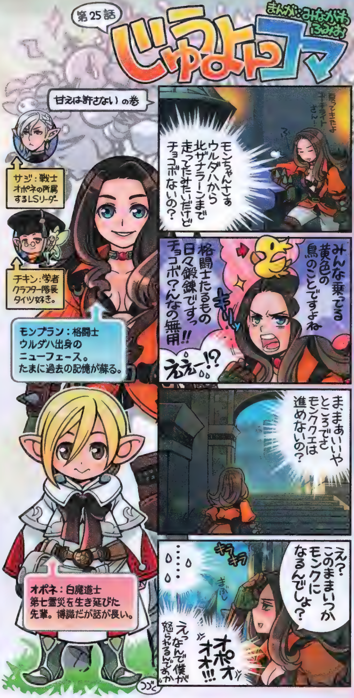
アクション名	ランク	効果（効果は地球時間で24時間）	クレジット
作業精度アップ	5	クラフターの作業精度が5上昇	3010
作業精度アップⅡ	8	クラフターの作業精度が10上昇	6020
加工精度アップ	5	クラフターの加工精度が5上昇	3010
加工精度アップⅡ	8	クラフターの加工精度が10上昇	6020

途中でやり直す決断も必要

今回紹介したアクション回しは、ヘイスティタッチを多用している。ステディハンドⅡで成功率を80%までアップさせているが、失敗が続くとインナークワイエットが溜まらずに、完成するがHQ品にならないというリスクがつねにつきまとっているのだ。もしヘイスティタッチを3回以上失敗したなら、リクレイムを使用後、わざと製作を失敗させて素材を回収するという緊急手段もあるぞ。なお、リクレイムはCPを55使用するので、やり直しの判断は早めにするように！



➡リクレイムは調理師レベル50で修得。製作が失敗した場合の素材が戻る確率が90%に上昇。



レギュラーコーナー◆エオルゼア倶楽部

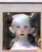
PS4
PS3
PC

倶楽部員近況



Character name
PN オポネ菊池

侵攻編のために、竜騎士を育成。FCの協力もあり、一気に装備が整いました。これで侵攻編に挑みつつ、黒魔の強化を待ちます！



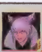
Character name
PN 佐治キクオ

あまりの出費に泣きそうになりながら5禁断して装備を強化。その直後に同じ部位のハイアラガン防具をゲット。エオルゼアあるある。



Character name
PN CB小山

ルーレット、極蛮神戦、バハムートを回して神話・戦記を貯め、アートマ集め、文書埋めも数個目という充実した連休だった(願望)。



Character name
PN 青木志貴

ホーリーシールドに続き、コルタナ・アニムスがようやく完成しました。光りかたがゼニスと違うので、すごく目立ちますね！



Character name
PN あさみ666

蛮族クエスト中は、マテリア作りのために、ダンジョンなどで拾った装備を適当に着ていることが多い。見た目より金策優先！



Character name
PN なべこう

ハウジング購入のときにFCメンバーから借りていたギルを完済できた。つぎは漁師装備に使うマテリアのためにギルを貯めないとな。



Character name
PN 奥村キスコ

連休はPS Vitaでのリモートプレイが重宝しました。操作も慣れたので、まずは知り合いを誘ってダンジョンに挑戦しようかな。



Character name
PN トークンなし

ついに邂逅編5をクリアーしました。慣れている方たちとのパーティだったので、サクサクとクリアーできました。つぎは侵攻編！

はせがわみやびの"FF14プレイ日記【新生エオルゼア冒険記】"のWeb連載は、毎週月曜・木曜更新です！
http://www.famitsu.com/blog/ff14boukenki/

フロンティア通信 出張版

MONSTER HUNTER FRONTIER G モンスターハンター フロンティア

『GG』のアップデートからもうすぐ1ヵ月。そろそろ穿龍棍の操作には慣れたかな？　大型連休があったし、ベテランハンターたちは秘伝防具を精錬してたりして！

プレイステーション ヴィータ Vita / ウィー ユー Wii U / PS3 / Xbox 360 / PC	カプコン	正式サービス中(※)　30日間1400円[税込]	
ジャンル	アクション	テイスト	狩り
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1～4人
		CERO	15歳以上対象

プロデューサー：杉浦一徳　※プレイステーション Vita版は2014年サービス開始予定。
ハードディスク空き容量：Wii U版、PS3版 4.0GB以上、Xbox 360版 7.0GB以上、インターネット環境必須

記事担当



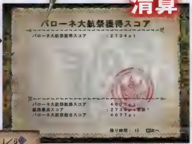
新大型イベント パローネ大航祭ついに開始!



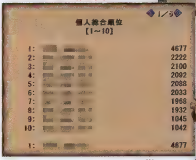
5月14日より、新コンテンツ“パローネ大航祭”が開始！　これは、狩人祭や極限征伐戦のように、期間限定で定期的に配信される大型コンテンツ。キャラバンクエストをクリアーして得られるCP（キャラバンポイント）を集め、大量のギルド貢献ポイントやオリジナル防具などの豪華な報酬を手に入れよう！

パローネ大航祭の流れ

大航祭クエスト 出発 → 気球 温暖期・昼 地図1個の納品 → 密林 繁殖期・昼 イャンクック1頭の狩猟 → 樹海 温暖期・昼 リオレイア1頭の狩猟 → クリアー → 清算



ランキング用のポイントを獲得



⬆CPから算出されたポイントが、リアルタイムでランキングに反映される。順位は、受付カウンターのヒルデに話しかければ確認可能。上位入賞を目指そう！

豪華報酬をGET!



➡報酬には“個人総合報酬”や“猟団総合報酬”だけでなく、チャレンジ報酬として“突破報酬”や“到達報酬”、“制覇報酬”など、さまざまなものがある。

防具:デリヴシリーズ

ついでに狩人珠を強化しよう!

狩人珠は、キャラバンクエストで得られる“狩人珠パーティポイント”で強化でき、装備すれば、通常のスキルとは別に、常時効果がある“狩人珠スキル”が発動する便利なもの。モンスター狩猟数に応じてもらえる“功猟のメダル”と交換可能な“狩人の護符【珠】”をポーチに入れておくと、得られる狩人珠パーティポイントが2倍になってお得だぞ！

◎おすすめの狩人珠スキル

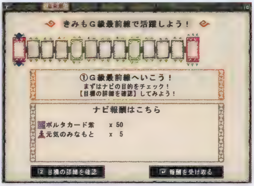
名称	強化段階	効果
医療術	1	薬草、回復薬、回復薬G、生命の粉塵の回復量が上がり、げどく草、にが虫の解毒確率が100%になる
胆力	1	モンスターと遭遇したときに怯まない
着地術	1	高いところから落下しても態勢を崩さず、卵も割れなくなる
調合術【大】	4	調合成功確率が上昇する
値引き交渉術【大】	4	ショップの販売価格が安くなることがある
剥ぎ取り達人【大】	4	剥ぎ取りでもっとも入手確率の高いアイテムを選出した場合、一定確率でそれ以外のアイテムに再抽選することがある（1クエスト中、最大20回まで）
武器術【大】	5	装備した武器の攻撃力が上昇する
暴れ撃ち	7	ボウガンと弓の攻撃力が1.1倍され、弾のぶれ幅が1.5倍になる

レギュラーコーナー◆フロンティア通信 出張版
Vita
Wii U
PS3
Xbox 360
PC

※PC版の推奨環境 ■OS：Windows Vista、7、8 ■CPU：Intel Core 2 Duoシリーズ以上 ■メモリー：1GB以上 ■グラフィックカード：NVIDIA GeForce 8600シリーズ以上 ■ハードディスク空き容量：7.0GB以上 ■OSはすべて日本語版のみの対応となります。各OSの詳細な動作環境につきましては、PC版公式ビギナーサイト（http://cog.mhf-g.jp/）でご確認ください。
『モンスターハンター フロンティアGG プレミアムパッケージ』は発売中（2014年4月23日発売）で価格は5800円[税抜]（6264円[税込]）

山本彩乃　声優として活躍するほか、MC業や女優としてテレビドラマや映画で活躍中。愛称はあやのん。
http://ameblo.jp/ayanon-y/

ハンターナビでグレン剣珠GFを入手して最前線へ！



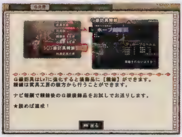
「これから何をすればいいのかわからない」というハンターの悩みを解決してくれる"ハンターナビ"。G級用のハンターナビをクリアーすると、大人気のグレン剣珠GFが10個手に入り、一気に最前線のハンターたちに追いつけるのだ！ グレン剣珠GFは、充実した攻撃系スキルに加えて、強力なG級モンスター相手には欠かせない"怒"が発動する優れもの！

［グレン剣珠GF］
剛撃+2、怒+2、達人+3



蛮竜（ばんりゅう）
グレンゼブル

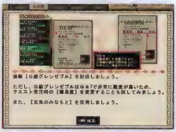
ハンターナビ④ G級装飾品とは!?



GR用のハンターナビは1から13まであるが、順番通りクリアーする必要はない。ここからはグレン剣珠GFに関わるハンターナビだけを紹介。ハンターナビ4では、G級装飾品の特徴を学べる。読むだけでクリアー！

グレン剣珠GF 1個GET!

ハンターナビ⑤ グレンゼブルを狩猟しよう
ハンターナビ⑥ グレンG防具を生産しよう

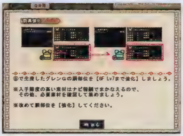


G級のグレンゼブルを狩猟し、グレンGシリーズの胴装備を作る項目。防具の生産素材が報酬として手に入るので、1頭狩るだけでふたつともクリアー！



➡G級のグレンゼブルは攻撃力が高いので、"元気のみなもと"を使用して挑もう。

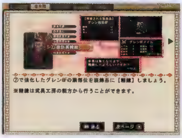
ハンターナビ⑦ グレンG防具を強化しよう



ハンターナビ6で生産したものを、グレンGFメイルLv7まで強化する項目。入手難度の高い素材は、ハンターナビ5と6の報酬で得られているので心配無用だ。そのほかの素材は、改めてグレンゼブルを狩猟して入手しよう。

グレン剣珠GF 2個GET!

ハンターナビ⑧ グレンGF防具を精錬しよう



ハンターナビ7で生産した防具を精錬するとクリアー。精錬とはLv7まで強化した防具を装飾品にすること。精錬した防具はなくなってしまうので注意しよう。クリアー条件を満たすと合計で10個のグレン剣珠GFを入手！

グレン剣珠GF6個GET! ＋精錬で1個GET!

グレン剣珠GFを使った防具セット



保護系スキルが充実した『GGプレミアムパッケージ』の特典防具に、攻撃系スキルを発動させるためにグレン剣珠GFを使用。

武器	スロットなし	
頭	オナブルGPヘルム	グレン剣珠GF×3
胴	オナブルGPメイル	グレン剣珠GF×3
腕	オナブルGPアーム	グレン剣珠GF×2、ギザミ剣珠GF
腰	オナブルGPコイル	ギザミ剣珠GF×3
脚	オナブルGPフット	研磨珠
カフ	食事カフSB1	
防御	1465	
耐性	火5、水5、雷5、氷5、龍5	

発動スキル

斬れ味レベル+1、剛撃+3、見切り+3、一閃+1、豪放+3、業物+2、ブチキレ、武器捌き、砥石使用高速化、早食い、耳栓



ハンターナビで作った、エントラGF(Lv1)シリーズにグレン剣珠GFを10個装着。GFLv7まで強化すれば、各部位のスロットが3つに。

武器	スロットなし	
頭	エントラGFヘルム	グレン剣珠GF×2
胴	エントラGFメイル	グレン剣珠GF×2
腕	エントラGFアーム	グレン剣珠GF×2
腰	エントラGFコイル	グレン剣珠GF×2
脚	エントラGFフット	グレン剣珠GF×2
カフ	なし	
防御	1171	
耐性	火5、水5、雷5、氷5、龍5	

発動スキル

斬れ味レベル+1、剛撃+3、見切り+3、一閃+1、超高級耳栓、龍風圧無効、回避性能+2、ブチギレ

※画面写真は一部PC版のものが含まれています。※コントローラの操作の説明は携帯機タイプをもとにしています。
※Wii U版、プレイステーション3版、PC版のパッケージをご購入の場合、付属の利用クーポン引換券で60日間のプレイが可能です。Xbox 360版のパッケージをご購入の場合、付属の利用クーポン引換券で30日間のプレイが可能です。以降のプレイには、別途30日間1400円[税込]が必要になります。
※Xbox 360版「MHF-G」ダウンロード版を使用してゲームをインストールする場合は、ハードディスクの空き容量が9.6GB以上必須となります。
※記事中の略称 HR……ハンターランク、HRP……ハンターランクポイント、SR……スキルランク、SRP……スキルランクポイント、GR……ジーランク、GRP……ジーランクポイント

基本無料のオンラインRPGで、無限の冒険に出かけよう！

PSO通
ファンタシースターオンライン ツウ

第49回

ブレイバーがレベル70に到達したので、★11のカタナを入手するためにクエストを周回中。スマホが壊れたり、不運続きだったから、そろそろ出るかも！

PHANTASY STAR ONLINE 2
ファンタシースターオンライン2

『PSO2』プレイヤーズサイト▶▶http://pso2.jp/players/

Vita / PC / iOS

セガ　サービス中　ダウンロード無料、基本プレイ無料（SO版は2014年春サービス開始予定）

ジャンル	RPG	テイスト	SF・ファンタジー
通信機能	オンライン専用	プレイ人数	1人（協力プレイ時1～12人）
		CERO	全年齢対象

5月21日アップデート 大人気期間限定緊急クエスト・イベントがリニューアル!!

5月21日のアップデートでは、梅雨の季節にちなみ、期間限定でフログ・ラッピーが登場する。さらに、"Mr.アンブラ"の出現率の高さで人気を博した期間限定緊急クエスト"雨風とともに"がリニューアル！



期間中はフログ・ラッピーが出現!!

⬅期間中はラッピーの代わりに出現する。撃破するとと以下のアイテムをドロップすることがあるぞ。



↑レアエネミーのMr.アンブラに遭遇。前回同様、レアエネミーはパラレルエリアで戦えるのか？

撃破報酬はツインマシンガンと武器迷彩！

➡雨の季節にぴったりのツインマシンガンと、ガンスラッシュの武器迷彩。見た目が非常にキュート！



＊ロゼオパラソーレ（武器迷彩）



シャボンラッピーガン（ツインマシンガン）



➡クエスト中に登場するエネミーはすべてレベル70。レアアイテム入手のチャンス。

レベル70のエネミーが出現！

新コスチューム情報

新ACスクラッチ"トゥインクルスプラッシュ"では、梅雨の季節にピッタリのレインコートや、採掘場跡をモチーフにした衣装などが追加されているぞ。

コスチューム

人気の着ぐるみコスチュームも追加！



1 フログ・ラッピースーツ



2 オフィサーコート



3 アクエリアコート



4 ティンクルロビン

ドロシーの解説♥ レアドロップ狙いに最適？

エクストリームクエストにステージ61～70が実装

エクストリームクエスト"極限訓練：凍土と機甲"に、早くもステージ61～70が実装。手強いレアボスエネミーが同時に出現するなど、難度の高いステージも用意されている。なお、最終ステージ踏破報酬でもらえる"紅桜の原石"の個数が、従来の15個から25個に増加。紅桜の原石は、★11武器と交換できるぞ。



⬅トランセクシアとグワナーダ・ネロが同時に出現。ステージオーダーをクリアーしつつ撃破しよう。



⬆ヴァーダーソーマーは、空中からのビーム攻撃が非常に危険な敵だ。

今回もレアエネミーが多数出現する

ファルス・アームのほか、右のエネミーが確認できた。クライアントオーダーを受注してから挑もう。



新たなチームルームが追加

新チームルームは、時間経過で移ろう美しい空が特徴的な"浮遊拠点"だ。高低差のある島々のあいだをジャンプやカタパルトで飛び移れるぞ。





⬆ と集える … 外なところに … びん心の …

AC・FUNスクラッチの新髪型・アクセサリーを紹介

新コスチュームとコーディネートするのに最適な、アクセサリーと髪型を紹介。









1 かわいいラッピー好きのメンバーで作り上げた服。梅雨に向け、雨の対策もバッチリ！

2 アークス用に作られた服装。全体的にタイトだが、丈夫で柔らかく戦闘を阻害しない作り。

3 防水性や撥水性に優れた素材を使用。機能的ながらエレガントなデザインを実現している。

4 リリーパ族のようなデザインの服装。たくさんの小物が詰め込まれたリュックが特徴的。

5 リリーパ族を模した女性用の服装。ポーチやニーハイソックスなどかわいらしいデザイン。

6 男性キャスト向けパーツ。幅広のフォルムが特徴。重厚な作りで環境の影響を受けにくい。

7 女性キャスト向けの腕部パーツ。耐久性を考慮して頑丈に作られたが、重さはあまりない。

ましんが解説♥ **期間限定緊急クエストはレベル上げにも最適！**

ファミ通 町内会

Famitsu Chounaikai 2014



イラスト：テラムラリョウ

カエル図鑑⑳

シャベルヘッドアマガエル　分布　メキシコ

●体長7～10センチ。鼻先が固いヘラ状になっているのが特徴。木の穴に潜み、頭部で入り口をふさいで、外敵や乾燥から身を守る。

町内会は世界一を目指す！　この決意はベネチアのクッキーぐらい固い！　ベネチアのクッキーが、どれぐらい固いかはよく知らないけど、たぶんおかきと同じぐらい。今週も始まるよ。

GAVAS 1000

知ってたよ

俺の嘘

ボディービルダーは、体調が悪くなるとテカらなくなる。

千葉県　夢シャチ

●鏡の前に立たせると、オイルを分泌するんだね。

GAVAS 1050

トイチ

人生設計

俺の金玉が闇金(闇の金玉)であることが発覚し、ウシジマくんみたいな双子の坊主が金玉を取り立てに来る。

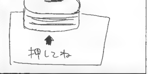
東京都　電気バチ

●何科で診断してもらって発覚したのかだけ知りたい。

GAVAS 1050

連打連打

俺ボタン



●7つ年上の一般男性だけしか持っていない。

北海道　真空ジジイ

潜在能力の解放

パワー＆4コママンガ＆テクニック



●いつの間にか、あの世へ行ってなくてよかったよ。

GAVAS 1650　埼玉県　知る権利2006



●1980年代のアイドルの下世話な暴露話を完食したい。

GAVAS 1650　神奈川県　若泉



●ハチ公像とモヤイ像の中間地点に、サダ像建設決定。

GAVAS 1800　岡山県　高木弘

今週の業務連絡

Web投票で1ヵ月間の最優秀作品を決める"ベストヒット町内会"を、コンピュータ町内会で開催中。現在、4月分の結果が公開されているので、必ずと言っていいほどチェックしてください。5月分のノミネート作品も、間もなく発表する予定です。（編集者OS）



GAVAS 2000 金のパン祭り賞

東京都　テケテ孝志

元旦コンパ
パン食う妹
（ダンガンロンパ1・2 Reload）

●おせちもカレーも飽きちゃった？

GAVAS 1500 銀の照り焼き or 煮付け賞

栃木県　猫の霧

先月老婆
鰤を食う
（熱血硬派くにおくん）

●長生きして来月も食ってよ。

GAVAS 1000 世界を釣るパール賞

埼玉県　哲ひと

松方帰る
「釣りボウズよ」
（ヴァルハラナイツ3 GOLD）

●5年前に釣った巨大マグロの儲けがあるから大丈夫。

GAVAS 400 今週の島流し

茨城県　揚げ派

女子の班の
栗ゲット
（ロミオ＆ジュリエット）

●女子の班のモンブランと男子の班の芋羊羹を交換。

GAVAS 1000 俺だけの自慢

お薬を多めに
出してもらった。

山口県　否間人

●太めの注射も打ってもらったほうがいいと思うよ。

GAVAS 各1050 反射神経で答える クイズの答え

家なき子 クイズの答え

同棲するなら
金玉取れ

避妊率100%だね！
サガミオリジカしいらずだね。
〈希望賞品〉手術費
せめてパイプカットにしてくれ…。

神奈川県　助手ウインク

●井戸田にとっては過酷な復縁の条件。

気持ちの高ぶりに伴う
体の震え クイズの答え

業者装い

若い女性を目の前に高ぶりを
抑えきれず業者を装って近づく
案件が増えています。
希望賞品
アイドルプロデューサーの肩書き

大阪府　食卓レイモンド

●あびる優がパイオニア。

GAVAS 各1100 関係性が根底から覆る 俺の逆と俺の逆と俺の逆

逆に、エロ本が
勝手に部屋を片づけて、
見つけた母親を
机の上に置いていく。

茨城県　夢幻桜花F

●川原に捨ててあるビチョビチョの母親は拾ってくるなよ。

逆に、山田隆夫が
例の物だけは
頑として配らない。

福岡県　シパンゴ・ビール

●1問目が始まらないまま、笑点このへんでお開き。

逆に、
「へ、ヘレン・ケラー！」と
ウォーター。

東京都　プルローブ祭り

●ウォーターの伝記を読んで、読書感想文を書きたい。

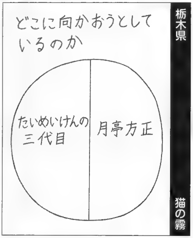
GAVAS 800 今週の検索ワード　女体盛り　最高の土台　マライア・キャリー以外　千葉県　クマのね言

GAVAS 各1000

ダンディ

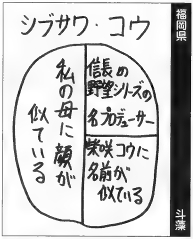
成分表

栃木県 猫の霧



●照り焼きの人体実験とか。

福岡県 斗藻



●アンチエイジングの仕事もできそうだよね。

わたしの報告書

◎—1000GAVAS
★—1200GAVAS
☆—1400GAVAS
💩—3000GAVAS

◎北川悠仁は音楽的に『**着信のドレイ**』をどう思っているのだろうか。 東京都 算術一閃

◎現在当番組では、明美以外の**ダレノガレ姓**の方を探しています。 広島県 本塁MAX

◎20歳を越えたら**メダカの餌**以上の臭いものを触りたくない。 和歌山県 シカトろっく

◎カーラジオから流れる『ロマンティックが止まらない』を、信号待ちしている向かいのドライバーも歌っているが、奇しくも俺と同じ**ドラムを担当**しているのがわかる。 埼玉県 サングラス忍者

◎ゲイだということを告白しただけで、べつに**お前が好きというわけではない。** 千葉県 夢シャチ

★「マヤ、なんて**おそろしっこ！**」。 鳥取県 概ねたか

◎自分の誕生会に呼ばれなくなった**加藤茶。** 東京都 穴党二郎

◎「恋は盲目、ってな」とテナーサックス。「いいこと言う**アル**」とアルトサックス。 北海道 左手でどうぞ

◎子どものころ、必死に集めたキン肉マン消しゴムを、取調室で刑事にひとつずつ電気スタンドの熱で溶かされ、**ハニワマン**のところで自白。 埼玉県 サングラス忍者

◎**コシアンルーレット**で命を落とす糖尿病患者。 石川県 さかも党

◎新小岩は決して**新しくはない。** 埼玉県 美食家・小林

★親兄弟の制止を振り切って、**昆布をぎょうさんつこてるの。** 東京都 ウルトラマンキダタロー

◎英語を習いたての中学生に〝**その甲虫たち**〟と訳されてしまうビートルズ。 新潟県 ひどい痴漢

◎アイドルとフォトショップと**恵方巻と。** 福岡県 シパンゴ・ビール

◎〝インドメタシン〟の**スパイス感**について。 山口県 否間人

◎セカンドオピニオンを推奨してくる**神奈川県警。** 東京都 ポスティング失敗

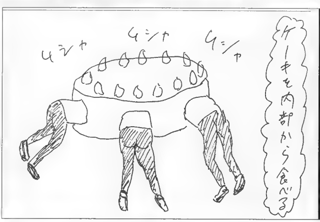
◎壁に高く小便をして「ジャイアント馬場のおしっこ」とはしゃいでた年に、**長澤まさみが産まれた。** 岩手県 門前貴宏

GAVAS 1000

くりぃむ

イラスト（横）

福岡県 塩味電気



●『ゼロヨンQ太』のゼリーの話を思い出すな。

GAVAS 各1000

セクシャル

ショート文コラ

北海道 リリーレッド

道産食材輸出アヘ拡大

●〝アヘ〟が広辞苑に載るのはいつの日か。

東京都 茶毛アス

4月からオイラ、踏まれ変わる。

●女王様のおかげで人間的に〝性徴〟できました。

タイタン Xbox Oneの日本発売まで待てないので、Xbox 360版『タイタンフォール』を購入！ なるほどオモシロイ！ Xbox 360版はフレームレートやグラフィックが劣るしなー、なんて買う前はゴチャゴチャ思っていましたが、実際は気になりませんね。よし、徹夜！ （編集者GP）

遊戯天使
僕の考え
GAVAS 1200

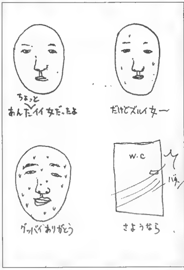
ゲーマーズエンジェルを
ゲームっぽく1機から4機まで
そろえようというプロジェクト

	1機	2機	3機	4機
1ケ月目	一木	該当なし	該当なし	志貴
2ケ月目	一木	該当なし	ジェームス三木	志貴
3ケ月目	(腱鞘炎のため3週間ゲームできず一休み)	該当なし	ジェームス三木卒業	志貴
4ケ月目	一木復帰	二木ゴルフ→林家正蔵(元こぶ平)	該当なし	志貴
5ケ月目	一木	元こぶ平	サンコン	志貴
6ケ月目	声優ユニットがいそがしくなり卒業	元こぶ平	サンコン	志貴

千葉県　座りたい

●ニッキー・ミナージュとミッキー吉野にも声かけとく！

♂
振りつけ
GAVAS 1200



北海道　左手でどうぞ

●久しぶりの便、本気の便、楽しかったよ。

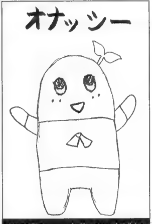
ハスキー
文コラ
GAVAS 1200

「露ー露露露露露、露ー露露露露露、イテッ、ロ歯みついた！

東京都　茶毛アス

●KGBからクレームが入ったら教えるね。

ゆるキャラ
大人気
GAVAS 各900



東京都　ホルモン山盛り

●女川町を応援してるだけだよね。



東京都　やりすぎスージー

●使用武器は槍です。

スノーマン
俺ナンバー
GAVAS 1000



香川県　キャタピラなぎさ

●北島三郎って、やっぱ"36"ナンバーなのかな。

ファミ通町内会に関する投稿のオキテ
GAVAS 1000



埼玉県　アリクイ親子と墓とひろし

- ●ひっくり返してまた戻す　俺の逆
- ●穴から何が見える　クイズの答え
- ●決闘漫談　巌流島
- ●たくさんちょうだい　4コママンガ
- ●鋭利文章　わたしの報告書
- ●超えよパフューム　ふりつけ
- ●夜光る　俺ナンバー
- ●短く強く　文コラ

WANTED!!

小島瑠璃子の週プレの中吊りには目を奪われた。掟。投稿ネタには住所氏名を必ず明記。できれば電話番号も書いてね。写真ネタ、切り抜きネタを封書で送る場合も、各写真、切り抜きの裏に住所氏名を書くこと。コラージュなどの切り貼りネタは郵送中に剥がれないように糊づけをしっかりと。自分で撮影した人物写真ネタはモデルから承諾を得ること。

4コマはコレで

5センチ
2センチ
3センチ
3センチ
3センチ
3センチ

町内会への応募はココへ！

〒102-8431　エンターブレイン　週刊ファミ通編集部　町内会○○係まで
eメールでも投稿を受け付けるよ！　chounaikai@ml.enterbrain.co.jp まで

LETTERS伝言板

1000 GAVAS

飼い猫を里子に出すことになったのでなんとも寂しい日々

生キャラメルの作りかたを教えてください。（東京都　和田稔）

まず、青森県に生まれるといいね。そんで高校卒業後に北海道に移住。大学で酪農を学んだら、シンガーソングライターとしてデビューしよう。歌は泣かず飛ばずでもよくて、ここぞというタイミングで事務所から借金ができたらかなり順調。その借金で北海道に牧場を作り、"花畑牧場"と名づけたら、あとは自然と生キャラメルができあがるよ。できあがった後は、あまり多角的にいろいろ手を出さないのが吉。参考になった？

カントリー編集者。

乗り物酔いをしたことがないので、その感覚がわかりません。（東京都　しいたK）

俺もしない。いっさいしない。でも一度だけキツイのがあった。それはちょっとファンキー過ぎる友人と、遊園地のコーヒーカップに乗ったとき。もう、乗るなりその友人がコーヒーカップをフル回転させ始め、いきなりすごいGが発生。あまりのGに耐えきれなくなって、首を後ろにガクンと倒したら、その首を前に戻すのがたいへんなくらいの強烈Gだったよ。もちろんそれくらいアホみたいに高速回転してるので、乗り終わった後の目の回りっぷりは人生最悪レベル。その後、数時間は気持ち悪かったし、もう吐く寸前。君も遊園地かNASAに行って、一度高速回転してみな！

メリー編集者ラウンド

乗ってみたいモビルスーツがたくさんあって迷ってます。（石川県　Oranje）

迷わず乗れよ、乗ればわかるさ。俺はゾック一択！　前も後ろも同じデザインだぜ？　コックピットはどっち側にあるの？　乗ろうと思ったら「あっ、こっちは背中だった！」ってやって、メカニックが笑うみたいな、ジオン兵爆笑の"ゾックあるある"とかあるんだぜ？　戦闘中に突然、「そいつはこんな顔をしていませんでしたか？」って180度回ると同じ顔で、地球連邦軍兵士が震えて逃げちゃうんだぜ？　ほら、ゾックに乗りたいだろ？

MSM-10編集者

地方の洋服屋はだいたい、改造学生服で儲けている。（東京都　和田稔）

女子はスカートを腰の部分で折り返すだけで短くなるから、わざわざ改造する必要ないけど、男子の場合は長くするにしろ短くするにしろ太くするにしろ、絶対改造が必要だからな。だから新入学シーズン、男子にとってまず大事なのは、改造学生服を取り扱う店の情報。こういうのは昔から口コミがいちばん。その土地の制服事情を熟知してるから、素材や加工に慣れてるんだよ。そんで買った後は、校則のきびしい学校だと教師との戦いが発生する。「オマエこれ標準学生服じゃないだろ！」って、最悪没収されちゃうから。そういえば俺が中学生のとき、ケイゴってヤツが、新学期にすごい長ランを着てきたんだ。気合入ってるなーと思って見てたら、案の定、朝礼のときに先生に囲まれちゃった。そこでケイゴが、「違うよ！　これ標準学生服だよ！」って言いながら長ランをめくると、なんと裏地に"標準学生服"のタグが！　彼は、改造長ランに"標準"のタグを移植するという小技で、教師の取り締まりを乗りきろうとしたんだよね。ツッパってるくせに、技が細かいよね。ケイゴはいま鳶職やってるらしいから、さぞ細かくていい仕事してるんだろうなって思うよ。

スリータック編集者

麻雀は脱衣麻雀で覚えたし、パソコンもエロ目的です。いまなら天に向かい、声高らかに言えます。（東京都　ムりっ素）

ビデオデッキが一気に普及した背景には裏ビデオの存在が大きい、というのは有名な話。ワタシの友人でも、DVDデッキを持っていないのにエロDVDを買ってしまい、あとからデッキを買いに行ったという強者がいます。そう考えると、いまやパソコンはどんなエロにもアクセス可能な万能エロマシン。我々は有史以来、最強最高のエロに触れているわけですよ。そんなわけでエロ本が売れなくなり、いまエロ本を買うのはパソコンに疎い熟年世代なので、エロ本のテーマも"熟女"ばかりになっちゃったという。風が吹けば桶屋が儲かるように、パソコンが進化するとエロ本は熟女モノばかりになるんです。

エロ本愛好編集者

和田ラヂヲの徐々にポイマン



和田ラヂヲ ホームページ
http://www4.plala.or.jp/radiow

あて先

はがき、封書でのおたより
〒102-8431　エンタープレイン
週刊ファミ通編集部「伝言板」係

eメールでのおたより
eb-dengonban@ml.enterbrain.co.jp

ご意見 [illegible] うえてご投稿ください。なお、氏名が掲載されていないと [illegible] があります。

今週の業務連絡　応援している広島カープが絶好調で、先が楽しみな今シーズン。一方、編集長の大好きな横浜ベイスターズは、お通夜状態です。先日、編集長が表現しがたいうめき声を出していたので、すわ、体調不良か！　と思ったら、すごい勢いで逆転されていただけでした。（編集者K）



Art Work
of
DRAGON
POKER
ドラゴンポーカー
初の
公式画集＆
攻略冊子
豪華シリアルアイテム付き!!
ツクヨミ［森属性］（GOD）ほか
5.30 on sale
定価：3200円＋税
©2013 Aeplian Co., Ltd.
KADOKAWA
enterbrain
発行：株式会社KADOKAWA 〒102-8177
企画・編集 エンターブレイン 〒102-8431
■本商品は書店などでお買い求めください。
通信販売のお申し込み先➡ebten（エビテン） http://ebten.jp/

WEEKLY ファミ通 アンケート

携帯電話、スマートフォン、はがきで回答できる!

アンケートは、携帯電話、スマートフォン、はがきのいずれかひとつでご回答いただけます。下記の"アンケートにご回答いただく際のご注意"をよく読んでご回答ください。なお、複数ご回答いただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。

設問❶ 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか? 5ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❷ 今週の週刊ファミ通で、つまらなかった記事はどれですか? 5ページの目次から記事を選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

設問❸ 今週の週刊ファミ通を購入する決め手となった記事を、選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① スクープや新作ソフトの最新情報
② 攻略記事
③ 特集記事
④ クロスレビュー
⑤ ダウンロードコンテンツ
⑥ ゲームの連載コーナー
⑦ ゲーム以外の連載コーナー(マンガ、コラムなど)
⑧ その他

設問❹ 今週の特集(40ページ)についてお尋ねします。この記事について、あなたはどのような感想を持ちましたか? あなたの感想に近いものを選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① 記事が充実していて楽しく読めた
② 近年のインディーゲームの動きがよくわかった
③ 遊んでみたいインディーゲームが見つかった
④ もっと多くのインディーゲームを取り上げてほしかった
⑤ 興味がない、または読んでいない
⑥ その他

設問❺ これから発売される家庭用ゲームで、欲しいタイトルを5つ書いてください。併せて、それらの作品の機種名もお書きください。

設問❻ シリーズもしくは続編以外で、あなたが購入したいと思っているゲーム(ルーキータイトル)のタイトルを書いてください。併せて、その作品の機種名もお書きください。

設問❼ 発売から3ヵ月以内の、あなたが遊んだゲームについての評価を書いてください。ご意見は、本誌"読者の視点 ユーザーズアイ"のコーナーで掲載させていただく場合があります。なお、本名の掲載を希望されない場合は、ペンネームを記載してください。

❼-① ゲームのタイトルを書いてください
❼-② ❼-①の機種名を書いてください
❼-③ その作品の評価を1〜10点でお答えください
❼-④ プレイした感想を150文字程度で自由にお書きください
❼-⑤ プレイした時間を書いてください
❼-⑥ あなたのペンネームを書いてください

設問❽ ご意見、ご感想、編集部へのお便りなど、ご自由にお書きください。

設問❾ アンケートにお答えいただいた方の中から、抽選でゲームソフトかギフトカードを差し上げます。希望するプレゼントを右からひとつ選び、○を付けてください。

ありがとうございました。

このはがきでご応募ください。郵送料無料!

5月28日(水)
当日消印有効

● 携帯電話、スマートフォンでご回答いただく場合

QRコード	パスワード	応募締切
	1328	5月28日 23時59分送信分まで

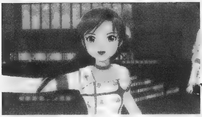
URL https://ws-g.jp/eb/surveyk2.asp?id=53&key=FVIOAY

※画面の指示に従って必要事項を入力してください。
※機種によってはQRコードをご利用いただけない場合があります。

今週のプレゼント

ゲームソフト

❶ アイドルマスター ワンフォーオール



■ プレイステーション3

5名様

ゲーム内容の紹介は ➡79ページ

ギフトカード

❷ ニンテンドー プリペイドカード(3000円)
❸ プレイステーション ネットワーク カード(3000円)
❹ Xbox ギフトカード(3000円分)

計15名様

※いずれか希望する1枚を、抽選で計15名様にプレゼントします。

⚠ アンケートにご回答いただく際のご注意

※携帯電話、スマートフォン、はがきのうち、いずれかひとつでご回答ください。複数のご回答をいただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。
※携帯電話およびスマートフォンの一部の機種には対応しておりません。また、PCからの回答はできません。
※携帯電話、スマートフォンでご回答いただく際の通信料(パケット代)は回答者様のご負担となります。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。
※賞品の発送は、当選者発表から1ヵ月以内を予定しております。また、発送先は日本国内に限ります。
※アンケート回答にあたってご提供いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー(http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

●4月17日号の当選者発表(敬称略)

ゲームソフト当選者
北海道 大瀧敏也
山形県 佐藤樹里
東京都 齋藤 恵
神奈川県 角野皓太
福岡県 木村正治

ギフトカード当選者
岩手県 松舘祐治
千葉県 小川 剛
東京都 椴木慶太郎
長野県 雨宮優斗
愛知県 鈴木亮介
愛知県 藤井俊宏
京都府 徳田博司
大阪府 伊東聖訓
大阪府 速水真理
奈良県 岩本卓也
奈良県 山中啓祐己
兵庫県 橋本侑奈
広島県 中島 佑
長崎県 鍔口輝文
熊本県 北岡直哉

以上、計20名様

今週号のプレゼント当選者は、7月3日号(6月19日発売)で発表

Schedule

新作ソフト & 関連商品 発売スケジュール

3DS ニンテンドー3DS

5月発売予定

15日 熟語 速引辞典<アルトロン> 4600円/4968円
22日 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦<KONAMI> 4740円/5119円
22日 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦(ダウンロード版)<KONAMI> 4240円/4579円

6月発売予定

5日 ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス<アトラス> 6980円/7538円
5日 ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス ベルベット モデル<アトラス> 25380円/27410円
5日 ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス(ダウンロード版)<アトラス> 6980円/7538円
5日 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!!<フリュー> 4980円/5378円
5日 カードファイト!! ヴァンガード ロック オン ビクトリー!!(ダウンロード版)<フリュー> 4743円/5122円
19日 パックワールド<バンダイナムコゲームス> 4740円/5119円
19日 パックワールド(ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> 4740円/5119円
19日 **●ポケモンアートアカデミー<ポケモン> 3619円/3908円**
19日 **●ポケモンアートアカデミー(ダウンロード版)<ポケモン> 3619円/3908円**
26日 太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険<バンダイナムコゲームス> 4740円/5119円
26日 太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険(ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> 4740円/5119円

7月発売予定

3日 **■IslandDays(アイランデイズ)<クロン> 6000円/6480円**
10日 妖怪ウォッチ2 元祖<レベルファイブ> 4600円/4968円
10日 妖怪ウォッチ2 元祖(ダウンロード版)<レベルファイブ> 価格未定
10日 妖怪ウォッチ2 本家<レベルファイブ> 4600円/4968円
10日 妖怪ウォッチ2 本家(ダウンロード版)<レベルファイブ> 価格未定
17日 ほっぺちゃん みんなでおでかけ! ワクワクほっぺランド!!<日本コロムビア> 4800円/5184円
17日 ガンダムトライエイジSP<バンダイナムコゲームス> 5690円/6145円
17日 ハマトラ Look at Smoking World<フリュー> 5980円/6458円
17日 ハマトラ Look at Smoking World(ダウンロード版)<フリュー> 5695円/6151円
31日 Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ<角川ゲームス> 6000円/6480円
31日 Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ(限定版)<角川ゲームス> 8800円/9504円
31日 ハピネスチャージプリキュア! かわルン☆コレクション<バンダイナムコゲームス> 5210円/5627円

8月発売予定

7日 ドラゴンボールヒーローズ アルティメットミッション2<バンダイナムコゲームス> 5690円/6145円
7日 閃乱カグラ2 -真紅-<マーベラスAQL> 6480円/6998円
7日 閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック<マーベラスAQL> 10810円/11674円

10月発売予定

9日 チョコ犬のちょこっと不思議な物語 ショコラ姫と魔法のレシピ<日本コロムビア> 4800円/5184円

11月発売予定

11月 **●ポケットモンスター アルファサファイア<ポケモン> 価格未定**
11月 **●ポケットモンスター オメガルビー<ポケモン> 価格未定**

2014年発売予定

2014年夏 大乱闘スマッシュブラザーズ for Nintendo 3DS<任天堂> 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド<任天堂> 価格未定
2014年夏 ヨッシー New アイランド(ダウンロード版)<任天堂> 価格未定
2014年秋 ガイストクラッシャーゴッド<カプコン> 価格未定
2014年秋 モンスターハンター4G<カプコン> 価格未定
2014年秋 マジンボーン(仮題)<バンダイナムコゲームス> 価格未定
2014年 デビルサバイバー2 ブレイクレコード<アトラス> 5980円/6458円
2014年 ソニプロ<イメージエポック> 5980円/6458円
2014年 ソニプロ(ダウンロード版)<イメージエポック> 5333円/5760円
2014年 テンカイナイト ブレイブバトル<バンダイナムコゲームス> 価格未定
2014年 ハイキュー!! 繋げ! 頂の景色!!<バンダイナムコゲームス> 価格未定
2014年 海王<マーベラスAQL> 価格未定
2014年 禁忌のマグナ<マーベラスAQL> 価格未定

発売日未定

シカクいアタマをマルくする。エキスパート 漢字・計算・図形<IEインスティテュート> 3800円/4104円
シカクいアタマをマルくする。ジュニア こくご・さんすう・しゃかい・りか・せいかつ<IEインスティテュート> 3800円/4104円
シカクいアタマをマルくする。マスター 国語・算数・社会・理科<IEインスティテュート> 3800円/4104円
SRPG(仮題)<アルファ・ユニット> 価格未定
シミュレーションRPGプロジェクト<イメージエポック> 価格未定
天空の機士ロデア<角川ゲームス> 価格未定
大逆転裁判 -成歩堂龍ノ介の冒險-<カプコン> 価格未定
チョコボレーシング 3D(仮題)<スクウェア・エニックス> 価格未定
ブレイブリーセカンド<スクウェア・エニックス> 価格未定
ドリームトリガー3D<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
死神鬼(仮題)<デジタルワークスENT> 価格未定
ZAOO<デジタルワークスENT> 価格未定
テイルズ オブ ザ ワールド レーヴ ユナイティア<バンダイナムコゲームス> 価格未定
TORE!(仮題)<バンダイナムコゲームス> 価格未定
レイトン7<レベルファイブ> 価格未定

Vita プレイステーション ヴィータ

5月発売予定

15日 限界凸記 モエロクロニクル<コンパイルハート> 6800円/7344円
15日 限界凸記 モエロクロニクル(限定版)<コンパイルハート> 8800円/9504円
15日 限界凸記 モエロクロニクル(ダウンロード版)<コンパイルハート> 6000円/6480円
15日 ゴッド・オブ・ウォー コレクション<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 3800円/4104円
15日 ゴッド・オブ・ウォー コレクション(ダウンロード版)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 2800円/3024円
22日 AMNESIA World(アムネシア ワールド)<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
22日 AMNESIA World(アムネシア ワールド)(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
22日 AMNESIA World(アムネシア ワールド)(ダウンロード版)<アイディアファクトリー> 5048円/5452円
22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー<フリュー> 6980円/7538円
22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(限定版)<フリュー> 8980円/9698円
22日 To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(ダウンロード版)<フリュー> 6463円/6980円
29日 アルカナハート3 ラブマックス!!!!!<アークシステムワークス> 6800円/7344円
29日 アルカナハート3 ラブマックス!!!!!(ダウンロード版)<アークシステムワークス> 6297円/6800円
29日 信長の野望・創造<コーエーテクモゲームス> 7800円/8424円
29日 信長の野望・創造(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 6762円/7302円
29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート<コンパイルハート> 6800円/7344円
29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(限定版)<コンパイルハート> 9800円/10584円
29日 超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート(ダウンロード版)<コンパイルハート> 6000円/6480円
29日 英雄＊戦姫<5pb.> 6800円/7344円
29日 英雄＊戦姫(限定版)<5pb.> 8800円/9504円
29日 英雄＊戦姫(ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6480円
29日 もっと姉、ちゃんとしようよっ! ＋PLUS<revolution> 6800円/7344円
29日 もっと姉、ちゃんとしようよっ! ＋PLUS(ダウンロード版)<revolution> 5093円/5500円
29日 もっと姉、ちゃんとしようよっ! ＋PLUS(特別限定版)<revolution> 7800円/8424円

6月発売予定

5日 討鬼伝(PlayStation Vita the Best)<コーエーテクモゲームス> 3480円/3758円
5日 討鬼伝(PlayStation Vita the Best・ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 3048円/3291円
12日 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution<角川ゲームス> 5800円/6264円
12日 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution 限定版<角川ゲームス> 7800円/8424円
12日 英雄伝説 碧の軌跡 Evolution(ダウンロード版)<角川ゲームス> 4800円/5184円
12日 ワンピース アンリミテッドワールド R<バンダイナムコゲームス> 5690円/6145円
19日 デュラララ!! 3way standoff -alley- V<角川ゲームス> 5219円/5637円
19日 戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～<システムソフト・アルファー> 6500円/7020円
19日 戦極姫4 ～争覇百計、花守る誓い～ 豪華限定版<システムソフト・アルファー> 8500円/9180円
19日 htoL#NiQ -ホタルノニッキ- 初回生産限定プレミアムボックス<日本一ソフトウェア> 5800円/6264円
19日 htoL#NiQ -ホタルノニッキ-(ダウンロード版)<日本一ソフトウェア> 2857円/3086円
26日 フリーダムウォーズ<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 5800円/6264円
26日 フリーダムウォーズ(ダウンロード版)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 4800円/5184円
26日 穢翼のユースティア Angel's blessing<dramatic create> 6900円/7452円
26日 穢翼のユースティア Angel's blessing(限定版)<dramatic create> 8900円/9612円
26日 穢翼のユースティア Angel's blessing(ダウンロード版)<dramatic create> 6900円/7452円
26日 英雄伝説 閃の軌跡(センノキセキ)(スーパープライス)<日本ファルコム> 4800円/5184円
26日 英雄伝説 閃の軌跡(センノキセキ)(スーパープライス・ダウンロード版)<日本ファルコム> 3888円/4200円
26日 ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます!<バンダイナムコゲームス> 6640円/7171円
26日 ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます! ライバルは宝物BOX<バンダイナムコゲームス> 9980円/10778円
26日 CROSS†CHANNEL ～For all people～(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)<5pb.> 6800円/7344円
26日 CROSS†CHANNEL ～For all people～(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)(限定版)<5pb.> 8800円/9504円
26日 CROSS†CHANNEL ～For all people～(クロスチャンネル フォー・オール・ピープル)(ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6480円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。

26日 ロボティクス・ノーツ エリート<5pb.> 6800円/7344円
26日 ロボティクス・ノーツ エリート(限定版)<5pb.> 8800円/9504円

7月発売予定

3日 デモンゲイズ グローバル エディション<角川ゲームス> 4300円/4644円
3日 デモンゲイズ グローバル エディション(ダウンロード版)<角川ゲームス> 3685円/3980円
17日 俺の屍を越えてゆけ2<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 5800円/6264円
17日 俺の屍を越えてゆけ2(初回限定版)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 7800円/8424円
17日 俺の屍を越えてゆけ2(ダウンロード版)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 4800円/5184円
24日 RE:VICE[D] (リヴァイスディー)<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
24日 RE:VICE[D] (リヴァイスディー) (限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
24日 RE:VICE[D] (リヴァイスディー) (ダウンロード版)<アイディアファクトリー> 5048円/5452円
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps<角川ゲームス> 6480円/6998円
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps 初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10778円
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps(ダウンロード版)<角川ゲームス> 価格未定
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi<角川ゲームス> 6480円/6998円
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi 初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10778円
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi(ダウンロード版)<角川ゲームス> 価格未定
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white<角川ゲームス> 6480円/6998円
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white 初回限定版<角川ゲームス> 9980円/10778円
24日 ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white(ダウンロード版)<角川ゲームス> 価格未定
24日 **●WRC 4 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ<スクウェア・エニックス> 5695円/6150円**
24日 **●WRC 4 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ(ダウンロード版)<スクウェア・エニックス> 5238円/5657円**
24日 コープスパーティー ブラッドドライブ<5pb.> 6800円/7344円
24日 コープスパーティー ブラッドドライブ(限定版)<5pb.> 8800円/9504円
24日 コープスパーティー ブラッドドライブ(ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6480円
24日 東京新世録 オペレーションアビス<5pb.> 5800円/6264円
24日 東京新世録 オペレーションアビス(限定版)<5pb.> 7800円/8424円
24日 東京新世録 オペレーションアビス(ダウンロード版)<5pb.> 5000円/5400円
31日 解放少女 SIN<5pb.> 6800円/7344円
31日 解放少女 SIN(限定版)<5pb.> 8800円/9504円
31日 解放少女 SIN(ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6480円
31日 IA/VT -COLORFUL-(イア ビジュアルトラックス カラフル)<マーベラスAQL> 4800円/5184円
31日 IA/VT -COLORFUL-(イア ビジュアルトラックス カラフル)クリスタルBOX<マーベラスAQL> 9240円/9979円
7月 爽海バッカニアーズ!<ブチレーヴ> 価格未定
7月 爽海バッカニアーズ!(ダウンロード版)<ブチレーヴ> 価格未定

8月発売予定

7日 **■真 流行り神<日本一ソフトウェア> 5800円/6264円**
7日 **■真 流行り神(ダウンロード版)<日本一ソフトウェア> 5535円/5977円**
7日 ロストディメンション<フリュー> 6280円/6782円
7日 ロストディメンション(ダウンロード版)<フリュー> 5780円/6242円
21日 **■BinaryStar(バイナリースター)<アイディアファクトリー> 5800円/6264円**
21日 **■BinaryStar(バイナリースター)(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円**
21日 **●BinaryStar(バイナリースター)(ダウンロード版)<アイディアファクトリー> 5048円/5452円**
28日 超次元アクション ネプテューヌU<コンパイルハート> 5980円/6458円
28日 超次元アクション ネプテューヌU(限定版)<コンパイルハート> 7980円/8618円
28日 **●キスベル<TGL> 5980円/6458円**
28日 **●キスベル(初回限定版)<TGL> 7980円/8618円**
28日 **●キスベル(ダウンロード版)<TGL> 5537円/5980円**
28日 バレットガールズ<ディースリー・パブリッシャー> 6296円/6799円
28日 迷宮クロスブラッド インフィニティ Ultimate<5pb.> 3800円/4104円

9月発売予定

11日 MARGINAL#4 IDOL OF SUPERNOVA (マージナルナンバーフォー アイドル オブ スーパーノヴァ)<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
11日 MARGINAL#4 IDOL OF SUPERNOVA (マージナルナンバーフォー アイドル オブ スーパーノヴァ)(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
11日 MARGINAL#4 IDOL OF SUPERNOVA (マージナルナンバーフォー アイドル オブ スーパーノヴァ)(ダウンロード版)<アイディアファクトリー> 5048円/5452円
18日 **●アムネシア レイター×クラウド V エディション<アイディアファクトリー> 6500円/7020円**
25日 **●熱血異能部活譚 Trigger Kiss<アイディアファクトリー> 5800円/6264円**
25日 **●熱血異能部活譚 Trigger Kiss(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円**
25日 **■英雄伝説 閃の軌跡II(センノキセキII)<日本ファルコム> 6800円/7344円**
25日 **●英雄伝説 閃の軌跡II(センノキセキII)(限定ドラマCD同梱版)<日本ファルコム> 7800円/8424円**
25日 この大空に、翼をひろげて クルーズ サイン<5pb.> 6800円/7344円
25日 この大空に、翼をひろげて クルーズ サイン(限定版)<5pb.> 9800円/10584円
25日 この大空に、翼をひろげて クルーズ サイン(ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6480円

2014年発売予定

2014年夏 CLANNAD -クラナド-<プロトタイプ> 4800円/5184円
2014年夏 学園ヘヴン2 ~DOUBLE SCRAMBLE!~<プロトタイプ> 価格未定
2014年秋 Code:Realize(コード:リアライズ) ~創世の姫君~<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
2014年秋 Code:Realize(コード:リアライズ) ~創世の姫君~(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
2014年秋 **●Code:Realize(コード:リアライズ) ~創世の姫君~(ダウンロード版)<アイディアファクトリー> 5048円/5452円**
2014年秋 ペルソナ4 ダンシング・オールナイト<アトラス> 価格未定
2014年秋 プリンス・オブ・ストライド<角川ゲームス> 価格未定
2014年秋 ものべの -pure smile-<dramatic create> 6900円/7452円
2014年 NORN9 ノルン+ノネット ラスト イーラ<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
2014年 NORN9 ノルン+ノネット ラスト イーラ(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
2014年 レンドフルール<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
2014年 レンドフルール(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
2014年 戦場の円舞曲<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
2014年 戦場の円舞曲(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
2014年 剣の街の異邦人 黒の王宮<エクスペリエンス> 5537円/5980円
2014年 剣の街の異邦人 黒の王宮(ダウンロード版)<エクスペリエンス> 5537円/5980円
2014年 フェイト/ホロウ アタラクシア<角川ゲームス> 価格未定
2014年 艦これ改(仮題)<角川ゲームス> 価格未定
2014年 モンスターハンター フロンティアG<カプコン> 価格未定
2014年 討鬼伝 極<コーエーテクモゲームス> 5800円/6264円
2014年 討鬼伝 極(ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 5143円/5554円
2014年 魔壊神トリリオン<コンパイルハート> 6800円/7344円
2014年 魔壊神トリリオン(限定版)<コンパイルハート> 8800円/9504円
2014年 魔壊神トリリオン(ダウンロード版)<コンパイルハート> 6000円/6480円
2014年 ファンタシースター ノヴァ<セガ> 価格未定
2014年 Rewrite(リライト)<プロトタイプ> 5800円/6264円
2014年 ワンダーフリック<レベルファイブ> 価格未定

発売日未定

NORN9 ノルン+ノネット<アイディアファクトリー> 価格未定
ディアボリックラヴァーズ ダークフェイト<アイディアファクトリー> 価格未定
パチパラシリーズ(仮題)<アイレムソフトウェアエンジニアリング> 価格未定
真・女神転生シリーズ<アトラス> 価格未定
SRPG<アルファ・ユニット> 価格未定
MAPLUSポータブルナビ4(仮題)<エディア> 価格未定
クロノス・マテリア<ガスト> 5800円/6264円
旋光の輪舞 新シリーズ(仮題)<グレフ> 価格未定
ゾーン オブ エンダーズ HDエディション<KONAMI> 価格未定
三極姫 ~三国乱世・覇天の采配~<システムソフト・アルファー> 5800円/6264円
出撃!! 乙女たちの戦場2~天翔ける衝撃の絆~<システムソフト・アルファー> 価格未定
銀星囲碁(仮題)<シルバースタージャパン> 価格未定
絶対絶望少女~ダンガンロンパ AnotherEpisode~<スパイク・チュンソフト> 価格未定
狩るキルDragon(仮題)<デジタルワークスENT> 価格未定
ニコリの数独 ~完全版~<ハムスター> 価格未定
デジモンストーリー サイバースルゥース<バンダイナムコゲームス> 価格未定
魔法科高校の劣等生 アウト オブ オーダー<バンダイナムコゲームス> 価格未定
タイトル未定<5pb.> 価格未定
グリザイアの楽園 -LE EDEN DE LA GRISAIA-<プロトタイプ> 価格未定
グリザイアの迷宮 -LE LABYRINTHE DE LA GRISAIA-<プロトタイプ> 価格未定
タイトル未定<ポリゴンマジック> 価格未定
東大将棋シリーズ<マイナビ> 価格未定
麻雀覇王シリーズ<マイナビ> 価格未定
RPG(仮題)<ライドオンジャパン> 価格未定
Jumpin'(仮題)<レールファンホールディングス> 価格未定
レベルファイブの新作RPG<レベルファイブ> 価格未定

PSP プレイステーション ポータブル

5月発売予定

22日 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦<KONAMI> 2840円/3067円
22日 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦(ダウンロード版)<KONAMI> 2340円/2527円
29日 ハートの国のアリス ~Wonderful Twin World~<QuinRoseUnderGarden> 6000円/6480円
29日 ハートの国のアリス ~Wonderful Twin World~(豪華版)<QuinRoseUnderGarden> 8500円/9180円

6月発売予定

5日 討鬼伝(PSP the Best)<コーエーテクモゲームス> 2800円/3024円
5日 討鬼伝(PSP the Best・ダウンロード版)<コーエーテクモゲームス> 2572円/2777円
26日 BLACK CODE ブラック・コード<QuinRose> 6000円/6480円
26日 BLACK CODE ブラック・コード 豪華版<QuinRose> 8500円/9180円

7月発売予定

31日 Enkeltbillet(エンケルトビレット)<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
31日 Enkeltbillet(エンケルトビレット)(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
31日 **■魔女王<QuinRose> 6000円/6480円**
31日 **■魔女王 豪華版<QuinRose> 8500円/9180円**
31日 大戦略 大東亜興亡史 第二次世界大戦勃発! ~枢軸軍対連合軍 全世界戦~<システムソフト・アルファー> 6500円/7020円
31日 維新恋華 龍馬外伝(胸キュン乙女コレクション Vol.5)<ディースリー・パブリッシャー> 1800円/1944円
31日 VitaminX Detective B6(ビタミンX ディテクティブ B6)(胸キュン乙女コレクション Vol.2)<ディースリー・パブリッシャー> 1800円/1944円
31日 VitaminX Evolution Plus(ビタミンX エボリューション プラス)(胸キュン乙女コレクション Vol.1)<ディースリー・パブリッシャー> 1800円/1944円
31日 VitaminXtoZ(胸キュン乙女コレクション Vol.3)<ディースリー・パブリッシャー> 1800円/1944円
31日 Last Escort -Club Katze-(ラストエスコート クラブカッツェ)(胸キュン乙女コレクション Vol.4)<ディースリー・パブリッシャー> 1800円/1944円

8月発売予定

7日 裏語 薄桜鬼 ~暁の調べ~<アイディアファクトリー> 5800円/6264円
7日 裏語 薄桜鬼 ~暁の調べ~(限定版)<アイディアファクトリー> 7800円/8424円
7日 **●裏語 薄桜鬼 ~暁の調べ~(ツインパック)<アイディアファクトリー> 8800円/9504円**
7日 Custom Drive(胸キュン乙女コレクション Vol.9)<ディースリー・パブリッシャー> 1800円/1944円
7日 STORM LOVER 夏恋!!(ナツコイ)(胸キュン乙女コレクション Vol.11)<ディースリー・パブリッシャー> 1800円/1944円

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。

7日 STORM LOVER(ストームラバー) 快!!(胸キュン乙女コレクション Vol.10)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 1800円/1944円
7日 スト☆マニ ~Strobe☆Mania~(胸キュン乙女コレクション Vol.8)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 1800円/1944円
7日 VitaminZ Graduation(ビタミンZ グラジュエーション)(胸キュン乙女コレクション Vol.7)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 1800円/1944円
7日 VitaminZ Revolution(ビタミンZ レボリューション)(胸キュン乙女コレクション Vol.6)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 1800円/1944円

2014年発売予定

2014年夏 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園＜コーエーテクモゲームス＞ 5800円/6264円
2014年夏 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 5143円/5554円
2014年夏 金色のコルダ3 AnotherSky feat.天音学園 トレジャーBOX＜コーエーテクモゲームス＞ 12800円/13824円
2014年夏 学園ヘヴン2 ～DOUBLE SCRAMBLE！～＜プロトタイプ＞ 価格未定
2014年秋 宵夜森ノ姫＜エテルワール＞ 5800円/6264円
2014年秋 宵夜森ノ姫 初回限定版＜エテルワール＞ 7800円/8424円
2014年 学園K -Wonderful School Days-＜アイディアファクトリー＞ 5800円/6264円
2014年 学園K -Wonderful School Days-(限定版)＜アイディアファクトリー＞ 7800円/8424円
2014年 里見八犬伝 浜路姫之記＜QuinRoseUnderGarden＞ 6000円/6480円
2014年 里見八犬伝 浜路姫之記 豪華版＜QuinRoseUnderGarden＞ 8500円/9180円
2014年 大正鬼譚 ～言ノ葉櫻～＜QuinRose＞ 6000円/6480円
2014年 大正鬼譚 ～言ノ葉櫻～ 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/9180円
2014年 マーメイド・ゴシック＜QuinRose＞ 6000円/6480円
2014年 マーメイド・ゴシック 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/8925円
2014年 討鬼伝 極＜コーエーテクモゲームス＞ 4800円/5184円
2014年 討鬼伝 極(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 4286円/4629円

発売日未定

エデュケーショナルゲーム(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定
新装版 クリムゾン・エンパイア＜QuinRose＞ 6000円/6480円
新装版 クリムゾン・エンパイア 豪華版＜QuinRose＞ 8500円/9180円
ランドストーカー(仮題)＜クライマックス＞ 価格未定
魔界ウォーズ(仮題)＜日本一ソフトウェア＞ 価格未定
時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ＜ブーストオン＞ 3780円/4082円
時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ(初回限定版)＜ブーストオン＞ 5800円/6264円
トラウマの轆轤 TENEBRAE Ⅱ＜ブーストオン＞ 3780円/4082円
トラウマの轆轤 TENEBRAE Ⅱ(初回限定版)＜ブーストオン＞ 5800円/6264円
Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ＜ブーストオン＞ 3780円/4082円
Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ(初回限定版)＜ブーストオン＞ 5800円/6264円
うたの☆プリンスさまっ♪ All Star After Secret＜ブロッコリー＞ 価格未定
神々の悪戯(あそび) Infinite＜ブロッコリー＞ 価格未定
グリザイアの楽園 -LE EDEN DE LA GRISAIA-＜プロトタイプ＞ 価格未定
グリザイアの迷宮 -LE LABYRINTHE DE LA GRISAIA-＜プロトタイプ＞ 価格未定
うしろ＜レベルファイブ＞ 価格未定

Wii U ウィー ユー

5月発売予定

15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド＜セガ＞ 6980円/7538円
15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド(ダウンロード版)＜セガ＞ 6980円/7538円
29日 **●Wiiリモコンプラス(ピーチ)＜任天堂＞ 3619円/3908円**
29日 **●Wiiリモコンプラス(ヨッシー)＜任天堂＞ 3619円/3908円**
29日 マリオカート8＜任天堂＞ 5700円/6156円
29日 マリオカート8(ダウンロード版)＜任天堂＞ 5700円/6156円

6月発売予定

12日 ワンピース アンリミテッドワールド R＜バンダイナムコゲームス＞ 6640円/7171円
26日 仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ＜バンダイナムコゲームス＞ 7120円/7690円
26日 仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション＜バンダイナムコゲームス＞ 10450円/11286円

2014年発売予定

2014年夏 ゼルダ無双(仮題)＜コーエーテクモゲームス＞ 価格未定
2014年夏 ベヨネッタ2＜任天堂＞ 価格未定
2014年夏 ベヨネッタ2(ダウンロード版)＜任天堂＞ 価格未定
2014年冬 大乱闘スマッシュブラザーズ for Wii U＜任天堂＞ 価格未定
2014年 モノリスソフト完全新作＜任天堂＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定

発売日未定

Wii U GamePad(kuro)＜任天堂＞ 12800円/13824円
Wii U GamePad(shiro)＜任天堂＞ 12800円/13824円
毛糸のヨッシー(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
「真・女神転生」×「ファイアーエムブレム」(仮題)＜任天堂＞ 価格未定
ゼルダの伝説 最新作＜任天堂＞ 価格未定
ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7992円
ウォッチドッグス(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 6600円/7128円

Wii ウィー

発売日未定

天空の機士ロデア＜角川ゲームス＞ 価格未定

PS4 プレイステーション4

5月発売予定

22日 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 6900円/7452円
22日 inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 5900円/6372円
29日 トライアルズ フュージョン＜ユービーアイソフト＞ 3980円/4298円
29日 トライアルズ フュージョン(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 1980円/2138円

6月発売予定

5日 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 7800円/8424円
12日 Thief(シーフ)＜スクウェア・エニックス＞ 7800円/8424円
26日 無双OROCHI2 Ultimate(アルティメット)＜コーエーテクモゲームス＞ 6800円/7344円
26日 無双OROCHI2 Ultimate(アルティメット)(ダウンロード版)＜コーエーテクモゲームス＞ 6000円/6480円
26日 ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 8400円/9072円
26日 ウォッチドッグス(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 7500円/8100円

7月発売予定

3日 AKIBA'S TRIP2(アキバズトリップ2)＜アクワイア＞ 5980円/6458円
3日 AKIBA'S TRIP2(アキバズトリップ2)(ダウンロード版)＜アクワイア＞ 5980円/6458円
17日 MURDERED(マーダード) 魂の呼ぶ声＜スクウェア・エニックス＞ 7800円/8424円

9月発売予定

18日 オメガクインテッド＜コンパイルハート＞ 6980円/7538円
18日 オメガクインテッド(限定版)＜コンパイルハート＞ 8980円/9698円
18日 オメガクインテッド(ダウンロード版)＜コンパイルハート＞ 6000円/6480円

10月発売予定

9日 ドラゴンエイジ:インクイジション＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7884円
9日 ドラゴンエイジ:インクイジション デラックス エディション＜エレクトロニック・アーツ＞ 8300円/8964円

2014年発売予定

2014年 GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン)＜アークシステムワークス＞ 価格未定
2014年 リリィ・ベルガモ＜ガンホー・オンライン・エンターテイメント＞ 価格未定
2014年 重装機兵レイノス＜ドラキュー＞ 価格未定
2014年 重装機兵レイノス(ダウンロード版)＜ドラキュー＞ 価格未定
2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 ワンダーフリック＜レベルファイブ＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト(ダウンロード版)＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定
2014年 バットマン:アーカム・ナイト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

deep down(ディープダウン)＜カプコン＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
キングダム ハーツⅢ＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ファイナルファンタジーXV＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント＜スパイク・チュンソフト＞ 価格未定
The Order: 1886(オーダー1886)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
DRIVECLUB(ドライブクラブ)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 5900円/6372円
DRIVECLUB(ドライブクラブ)(ダウンロード版)＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 4900円/5292円
EVOLVE(エボルブ)＜2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)＞ 価格未定
地球防衛軍シリーズ(仮題)＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
アイドルマスターシリーズ(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
機動戦士ガンダムシリーズ(仮題)＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
ザ・クルー＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
ザ・クルー(ダウンロード版)＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

PS3 プレイステーション3

5月発売予定

15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド＜セガ＞ 6980円/7538円
15日 ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド(ダウンロード版)＜セガ＞ 6980円/7538円
15日 アイドルマスター ワンフォーオール＜バンダイナムコゲームス＞ 7600円/8208円
15日 アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ 新プロデュースBOX＜バンダイナムコゲームス＞ 11880円/12830円
15日 アイドルマスター ワンフォーオール(ダウンロード版)＜バンダイナムコゲームス＞ 7600円/8208円
15日 劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(Blu-ray版)＜バンダイナムコゲームス＞ 16800円/18144円
15日 劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(DVD版)＜バンダイナムコゲームス＞ 14800円/15984円
22日 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦＜KONAMI＞ 7600円/8208円
22日 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦(ダウンロード版)＜KONAMI＞ 7100円/7668円
29日 アルカナハート3 ラブマックス!!!!!＜アークシステムワークス＞ 6800円/7344円
29日 アルカナハート3 ラブマックス!!!!!(ダウンロード版)＜アークシステムワークス＞ 6297円/6800円

29日 アクアパッツァ(ダウンロード版)<アクアプラス> 5714円/6171円
29日 エスカ&ロジーのアトリエ～黄昏の空の錬金術士～(PlayStation 3 the Best)<ガスト> 3800円/4104円
29日 エスカ&ロジーのアトリエ～黄昏の空の錬金術士～(PlayStation 3 the Best・ダウンロード版)<ガスト> 3429円/3703円
29日 機動戦士ガンダム サイドストーリーズ <バンダイナムコゲームス> 7600円/8208円
29日 機動戦士ガンダム サイドストーリーズ Limited Edition <バンダイナムコゲームス> 13790円/14893円

6月発売予定

5日 rain(レイン) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 2200円/2376円
5日 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー <ベセスダ・ソフトワークス> 6800円/7344円
12日 Thief(シーフ)<スクウェア・エニックス> 7800円/8424円
12日 ラチェット&クランク 銀河★最強トライスターパック <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 4800円/5184円
12日 ワンピース アンリミテッドワールド R <バンダイナムコゲームス> 6640円/7171円
19日 CV ～キャスティングボイス～ <バンダイナムコゲームス> 6640円/7171円
26日 トゥハート2 DX PLUS(AQUAPRICE2800) <アクアプラス> 2800円/3024円
26日 トゥハート2 DX PLUS(AQUAPRICE2800・ダウンロード版) <アクアプラス> 1905円/2057円
26日 **●バイオハザード リベレーションズ アンベールド エディション (PlayStation 3 the Best)<カプコン> 2990円/3229円**
26日 **●バイオハザード リベレーションズ アンベールド エディション (PlayStation 3 the Best・ダウンロード版) <カプコン> 2990円/3229円**
26日 F1 2013 コンプリートエディション<コードマスターズ> 3800円/4104円
26日 デート・ア・ライブ 或守インストール<コンパイルハート> 6800円/7344円
26日 デート・ア・ライブ 或守インストール 限定版 <コンパイルハート> 8800円/9504円
26日 デート・ア・ライブ 或守インストール(ダウンロード版) <コンパイルハート> 6000円/6480円
26日 英雄伝説 閃の軌跡(センノキセキ)(スーパープライス) <日本ファルコム> 4800円/5184円
26日 英雄伝説 閃の軌跡(センノキセキ)(スーパープライス・ダウンロード版) <日本ファルコム> 3888円/4200円
26日 仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ <バンダイナムコゲームス> 7120円/7690円
26日 仮面ライダー バトライド・ウォーⅡ プレミアムTV&MOVIEサウンドエディション <バンダイナムコゲームス> 10450円/11286円
26日 CROSS†CHANNEL ～For all people～ (クロスチャンネル フォー・オール・ピープル) <5pb.> 6800円/7344円
26日 CROSS†CHANNEL ～For all people～ (クロスチャンネル フォー・オール・ピープル) (限定版)<5pb.> 8800円/9504円
26日 CROSS†CHANNEL ～For all people～ (クロスチャンネル フォー・オール・ピープル) (ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6480円
26日 ウォッチドッグス<ユービーアイソフト> 7400円/7992円
26日 ウォッチドッグス(ダウンロード版)<ユービーアイソフト> 6600円/7128円

7月発売予定

3日 バトルフィールド3 プレミアムエディション(EA BEST HITS) <エレクトロニック・アーツ> 2800円/3024円
10日 最強将棋 激指13<マイナビ> 5800円/6264円
17日 **■シャリーのアトリエ ～黄昏の海の錬金術士～ <ガスト> 6800円/7344円**
17日 **■シャリーのアトリエ ～黄昏の海の錬金術士～ (ダウンロード版)<ガスト> 6000円/6480円**
17日 **■シャリーのアトリエ ～黄昏の海の錬金術士～ プレミアムボックス<ガスト> 9800円/10584円**
17日 MURDERED(マーダード) 魂の呼ぶ声 <スクウェア・エニックス> 7800円/8424円
24日 アンダーナイト インヴァース エクセレイト <アークシステムワークス> 5800円/6264円
24日 アンダーナイト インヴァース エクセレイト(ダウンロード版) <アークシステムワークス> 5370円/5800円
24日 **●WRC 4 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ <スクウェア・エニックス> 6648円/7179円**
24日 **●WRC 4 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ (ダウンロード版)<スクウェア・エニックス> 6190円/6685円**
24日 デッドアイランド:ダブルゾンビパック <スパイク・チュンソフト> 4600円/4968円
31日 **■RACE DRIVER GRID 2(レース ドライバー グリッド 2) (Codemasters THE BEST)<コードマスターズ> 3800円/4104円**

8月発売予定

7日 ウルトラストリートファイターⅣ<カプコン> 3990円/4309円
7日 ウルトラストリートファイターⅣ コレクターズ・パッケージ<カプコン> 4990円/5389円
7日 真 流行り神<日本一ソフトウェア> 6800円/7344円
7日 真 流行り神(ダウンロード版) <日本一ソフトウェア> 5714円/6171円
7日 ロストディメンション<フリュー> 7180円/7754円
7日 ロストディメンション(ダウンロード版)<フリュー> 6480円/6998円
28日 ペルソナ4 ジ・アルティマックス ウルトラスープレックスホールド <アトラス> 6980円/7538円
28日 マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ) <5pb.> 5800円/6264円
28日 マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ) (限定版)<5pb.> 7800円/8424円
28日 マブラヴ photonmelodies♮(フォトンメロディーズ) (ダウンロード版)<5pb.> 5000円/5400円

9月発売予定

25日 神様と運命覚醒のクロステーゼ<日本一ソフトウェア> 6800円/7344円
25日 神様と運命覚醒のクロステーゼ(初回限定版) <日本一ソフトウェア> 8800円/9504円
25日 神様と運命覚醒のクロステーゼ(ダウンロード版) <日本一ソフトウェア> 5714円/6171円
25日 **■英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ(センノキセキⅡ) <日本ファルコム> 7800円/8424円**
25日 **●英雄伝説 閃の軌跡Ⅱ(センノキセキⅡ) (限定ドラマCD同梱版)<日本ファルコム> 8800円/9504円**
25日 この大空に、翼をひろげて クルーズサイン<5pb.> 6800円/7344円
25日 この大空に、翼をひろげて クルーズサイン (限定版)<5pb.> 9800円/10584円
25日 この大空に、翼をひろげて クルーズサイン (ダウンロード版)<5pb.> 6000円/6480円

10月発売予定

9日 ドラゴンエイジ:インクイジション <エレクトロニック・アーツ> 7300円/7884円
9日 ドラゴンエイジ:インクイジション デラックス エディション <エレクトロニック・アーツ> 8300円/8964円

2014年発売予定

2014年夏 カラドリウス ブレイズ<モス> 6800円/7344円
2014年夏 カラドリウス ブレイズ(限定版)<モス> 8800円/9504円
2014年夏 カラドリウス ブレイズ(ダウンロード版)<モス> 6800円/7344円
2014年秋 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション <バンダイナムコゲームス> 価格未定
2014年冬 ペルソナ5<アトラス> 価格未定
2014年 GUILTY GEAR Xrd -SIGN-(ギルティギア イグザード サイン) <アークシステムワークス> 価格未定
2014年 悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2<KONAMI> 価格未定
2014年 キングダム ハーツ -HD 2.5 リミックス- <スクウェア・エニックス> 価格未定
2014年 サイコブレイク<ベセスダ・ソフトワークス> 価格未定
2014年 ワンダーフリック<レベルファイブ> 価格未定
2014年 ダイイングライト<ワーナー エンターテイメント ジャパン> 価格未定

今冬発売予定

●シャイニング・レゾナンス<セガ> 価格未定

発売日未定

Bipedal Movement Simulation<アートディンク> 価格未定
うたわれるもの2<アクアプラス> 価格未定
プロ麻雀極FINAL(仮題)<アテナ> 価格未定
真・女神転生シリーズ<アトラス> 価格未定
キングダムアンダーファイアⅡ<NHN JAPAN> 価格未定
ダービースタリオン(仮題)<エンターブレイン> 価格未定
新規ロールプレイングゲーム<ガスト> 価格未定
仁王<コーエーテクモゲームス> 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン<KONAMI> 価格未定
シミュレーション新作(仮題)<サンソフト> 価格未定
コミカル時代劇アクション<GAE> 価格未定
コミカル時代劇シミュレーション<GAE> 価格未定
ラスト レムナント<スクウェア・エニックス> 価格未定
人喰いの大鷲トリコ <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア> 価格未定
AKARI プロジェクト(仮題)<TAKUYO> 価格未定
MASTER プロジェクト(仮題)<TAKUYO> 価格未定
ボーダーランズ プリシークエル <2K(テイクツー・インタラクティブ・ジャパン)> 価格未定
格闘アクション(仮題)<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
ナグザットプラン(仮題)<デジタル・ゲイン> 価格未定
魔界ウォーズ(仮題)<日本一ソフトウェア> 価格未定
経営シミュレーション(仮題)<ハムスター> 価格未定
テイルズ オブ ゼスティリア<バンダイナムコゲームス> 価格未定
Prey 2(プレイ 2)<ベセスダ・ソフトワークス> 価格未定
プロジェクト ディー<マイケルソフト> 価格未定
戦争SLG(仮題)<マリオネット> 価格未定
麻雀王<童> 価格未定

XB One Xbox One

9月発売予定

4日 タイタンフォール<エレクトロニック・アーツ> 価格未定
4日 ニード・フォー・スピード ライバルズ <エレクトロニック・アーツ> 価格未定
4日 バトルフィールド 4<エレクトロニック・アーツ> 7300円/7884円
4日 コール オブ デューティ ゴースト<スクウェア・エニックス> 価格未定
4日 Thief(シーフ)<スクウェア・エニックス> 価格未定
4日 トゥームレイダー ディフィニティブエディション <スクウェア・エニックス> 価格未定
4日 MURDERED(マーダード) 魂の呼ぶ声 <スクウェア・エニックス> 価格未定
4日 Xbox One<日本マイクロソフト> 価格未定
4日 Dead Rising3<日本マイクロソフト> 価格未定
4日 Forza Motorsport 5<日本マイクロソフト> 価格未定
4日 Kinect スポーツ ライバルズ<日本マイクロソフト> 価格未定
4日 Killer Instinct(ダウンロード版)<日本マイクロソフト> 価格未定
4日 Max: The Curse of Brotherhood(ダウンロード版) <日本マイクロソフト> 価格未定
4日 Ryse: Son of Rome<日本マイクロソフト> 価格未定
4日 Zoo Tycoon(ズータイクーン)<日本マイクロソフト> 価格未定
4日 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー <ベセスダ・ソフトワークス> 価格未定

10月発売予定

9日 ドラゴンエイジ:インクイジション <エレクトロニック・アーツ> 7300円/7884円
9日 ドラゴンエイジ:インクイジション デラックス エディション <エレクトロニック・アーツ> 8300円/8964円

2014年発売予定

2014年 ストライダー飛竜<カプコン> 価格未定
2014年 Killer Instinct<日本マイクロソフト> 価格未定
2014年 Halo Xbox One<日本マイクロソフト> 価格未定
2014年 Max: The Curse of Brotherhood<日本マイクロソフト> 価格未定
2014年 サイコブレイク<ベセスダ・ソフトワークス> 価格未定
2014年 ワンダーフリック<レベルファイブ> 価格未定
2014年 ダイイングライト<ワーナー エンターテイメント ジャパン> 価格未定
2014年 バットマン:アーカム・ナイト <ワーナー エンターテイメント ジャパン> 価格未定

発売日未定

メタルギア ソリッド V グラウンド・ゼロズ<KONAMI> 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン<KONAMI> 価格未定
キングダム ハーツⅢ<スクウェア・エニックス> 価格未定

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。 ■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。
表示価格は税抜価格/税込価格です。

ファイナルファンタジーXV＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
ウィッチャー3 ワイルドハント＜スパイク・チュンソフト＞ 価格未定
EVOLVE（エボルブ）
＜2K（テイクツー・インタラクティブ・ジャパン）＞ 価格未定
Quantum Break＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
Sunset Overdrive＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
タイトル未定＜5pb.＞ 価格未定
アサシン クリード4 ブラック フラッグ
＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7992円
ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
ザ・クルー＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

XB360 Xbox 360

5月発売予定

29日 ■バレットソウル -インフィニットバースト-＜5pb.＞ 5800円/6264円
29日 **■バレットソウル -インフィニットバースト-（限定版）＜5pb.＞ 8800円/9504円**

6月発売予定

5日 剣の街の異邦人 白の王宮＜エクスペリエンス＞ 6800円/7344円
5日 剣の街の異邦人 白の王宮（ダウンロード版）
＜エクスペリエンス＞ 6800円/7344円

5日 ウルフェンシュタイン:ザ ニューオーダー
＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 6800円/7344円
12日 Thief（シーフ）＜スクウェア・エニックス＞ 7800円/8424円
19日 **●Xbox LIVE 12ヶ月+1ヶ月 ゴールドメンバーシップ World of Tanks Xbox 360 Edition バージョン**
＜日本マイクロソフト＞ 4980円/5378円
26日 F1 2013 コンプリートエディション＜コードマスターズ＞ 3800円/4104円
26日 ウォッチドッグス＜ユービーアイソフト＞ 7400円/7992円
26日 ウォッチドッグス（ダウンロード版）
＜ユービーアイソフト＞ 6600円/7128円

7月発売予定

17日 MURDERED（マーダード） 魂の呼ぶ声
＜スクウェア・エニックス＞ 7800円/8424円

8月発売予定

7日 ウルトラストリートファイターIV＜カプコン＞ 3990円/4309円

10月発売予定

9日 ドラゴンエイジ:インクイジション
＜エレクトロニック・アーツ＞ 7300円/7884円
9日 ドラゴンエイジ:インクイジション デラックス エディション
＜エレクトロニック・アーツ＞ 8300円/8964円

2014年発売予定

2014年秋 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストームレボリューション
＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
2014年 悪魔城ドラキュラ ロード オブ シャドウ2＜KONAMI＞ 価格未定
2014年 サイコブレイク＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
2014年 ダイイングライト＜ワーナー エンターテイメント ジャパン＞ 価格未定

発売日未定

タイトル未定＜アトラス＞ 価格未定
タイトル未定＜河本産業＞ 価格未定
メタルギア ソリッド V ファントムペイン＜KONAMI＞ 価格未定
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～
＜システムソフト・アルファー＞ 6800円/7344円
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～（プレミアムエディション）
＜システムソフト・アルファー＞ 8800円/9504円
ボーダーランズ プリシークエル
＜2K（テイクツー・インタラクティブ・ジャパン）＞ 価格未定
タイトル未定＜デジタル ゼロ＞ 価格未定
Prey 2（プレイ 2）＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
タイトル未定＜マーベラスAQL＞ 価格未定

ダウンロード専用コンテンツ配信スケジュール DOWNLOAD

ニンテンドーeショップ 3DS・Wii U

5月配信予定

14日 ARC STYLE:さっかー!! 2014（3DS）
＜アークシステムワークス＞ 473円/510円
28日 スター★シリーズ:3Dサッカー（3DS）
＜スターサイン＞ 740円/800円

6月配信予定

25日 パックワールド（Wii U）
＜バンダイナムコゲームス＞ 3704円/4000円

7月配信予定

7月 プチコン3号（3DS）＜スマイルブーム＞ 価格未定
7月 TOKI TORI2+ 秘められた謎と不思議な島
（Wii U）＜レイニーフロッグ＞ 価格未定

2014年配信予定

2014年 メゾン・ド・魔王（3DS）＜甲南電機製作所＞ 価格未定
2014年 YNN（Wii U）＜吉本興業＞ 価格未定

配信日未定

Armillo（Wii U）＜フライハイワークス＞ 価格未定
GIANA SISTERS TWISTED DREAMS
（Wii U）＜フライハイワークス＞ 価格未定
ボクは王様と勇者（3DS）（仮題）＜ポイソフト＞ 価格未定

PlayStation Store PS Vita・PSP・PS4・PS3

5月配信予定

13日 雷電4 Overkill（PS3）＜モス＞ 2750円/2970円
20日 エースコンバット インフィニティ（PS3）
＜バンダイナムコゲームス＞ 無料
29日 もっと姉、ちゃんとしようよっ! +PLUS
（PSP）＜revolution＞ 5093円/5500円
5月 ガトリング ギア（PS3）＜インターグロー＞ 1500円/1620円

6月配信予定

25日 パックマンミュージアム（PS3）
＜バンダイナムコゲームス＞ 1852円/2000円
25日 パックワールド（PS3）
＜バンダイナムコゲームス＞ 3704円/4000円

7月配信予定

7月 ラグナロク オデッセイ エース（PS3）
＜ガンホー・オンライン・エンターテイメント＞ 3700円/3996円

2014年配信予定

2014年春 Infinita Strada（インフィニタ・ストラーダ）
（PS Vita）＜おふぃす5656＞ 無料
2014年春 スーパーロボット大戦OG ダークプリズン
（PS3）＜バンダイナムコゲームス＞ 2778円/3000円
2014年夏 チェインクロニクルV（PS Vita）＜セガ＞ 無料
2014年夏 Octodad: Dadliest Catch（オクトダッド:ダッドリースト キャッチ）
（PS4）＜Young Horses＞ 価格未定
2014年 JOYSOUND DIVE 2（PS4）（仮題）＜エクシング＞ 価格未定
2014年 Oddworld: Abe's Oddysee New ‘n’ Tasty
（PS4）＜Oddworld＞ 価格未定
2014年 せかい☆セイフク ～COSTUME FES.～
（PS Vita）＜スパイク・チュンソフト＞ 無料
2014年 Hohokum（ホホクム）（PS Vita、PS4、PS3）
＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
2014年 ファントムブレイカー:バトルグラウンド オーバードライブ
（PS4）＜5pb.＞ 価格未定
2014年 RETRO CITY RAMPAGE（PS Vita、PS3）
＜Vblank Entertainment Inc.＞ 価格未定
2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-
（PS4、PS3）＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

ファンタジーヒーロー ～アンサインドレガシー～
（PS Vita）＜アークシステムワークス＞ 価格未定
TorqueL（トルクル）（PS4）
＜アクティブゲーミングメディア＞ 価格未定
藤堂龍之介探偵日記シリーズ新作（PSP）（仮題）
＜アルティ＞ 価格未定
シュヴァリエ・サーガ・タクティクス（PS3）
＜イメージエポック＞ 価格未定
deep down（ディープダウン）（PS4）＜カプコン＞ 無料
バーン・ゾンビ・バーン（PS3）＜Kuju Entertainment＞ 価格未定
DUST 514（PS3）＜CCP Games＞ 無料
GALAK-Z（PS4）＜17-BIT＞ 価格未定
Counter Spy（カウンタースパイ）（PS Vita、PS3）（仮題）
＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア＞ 価格未定
Blacklight: Retribution（ブラックライト リトリビューション）
（PS4）＜Zombie Studios＞ 無料
PAVILION（PS4）＜Visiontrick Media＞ 価格未定
ブラウザ三国志 NEXT（PS Vita）＜マーベラスAQL＞ 無料
Minecraft（PS4）＜Mojang＞ 価格未定
アサシン クリードIII レディ リバティ HD
（PS3）＜ユービーアイソフト＞ 価格未定
ツリトレ（PS3）＜レコム＞ 価格未定

Xbox Live XB One・XB 360

5月配信予定

29日 トライアルズ フュージョン（XB360）
＜ユービーアイソフト＞ 1980円/2138円

6月配信予定

25日 パックマンミュージアム（XB360）
＜バンダイナムコゲームス＞ 1852円/2000円

9月配信予定

4日 Crimson Dragon（XB One）
＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
4日 Halo: Spartan Assault（XB One）
＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
4日 LocoCycle（ロコサイクル）（XB One）
＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
4日 Powerstar Golf（XB One）
＜日本マイクロソフト＞ 価格未定

2014年配信予定

2014年 D4:Dark Dreams Don't Die（XB One）
＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2014年 チャイルド オブ ライト（XB One）
＜ユービーアイソフト＞ 1480円/1598円
2014年 バリアント ハート -ザ グレイト ウォー-
（XB One、XB360）＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

配信日未定

Below（XB One）＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
Project spark（XB One、XB360）
＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
Minecraft:Xbox One Edition（XB One）
＜日本マイクロソフト＞ 価格未定

限定版情報

豪華な特典目白押しの限定版。
ここでは同梱物の内容をバッチリ公開しちゃいます！

LIMITED EDITION

3DS ニンテンドー3DS

7月発売予定

31日 **Fate/Kaleid liner プリズマ☆イリヤ (限定版)<角川ゲームス> 8800円/9504円**
- デフォルメフィギュア"ミニッチュ"
- 録り下ろしオリジナルボイスCD
- 特製クラスカード「ライダー」

8月発売予定

7日 **閃乱カグラ2 -真紅- にゅうにゅうDXパック <マーベラスAQL> 10810円/11674円**
- 八重樫南描き下ろし豪華特製BOX
- にいてんご 閃乱カグラ 焔紅蓮隊 5体セット
- 豪華長編ドラマCD
- オープニング半蔵ソロver.、アレンジサウンドトラックCD
- 『閃乱カグラ2 -真紅-』限定版オリジナルパッケージ

Vita プレイステーション ヴィータ

5月発売予定

22日 **To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー (限定版)<フリュー> 8980円/9698円**
- 描き下ろし限定パッケージ
- 描き下ろし"金色の闇"添い寝シーツ
- 描き下ろし"モモ"コードリール
- オリジナルコスチューム"セクシーエプロン"が手に入るプロダクトコード

29日 **英雄＊戦姫(限定版) <5pb.> 8800円/9504円**
- オリジナルポーチ
- "マーリン"メタルチャーム

6月発売予定

12日 **英雄伝説 碧の軌跡 Evolution 限定版 <角川ゲームス> 7800円/8424円**
- オリジナルフィギュア(ロイド&ティオ)
- みにみにどらまざんまい(ドラマCD)

26日 **穢翼のユースティア Angel's blessing (限定版)<dramatic create> 8900円/9612円**
- ポーチ
- クリーニングクロス
- ストラップ

26日 **CROSS†CHANNEL ～For all people～ (クロスチャンネル フォー・オール・ピープル) (限定版)<5pb.> 8800円/9504円**
- 特製缶バッチセット
- ブックレット

26日 **ロボティクス・ノーツ エリート(限定版) <5pb.> 8800円/9504円**
- Official Design Works
- Official Movie Works

7月発売予定

24日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.1 Printemps 初回限定版 <角川ゲームス> 9980円/10778円**
- ねんどろいどぷち3体 (高坂穂乃果、南ことり、小泉花陽)

24日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.2 BiBi 初回限定版 <角川ゲームス> 9980円/10778円**
- ねんどろいどぷち3体 (絢瀬絵里、西木野真姫、矢澤にこ)

24日 **ラブライブ! School idol paradise Vol.3 lily white 初回限定版 <角川ゲームス> 9980円/10778円**
- ねんどろいどぷち3体 (園田海未、星空 凛、東條 希)

24日 **コープスパーティー ブラッドドライブ(限定版) <5pb.> 8800円/9504円**
- コレクピ ピンジャックマスコット「篠崎あゆみ&持田由香」
- オリジナルサウンドトラック

24日 **東京新世録 オペレーションアビス(限定版) <5pb.> 7800円/8424円**
- ビジュアルファンブック
- 「ドキッ! スク水だらけのえくすたい ぽーとれーと」プロダクトコード

31日 **解放少女 SIN(限定版) <5pb.> 8800円/9504円**
- 設定資料集(仮)
- オリジナルショートアニメプロダクトコード

31日 **IA/VT -COLORFUL- (イア ビジュアルトラックス カラフル) クリスタルBOX <マーベラスAQL> 9240円/9979円**
- ポーチ
- プレイステーション Vita用スキンシール (PCH-1000用、PCH-2000用 計2枚入り)
- デコレーションステッカー
- クリーナークロス
- ストラップ
- チャームストラップ
- カードケース
- 豪華コレクションBOX

9月発売予定

25日 **この大空に、翼をひろげて クルーズ サイン (限定版)<5pb.> 9800円/10584円**
- くーるびゅーちー小鳥&ハットのスマホスタンド
- 「この大空に、翼をひろげて」ミニアルバム

PS3 プレイステーション3

5月発売予定

15日 **アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ 新プロデュースBOX <バンダイナムコゲームス> 11880円/12830円**
- メインビジュアル(事務所バージョン) 特製BOX
- スペシャルドラマCD「765プロが行く! トップアイドルのお仕事見学」
- 限定オリジナルデザイン衣装 プロダクトコード
- 765プロ所属アイドル 営業用パンフレット
- 765プロカレンダー(みんなの落書き入り)
- 社長の格言入りクリーナー
- 13種 短冊ポスター

6月発売予定

26日 **CROSS†CHANNEL ～For all people～ (クロスチャンネル フォー・オール・ピープル) (限定版)<5pb.> 8800円/9504円**
- 特製缶バッチセット
- ブックレット

7月発売予定

17日 **シャリーのアトリエ ～黄昏の海の錬金術士～ プレミアムボックス <ガスト> 9800円/10584円**
- 音楽CD
- ドラマCD ほか

9月発売予定

25日 **神様と運命覚醒のクロステーゼ(初回限定版) <日本一ソフトウェア> 8800円/9504円**
- オリジナルサウンドトラックCD
- 設定資料集

25日 **この大空に、翼をひろげて クルーズサイン (限定版)<5pb.> 9800円/10584円**
- くーるびゅーちー小鳥&ハットのスマホスタンド
- 「この大空に、翼をひろげて」ミニアルバム

XB360 Xbox 360

5月発売予定

29日 **バレットソウル -インフィニットバースト- (限定版)<5pb.> 8800円/9504円**
- アレンジサウンドトラックCD
- ファミ通Xbox 360 バレットソウルスペシャル
- 『バレットソウル -弾魂-』ダウンロードコード

発売日未定

大戦略パーフェクト～戦場の覇者～ (プレミアムエディション) <システムソフト・アルファー> 8800円/9504円
- 限定公式攻略本

表示価格は税抜価格/税込価格です。



WEEKLY FAMITSU Top30 協力店リスト

■北海道
ビックカメラ　札幌店
丸一タバタ
ヨドバシカメラ　マルチメディア札幌
■青森県
トミー　根城店／八戸店
■岩手県
日野屋 ブックセンター
■宮城県
シーガル　石巻店／泉バイパス店／
大河原店／大和町店
ヨドバシカメラ　マルチメディア仙台
■秋田県
WOODY FOREST
■山形県
ウキウキ新大陸　新庄駅前店／
山形大学小白川店／山形西バイパス店
シーガル　十日町店／米沢店
TOM HOBBY SHOP
八文字屋　北店／TENDO店
wansuta　天童店
■福島県
岩瀬書店　会津若松駅前店／鎌田店
カネサン書店
シーガル　郡山店
ヨドバシカメラ　郡山駅前店
■茨城県
ビックカメラ　水戸駅店
ピノキオトーイ
わくわくらんど　土浦店
■栃木県
三遊堂　今市店／烏山店
タイムクリップ　足利助戸店／大平店／
佐野店／真岡店
文真堂書店　業鹿店／八幡店
ヨドバシカメラ　マルチメディア宇都宮
■群馬県
タイムクリップ　新井店／安中店／
上並榎店／群馬町店／渋川中央店／連取店
ビックカメラ　高崎東口店
文真堂書店　相生店／阿左美店／石原店／
一の宮店／大泉店／大胡店／大間々店／
片貝店／上中居店／上原店／小出店／
境店／関根店／瀬戸谷店／榛名町店／
広沢店／吉井店
■埼玉県
ゲームショップ遊太郎　川口店／末広店／
西川口駅前店
ゲームステーション　蒲生店／谷塚店
ゲーム天国　草加店
タイムクリップ　入間藤沢店／北越谷店／
熊谷箱田店／本庄けや木店
ドキドキ冒険島　武蔵浦和店
ビックカメラ　大宮西口そごう店
ファミコンショップ桃太郎　浦和店／
坂戸店／狭山中央店／新所沢店／
千間台西口店／草加店／鶴ヶ島店／
所沢店／飯能店／ふじみ野店／寄居店
文真堂書店　狭山入曽店／美土里店
メディアワールド　越谷店／八潮店
■千葉県
おもちゃのあづまや
壇楽座　都賀店
ドキドキ冒険島　君津店
21世紀商人　白井の館
ビックカメラ　柏店／船橋駅店
宮沢書店　館山店
ヨドバシカメラ　千葉店
■東京都
ウラワ書店
壇楽座　一之江店／四つ木店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームステーション　綾瀬店／西新井店
GAMES マーヤ
サンソフト
ジー・ファン　石神井公園店
大成堂　石神井店／文京店
高砂屋
TVパニック　赤羽店
東武百貨店　池袋店
ドキドキ冒険島　亀有店
トップボーイ　蒲田店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ハチスケ　大森店／多摩川店
PAO　青梅店／国分寺店／立川店／
八王子店／堀之内店
ビックカメラ　赤坂見附駅店／池袋西口店／
池袋本店／JR八王子駅店／
渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／
新宿西口店／新宿東口駅前店／
聖蹟桜ヶ丘駅店／立川店／有楽町店
ビックロ　ビックカメラ新宿東口店
ピットイン
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／
成増店／ひばりが丘店
ファミコンランド　下赤塚店／光が丘店
ファミコンワールドぱお　昭島店
マジカルガーデン　大山店
マックスエンタテイメント マックスゲーム
麻布店／大井町店
モトナワールド　船堀店／瑞江店
ヨドバシカメラ
新宿西口本店ゲーム・ホビー館／
八王子店／マルチメディアAkiba／
マルチメディア上野／
マルチメディア吉祥寺／
マルチメディア錦糸町／
マルチメディア新宿東口別館／
マルチメディア町田
ロムハウス　西日暮里店
■神奈川県
おもちゃセンター ナガシマ
ディスクメイト　関内店／綱島Ⅱ／鶴見店
TVパニック　鶴見駅前店
トイ＆ホビー サガミ堂
トイダック　新城店／新百合ヶ丘店／
相武台店／東海大学前店／平塚店／大和店
トップボーイ　01元住吉店／鶴見店／
ヒット小田原店／武蔵新城店
久美堂　愛川店／伊勢原店
ビックカメラ　相模大野駅店／新横浜店／
藤沢店／横浜西口店／ラゾーナ川崎店
ファミコンショップ桃太郎　原当麻店
マルチメディアステーション ゼロワン
[illegible]
メディアポリス　川崎長沢店／相模大野店／
十日市場店／秦野渋沢店／藤沢六会店
横浜タカシマヤ　TVゲームコーナー
ヨドバシカメラ
マルチメディア川崎ルフロン／
マルチメディア京急上大岡／
マルチメディア横浜
■新潟県
COMG！　荒川店／糸魚川店／小千谷店／
小出店／五泉店／三条四日町店／
新発田店／水原店／豊栄店／中条店／
新津店／新津さつき野店／見附店／
六日町店／　吉田店
トップボーイ　新大駅前店
ビックカメラ　新潟店
マジカルステーション　巻店
ヨドバシカメラ　新潟店
■富山県
シャトル　黒部店／高岡店／砺波店／二口店
ジョーシン　高岡店キッズランド／
とやま本店ディスクピア／
富山南店キッズランド
■石川県
KaBoS　大桑店
JiPANG
ジョーシン　金沢本店キッズランド
ファミーズ　井林店／加賀店／
さくらい津幡店
■福井県
サイト玩具店
ジョーシン　福井本店
SuperKaBoS　新二の宮店
ファミーズ　てんとうむし店
■山梨県
おもちゃのイチノセ
BooksKATOH　河口湖店
■長野県
アピアランド　飯田店
トム
ブックガーデンYAMAJI
平安堂　諏訪店
■岐阜県
キクヤ　ピア店
マジカルガーデン　大垣店／岐阜島店／
多治見店
■静岡県
エルピーノ
オレンジボックス　伊豆高原店
ゲームマックス　安西店
吐夢書店
ビックカメラ　浜松店
ファミーズ　ブックワン店
ホビヨン　富士店／藤枝店
メディアポリス　掛川店／函南店／
御殿場店／島田店／袋井店／藤枝店／
富士中島店／富士宮店／本吉原店／
三島徳倉店／沼津リコー通り店
大和文庫　不二見店／本店
■愛知県
いまじん　ウイングタウン岡崎店／
春日井南店／瀬戸店／中川戸田店／
メグリア店／弥富店
おもちゃのジャンボ　アスティ店
買取王国　一宮店／岡崎南店／小牧店／
豊田インター店／豊橋牛川店
ゲームステーション 64bit
Gパワーズ
センキ　尾西店
ダンシングベア　港店
TSUTAYAいまじん　南陽通店
ディスパ　東郷店
童夢
トップカメラ　本店
ビックカメラ　名古屋駅西店
ビッグガレージ　江南店
ふぁみ〜ず　中川店／西尾店
ファミーズ　稲沢店／笠寺店／共和店／
常滑店／中村書店／富木島店／港店
ファミコンプラザ　望町店
マジカル　新津島店
マジカルガーデン　岡崎インター店／
江南店／蓋目寺店／豊川店／西尾店／緑店
■三重県
シェトワ白揚　クワナ店／四日市店AV館
TSUTAYA WAY　松阪学園前店
白揚　鈴鹿店／富洲原店／ミタス伊勢店
■滋賀県
ウィング　マイカル近江八幡店
ゲームプラザ元気302
サンミュージック　近江八幡店／長浜店／
彦根店／守山店
トイショップ みずの
ハイパーバザール　イオンモール草津店
ハイパーブックス　かがやき通り店／
駒井沢店／長浜店／八日市店
夢工場　水口店
■京都府
あさだ
ゲームショップ やましろや
ビックカメラ　JR京都駅店
マジカルガーデン　野田川店
MEDIA SHOP ギース　西院店
ヨドバシカメラ　マルチメディア京都
■大阪府
e-forum　河内長野店
TSUTAYA WAY　富田林店
ハイパーブックス　茨木店
ビックカメラ　なんば店
メディオ！　日本橋店
ヨドバシカメラ　マルチメディア梅田
わんぱくこぞう　大庭寺店
■兵庫県
TSUTAYA WAY　福崎店
トップボーイ　京見橋店
ドラゴンワールドクラブ　高砂店／
ブックワン加古川店
ファミーズ　サンクスバラ公園店
ブックワン　セルバ甲南山手店
メディオ！　姫路店
遊コン　キャスパ店
■奈良県
TSUTAYA WAY　御所店／奈良押熊店
■和歌山県
ゲームショップ GENKI　狐島店／ぶらくり丁店
GAME BOX ワンパク　新庄店／田辺店
TSUTAYA WAY　岩出店／
オーシティ前田辺店／海南店／
新宮仲之町店／橋本店
ミノスケ　国体道路本部店
ミミーTOY
■鳥取県
ブックセンターコスモ　岩吉店／吉方店
■島根県
ブックセンターコスモ　出雲店
■岡山県
コドモ館　トピア店
ビックカメラ　岡山駅前店
ブックセンターコスモ　津山店
メディオ！　沖新店／西市店
■広島県
ゲームアーク　尾道店／西条中央店／三原本店
はとや　たかの橋店
ファミザウルス　呉店
■山口県
ビックカメラ　B＆B山口店
トレーディングカードゲーム＆TVゲームストア
マルトミ
■徳島県
TVゲームランドZERO　徳島西店
トイ＆ゲームランドZERO　福島店
■香川県
ゲームアーク　丸亀店
マジカルガーデン　高松太田店
■愛媛県
トイハウス
ファミコンスーパーZ
■高知県
おとぎやマジカル　山田店
ゲームアーク　高知店
マジカルガーデン　御座店
■福岡県
エーブック　飯塚店／幸袋店／穂波店／
宮若店
沖牟田玩具本店
（OKおもちゃ流通センター大牟田本店）
ゲーム戦隊!!G-レンジャー　福重店
ジョイン　諏訪野店
トップボーイ　片江店
ビックカメラ　天神2号館
ファミコンハウス　大牟田南店
ファミコンワールド　苅田店／小倉2号店／
曽根店／戸畑店
ブックエコ　折尾店／古賀店／小倉店／
篠栗店／志免店／舞松原店／宗像店／
和白店
ベスト電器
福岡本店4FLiMB TVゲームコーナー
メディアナイン　折尾本店
ヨドバシカメラ　マルチメディア博多
■佐賀県
インチキ堂　唐津店
銀河堂　伊万里店／武雄店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／
武雄店
■長崎県
佐世保ゲーム館びゅあ　本店
TSUTAYA遊ING　畝刈店／時津店／花丘店／
浜町店
ファミコンハウス　運動公園通り店／
西三城店
メディアシティ　DOING
遊ING　城山店
■熊本県
チャレンジャー　横手店
ブックエコ　玉名店
遊ING　浜線店
■大分県
JOY-フレンド　下郡本店
ソフトランドジャングル　日出店
TVチャンプ　杵築店
ベスト電器　大分店
ONE-PACKAGE G/T　中津店／別府店
■宮崎県
見聞読　日南店
わんぱくこぞう　リバティ店
■鹿児島県
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ビックカメラ　鹿児島中央駅店
■インターネット通販
ノジマオンライン　本店／楽天市場店

GAMERS 全店
animate 全店
AEON ゲーム取扱い店
全店
イトーヨーカドー ゲーム取扱い店
EDION エディオン ゲーム取扱い店
お宝創庫 全店
GEO ゲオ 全店
シータ 全店
enterking エンターキング 全店
カメレオンクラブ 全店
Sofmap www.sofmap.com ゲーム取扱い店
game TSUTAYA 全店
daiei ゲーム取扱い店
ドン・キホーテ ゲーム取扱い店
nojima ゲーム取扱い店
ビックカメラ ゲーム取扱い店
フタバ図書 ゲーム取扱い店
ヨドバシカメラ ゲーム取扱い店
楽天ブックス ゲームコーナー
WonderGOO 全店

スナックプー太郎　中川いさみ

■根っこが生えた〝ネッコロ〟またまた登場！



そして夜は更けていく

私たちのヒミツ見せます。

ピュアなハートを持つ男性だけが入ることを許された社交場を舞台に、ホストガールたちとの楽しい時間を過ごす『ドリームクラブGogo.』。10人のホストガールたちと、より親しくなるために必要な情報を詰め込んだ攻略本がついに登場！



大好評発売中!!

大きなサイズでホストガールたちを見放題!!

ドリームクラブGogo. グラフィカルパーフェクトガイド

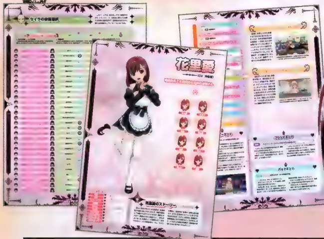


A4判／定価（本体2600円＋税）

PR

ホストガールごとの情報が満載

キャラクターのプロフィールやコスチューム、イベントをすべて見るためのチャート、選択肢が出現する会話の正解も掲載するにゃ。

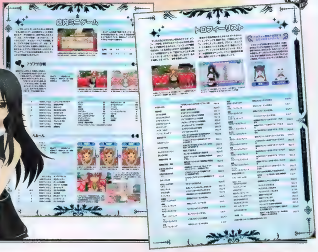




ミニゲーム攻略やデータも完備

オムライスラブ、アゲアゲ合戦などで勝てるテクニックをきっちり伝授します。ドリガチャやトロフィーリストもありますよ。





設定ラフ画やグッズイラストもバッチリ

制服や私服など、設定に関する画像はもちろん、ゲームを購入した店舗によってもらえる特典グッズのイラストも大公開ですよ！





発行：株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見 2-13-3
http://www.kadokawa.co.jp/

企画・制作：エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町 6-1
電話 0570-060-555（ナビダイヤル）
http://www.enterbrain.co.jp/

KADOKAWA enterbrain

ファミ通販オススメのアイテムをどーんとご紹介!!



Famitsuhan ファミ通販

“ファミ通販”は、オンラインショッピングサイト“ebten(エビテン)”の中にあるお店のひとつ。今回は、話題作『ペルソナQ』のファミ通DXパックの最新情報や、『超次元ゲイム ネプテューヌ』シリーズの全楽曲を詰め込んだコンプリートBOXなど、多数の商品をご用意してお待ちしています!

6月5日発売予定

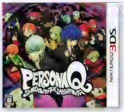
ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス ファミ通DXパック

送料無料 ｜ 特別¥200 ｜ ファミ通販売価格 9806円[税抜] (10590円[税込])

商品コード 051501

商品URL➡ http://ebten.jp/atlus/p/4984995900919/

ニンテンドー3DS用ソフト『ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス』が、エビテン内のアトラス“D”ショップで予約受付中! ここでしか手に入らないファミ通DXパックは要チェックですよ!



ふたつの世界の“ペルソナ”使いが出会う『ペルソナ』シリーズRPG最新作が登場!

【先着購入特典】『PERSONAQ SOUND OF THE LABYRINTH』

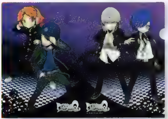


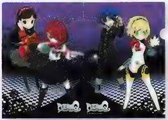
新たに書き下ろされた楽曲を、アトラスサウンドチームがアレンジ!! ここでしか聴くことができない楽曲を収録した、スペシャルアレンジサウンドトラックです。数量限定特典なので、ご予約はお早めに。

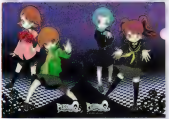
ファミ通DXパック

●ビジュアルクリアファイル6種セット

⬇➡本作に登場するキャラクターイラストをファミ通DXパックのオリジナルグッズ用にデザインした、豪華クリアファイル6種セット。

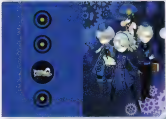












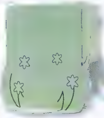
●ペルソナQアニメスタッフ描き下ろしB2タペストリー



➡ゲームのオープニングや幕間ムービーを制作したアニメスタッフによる描き下ろしイラストを、B2サイズのタペストリーに仕上げました。これは貴重!

●グラフィグ 玲





⬅表情差し替え用の別パーツを使って、“玲”の笑顔も再現。



●オリジナルマグカップ



➡『ペルソナ』シリーズでおなじみの“ベルベットルーム”の住人である、エリザベスとテオドアが描かれたマグカップ。

●アトラス描き下ろしA3クリアポスター

週刊ファミ通向けに描き下ろし予定のイラストをあしらったクリアポスター。イラストの詳細は発売日までシークレットとなります。

このほかにも、商品が盛りだくさん! 詳しくはWebでご確認ください!

ご購入は PCはコチラ http://ebten.jp/famitsu/ ｜ 携帯はコチラ ※携帯電話からご注文の場合、[商品コード]を入力することで簡単に商品を検索することができます。

お支払い方法 ➡ 1 クレジットカード(手数料なし) JCB、VISA、マスターカードなどの各種カードをご利用いただけます。

2 代金引き換え(手数料あり) 代金引き換え払いは、ご注文金額に応じて別途手数料がかかります。詳しくはebten(エビテン)の利用規約をご覧ください。

5月29日発売予定

超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート 限定版 ファミ通DXパック

送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 **13704円**[税抜] (**14800円**[税込])

商品コード 051502 商品URL➡ http://ebten.jp/p/4995857093250/

※通常版のＤＸパック（10703円[税抜]/11560円[税込]）の販売もあります。



コンパイルハートより5月29日に発売されるプレイステーション Vita用ソフト『超女神信仰 ノワール 激神ブラックハート』に、ここでしか手に入らないオリジナルグッズを付けたファミ通DXパックが登場！ 総勢18人の新たな仲間もグッズのイラストに加わっているので、お見逃しなく！

人気No.1キャラクターのノワールが“ゲイムシジョウ界”を救う冒険に出る!

限定版内容



- ●ラステイション製 ねぷぎゅあ“ノワール”
- ●オリジナルドラマCD『ネプテューヌ激白！ これが主役交代の裏側だよ！』

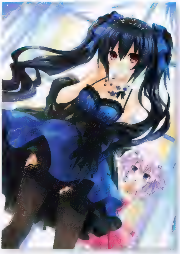
ファミ通DXパック

●ビジュアルクリアファイル9種セット



●コンパイルハート 描き下ろしB2タペストリー

➡主役のノワールが、かわいらしいポーズをとっている描き下ろしイラストを、B2サイズの大判タペストリーに仕上げました。



●オリジナルデカンバッジ



※サイズ：直径25センチ

●オリジナルマイクロファイバータオル ※サイズ：900ミリ×237ミリ





●オリジナルA3クリアポスター

【予約特典】ビジュアルブック



※特典は数量限定のため、なくなり次第終了となります。

ファミ通販 オススメのアイテムをチェック!!



5月28日発売予定

超次元ゲイム ネプテューヌ シェアコンプリート ディスクス【完全初回生産限定】(限定特典付き)

送料無料 優待割引¥200 ファミ通販 販売価格 **12800円**[税抜] (**13824円**[税込])

商品コード 051503 商品URL➡ http://ebten.jp/p/4582325373343/

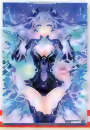
『超次元ゲイム ネプテューヌ』の全60曲を収録した『超次元ゲイム ネプテューヌ シェアコンプリート ディスクス』が、完全初回生産限定で新登場！

封入特典同梱物

- ●ゲーム世界観マップ
- ●豪華ブックレット（説明書仕様）
- ●“ネプテューヌ”専用 ゲームコントローラー（モックアップ）

エビテン限定特典

●オリジナルB2タペストリー



※画像はイメージです。

“優待割引”をご利用ください!

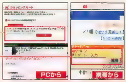
優待割引対象商品を購入カートに入れ、画面の入力欄に優待割引番号を入れてください。期間中ならなんと200円の割引に！ ぜひご利用ください!!

●ご注意●

優待割引はおひとり様1回限り有効です。
優待割引対象商品には優待割引¥200のマークが付いています。

※優待割引のご利用にあたっては、会員登録が必要になります。
※優待割引対象商品を複数購入する場合は、総計200円の割引となります。

今週の優待割引番号 **159766** ご利用は2014年5月22日10時まで！



※送料は全国一律380円[税込]です。ただし、1回のご注文が5000円[税込]以上の場合は、送料は無料となります。

OtonaFami オトナファミ から誌名変更しました

日本唯一のインドアエンタメ総合誌

エンタミクス

映画 TVドラマ 漫画 アニメ ゲーム カジュアルフード

初夏の特大号 **絶賛発売中**

保存版付録 日本全国 あなたの知らないローカル番組大図鑑



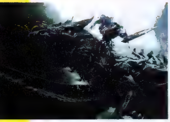


映画・Blu-ray&DVD・漫画・ゲーム・カジュアルフード発売カレンダー付き!!

発表! コレ読んで良かった!
男子がハマった女子漫画ランキング

KIRIN ゴクッと2本立てSP
キリンメッツ 工場見学
HISTORY トロピカーナ





特報SPECIAL
先取り初出し! 11連発
「ルパン三世」「STAND BY ME ドラえもん」
「トランスフォーマー4」「GODZILLA」
「ホットロード」「るろうに剣心」ほか





主人公に聞こう! どーなの? 春ドラマ
小栗 旬「BORDER」 佐藤 健「ビター・ブラッド」
沢尻エリカ 西島秀俊 唐沢寿明



[初夏ムービーの歩き方、教えます]
「テルマエ・ロマエII」
阿部 寛 上戸 彩 北村一輝

「相棒 - 劇場版III -」
水谷 豊 成宮寛貴
川原和久 大谷亮介 山中崇史

「アメイジング・スパイダーマン2」「闇金ウシジマくん Part2」ほか



[恒例スペシャル放談]
富野由悠季 ロングインタビュー

マンガ大賞2014受賞
「乙嫁語り」森 薫 独占インタビュー



[特集]
スポーツ選手の名を冠したからきっと面白いゲーム 50選

[定番HISTORY]
エンタメコラボケータイ 歴代機種大集合



Interview 綾瀬はるか 早見あかり 高梨 臨 きゃりーぱみゅぱみゅ 山田孝之ほか

今からハマらなきゃ損!
「悪夢ちゃん」夢中のすゝめ
北川景子 GACKT
木村真那月 マリウス葉

ももいろクローバーZ



KADOKAWA
enterbrain

◆本製品は書店および一部のコンビニでお買い求めください。◆品切れの際は書店にてご注文いただくか、通信販売をご利用ください。
発行 株式会社KADOKAWA
企画・制作 エンターブレイン

2014 June 6月号
特別定価650円 本体602円+税


新しく生まれ変わりました！
愛され続ける「いたスト」が
どっきどきハラハラの展開を
仲間と楽しむ毎日が待ってる♪
いただきストリート for au
〜つながるボード大陸！〜
auスマートパスで配信中！
■ジャンル:ボードゲーム
■対応端末：auスマートフォン(Android/iPhone)
■使用料金：無料/追加課金なし(ただしauスマートパス加入者限定)
ゲームを始めるのはこちら
コラボやキャンペーンの最新情報はこちら
「いただきストリート for au 〜つながるボード大陸！〜」
公式サイト
http://www.enterbrain.co.jp/social_appli/itast/
ソーシャルゲーム総合Twitter 慧美詩知（えびしさと）
https://twitter.com/EB_chan
KADOKAWA
enterbrain
株式会社KADOKAWA　エンターブレイン　ブランドカンパニー
お問い合わせ：エンターブレイン カスタマーサポート 電話0570-060-555（土日祝日を除く 12:00〜17.00）
©2013 ARMOR PROJECT/KADOKAWA CORPORATION

MARIO GOLF WORLD TOUR
マリオゴルフ ワールドツアー

Nintendo àlacarte
ニンテンドウアラカルト

vol. 661

	マリオゴルフ ワールドツアー
	ニンテンドー3DS
	5月1日発売
	4571円[税抜](4937円[税込])
	スポーツ
	マルチプレイ(ローカルプレイ、インターネット)対応

ボタン操作に加え、タッチ操作もできるなど、あらゆる面でパワーアップした本作。今回は、ゴルフクラブの一員となって、ゴルフの知識やテクニックを学べる"プリンセスクラブ"に注目。練習やラウンドを重ねて成長していこう！

プリンセスクラブで充実ゴルフライフ！

プリンセスクラブは、Miiを使ってゲームを進め、一流のゴルファーを目指すモード。クラブの施設では、コース攻略に必要なレッスンを受けられるほか、ラウンドで手に入れたコインを使って能力が変化するアイテムを購入し、Miiをカスタマイズすることも。楽しみながらゴルフの腕を磨けるぞ！



⬅⬇大きなプリンセスクラブは施設が充実！ 基礎知識の学習やゴルフのレッスンのほか、キャラクターたちと会話することもできる。

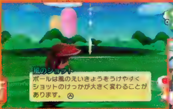


腕を磨き、道具を揃えて狙うは世界大会の王者！

いろいろなコースに挑戦して苦手を克服！

本作には、全10コース、合計126ホールが収録されている。ラウンドをまわりながら目標を見つけ、レッスンで練習を重ねてショットをマスターしよう！





全コースの制覇を狙え！



⬆➡プリンセスクラブでは、さまざまなレッスンが受けられる。上手になったら、世界中のプレイヤーが出場する大会に出場！

入手したコインで道具をゲット！

いろいろな道具を使ってトライ！

クラブやウエアを変えてカスタマイズ！

ゲーム中に獲得できるコインを使えば、クラブやウェアなど、8種類のアイテムの購入が可能。Miiに装備すると外見だけでなく、能力やショットも変化！







お気に入りのコーディネートで気分も盛り上がる！

第244回 俺たちの懐ゲー！

VC バーチャルコンソール ～レトロゲーマー座談会～

Wii Uやニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信されている数々の名作を、編集者たちが語り尽くします！



Wii U 今週のお題 熱血高校ドッジボール部 サッカー編

ゲーム概要 くにおを始め、熱血高校の面々が活躍するドッジボールゲーム『熱血高校ドッジボール部』の続編。食中毒で倒れたサッカー部員に代わり、くにおたちが大会に出場する。

発売年：1990年

ハード	ファミコン
配信開始日	2014年3月19日
価格	476円[税抜]（514円[税込]）(※)
メーカー	アークシステムワークス

今週の担当

バサラ佐藤

しんのすけ

北口徒歩2分 Kitaguchi toho 2fun
本作は友人の家でプレイ。スーパー足が速い"げんえい"が好きだった。

ドッジボールに続く、『くにおくん』のスポーツゲーム第2弾

必殺シュートが超強い

しんのすけ（以下、し）『熱血高校ドッジボール部』と言えば、やっぱり「なめんなよ！」だナ。

北口徒歩2分（以下、北） ファミコン版『熱血高校ドッジボール部』で、リセットしたときに流れる声ですな。当時ワタクシは「声が出る！」って超感動したもんですぞ。

バサラ佐藤（以下、バ） 今日はドッジボールじゃなくてサッカーの話だから！ だいたい、お前らはコレやったことあんのかよ。

し　もちろんだゾ。**AボタンとBボタンを同時に押すと、キャラがジャンプして超必が出る**んだナ。

バ　超必ってなんだよ！ 格ゲーかよ！ 必殺シュートだろうが!!

北　しんのすけの話は間違ってはいないですな。AボタンとBボタンの同時押しでオーバーヘッドキックやダイビングヘッドができて、それを浮き球に合わせることで、必殺シュートが放てる仕組みでしたぞ。ちなみに、ワタクシはげんえいくんの必殺シュートが好きで、よく使っていましたな。

バ　確かにげんえいは強かったな。本来のポジションはキーパーだけど、自分で使ってたわ。

し　一本釣水産高校の必殺シュートが、ぎゅいーんって曲がるんだナ。細かいところも覚えてるゾ。

バ　なんでそれだけ覚えてんだ。っていうかさ、くにおたちは、なんでサッカーしてるんだっけ？

北　たぶん、ドッジボールに飽きたんじゃないですかな？

バ　（無視してゲームを進めながら）あー、サッカー部が食中毒にかかっちゃったから、ドッジボール部が代わりに試合に出てるのか。

し　試合に勝ち進むと、サッカー部のメンツが復帰してくるゾ。

北　そして押し出されるように、ドッジボール部員が外されていくという。諸行無常を感じますな。

バ　そりゃ外すだろ。**サッカーは素人**だし。てかさ、ドッジボール部員で"いちろう"っていたじゃん。ボールがブワーッと浮いてから落ちてくる"もずおとしシュート"が使えるやつ。アイツがいないんだけど、どこいったの？

し　**いちろうはリストラされたん**だナ。以降も、ほぼ出てこないゾ。

バ　そうなの!?　こうじ、ひろし、みつひろ、しんいちとか、ほかのメンバーはいるのに。

北　諸行無常を感じますな。

バ　ソレ言いたいだけだろうが！

『くにおくん』は名作！

北　『くにおくん』のスポーツゲームはドッジボールに始まり、アイスホッケーやバスケットボールなども出ていますが、この**『サッカー編』が、そうしたスポーツゲームの派生第1弾タイトル**ですな。

し　熱血高校のくにおくんが主人公のゲームでも、『ダウンタウン熱血物語』や『ダウンタウン熱血行進曲』の『ダウンタウン』シリーズと、『熱血高校ドッジボール部』のシリーズでは、出てくる人物がそれぞれ違うゾ。

バ　『熱血行進曲』は、すがたとかななせとかだもんな。そのへんはやったことあんの？

し　もちろんだゾ。ビル超え棒高跳びが楽しかったナ。

北　ごだいの頭突きが強いですな。昔はよくやったもんですぞ。

バ　ちげ――――よ！ しんのすけのは『びっくり熱血新記録』の話だし、北口（きたぐち）が言っているのはごうだだろ！ 揃いも揃って、お前ら素人かよ!!

北　くっ。そ、そういえば、その、すがたやななせたちが出てくるほうのシリーズの最新作、**『熱血魔法物語』が、4月30日よりニンテンドー3DSにて配信されていますぞ**。これは孤高の戦士"クーニー・ヴァルフォード"こと、くにおくんが活躍するアクションで……。

バ　ごまかしてんじゃねー！

おまけ情報　歩いて必殺シュート！

オーバーヘッドキックやダイビングヘッドで必殺シュートが放てるのは前述の通りだが、必殺シュートはドリブル状態からでも撃てる。その条件は、"一定の歩数だけドリブルする"ということで、3歩や8歩など、キャラクターごとに異なっているのだ。たとえば、こうじは3歩、くにおは8歩で必殺シュートが撃てるぞ。これを駆使して相手チームに勝つのだ！

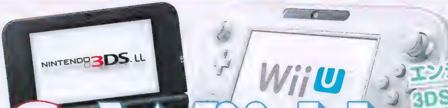


↑必殺シュートを撃つと、高確率で得点できる。ドリブルからの必殺シュートを身につけよう。

次号は『悪魔城伝説』を予定！

※Wii版のバーチャルコンソールの同タイトルをWii本体で購入し、Wii U本体に引っ越ししている場合、95円[税抜]（103円[税込]）で購入可能。

Enjoy! 3DS+Wii U LIFE!!



エンジョイ！ 3DS+Wii Uライフ!!

ニンテンドー3DSとWii Uがもっと楽しくなる活用法やソフトを紹介！

3Dになって生まれ変わったセガの名作タイトルに注目！

ニンテンドー3DSのダウンロードソフトとして、続々と配信中の"セガ 3D 復刻プロジェクト"シリーズ。これは、セガの往年の名作を3DS用にして配信するというもの。今回は、ただの復刻ではない、豪華な追加要素が特徴の本シリーズから、2本の新作をピックアップして紹介します。さらに、ライフ班で大盛り上がりの『マリオゴルフ ワールドツアー』の連載もスタート。メンバーのプレイの様子を随時お届けしていくので、お付き合いくださいね。

3D FANTASY ZONE OPA-OPA BROS.™

3D ファンタジーゾーン オパオパブラザーズ

3DS　セガ／3月19日配信開始／762円［税別］（823円［税込］）

パステルカラーの世界を進む宇宙の戦士オパオパの大冒険！

カラフルな色彩のシューティングゲーム、『ファンタジーゾーン』の復刻版。ファンタジーゾーンの平和を守るため、主人公のオパオパを操作して、正体不明の敵と戦います。左右どちらにでも画面をスクロールできたり、敵を倒すと手に入るコインで、パーツを購入しながら進むシステムが特徴。復刻版では、ステージ途中でのセーブ&ロードのほか、プレイのリプレイデータをひとつだけ保存できるようになりました。これで、じっくりと研究や鑑賞が楽しめますね。







ウパウパと進む新しい『ファンタジーゾーン』

⬆⬅"ウパウパモード"では、本編で獲得したコインを消費します。本編をやり込んで、たくさん貯金をしておけば有利になりますよ。



しんのすけ

新しいストーリーも追加されているんだナ！

"3D 復刻版"の見どころは、なんといっても"ウパウパモード"の追加なんだナ！ 本編で貯めたコインストックのお金を使って、好きなタイミングで武器を切り換えながら進むんだゾ。このモードは、一度本編でエンディングを迎えてクリアーすると選べるようになるんだナ。ほかにも、隠された追加オプションがいろいろあるので、探してみてほしいゾ。

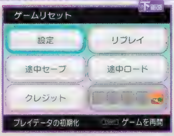
NEW　3DS版のおもな新要素

- クリアーすると"ウパウパモード"で遊べる！
- ゲームを進めると追加オプションが登場
- 条件を満たすと、新ボスと戦える！

セガ3D復刻プロジェクトとは？

アーケードや家庭用ゲーム機で人気を博したセガの名作を、ニンテンドー3DSに最適化して蘇らせたシリーズ。ニンテンドーeショップから、ダウンロードで購入できます。立体視に対応しているほか、多彩な調整が施されているのがポイント。タイトルによっては、アーケードの筐体が画面に映り込んだり、操縦桿の経年劣化による操作感が再現されていたりと、ファンも驚くほどのこだわりが満載です！

遊びやすさも忘れていません



⬆携帯機でいつでも快適にプレイできるように、途中セーブ＆ロードもしっかり完備。

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

3DS+Wii U ライフ班 ゴルフ部結成!!

MARIO GOLF WORLD TOUR マリオゴルフ ワールドツアー

3DS　任天堂／5月1日発売／4571円［税抜］(4937円［税込］)

ついに発売された『マリオゴルフ ワールドツアー』。10年ぶりの最新作に盛り上がるライフ班メンバーは、思い切ってゴルフ部を結成しちゃいました！ みんなゴルフには詳しくないけれど、腕を上げようとコツコツ練習しています。目指せ、世界大会優勝！ ……って、出場できるかなぁ？



次回、いよいよ本格始動!?



➡お気に入りのプクプクラグーンで練習する三代川部長。土管から吹き出す水流に苦戦中とのこと。



3D アウトラン

3DS　セガ／4月23日配信開始／762円［税別］(823円［税込］)

元祖ドライブゲームがパワーアップ!

原作は、1986年に登場したレースゲーム。ヨーロッパを舞台に、美しい風景と名曲を楽しみながら走れます。各ステージの最後で道が分岐しており、どちらのコースを選ぶかによって、さまざまなエンディングが観られる仕組みです。本シリーズに欠かせないBGMは、オリジナル版の3曲のほか、新しく2曲を追加。難易度調整をすれば、プレイヤー以外のクルマを登場させない遊びかたもアリ。開放感溢れるドライブを堪能しましょう！





ハトヤ伊藤「不具合も再現って……スゴすぎます!」

5つのゴールすべてに到達すると、“アーケード版忠実移植モード”が出現します。これは、画面の描画速度が30フレームになっているほか、不具合も含めたアーケード版のすべてを、できる限り再現しているとのこと。また、画面設定では、アーケード版の筐体が3種類も用意されています。選んだものによってゲーム画面のまわりが変化するので、自分が遊んでいた筐体を設定すれば、さらに没入して楽しめるはずですよ。

チューンナップで高性能のマイカーに!



➡新パーツには、“急カーブでも滑らない”、“最高速度がアップする”、といった機能がついています。



NEW 3DS版のおもな新要素

- ●BGMに、2曲の新曲を収録！
- ●特別な新パーツをつけたクルマを追加！
- ●“アーケード版忠実移植モード”が遊べる

ふたりのおっさんゲーマーが語る 音楽よもやま話

本田ペンツ　世界三大三代川

三代川　『MAGICAL SOUND SHOWER』！

本田　『アウトラン』の有名なBGMね。『アウトラン』と『ファンタジーゾーン』の2作品を語るうえで、サウンドは外せないよなー。

三代川　『SPLASH WAVE』！

本田　それも『アウトラン』の曲だね。当時、ゲーセンでよくやったなあ。スタート時にタイミングよくギアを切り換えると加速するから、とにかくガチャガチャ切り換えたよ(笑)。

三代川　『OPA-OPA！』！

本田　……いきなり『ファンタジーゾーン』の話題!?　それは、『ファンタジーゾーン』のステージ1の曲だよね。すごい覚えやすいメロディー。聴くと、ついつい遊びたくなるなあ。三代川さんは、当時よく遊んでたの？

三代川　『SHOP』！

本田　……ああ、うん。ショップの曲もいいよね。お金で武器を買うってシステムは、すごかった。どのステージで、どの武器を買うかっていうのが、攻略のひとつだったし。

三代川　『SAARI』！

本田　……それは、ステージ3の曲ね。ボスが、弱点が縦に並んでいるから、ヘビーボムで一撃で倒せるんだけど、ひとつ外しちゃったりしてさ(笑)。……そろそろ、しゃべらない？

三代川　『YA-DA-YO』！

本田　『ファンタジーゾーン』のラスボス戦の曲ね。って、お前、曲しか知らないだろ！

当時の思い出も蘇る!?



⬆画面モードを選べば、ブラウン管のテレビのように丸まった表示で遊ぶこともできますよ。



⬅3DSの本体を傾けると、視点も連動。あれ？ ここってゲームセンター？

配信中のタイトル

- ●3D スペースハリアー
- ●3D スーパーハングオン
- ●3D ソニック・ザ・ヘッジホッグ
- ●3D 獣王記
- ●3D エコー・ザ・ドルフィン
- ●3D ギャラクシーフォースⅡ
- ●3D ザ・スーパー忍Ⅱ
- ●3D ベア・ナックル　怒りの鉄拳
- ●3D アフターバーナーⅡ

今後の配信予定もボリューム満点!

DQ NEWS ドラゴンクエストニュース

ドラゴンクエストX 眠れる勇者と導きの盟友 オンライン version2

『DQX』に関連するさまざまなニュースやトピックス、そして読者の皆さんからの『DQ』シリーズにまつわる投稿作品を掲載する『DQ』総合コーナー。それが"DQ NEWS"です!

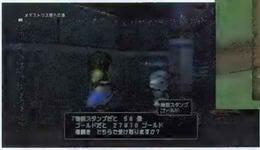
Wii U（ウィーユー） / Wii / PC	スクウェア・エニックス　2013年12月5日発売　価格は備考欄参照			
	ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
	通信機能	ネットワーク対応、Wii Uベーシックセットまたはwiiで遊ぶ場合は16GB以上のUSBメモリー必須	プレイ人数	1人
			CERO	全年齢対象
	Wii U版 パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円[税抜](4104円[税込])／Wii版(パッケージ版のみ) 3800円[税抜](4104円[税込])／Windows版 パッケージ版、ダウンロード版ともに3800円[税抜](4104円[税込]) 製作・開発 スクウェア・エニックス、ゼネラルディレクター 堀井雄二、キャラクターデザイン 鳥山明、音楽 すぎやまこういち、プロデューサー 齊藤陽介、ディレクター 齊藤力			

レベルを問わずに気軽に誘える! フレンドとの遊びのススメ!

初心者からベテランまで、多彩なプレイヤーが冒険するアストルティア。そんな世界でフレンドを作ったものの、「職業レベルに差があるから、遊びに誘いづらい」なんて思ったりしていませんか? そんなアナタにオススメなのが、下のような遊びに誘うこと! これらなら、レベル差があっても互いにメリットがあるので……誘いやすいんです!!

オススメの遊び 1
日替わり討伐は誰と遊んでもお得です!

フレンドと同じ日替わり討伐依頼を受注して、経験値やゴールドを稼ぎに行くのは、もっとも手軽な遊びかたのひとつだ。バージョン2.1後期からは特訓スタンプも獲得できるようになったので、レベル上限に達しているフレンドも安心して誘えるぞ。また、集まったメンバーの中で、もっとも報酬がいい依頼を選んで受注できるというメリットも悪くない。日替わり討伐に行く前に、まずはフレンドに声を掛けてみてはどうだろう?



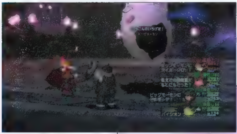
➡特訓モードにしておけば、報酬を特訓スタンプで獲得することができる!



⬆特訓スタンプ目的の人が多い場合は、日替わり討伐の対象を、獲得できる特訓スタンプの数が多いもので選ぶといい。最近では、グリンバングルなどが大人気となっているぞ!

オススメの遊び 2
試練の門へのチャレンジも◎!

フレンドがレンダーシアの大地に行ける(追加パッケージ導入済みである)人ばかりなら、試練の門のボスを倒すツアーを開催するのもいい。この遊びなら、経験値やゴールド、特訓スタンプが短時間で効率よく獲得できるぞ。試練の門に挑戦できるのは週に1回のみだが、未挑戦の人がストーリーリーダーなら問題なし。むしろ未挑戦な人が声を掛ければ、喜んでもらえるぞ!



⬅試練の門によってボスの強さは異なる。集まったメンバーの戦力を考慮しつつ、倒せるところだけ回っていくという流れでツアーを行うといい。



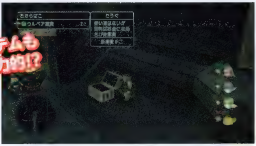
➡元気玉を使っていれば、これだけの経験値とゴールドを獲得できる。さらに、アイテムドロップも期待できるので……かなりウマいんですっ!!

オススメの遊び 3
魔法の迷宮を探索してみよう!!

職業レベルを問わない遊びの代表格である魔法の迷宮は、フレンドと気軽に遊ぶには最適の場所だ。それなりの経験値やゴールドが入手できるうえ、運がよければトルネコやミネアに出会えるぞ。どんなベテランでも、彼らとの出会いがうれしくないわけがない!! また、レアな迷宮ボスが登場すれば、高額で売れるアイテムが手に入ることも!



⬆トルネコやミネアに出会えれば、盛り上がることは必至!! もちろん、そうそう簡単に出会えるものではないので、何度も挑戦したいところ!



➡モンスターの落とすアイテムはもちろん、ラッキーフロアやチャレンジフロアなどで手に入る宝箱の中身もオイシイのだ!

※『ドラゴンクエストX　眠れる勇者と導きの盟友　オンライン』のプレイには、『ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン』のソフトおよびレジストレーションコードが必要です。
※本記事では、『ドラゴンクエスト』を『DQ』と表記しています。　※本記事のデータは5月7日時点のものです。

ゴジラ太田の

DQX プレイリポート 14

日々『DQX』を遊んで、おもしろかった出来事や感じたことを気ままに綴ります。アストルティアの"いま"が丸わかり！

PROFILE

ゴジラ太田　すべての『DQ』シリーズをこよなく愛するフリーライター。『DQX』では、全職業レベル80。



キャラクター名	ジーラ
種族・性別	オーガ・女
いまハマっている職業	魔法戦士
住所	グレン住宅村草原地区4876丁目1番地

このリポートの最新版・完全版は ファミ通.com http://www.famitsu.com/

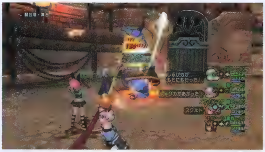
DQX　プレイリポート

魔法戦士は大躍進!?　弓使いの魔法戦士が増える予感！

皆さんこんにちは、ゴジラ太田です！ **いよいよバージョン2.1後期が実施され、スキル上限が解放されました！**（写真①）**クエスト内容は、2体同時に出現するドラゴンガイア・双を倒すというもの。**ドラゴンガイア・双は、コインボスのドラゴンガイアと比べて能力は低めで、攻撃は1回のみといった違いがありますが、"竜眼"や"はげしいおたけび"などは使ってくるので油断は禁物です。**倒せばクリアーとなり、武器スキル、職業スキルに最大120ポイントまで振ることができます！** さっそく、俺がいま楽しんでいる魔法戦士に関係するスキル"フォース"と"弓"に、ポイントを振ってみました。これでフォースが範囲化され、弓はシャイニングボウを修得できます。**このシャイニングボウが、なかなか強い！** 対象はランダムながら、光属性を有していて、通常攻撃の0.75倍ほどのダメージを6回与えるという特技です。敵が複数いる場合は攻撃対象がバラけてしまいますが、敵が1体のときや、攻撃範囲内に敵1体を収める位置で使えば、当然ながらその1体にすべての攻撃が集中します。チャージタイムは1分なので、**ふだんは"さみだれうち"を使い、チャージされたらシャイニングボウ、という流れが強力！** 弓スキル110で攻撃力も10増えますし、サブアタッカーとしては、かなりの大躍進になったのではないでしょうか（写真②）。そしてシャイニングボウも、1回1回の攻撃に"魔法戦士の証"の効果判定が行われているようです（複数回MPを回復したのを確認しました）。スキル上限解放の影響か、いま旅人バザーでは弓がかなりの勢いで売れている模様。俺が魔法戦士以外の職業で強ボスに行ったときも、これまではほとんど見かけなかった弓使いの魔法戦士さんに頻繁に会えたので、人口が増えている気がしますね。これはうれしい！ また、**フォース範囲化は修得するだけで効果を発揮するスキル。効果範囲はかなり広く、ベホマラーと同じくらいの距離なら届きました。**これまで以上に使っていて楽しくなった魔法戦士。しばらくメインとして楽しめそうです！ そしてもうひとつ気になったのが、**ムチスキルの"双竜打ち"**。これは、後期のアップデートで発動時間が短縮された特技です。もともと大ダメージは与えられたのですが、発動時間が長いというのがネックでした。そこが解消されて、**オノの蒼天魔斬に匹敵するほどの特技になっています**。盗賊で攻撃役として貢献したい場合は、ムチが主流になる時代がくるかもしれませんね。いまは、このふたつの職業が楽しくて遊びまくっています。あとは、スキル130の解放クエストを待つだけですね。それではまた次回！



写真① ↑スキル解放のクエストに関連するキャラクターたちは、『DQ』とは思えないほどのイケメンです（笑）。



写真② ↑呪術師マリーン強に、180前後のダメージを6回与えられました。計1000以上のダメージ。ウヒョウ！

DQ Goods Present ドラゴンクエスト　グッズプレゼント

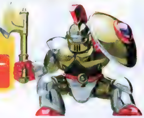
抽選で1名様にプレゼント!!

今週紹介するのは、メタリックな輝きが美しい人気のフィギュアシリーズに加わった、あくまのきし(ak)としろバラのきし(sr)の2種類。今回は、あくまのきしを抽選で1名様にプレゼントします！ 欲しい人は、はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号を書いて、下のあて先で「DQMGあくまのきし」係までご応募ください。応募の締切は5月29日の当日消印有効です。なお、当選者の発表は賞品の発送（6月中旬予定）をもって代えさせていただきます。



ドラゴンクエスト メタリックモンスターズギャラリー ak

スクウェア・エニックス/発売中
3000円[税抜]（3240円[税込]）



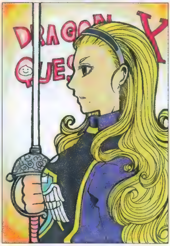
ドラゴンクエスト メタリックモンスターズギャラリー リミテッドエディション sr

スクウェア・エニックス/発売中
3000円[税抜]（3240円[税込]）

『DQ』愛をはがきというキャンバスにぶつけよう！ みんなのイラスト劇場

それぞれ1000ガバス

群馬県　ハルさん



↑バージョン2.1を代表するキャラクターのアンルシア。凛々しい表情がイカしてる!!

北海道　ぽんさん



↑イルとルカの楽しそうな顔を見ていると、なんだかニコニコしてきちゃうよね！

新たな仲間を発見しました！

フッ、随分待たせたようだな……。



ノベライズを発見しました

艦隊これくしょん -艦これ- 陽炎、抜錨します！(2)
（ファミ通文庫）



好評発売中！ 定価：（本体640円+税）
著：築地俊彦 イラスト：NOCO

艦隊これくしょん -艦これ- 鶴翼の絆
（富士見ファンタジア文庫）



富士見書房

好評発売中！ 定価：（本体600円+税）
原作・監修：「艦これ」運営鎮守府 著：内田弘樹
イラスト：

艦隊これくしょん -艦これ- 一航戦、出ます！
（角川スニーカー文庫）



角川書店

好評発売中！ 定価：（本体620円+税）
著者：鷹見一幸 協力：「艦これ」運営鎮守府
イラスト：GUNP

コミックを発見しました

艦隊これくしょん -艦これ- コミックアラカルト 舞鶴鎮守府編 四
（角川コミックス・エース）



角川書店

好評発売中！ 定価：（本体600円+税）

艦隊これくしょん -艦これ- 電撃コミックアンソロジー 佐世保鎮守府編 (3)
（電撃コミックス NEXT）



ASCII MEDIA WORKS

好評発売中！
著者：坂崎ふれでぃ Hisasi saxyun ほか

艦隊これくしょん -艦これ- 4コマコミック吹雪、がんばります！(2)
（ファミ通クリアコミックス）



好評発売中！ 定価：（本体650円+税）
漫画：桃井涼太 提供：DMM.com 開発／運営：角川ゲームス

ムックを発見しました

艦これプレイ漫画 艦々日和①
（ファミ通BOOKS）



好評発売中！ 定価：（本体780円+税）
著者：水本正

艦隊これくしょん -艦これ- いつか静かな海で 1 収納ボックス付き特装版「ドック開放」セット
（アライブコミックス）



MEDIA FACTORY

好評発売中！ 定価：（本体1,000円+税）
著者：さいと一栄

艦隊これくしょん -艦これ- 鎮守府生活のすゝめ Vol.3



好評発売中！ 定価：（本体926円+税）

艦これTYPE 6月号 好評発売中！ 特別定価：980円（税込）

好評連載中

- 「艦これなのです！」 月刊デジタルコミック誌エイジプレミアム 人気の第六駆逐隊を主人公に描かれる学園ドラマ！ 漫画：七六 原作：「艦これ」運営鎮守府 ■富士見書房
- 「艦隊これくしょん -艦これ- 島風 つむじ風の少女」 電撃マオウ（毎月27日発売） ワガママな島風が第七艦隊を引っ掻き回す!? 漫画：山崎かずま 協力：「艦これ」運営鎮守府 ■アスキー・メディアワークス
- 「艦隊これくしょん -艦これ- 水雷戦隊クロニクル」 月刊コンプエース（毎月26日発売） 天龍＆龍田の着任で、第六駆逐隊はおおわらわ！ 漫画：深山靖宙 原作：「艦これ」運営鎮守府 ■角川書店
- 「艦隊これくしょん -艦これ- side：金剛」 月刊コンプティーク（毎月10日発売） 金剛を中心に描く艦娘たちの闘いとは!? 漫画：SASAYUKI 原作：「艦これ」運営鎮守府 ■角川書店
- 「艦隊これくしょん -艦これ- 4コマコミック 吹雪、がんばります！」 ファミ通コミッククリア Webで読める艦娘たちのほのぼのスクールライフ。コミッククリアで検索！ 毎週金曜更新。漫画：桃井涼太 提供：DMM.com 開発／運営：角川ゲームス ■エンターブレイン
- 「艦々日和」 艦これプレイ漫画！ ファミ通ドットコムで好評連載中。そのほかイラストコラムもあります。漫画：水本正 ■エンターブレイン
- 「艦隊これくしょん -艦これ- いつか静かな海で」 月刊コミックアライブ（毎月27日発売） 運営鎮守府の田中謙介氏自らがストーリーを担当する、艦娘たちの物語！ 漫画：さいと一栄 原作：田中謙介 協力：C2機関 ■メディアファクトリー



■千代田酒保
艦これグッズを買うならここで決まり！ 艦これ運営鎮守府公認「千代田酒保」オープン！
http://ebten.jp/kancolle/



■艦隊これくしょん -艦これ- トレーディングラバーストラップ Vol.2
全10種、発売中！
価格：（本体500円+税）

艦隊これくしょん -艦これ- 艦これRPG 建造ノ書 壱

「着任ノ書」に続く、艦これRPG第2弾！ 追加艦娘データを大量収録し、さらにゲームの世界を広げるユーザー必携の書！



原作・監修：「艦これ」運営鎮守府
著：河嶋陶一朗・冒険企画局
イラスト：ヒライユキオ
定価（本体1,000円+税） 富士見書房

GET!

TVアニメ放送開始予定!!

※商品の仕様は変更される場合がございます。

KADOKAWA

発行 株式会社KADOKAWA
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
KADOKAWA公式サイト
http://www.kadokawa.co.jp/

KADOKAWA直営の電子書籍ストア
BOOK☆WALKER
http://bookwalker.jp/

ファミ通がお送りする
何でもアリの総合情報コーナー

FAMIKING VOL.664

ファミキング

各コーナーのあて先

eメールでの投稿はコチラ
famiking@ml.enterbrain.co.jp

はがきでの投稿はコチラ
〒102-8431 エンターブレイン
週刊ファミ通5月29日号
ファミキング「○○○○」係まで

応募の注意

※プレゼント賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただく場合があります

※プレゼントの説明で、とくに記載していないものは、賞品の発送をもって発表とさせていただきます。

※雑誌公正競争規約の定めにより、このコーナーの懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

※ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

ebten(エビテン)限定 DXパック

オンライン通販サイト、"エビテン(ebten)"オリジナルのグッズ関連情報をお届け!!

"スナイパーの女の子"のアナザーカラーがお目見え!

今回は、ポップでありながら本格的なダンジョンRPG『世界樹の迷宮Ⅳ 伝承の巨神』の人気キャラクター、"スナイパーの女の子"のプラモデルをご紹介! アナザーカラーの女の子は、エビテンだけの限定商品となっています!!









躍動感溢れるポーズの数々が取れる!

キャラクターデザインの日向悠二(ひむかいゆうじ)氏が完全監修!

商品DATA
『世界樹の迷宮Ⅳ 伝承の巨神』スナイパーの女の子 アナザーカラーVer.【専売商品】
価格 4200円[税抜] (4536円[税込])
発売日 8月発売予定

通常カラーも予約受付中!

アナザーカラーと同月に発売予定となる、通常カラーバージョンもエビテンで予約できます。どちらのカラーも、"部分組み立て仕様"となっているので、プラモデル初心者の人でも安心です。



商品DATA
『世界樹の迷宮Ⅳ 伝承の巨神』スナイパーの女の子
価格 4200円[税抜] (4536円[税込])
発売日 8月発売予定

アナザーカラーのスナイパーの女の子を抽選で2名様にプレゼント!

『世界樹の迷宮Ⅳ 伝承の巨神』スナイパーの女の子 アナザーカラーVer.を、抽選で2名様にプレゼント! 欲しい人は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、このページ上部のあて先で「スナイパーの女の子」係までご応募ください。締切は、5月29日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送(8月下旬予定)をもって代えさせていただきます。

※今回紹介した商品には、ゲームソフトは付属しておりません。また、プラモデルの写真は撮影用に組み立て、塗装されております。

スペシャル

『ペルソナ3』のファンならチェックしておきたい、珠玉のベストアルバムが発売です！

『ペルソナ3』の楽曲などでおなじみ!! 川村(かわむら)ゆみさんのCDが発売



来月には劇場版アニメの第2章が公開されるなど、いまも根強い人気を誇るアトラスのRPG『ペルソナ3』。作中の楽曲で"魂"を込めた実力派ボーカリストの川村(かわむら)ゆみさんが、20年間の集大成となるベストアルバム『ゆみ魂』を発売。これを記念し、『ペルソナ3』でサウンドコンポーザーを務めた目黒将司(めぐろしょうじ)氏も交えてインタビューを行ったぞ。人気の楽曲が生まれた秘話に迫る！



劇場版『ペルソナ3』第1章

たいへんな苦労をするほど名曲中の名曲が生まれる……!?

——ライブイベントのトークでもおっしゃっていましたが、川村さんとアトラスさんとの出会いは『ペルソナ3』よりも前だったのですね。

川村　私が20歳くらいのとき、渋谷のライブハウスでゲストとして歌ったことがあって、そこにアトラスの方が偶然いらしていたのが最初のきっかけです。『雀偵物語2 宇宙探偵ディバン』（1992年発売）で初めてアトラス作品に参加させていただき、『DIGITAL DEVIL SAGA ～アバタール・チューナー2～』（2005年発売）ではボーカルディレクションとコーラスを担当しました。

目黒　そして、僕が『ペルソナ3』で実力のあるボーカリストを捜していたところ、『DIGITAL DEVIL SAGA ～アバタール・チューナー2～』で川村さんのことを知り、オファーしたんです。当時からビックリするほど歌唱力が高くて、なおかつ、作品や歌詞に込められた想いを表現するセンスの塊のような方だと感じました。

——目黒さんが作曲し、川村さんが歌い上げた『キミの記憶』（『ペルソナ3』のエンディングテーマ）は、『ペルソナ』シリーズの楽曲人気投票で1位に選出され、『Burn My Dread』（『ペルソナ3』のオープニングテーマ）も3位に選ばれるなど、ファンのあいだで大人気ですね。

川村　本当にありがたいです。家族や友人など、大切な誰かをなくしたときの想い、誰もが抱くであろう切なさや寂しさを、ひとりの人間として感じるままに歌ったのが『キミの記憶』。そして『Burn My Dread』は、かなりの高音で声を出したり、明暗のコントラストがまるで多重人格のようだったりと、歌い手にとっては非常に難しかったんですけど（笑）、こちらもおかげさまでいい曲に仕上がったと思います。

目黒　川村さんがたいへんな苦労をされた曲ほど、名曲中の名曲になりやすいような気もしています（笑）。これからも、お仕事をごいっしょする際はよろしくお願いいたします！

川村　こちらこそ！　もしかしたら、たいへんな思いをせずに名曲が生まれることもあるかもしれないけど（笑）、これからも皆さんの心に届く曲を歌い続けていきたいですね。

インタビューのロングバージョンはファミ通.comで5月16日に掲載予定！

左　川村(かわむら)ゆみさん（文中は[illegible]）

ゲーム、アニメの[illegible]さまざまなCMソングなどで[illegible]しているボーカリスト。『ペルソナ』シリーズの[illegible]

右　目黒将司(めぐろしょうじ)氏（文中は目黒）

アトラスのサウンドコンポーザー。『ペルソナ3』[illegible]では[illegible]担当し、新曲を書き下ろしている。

『ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス』



上画面

⬆6月5日発売予定のニンテンドー3DSソフト『ペルソナQ シャドウ オブ ザ ラビリンス』では、ゲーム開始時に『ペルソナ3』の主人公を選ぶと、川村さんがボーカルを務める新規制作のバトルBGMが流れるぞ。

『ゆみ魂』



[illegible]
レーベル：キックファクトリー

収録曲

[illegible] Dreams come true [illegible] Merry Christmas For Me [illegible] Never Say Good-bye [illegible] Because Of You [illegible] Who are you [illegible] Burn My Dread [illegible] Dream of Butterfly [illegible] School Days [illegible] Best Friends [illegible] Do for love (english rap ver.)

おふたりのサイン入りCDを抽選で3名様に！

[illegible]

今週の編集部

流行りゲー

ファミ通編集部で流行しているゲームを聞き込み徹底調査！ いまスタッフがハマっているタイトルは何だ!?

リズムアクションを楽しむ編集者が続出！

今週は、先週の倍近くの票数を集めた『シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール』が1位。次号の集計期間は、ゴールデンウィークぶんも含まれるため、人気が続くか注目だ。

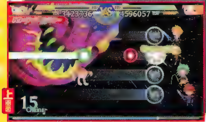
集計期間
4月22日～4月25日

順位	タイトル	人数
1	シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール ニンテンドー3DS/スクウェア・エニックス/4月24日発売	10人
2	ファイナルファンタジーXIV：新生エオルゼア プレイステーション4、プレイステーション3、PC/スクウェア・エニックス/2013年8月27日発売	5人
3	第3次スーパーロボット大戦Z 時獄篇 プレイステーション Vita、プレイステーション3/バンダイナムコゲームス/4月10日発売	4人
4	俺の屍を越えてゆけ2 体験版(ゲームシステム編) プレイステーション Vita/ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/4月24日配信	3人
4	モンスターハンター4 ニンテンドー3DS/カプコン/2013年9月14日発売	3人

Pick UP
今週の第1位

シアトリズム ファイナルファンタジー カーテンコール

ニンテンドー3DS/スクウェア・エニックス/4月24日発売/5800円[税抜](6264円[税込])


上画面

【ゲーム概要】『ファイナルファンタジー』シリーズの楽曲が221曲収録された、リズムアクションゲーム。RPG風のクエストモードや対戦モードが追加された。

ナンバリングだけでなく、スピンオフ作品の曲も入っているので、名曲だらけ！ つい熱中して、時間が経っちゃう！ (TEXT：世界三大三代川)

今週の

ファミ通編集部

今年もやってきたあの季節！ そのとき編集者たちは!?

編集部からも多くのスタッフたちが参加し、大盛況のうちに幕を閉じた"ファミ通アワード2013"授賞式。今回は、同アワードが開催された当日の模様をお届けしよう。

4月23日 授賞式が終わった後の親睦パーティーで、仲のよい知り合いと懇談していたでであ。お酒が入っていたこともあってか、話は大いに盛り上がり、いつのまにか人だかりができていた。気がつくと、まわりには著名なクリエイターさんたちがズラリ。自分だけ完全に浮いていると感じたでておだったが、離脱しようにも抜け出せず、「誰か救いの手を～」と言わんばかりの視線を"仲間"に送る。しかし、この様子を遠巻きに見ていたスタッフたちは、これを完全に無視……。「あれはないだろう！」と、でておは憤っていたが、どうすることもできなかったし、貴重な経験ができたのだからよしとしようよ。

一方、編集部で留守番をしていた者たちはというと……。偉い人が誰もいないことをいいことに、机の奥からモデルガンを取り出していじり始めたのは川島ケイジ。それを横で見ていた山あり黒谷は、最初こそ興味はなかったものの、川島の情熱的な語り口に圧倒され、「少し興味が湧いてきた」と言うまでに。ヘンなモノを持ち込む人が増えなきゃいいけど……。



←ファミ通アワードに出席する前の北口徒歩2分をキャッチ。ちなみに北口は、でておの閻魔帳に名前を書かれたうちのひとり。

第142回

4コマゲーム通信 ふぁみもん

まんが/酔co

つながる



今週の元ネタ
『牧場物語 つながる新天地』

『牧場物語 つながる新天地』は、その名の通り"つながる"がテーマ。本作は、ほかの牧場経営者と貿易などを行って、仲間や世界と"つながる"ことができるんです。さらに、牧場以外に動物たちの楽園"サファリ"を作成しつつ、大自然で遊ぶことも……。動物好きにはたまらないですね～。私も、フッカフカのうさちゃんを抱っこしたいです。 (酔co)

【酔coネット】http://www.geocities.jp/tokyo_okina/

レギュラーコーナー◆ファミキング

※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

FAMITSU COLUMN

次長課長・井上聡の うわごとですので、ご勘弁



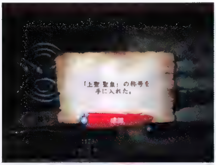
当コラムは自他ともに認める芸能界イチのゲームバカ、次長課長・井上聡が、血ヘドを吐かん勢いで遊び倒す"ゲームな日常"を切り取った戯言日記です。

何はともあれ、おめでとうございます！

プラチナ

どうもごきげんよう。

さて、相変わらず『SOUL SACRIFICE DELTA（ソウル・サクリファイス デルタ）』一色です。自分で言うのもなんですけど、**ここ数日はかなりがんばった**と思います。前回のコラムで書きましたが、討伐評価の噂をかき集めて一気に使い、誰に何を言われても返事もせず、ひたすら討伐点稼ぎに明け暮れました。そのおかげで、思っていたよりも短い期間で、



※撮影：井上聡

サンクチュアリの目標ポイントを達成できました。残すはアヴァロンのみです！

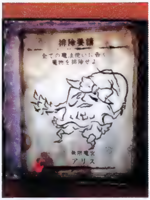
サンクチュアリのときと同様、またいちから戦うための刻印集めをしなければなりません。しかし、今回のアヴァロンの心臓刻印はあんまりいいものがなく、使えそうなのは剛腕くらいです。しかも、斧よりも攻撃モーションが遅いので、魔物を倒すのに時間がかかってしまいます。加えて、攻撃特化の勢力のわりにはほかのふたつと比べても劣っているのが、なんだか腑に落ちない感じがしますね。

とはいえ、やらなければ終われないので挑みましたが、やっぱり改めてキツかったです。3勢力の中でもいちばんしんどい感じがしましたが、「**ただただ終わらせたいんや！**」という気持ちが、立ち止まりそうな僕を前に押し出してくれて、がんばることができました。

ここまで来たらもう、魔物との戦いではなく、**自分の心との勝負**です。

それほど困難なアヴァロンで、ゴールまで150ポイントに迫ったときです！　いきなり、事件が起こりました。

配信で"**アリスの迷宮**"の登場です。

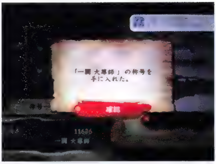


※撮影：井上聡

これは簡単に説明すると、つぎつぎと出てくる魔物を倒しながら迷宮の奥深くにまで進んでいく……という特殊な要請で、奥に行けば行くほど、戻ってきたときに大量の供物や討伐点がもらえる……というものです。

もちろん、試しに挑戦してみました。

どのくらいの討伐点がもらえるのかを把握しておきたかったので適当に進み、とりあえず9層あたりで戻ってきたのですが、



※撮影：井上聡

簡単に、あっけなく、目標達成して終わってしまいました……。



※撮影：井上聡

こうして無事、プラチナトロフィーをゲットしましたが、なんだかあまり気分がノッていません。これほど簡単に、異常なほどの討伐点が稼げてしまうと、「いままでの苦労はなんだったんだろう……？」と思ってしまいますし、報酬の供物の量も尋常ではないくらいもらえるので、「もうアリスの迷宮だけをやっていればいいの……？」なんて気もしてしまいます。

でも逆に、これまでプラチナトロフィーを取ったことがない人たちは、超超超超超簡単に取れるようになったので、これを機に狙ってみてはいかがですか？



イラスト：荒井清和



伊集院光 接近につき ゲーム警報発令中

早く来い来いバーチャル世界の巻

伊集院光46歳、若いころに比べてワクワクすることも減ったが、週刊ファミ通5月8・15日合併号のProject Morpheus特集はワクワクしながら読んだ。発売が待ち遠しいったらありゃあしない。もともとヘッドマウントディスプレイ(HMD)系は大好きで、SONYのHMDでPS3のゲームを3Dモードで遊んだりしてきたが(あと、3D対応のエッチなBlu-rayをちょっと見たりもしてきたが)、これがゲームと完全にリンクしていて、右を向いたら画面は右側の風景を、上を向いたら画面は空を映すなんてことになったら、たまらないだろうな。久しぶりに未来が来た感じがする。『零』や『バイオハザード』、『SIREN』みたいなゲームが出たらおしっこチビること間違いなしだし、懐かしの『ポケモンスナップ』やら『アクアノートの休日』的なゲームで、バーチャルの世界を旅するのも楽しそうだ(もちろんエロスなゲームも)。個人的には、昭和50年代の東京の下町、荒川区を再現してもらって、歩いたり、眺めたりしたい。客層が狭すぎるけど。

Project Morpheusがさらに未来的なのは、PlayStation Moveと組み合わせることで、手に持ったモーションコントローラをHMD越しに見ると、CGの剣を持っている映像が見える、といった仕掛けができる点。左右から襲ってくる死霊を斧でバッタバッタと斬り倒す、なんてことも可能だろう。ま、自分の部屋の鍵をきちんと閉めておかないと、メカニカルなチンチンみたいな棒を振り回しながら、キョロキョロと宙を見回し、おまけにちょこっとチビっている己の姿を家族に晒してしまう恐れもある。『ラブプラス』的なゲームが発売された暁には、近未来的なゴーグルをして虚空に向かうキス顔を晒す可能性も。……いまから心配するのはやめよう。

ゲーム以外の使いかたでも、映像ライブラリーと融合すると、自宅の四畳半にとんでもない規模の図書館を置くこともできる(エロス動画の基地もできる)。エアロバイクやルームランナーとリンクして架空世界を駆け巡るなんてのはどうだろう。さらに発展させて、ゲームと連動する小さい扇風機も同時に発売して、レースゲームとかをやる際に向かい風なんか吹かせてもらうと、より臨場感が出るかも……。ちょっと飛躍しすぎたので現実路線の話をすると、先行開発されているOculus VR社のOculus RiftなるHMDには、リコーの"シータ"という全天球デジカメ(1回シャッターを切るだけで、自分を取り囲むすべての方向の静止画を写せるデジタルカメラ)とリンクするアプリケーションがある。この手のメカが普及すると、記念写真のありかたも変わるかもしれない。老後は、若いころに撮った幸せな風景の中に没入して過ごす、なんてのも現実的な話になる。我が家の老犬が亡くなる前に、カミさんが僕に愛想を尽かして出ていってしまう前に、シータで写真を撮っておかないと……。あ、また飛躍し始めた。

ぜひ、SONY様におかれましては、画期的で高性能で比較的安価なHMDを開発していただいて、それが一過性の変わった周辺機器のひとつで終わることがないよう、想像もつかないようなゲームをドンドン発売していただきたいっす(エロも出していただきたいっす)。

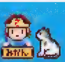


今週の伊集院 こういう物が出るなら、そこまではがんばろうって思うねえ。

FAMITSU COLUMN

桜井政博のゲームについて思うこと

Think about the Video Games



『カービィ』や『スマブラ』を手掛けたゲームデザイナー、有限会社ソラの桜井政博さんが、独自の見解でゲームを語るコラムです。

VOL.453 テレビの枠を越えるもの

わたしはドライブが好き。操作やスピードにはあまりこだわらず、高速道路をただオートクルーズで走るのも好き。視界に広がる空と大地と人が築いたもの。路面から伝わる振動を感じながら、ただ走っているだけで「生きているってスバラシイ」という気になるのですよ。

で、よく思うこと。**「このダッシュボードや足もとがシースルーにならないかなあ」**と。運転席の視界は、水平から下が見えないわけですよ。高速で足もとを通過する路面が見えたら、広い視界を我が物にできれば、さぞ爽快だろうなと。

現実にはムリなハナシ。でもゲームでは可能ですよね。単にドライブゲームの"視点"を変えるという意味ではなく。**Oculus Riftや、Project Morpheus**で、本格的な体験ができそうです。

両方とも、VRヘッド・マウント・ディスプレイです。Oculus Riftは2012年のE3で発表されて以来、世界の開発者から注目を集めています。Project Morpheusは、ソニー・コンピュータエンタテインメントが、プレイステーション4用に開発中のもの。ヘッドバンドのように取りつけます。

どちらもバーチャル・リアリティー（VR）に貢献すべく作られています。レンズで広い視野角を持たせ、適正に歪ませたふたつの映像を用意することで、立体視と広い視界を確保します。情報が集まる中央部は解像度が高く、中央から離れると解像度が低くなります。モーショントラッキングがついていて、たとえば、左を向けば自然に左を見たかのように視点が移動します。メガネで見ているようなものなので、目線で追う、というよりは頭をそちらに向ける感覚。

これらはスゴイですよ。**新世代のゲーム体験ができるのは、間違いないです。**いままでのゲームは、テレビという窓を通した映像しか見られないわけだから、いいとこ30度程度の視界なわけですよ。しかし、**いままで当たり前だったその枠を越えられる。**課題はありましょうが、これは筆舌に尽くし難いほど魅力的であり、**ゲームを飛躍的に変える可能性があります。**

わたしが、もしふつうに主観視点の3Dゲームを作っていたなら、ぜひとも対応したいと考えたことでしょう。残念ながら、いま作っている『スマブラ』にはまったくそぐわないデバイスですけれど。

対応コストは、ゲームルールやユーザーインターフェース、インフォメーション系にもよるけれど、複雑なことをしなければそこまではないと思います。**主観視点のゲームであれば、基本的にゲーム内のカメラの仕様が異なるだけ。**それでゲーム内のいろいろな視界を自然に楽しめるなら、ぜひ対応させたいと考えますね。

一般的なFPSのように、自由方向に移動できるものより、クルマのゲームのように、進行方向は決まっていて舵を取るようなもののほうが向いていると思います。向きの概念がふたつあるというのは、戦車の移動と砲塔の回転のようで複雑ですので。このデバイスなら、ダッシュボードがないクルマの感触を楽しむのも、お手のもの。

個人的には、『ジャンピングフラッシュ！』をプレイしたい。かなりコワいと思うけれど。とんでもない『ラブプラス』なども作れそう。

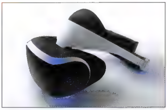
『バイオハザード』、『零』など恐怖ゲームもいいかもなあ。**一見リアル3Dと縁遠いものにこそ、新たな楽しみがいっぱい詰まっていそうです。これは、ゲーム自体の可能性を広げてくれます。**

わたしはひとり、臍を噛むことにしますよ。だから世界の開発者の皆さん、どんどん対応して、プレイヤーとしてのわたしを楽しませてください。楽しみです。

『DiRT3 コンプリートエディション』



⬆すでにさまざまなドライブゲームが、Oculus Riftに対応しています。



⬆Project Morpheus。そのデザインのよさは、さすがソニーと言えましょう。

VR（仮想現実）ヘッドマウントディスプレイ

ゴーグルの要領で頭部に装着する、仮想現実の体験に特化した映像視聴機器。複数のセンサーによって頭の動きと映像内の視点が同期するため、あたかもその映像空間の中にいるような強い没入感を得ることができる。

Oculus Rift



『ジャンピングフラッシュ！』

プレイステーション/ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア/1995年4月28日発売

広大なステージをジャンプで移動し、仕掛けや敵をやり過ごしながら、アイテムを集めつつゴール地点を目指すアクションゲーム。頭上から見下ろした視点が最大の特徴で、超高度へのジャンプや急降下の感覚が味わえる。



あなたがゲームや本コラムについて感じたことや、ゲーム業界への質問などを聞かせてください！　採用者には1000ガバス進呈。はがきは202ページのあて先で「ゲームについて思うこと」係、eメールはomoukoto@ml.enterbrain.co.jpまで。住所、氏名、ペンネームをお忘れなく。

FAMITSU COLUMN

ゲームのことを思い描く Vol.01

ゲームやアニメ、マンガ界などで活躍している方が、"ゲーム"のことをイラストで自由に語るコーナー

ファミ通の新しいコラムがスタート！ 第1回は、『ファイナルファンタジーⅦ』を始めとするシリーズの人気作品や、『キングダム ハーツ』シリーズなどを手掛ける野村哲也氏!!

◎今回のコラムを描いてくれた人

野村哲也（のむらてつや）さん

（スクウェア・エニックス）

PROFILE ◎プロフィール

1991年、スクウェア（当時）に入社。『ファイナルファンタジーⅦ』、『Ⅷ』、『Ⅹ』、『ⅩⅢ』、『ⅩⅤ』などでキャラクターデザインを担当。『キングダム ハーツ』シリーズではディレクターも務めている。

WORKS ◎最新作

『キングダム ハーツ -HD 2.5 リミックス-』



DATA

プレイステーション3用ソフト
メーカー：スクウェア・エニックス
2014年発売予定
価格未定



知る人ぞ知る、往年のゲームについて思い描いてくださいました。これらの思い出が、現在のお仕事につながっているのかも……!? ●担当編集

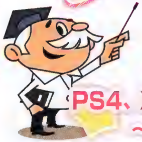
※画面は開発中のものです。

ゲームのムズカシイ話 Vol.45

このコラムでは、ゲームのハードとソフトに関する業界トレンドをやさしく、ときにムズカシくお話ししていきます。



西川善司
〔にしかわぜんじ〕
Profile
デジタル機器やグラフィクス技術などの最新動向を探求し続ける、テクニカルジャーナリスト。
西川善司氏のBLOG
(善)力疾走
http://www.z-z-z.jp/BLOG/



PS4、Xbox Oneの先にある"次々"世代ゲーム技術のハナシ❶ ～クラウドゲーミングはハードを選ばない？～

今回から数回、"プレイステーション4(以下、PS4)やXbox Oneの先"を見据えた、"次々"世代ゲーム技術の話題をお届けしたい。と言っても、雲をつかむような話ではなく、確実に"未来につながる"話題だ。

クラウドゲーミングとは何か

"クラウドゲーミング"という言葉を耳にしたことがあるだろうか。

現在の一般的なゲームは、手もとのゲーム機上でゲームプログラムが動作しており、この手もとのゲーム機がゲーム映像をテレビに出力している。プレイヤーはこの映像を見て手もとのコントローラを操作し、その操作内容がゲーム機に伝達される。ゲームプログラムはその内容を吟味してゲーム処理を進め、つぎの映像描画に取りかかる。これが、クラウドゲーミングでは、主立ったゲームプログラムはユーザーの手もとではなく、ネットワークの向こうにある"クラウド"[*1]側で動作している。

さて、クラウド側で動作しているゲームプログラムも、通常のゲーム機と同様にゲーム映像を描画するが、この映像はネットワーク(インターネットなど)を通じてユーザーの持つ"端末"(クライアント)に伝送されてくる。この"端末"は、スマートフォンやタブレット、PCなどを指す。

クラウド側からネットワークを通じて送られてきたゲーム映像は、端末側に接続されたテレビに表示される。プレイヤーはこの映像を見て、端末に接続されたゲームコントローラを操作する。端末がスマートフォンやタブレットの類ならば、その端末本体がゲームコントローラを兼ねる場合もある。いずれにしても、プレイヤーが行った操作は、端末内で"操作データ"に変換され、ネットワークを経由してクラウド側に伝送される。クラウド側で動作しているゲームプログラムは、受信した"操作データ"を吟味してゲーム処理を進めて、つぎの映像描画に取りかかる。

クラウドゲーミングでは、ゲームプログラムやゲーム映像の描画をクラウド側で処理するので、ユーザー側の端末にはそれほど高い性能は要求されない。操作の入力とネットワークアクセス、そしてネットワークから伝送されてきたゲーム映像を適切に処理して(デコードして)テレビに出力できる能力さえあればいい。そう、現在のゲーム機のように、高性能なCPUとGPUでなくてもいいのだ。

クラウドは多様なスペックのプラットフォーム

ゲーム業界がクラウドゲーミングに大きな関心を寄せる理由はいくつかある。

ひとつは、プラットフォーム戦争の行く末を見極めずとも、提供したいゲームを好きなタイミングで開発できるということ。あえて

■実用化が進むクラウドゲーミング

クラウドゲーミングは、遠い未来の話ではなく、現時点で実際に行われているサービスもある。有名なのは、2013年末に盛んにテレビコマーシャルが打たれたことで認知度を上げた、G-cluster(ジークラスタ)だ。G- clusterの端末本体は、画面のない小型スマートフォン程度の外観とサイズ感で、とてもゲーム機には見えない。最近では、シャープの液晶テレビ、アクオス XL10シリーズがG-cluster機能を標準内蔵したことが話題となった。

東芝やソニーなども、自社テレビ製品に何らかのクラウドゲーミング機能を標準搭載することを検討しており、予想以上の早さで、クラウドゲーミングは身近なものになりつつある。

■通常のゲームとクラウドゲームのイメージ



イラスト：三浦健司

[*1] クラウド

平易な言葉で言うならば、ネットワークの向こう側に設置されたコンピューターのこと。用語の定義としてはサーバーに近い。複数のコンピューターで構成され、ユーザーは、あたかも自分専用のマシンのように使えるが、クラウド側から見ると、大勢のユーザーのうちのひとりにそう見せかけ、使わせているにすぎない。こういうサービスをバーチャルマシンと呼ぶ。クラウドゲーミングサービスとは、クラウドを使ったバーチャルマシンサービスのいち形態ということができる。

[*2] クラウド側で動作

ゲームプログラムはクラウド側で動いていることから、メンテナンスもクラウド側で行われる。つまり、サイズの大きなゲーム本体をダウンロードする必要はないし、バージョンアップやアップデートの際に、端末側で何時間もアップデートを行う作業も不要。また、ゲームプログラムがクラウド側で管理、メンテナンスされているということは、ゲームプログラムなどの改造によるチート(ずるい)行為も抑制できるということである。



名前は挙げないが、1990年代以降、日本では“某国民的RPGがどのゲーム機で出るか”ということが、“そのゲーム機の成否”と関連するように話題に上ってきた。開発者としては、もっともユーザーの多いゲーム機を選択して、ゲームを開発してきたわけだが、その機種を持っていないユーザーは、当然そのタイトルを遊びたくても遊べない。メーカーにとっては、市場機会を失っていたに等しい。だが、クラウドゲーミングならば、開発者は、クラウドシステムだけにゲームを開発すればいい。各端末向けのクライアントソフトの開発も必要だが、ゲーム本体をさまざまな機種用に開発するのと比べれば、手間は最低限で済む。

ふたつ目は、ゲーム機のモデルチェンジを待たずとも、どんどん最先端の技術を導入したゲーム開発ができるという点だ。これまで、ゲーム機は一度発売されれば約5～7年はモデルチェンジせず、性能は次世代機が出るまで変わらないのがつねだった。ゲーム技術の進化は、ゲーム機のモデルチェンジサイクルに抑え込まれてきたとも言える。

クラウドゲーミングの場合、開発者が、開発したいゲームの仕様に合わせたCPUなりGPUでサーバーを構成できる。いわば、開発者がそのタイトルのために最適なゲーム機を構成できる……というイメージだ。たとえば高確率でヒットが見込めるタイトルならば、大きな投資をしてハイスペックな仕様にすることが可能だろう。一方でパズルゲームのような、ハードウェア側にそれほど高い性能が要求されないタイトルは、以前構築した古いクラウドで動かすようにすれば、リソースの有効利用につながる。

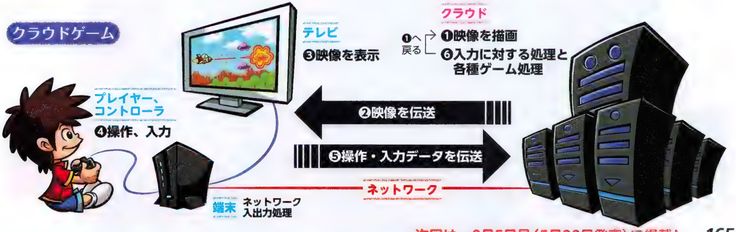
ユーザー側のメリットも大きい。

ゲームプログラムは**クラウド側で動作**[*2]しているので、ユーザーは特定機種のゲーム機を買い求めなくても、多様な端末でそのゲームを楽しむことができる。また、たとえプレイする端末を変えても、その端末ごとのゲームを買い直さなくてもいいのだ。

そして、開発者は、大作タイトルのリリース時期ごとに、高確率でクラウド側のCPUやGPUをグレードアップすることになるため、ユーザーはゲーム機を買い直さずとも、新登場する新作ゲームをプレイするたびに、よりハイグレードになった映像表現、大規模になっていく物理シミュレーション、賢くなったAI(人工知能)を堪能できるようになる。

PS4が今夏より開始する“PlayStation Now”は、PS2用やPS3用の過去作品をクラウドゲーミングの形で提供するサービスとして始まるが、将来的には、その提供サービスの範囲を広げていく計画をほのめかしている。また、スクウェア・エニックスは、自社開発のクラウドゲーミング専用ゲームエンジン“Project Flare”の開発プロジェクトが存在することを、2013年末に明らかにした。

“クラウド”というキーワードがゲームファンにとっても身近な存在になる日は近い?



次回は、6月5日号(5月22日発売)に掲載!

音どけ

あの人の声、お届けします



人気声優さんの生の声をお届けする連載コーナー。今回は、「アイドルマスター」から中村繪里子さんと沼倉愛美さんが登場～♪

イラスト：ふじのきともこ

ストーリーやシステムが一新され、より遊びやすく進化したシリーズ最新作『アイドルマスター ワンフォーオール』。本作に出演する中村繪里子(なかむらえりこ)さんと沼倉愛美(ぬまくらまなみ)さんに、作品の魅力や、先日行われたライブの感想などをうかがった。



沼倉愛美

Numakura Manami

4月15日生まれ。神奈川県出身。おもな出演作品は、『恋愛ラボ』(倉橋莉子役)、『蒼き鋼のアルペジオ -アルス・ノヴァ-』(タカオ役)、『悪魔のリドル』(武智乙哉役)など。ファンからの愛称は"ぬー"。(文中は沼倉)

中村繪里子

Nakamura Eriko

11月19日生まれ。神奈川県出身。ニュータイプ アニメアワード2012にて女性声優賞を受賞。『恋と選挙とチョコレート』(住吉千里役)、『宇宙戦艦ヤマト2199』(桐生美影役)などに出演している。(文中は中村)

我那覇響(がなはひびき)

アイドルを目指して、単身沖縄から上京してきた無邪気な少女。動物の言葉を理解でき、ハム蔵（ハムスター）やいぬ美（犬）らといっしょに暮らしている。

天海春香(あまみはるか)

明るく素直な女の子。友たち思いで、困っている人を見過ごせない。趣味は歌うこととお菓子作り。何もないところで転んでしまう、ドジっ娘な一面も。

アイドルとキャストが自然と似てくる

――まず、春香と響について教えてください。

中村　春香はアイドルにすごく憧れていて、歌うことも大好きで、夢に向かって真っすぐ進んでいく、平均的で純粋な女の子です。そういった意味でも、メンバーの中で、ふつうの女の子としての葛藤や、人間味がいちばん感じられるんじゃないかなと思います。

沼倉　響は、沖縄出身の元気で活発な女の子です。最新作では、家族と離れて暮らしている寂しさや、自分の弱さと向き合って、克服しようとする様子が描かれています。現状に満足せず努力し続ける子なので、応援してもらえるとうれしいです。

――それぞれのアイドルを初めて演じたときといまとでは、印象は変わりましたか？

中村　春香は、シリーズを重ねるごとに大人になってきたというか、まわりが見えるようになったんじゃないでしょうか。私が春香と出会ったのは10年近く前ですが、そのあいだずっといっしょにいたので、私の成長がそのまま春香に反映されているような気がします。反対に、春香から私にフィードバックされているところもあったりするので、本当に一心同体のような関係ですね。

沼倉　響は最初、"961プロ"の一員として登場しました。そのころは"信じられるものは自分だけ"という状況だったので、すごく強がって、まわりに対して尖っていた部分が前面に出ていたのですが、シリーズが進むに連れて、だんだん丸くなってきたのかなと。

――響はイジられ役といいますか、いるだけで周囲を和ませてくれるムードメーカー、あるいは潤滑油のような印象を受けます。

沼倉　どうなんですかね。自分から引っ張っていく場面もあるんですけど、それよりは、どんなことが起きても最後まで付き合ってあげるほうが多いというか。問題が起きてもしっかり面倒を見てくれる、"面倒見のいい女の子"というイメージがありますね。

――面倒見がいいという点は、沼倉さんご自身とも通じるところがあるのでは？

沼倉　私も丸くなりましたね（笑）。

中村　最初は緊張していたよね。ダンスも歌も上手なのに、メンバーの最年少ということで、輪をかけてしっかりしようとしていたのかな。でも、最近は甘えてくれるようになったので、そこも響に似ていると思います。

沼倉　当時、繪里子さんに声をかけてもらえたのはうれしかったですね。私は自分から輪の中に飛び込むタイプではないので、初めての現場で、「どうしよう」と思っていたんですが、いろいろなところで気にかけてくれて。

中村　ディレ1さん（『アイドルマスター』総合ディレクターの石原章弘氏）に、「しっかりしている子だけど、面倒を見てあげて」って言われていたからね。私はいっぱいいっぱいだったから、「しっかりしているなら、面倒見なくてもいいじゃん！」って思ってたけど（笑）。

――あはは（笑）。

中村　ぬーの印象が変わったのは、長谷川明子ちゃん（星井美希役）とのラジオに、ゲストで来てくれたときかな。そのときに、「この子は歌もダンスも自然体でできるように見えるけど、それは周囲の期待に応えようとしているからで、がんばっている姿を見せないようにしているんだ」ということがわかって。

沼倉　あまり自覚はなかったんですけどね。先輩方の活躍をずっと見ていたので、私が最年少ということは関係なく、できるのが当たり前にならなきゃいけないと思っていました。いま振り返ると、周囲にどう見られているかは考えている余裕がなかったです。



――おふたりは出会いから約6年が経ちましたが、昔といまとで印象は変わりましたか？

中村　ぬーは役者としてだけじゃなく、人としてしっかりしているなと。私はみんなでご飯を食べるのが好きなんですが、仕切るのは苦手で。そこでぬーに任せちゃう（笑）。先日も劇場版アニメの打ち上げとして、都合の合ったメンバーでご飯に行ったんですよ。

沼倉　繪里子さんは、気持ちをうまく乗せてくれるんですよね。同じ事務所（アーツビジョン）の先輩ということもあって、メンバーの中でも話す機会が多くて。だからこその関係なのかなと思います。

（次ページに続く）

レギュラーコーナー◆音どけ～あの人の声、お届けします～

作品紹介



発売日：5月15日発売　メーカー：バンダイナムコゲームス
対応機種：プレイステーション3　ジャンル：シミュレーション　プレイ人数：1人
価格：7600円［税抜］（8208円［税込］）、ダウンロード版は7600円［税抜］（8208円［税込］）、『765プロ 新プロデュースBOX』は11880円［税抜］（12830円［税込］）

アイドルたちの新たな物語は必見！

芸能プロダクションのプロデューサーとなり、女の子たちをトップアイドルへと導くシミュレーションゲーム。レベルアップなどによって得られる"sp（スキルポイント）"を使ってのスキルの取得や、プロデュース期限のエンドレス化など、新要素が満載。13人のアイドルたちが歩み出す、新たな一歩を見てみよう。



⬆育成期間に制限がなくなり、納得いくまでプロデュースできるようになった。クリアー後は、アイドルごとに異なる衣装でステージに立つことも可能。

本作の詳しい情報は79ページをチェック！

最強のリーダーはやよいだった!?

──続いて、『アイドルマスター ワンフォーオール』のストーリーで、印象的だった部分を教えてください。

中村 春香は、プロデューサーとの距離が縮まったような印象を受けます。初代『アイドルマスター』だと、トップアイドルになっても振られちゃったりして、しょうがないとは思いつつ、かわいそうだとも感じていました。ほかの子はいい関係になっていたのに(笑)。今回、ふたりの距離感がどう縮まるのかは、プレイして確かめてほしいですね。

沼倉 響のシナリオは、シリーズで一貫して、人との出会いや別れ、つながりという部分がキーワードになっています。『アイドルマスター2』のときは、響がそういったものを後ろ向きにとらえていた部分もありましたが、今回は、だいぶ前向きになっている気がしました。

──響は今回、アルバイトをしているんですよね。

中村 そうなんだ。どこでバイトしてるの？

沼倉 ボウリング場です。沖縄になくて、珍しいからって(笑)。それで、アイドル活動とバイトを両立していくんですよ。詳しくは実際にゲームの中で体験していただきたいのですが、響のストーリーは必ず心が温かくなると思うので、注目してください。

──響のファンならずとも注目ですね。今回、最大5人のユニットを組めるのも本作の特徴ですが、春香と響をリーダーにした場合、残りのメンバーは誰にしますか？

中村 亜美と真美を入れます。個人的に、ふたりに振り回されているときの春香が好きなんですよ(笑)。もちろん、春香と仲がいい千早も好きなんですけど、同じユニットではないかなと。千早とは、お互いを見守れる関係でいてほしいんです。それで、何か困ったことがあれば真っ先に相談する。美希もそういうポジションですね。

沼倉 響には、お互いに刺激し合って成長していける仲間がいるといいですね。真や伊織がいっしょなら、デッドヒートをくり返しながらも、まとまっていける気がします。

──気が強い者どうし、ぶつかり合いながら成長していくわけですね。

中村 あとは……。5人っていうのが難しいですね。春香がリーダーだとすると、同い年の真と雪歩がいてくれるといいかな。とくに雪歩は「ワガママはダメだよ」とか、言うところはちゃんと言ってくれる子ですし。ここに、たとえば伊織が来たら、個性が強すぎて、まとまらないと思うんですよね(笑)。

──ハチャメチャになりそうですね(笑)。

中村 もしそうなっちゃったら、亜美にリーダーの座を譲ります！

──(笑)。沼倉さんは、真や伊織以外のメンバーはどう選びますか？

沼倉 アニメの印象だと、響は貴音といっしょにいることが多いんですけど、意外にあずささんといることも多いんですよ。なので、





「SSA(さいたまスーパーアリーナ)ライブは成功するイメージしかありませんでした」(中村)



中村さん&沼倉さんのサイン入りポラロイドを抽選で1名の方にプレゼントします。

中村さん＆沼倉さんのポラロイドの希望者は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、記事の感想、おふたりへの応援メッセージ、本コーナーに出演してほしい声優さんの名前を明記し、右の応募券を貼って、202ページのあて先で「音どけアイマスOFA」係までお送りください。締切は、5月29日の当日消印有効です。皆さんからのご応募、お待ちしています！

週刊ファミ通 5月29日号 音どけ応募券 ※コピー不可

応募の注意
※プレゼント当選者の発表は、賞品の発送(6月中旬予定)をもって代えさせていただきます。
※プレゼント賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され、賞品をお返しいただく場合があります。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このコーナーの懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。

「オールキャストだったことがあれだけの大成功につながりました」(沼倉)



全体を和ませてもらうという意味でもあずささんを入れて、最後のひとりは千早かな。響たちと違って静かに燃えるタイプなので、それを見て、さらにみんなが燃えると。

――沼倉さんのユニットは、なかなか個性的というか、まとめるのがたいへんそうなメンバーが揃いましたね。

中村 でも、勝手にまとまりそうな気もする。

沼倉 にっちもさっちもいかなくなったら、やよいを連れてきて、「しっかりしてくださ～い！」って言ってもらいます(笑)。

オールスターだからこそ成し得たライブ

――毎年開催されるライブも、『アイドルマスター』の人気を支える重要な要素ですが、今年はさいたまスーパーアリーナという大舞台で行われました。あの舞台に立った感想は？

中村 ライブの最中はとにかく無我夢中だったので、何かを考える余裕はまったくなかったですね。でも、後で映像を見ていたら、最初の演出が始まってプロデューサーさん(観客のこと)たちの歓声がひと際大きくなった瞬間に、感極まってしまって。やっぱりステージに立っているときと、客観的な視点で見るときとでは、印象がぜんぜん違いますね。映像で私の顔を見ると、ライブのあいだ、ずっとニヤニヤしているんですよ。「すげーの見せてやんぜ！」みたいな(笑)。あのときは、とにかく楽しくてしょうがなかったですね。

――あの大舞台で怯まないのがすごいと思います。成功する確信があったのでしょうか？

中村 最初から成功するイメージしかありませんでした。だって、765プロやシンデレラガールズ、ミリオンスターズ、876プロなど、これだけのメンバーがいて、スタッフさんも含めて、みんなが全力を出し切っていたので、失敗するわけがないと思っていたんです。いままで積み重ねてきたことに自信もあったので、不安要素はゼロでしたね。

――沼倉さんはいかがでしたか？

沼倉 私も不安はまったくなかったですね。ただ、最初に765プロのメンバーでステージに立って、パッと明かりが点いた瞬間、プロデューサーさんたちの視線と熱気が一斉に降り注いできて。そのエネルギーがあまりにも多すぎたので、一気に飽和したというか、すごく自分がフワフワした感じになってしまったんです。それだけのエネルギーを与えてくださる皆さんに、満足していただけるだけのパフォーマンスをするには、765プロのメンバーだけじゃ足りなかった気がしますね。シンデレラガールズとミリオンスターズのメンバーも含めて、みんなでパフォーマンスができたからこそ、あれだけの大成功につながったんだと思っています。ソロで歌わせてもらう場面でも、みんなでやるときと同じくらい観客席を盛り上げられるように、まだまだ練習を積まないといけないなと感じました。

――8月からの9周年ライブも楽しみです。最後に、プロデューサーへのメッセージを。

中村 『ワンフォーオール』は、これまでに培われてきた『アイドルマスター』のシステムを見直し、より遊びやすい形に生まれ変わった意欲的な作品です。全編を通してすごく丁寧な作りになっていますし、私たちも新たな気持ちで収録に取り組んだので、シリーズ作をプレイしてくださった方にも、新鮮な感覚で遊んでいただけると思います。また、初めてプレイされる方にも遊びやすいデキになっているので、ぜひ手に取って、私たちといっしょにトップアイドルを目指してください。

沼倉 本作では765プロのメンバーが新たな一歩を踏み出します。物語は前作とは異なりますが、前向きな変化なので、安心してプレイしていただけます。どの子もより魅力的で、いままでとは違う一面も見られるので、そこにぜひ注目してみてくださいね！



ひとこと聞いてみた！

アニメの影響!? プロデューサーの変化

「プレイヤーの分身であるプロデューサーが、本作ではとても常識人だと思うのですが」と中村さんに聞いたところ、「前はわりとヘンな人だと思っていたんですが(笑)。アニメのプロデューサーがすごくマジメなので、その影響かもしれません」だって！



■好きなゲームをあれやこれやと





■日本人の代表として活動するフジイさんスゲー（担当）

スゲー！などのおたよりは202ページのあて先『いいでん！』係まで



non-no&『なんでもワールドランキング ネプ&イモトの世界番付』で
おなじみのハーフ美女モデルは
まさかのサブカル好きハードコアゲーマー!?

岡田紗佳

Sayaka Okada

●プロフィール

岡田紗佳（おかだ さやか）

父が日本人、母が中国人のハーフ。2011年にファッション誌『non-no』（集英社）"non-noモデルオーディション"でグランプリを受賞し、2012年から専属モデルとして活躍中。『なんでもワールドランキング ネプ&イモトの世界番付』では、G20（外国人20）の中国代表としてプレゼンターを務めている。

撮影｜栗山秀作
ヘアメイク/豆田瑞紀
NAO
（株式会社エス・フォーティーン）




――現役ファッションモデルが、週刊ファミ通に登場というのも、なかなか斬新な気がしますが……。
岡田　いや、私、どっちかっていうと、こっち側の人間なんで！(笑)。　ゲーム、超やります！　いまは『ラブライブ！』にハマってて、『スクフェス(スクール アイドル フェスティバル)』中心の生活です。
――まさかのゲーマーなんですね！
岡田　ゲームはなんでもやりますよ。『テイルズ オブ』も『モンハン』も『ポケモン』も。
――いままででいちばんハマったゲームは？
岡田　『ポケモン』ですね！　初代からずっと遊んでいて、『ポケモンX』と『ポケモンY』も予約して、ポケモンセンターで買いました！　あそこで買うと、特典がいろいろつくので……(笑)。いちばんハマったのは、『ポケモンルビー・サファイア』のときですね。3回くらいプレイし直して、しかも、1回のプレイ時間が200時間とかになってましたから(笑)。
――合計で600時間！　じゃあ「ポケモン言えるかな？」と聞かれたら……。
岡田　言えますね！　世代なんで(笑)。ちなみに私のパートナーはシャワーズです。
――ほかのモデルさんなどで、ここまでゲームの話で盛り上がったりする相手は……。
岡田　いないですね(キッパリ)。昔から、ゲームで話の合う女子はいないです。高校生のときも、休み時間には男子とずっと通信対戦をしていましたから。しかも、それを見た女子から「アイツだけ男子と仲よくしやがって」的な目で見られて……。
――なるほど(笑)。ちなみに、この春からひとり暮らしを始めるそうですね。さらにゲームに没頭する時間が増えるのでは？
岡田　ひとり暮らしをしたかったんですよ。実家はお母さんの目もきびしかったので(笑)。昔、ゲームのしすぎで怒られて、PSPを隠されたこともあるんです。しかもぜんぜん見つからなくて、お母さんもどこに隠したかわからなくなっていて、けっきょく2年後に、靴を探していたら靴箱から出てきたんです！
――もはや男の子の話みたいですね(笑)。
岡田　いまはひとり暮らしのための環境を整えているんですが、まずはWi-Fi環境を整えないと何も始まらないな、と思っています(笑)。
――ゲーマーですねぇ。ゲーセンにも行きますか？
岡田　音ゲーが好きで、それ目当てに行きますね。いまはおもに『maimai』を遊んでます。
――秋葉原とかにも行きますか？
岡田　行きますね～。この前、『ラブライブ』のCDが欲しくて行きました。とらのあなに行ったけど売ってなくて、アニメイトで見つけました！
――モデルさんとは思えない濃さですね！
岡田　ファッションだけでなく、ゲームもアニメも詳しい"サブカルモデル"になりたいです！(笑)













最新情報

アイテムを使った駆け引きをしつつ、誰もがレースを楽しめる『マリオカート』シリーズ最新作。気になるコースが判明！



全32

マリオやクッパといった、おなじみのキャラクターが、魅力的なコースでのレースに挑む本作。今回明らかになったコースの紹介と、新アイテムの詳細をお届け!!

MARIOKART 8 マリオカート™

ウィー ユー Wii U	任天堂 5月29日発売予定 5700円[税抜](6156円[税込])		
ジャンル	レースゲーム	テイスト	カート
通信機能			
ダウンロード版は5700円[税抜](6156円[税込])		プレイ人数	1～4人
		CERO	全年齢対象





これが本作のコースだ！

	コース名
新コース	マリオカートスタジアム
	ウォーターパーク
	スイーツキャニオン
	ドッスンいせき
	マリオサーキット
	キノピオハーバー
	ねじれマンション
	ヘイホーこうざん
	サンシャインくうこう
	ドルフィンみさき
	エレクトロドリーム
	ワリオスノーマウンテン
	スカイガーデン
	ホネホネさばく
	クッパキャッスル
	レインボーロード
過去作からの復刻コース	Wii モーモーカントリー
	GBA マリオサーキット
	DS プクプクビーチ
	N64 キノピオハイウェイ
	GC カラカラさばく
	SFC ドーナツへいや3
	N64 ピーチサーキット
	3DS DKジャングル
	DS ワリオスタジアム
	GC シャーベットランド
	3DS ミュージックパーク
	N64 ヨッシーバレー
	DS チクタクロック
	3DS パックンスライダー
	Wii グラグラかざん
	N64 レインボーロード



SFC ドーナツへいや3

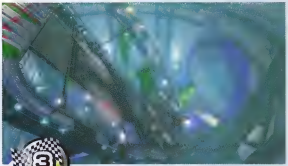
スーパーファミコン版に登場したコースをリメイク。ショートカットできるコースレイアウトが特徴のひとつだ。

晴れわたる空の下でトップを狙え！





コースが明らかに！



3DS パックンスライダー

『マリオカート7』で初登場したコース。地上だけでなく、水中に作られたエリアも走るドキドキのコースだ。土管のパックンにご用心!!



DS チクタクロック

最初は『スーパーマリオ64』に、そして後に『マリオカートDS』にも登場したコースのリメイク版。

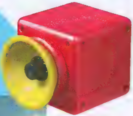




NEWアイテム1

スーパークラクション

周囲のライバルや、アイテムを大音量で吹き飛ばせる。[illegible]





➡ライバルが近づいたらクラクションをひと鳴らし。吹き飛ばしちゃえばアイテムに怯えずにすむ!?



あまり不用意に近づいちゃうと返り討ちに!?

このキャラクターは誰？ ロゼッタ

Wii用ソフト『スーパーマリオギャラクシー』で初登場したキャラクター。宙に浮かぶ"ほうき星の天文台"の主として、星の子・チコたちと星の世界を旅している。つねに冷静で無表情なことが多いが、チコたちには母性を垣間見せる。

魅力的な新コースが続々登場



サンシャインくうこう

サンシャインくうこうの中が、レースのコースに早変わり！ どんなギミックがあるか気になる！



スイーツキャニオン

甘いお菓子で彩られているコース。うっかりチョコに突っ込むと、ベトベトになって遅くなるのか？

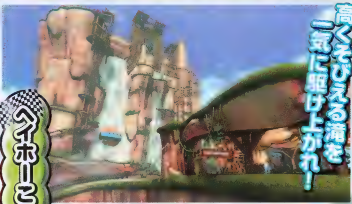


あま〜いコースでアツ〜いレース!!



ホネホネさばく

砂漠の中に作られた特設コース。沈んでいく夕日が美しい。砂漠の中だけあって、障害物は少ない？



高くそびえる滝を一気に駆け上がれ！

ヘイホーこうざん

大きな滝が特徴的なコース。反重力を使って、滝を上ってから、頂上でUターンするようだ。



キノピオハーバー

街中を駆け抜けるコース。コース内に路面電車が走っているぞ。コーナーリングで壁にぶつからないように注意。

レースの日だけは交通ルールはナシ!?





新要素
マリオカートTV

自分のプレイしたレースのハイライト映像を鑑賞！ MiiverseやYouTubeへの投稿も可能だ。

最大12人までいっしょに対戦！ 日時やルールを決める大会機能も！



新要素
インターネット対戦

"せかいのだれとでも"、"こくないのだれかと"、"フレンドやライバルと"、"大会で"の4つのルールで楽しめる。みんなでアツくなろう！

ドルフィンみさき

水の表現がとても美しいコースだ。黄色いリングに入ると、イルカといっしょにスピードアップする？



きれいなサンゴやサカナを眺めながら激しいバトル！





NEWアイテム
ミラクル8

[illegible]



このキャラクターは誰？ デイジー

初めて登場したのはゲームボーイで発売された『スーパーマリオランド』。茶色の髪色が特徴的なサラサ・ランドの姫だ。性格は明るく活発で行動派だが、勝気な性格でやや生意気な側面もある。なお、ルイージと恋仲という話もあるとかないとか。

最新情報

THE LEGEND OF HEROES

閃の軌跡Ⅱ

センノキセキⅡ

前作とは異なる形で、リィンたちと再び関わることになるキャラクターたち。彼らを巻き込んで進む道。その先に待つ“結末”の行方は……？

プレイステーション ヴィータ Vita / PS3	日本ファルコム	9月25日発売予定 価格は備考欄参照	
ジャンル	RPG	テイスト	ファンタジー
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定
PS Vita版は6800円［税抜］（7344円［税込］）、限定ドラマCD同梱版は7800円［税抜］（8424円［税込］） PS3版は7800円［税抜］（8424円［税込］）、限定ドラマCD同梱版は8800円［税抜］（9504円［税込］）			

日本ファルコムの人気ストーリーRPG、『軌跡』シリーズの最新作となる本作。20名を超えるプレイアブルキャラクターの存在や、シリーズ最大規模の舞台など、かつてないほどのボリュームに期待が高まるばかり！ 今回は、前作から引き続き登場する重要キャラクターたちと、新たなバトルシステム“騎神戦”の詳細をお届けする。

再び相まみえた

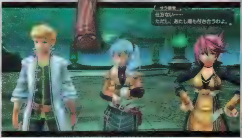


少し見ないうちに、一丁前の顔になっちゃって

サラ・バレスタイン

声：豊口（とよぐち）めぐみ

25歳。もとA級遊撃士で、鉄血宰相の圧力で遊撃士協会から去るも、学院長の計らいで士官学院の教官となっていた。黙っていれば優秀な戦士だが、ふだんはすごくだらしない残念な美人。



←《紫電（エクレール）》の異名を持つ、凄腕の女戦士であるサラ。《Ⅶ組》の担任として、リィンたちを助けてくれる。



兄様が道を定めた以上、背中を護るのが妹の務めです

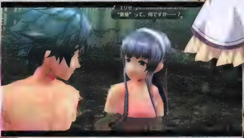
エリゼ・シュバルツァー

声：後藤沙緒里（ごとうさおり）

15歳。シュバルツァー男爵家の長女で、リィンとは血のつながらない兄妹。清楚なたたずまいの美少女だが、芯は強い。内戦が激化するなか、兄のためみずから剣を手に取ることを決意する。

みんなの“最愛の妹”が待望の参戦！





←↑お嬢様、兄想い、そして妹……。隙のない属性を備え、前作でファンの心をガッチリつかんだエリゼも、バトルで操作可能になる。レイピアを手に戦うようだ。

Keyword キーワード

帝国解放戦線

前作『閃の軌跡（センノキセキ）』で、帝国各地でテロ活動を行っていた謎の組織。じつは同じ帝国の"革新派"を疎む"貴族派"から資金的な援助を受けており、革新派のトップ《鉄血宰相》ギリアス・オズボーンの暗殺を目論んでいた。そして前作の終盤で、帝国情報局と鉄道憲兵隊の裏をかき、オズボーンの狙撃に成功するとともに、貴族連合軍の一員として大規模なクーデターを敢行。巨大な人形兵器"機甲兵"を操り、トールズ士官学院など各地に侵攻を開始した。


閃の軌跡（センノキセキ）

⬆幹部にはクロウのほか、もと猟兵のヴァルカンや、法剣を操る美女スカーレットがおり、多くの謎を抱えている。

これが現時点での明確な"力の差"ってヤツだ



⬆おちゃらけているが、つねに冷静で優秀な人物。銀髪に赤い瞳と、覚醒時のリィンとよく似た風貌をしている。



クロウ・アームブラスト

声：櫻井孝宏（さくらいたかひろ）

19歳。リィンたちの頼れる先輩としてともに戦っていたが、その正体はテロ組織《帝国解放戦線》のリーダー、Cだった。本作では、再び"蒼の騎神"を駆り、強大な敵として姿を現す。

先に待つものは……



⬅優美な毛並みでプライドも高いセリーヌだが、好みは一般的な猫と同様のようで……。

豊富な知識を持つ頼れる(!?)相棒



⬅前作のラストで、リィンとともに戦場を離脱したセリーヌ。本作では、彼女と冒険をすることになる？

アンタは選ばれたのよ――"巨（おお）いなる力"の一端にね



セリーヌ

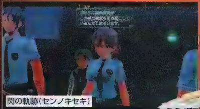
声：相沢舞（あいざわまい）

《Ⅶ組》の委員長、エマが連れていた黒猫。じつは彼女こそがエマのお目付け役で、人語も解する。前作終盤、《灰の騎神》の起動者として目覚めたリィンを導く役目を果たすことになる。

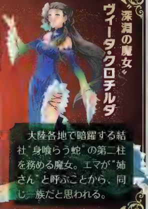
Keyword キーワード

"魔女"の一族

エマやセリーヌの出自に連なる一族。『閃の軌跡（センノキセキ）』シリーズの舞台"エレボニア帝国"の各地にある、謎の遺構の真実を知っていることが示唆されており、本作でも重要なカギを握っている存在だ。


閃の軌跡（センノキセキ）

➡旧校舎の地下の遺構など、帝国の裏の歴史や技術についても知っているようだ。



"深淵の魔女" ヴィータ・クロチルダ

大陸各地で暗躍する結社"身喰らう蛇"の第二柱を務める魔女。エマが"姉さん"と呼ぶことから、同じ一族だと思われる。

Vita

PS3

軌跡のチシキ 本作の舞台を紹介① クロスベル自治州

本作と同じ時間軸の物語が描かれた『零の軌跡』、『碧の軌跡』の舞台である、小さな自治州。本作でも、国境にある"ガレリア要塞"が登場する。貿易、金融の要衝でもあるため、エレボニア帝国とカルバード共和国、ふたつの大国の係争地になっている。

胸高鳴る新システム

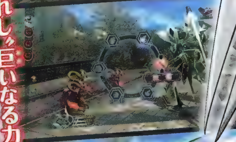


前作のラストバトルでも採用されていた、巨大ロボによる特殊なバトル"騎神戦"が、本作で本格的に採用されることが決定したぞ。おもに機甲兵（パンツァーゾルダ）など、特定の敵と戦う際に発生し、《灰の騎神》ヴァリマールを操って挑むことになる。通常とは異なるシステムや、圧倒的な破壊力により、本作のバトルはさらなる盛り上がりを見せるのだ！

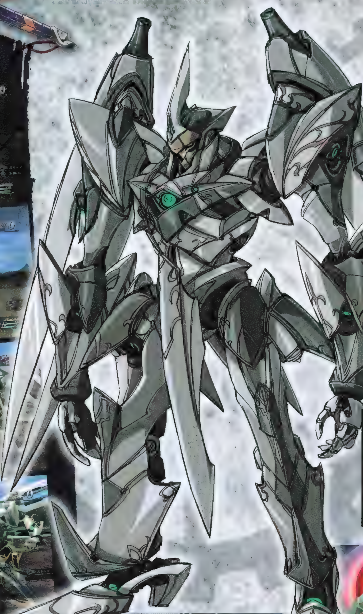
リィンに授けられし"巨いなる力"を行使せよ！











NEW

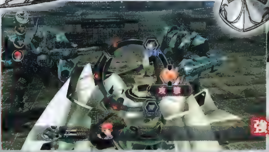
《灰の騎神》ヴァリマール

声：松原大典（まつばらだいすけ）

トールズ士官学院の旧校舎地下に封印されていた、人型の有人兵器。本作の舞台の約1000年前、"暗黒時代"の初期に造られたとされている。乗り手である起動者と同調することで、超常的な力を発揮するが、その能力は未知数。

通常戦闘でもヴァリマールを呼び出せる

リィンの特殊クラフト（技）"騎神召喚"を使えば、通常戦闘でも《灰の騎神》ヴァリマールを呼び出すことができる。並のザコ敵であれば、通常攻撃だけで一掃できるほどの破壊力を見せつける。使わない手はない！ ただし、騎神召喚には"1回の戦闘で使用は1回のみ"、"召喚にはCP（クラフトポイント）を200消費"という条件があるぞ。





⬅⬆クロウが操る《蒼の騎神》オルディーネのほか、有人操縦タイプの人型兵器"機甲兵"など、巨大兵器が相手となる戦いでは自動的にヴァリマールで戦うことになる。

強大な力を持つ人型兵器にも打ち勝てる驚異的な性能

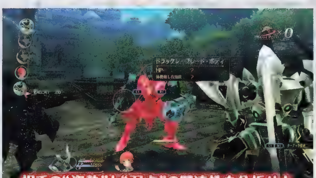
『軌跡』のチシキ　本作の舞台を紹介２　リベール王国

『空の軌跡』シリーズの舞台でもある、西ゼムリア大陸南西部（エレボニア帝国の南方）の豊かな自然に囲まれた伝統ある国家。二大国より国力は劣るが、技術力には優れている。軍のトップにはシリーズ内でも屈指の実力を誇る《剣聖》カシウス・ブライトが君臨。

巨大ロボが激突する"騎神戦"

弱点部位を見極めて攻撃せよ!

騎神戦の相手となる機甲兵は、"ヘッド"、"アーム"、"ボディ"など、攻撃対象となる部位が複数あり、通常攻撃時はいずれかの部位を選択して攻撃することになる。このとき、敵の弱点となる部位を攻撃すると、敵が体勢を崩して"追撃"が可能になるぞ。弱点は、そのときの敵の姿勢によって変化するのだ。



相手の"姿勢"と"弱点"の関連性を分析せよ

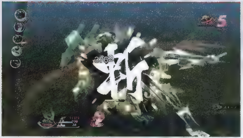
➡姿勢によって弱点が決まっているので、うまく読み取ろう。ただし、弱点を外すとガードされてしまったり、反撃を食らうことがある。



クラフト

龍炎撃

⬅ヴァリマール搭乗中も、クラフトを使用することができる。龍炎撃は、ガードやカウンターを食らわずに攻撃できる優秀な技だ。



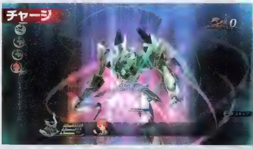
クラフト

残月

⬅つぎのターンが来るまで、100%の確率で回避カウンターが発生するようになる。ちなみに、クラフト使用時は、部位選択は必要ない。

"パートナー"の存在が騎神にさらなる力を与える!

ヴァリマール搭乗中は、サブシステムを操る"パートナー"を選択することで、"EXアーツ"、"チャージ"、"神気"といったコマンドが使用可能になる。選んだパートナーにより、使用できるEXアーツが異なるのだ。また、パートナーは、戦闘中にターンが回ってくるごとに別のメンバーと交代することができるので、敵の能力や戦況を見極めて、切り換えながら戦うといいだろう。



チャージ

⬅⬇アーツの発動に必要な"EP"を回復できる"チャージ"や、EPを消費してHPとCPを回復する"神気"を使えば、長期戦になっても安心だ。



神気



パートナーがサラの場合

EXアーツ

鳴神

⬅落雷による攻撃をしつつ、数ターンのあいだ敵の攻撃力や素早さを下げる便利な技。サラの得意技のひとつでもある。



パートナーがエマの場合

EXアーツ

ロードフレア

⬅戦場に紅蓮の炎を巻き起こして敵を討つ、火属性の魔法攻撃。導力魔法を得意とするエマならではの攻撃と言える。



最高のパートナーとともに往く"道"を切り拓け!

最新情報

Atelier Shallie シャリーのアトリエ 黄昏の海の錬金術士

※画面は開発中のものです。

ガストを代表する『アトリエ』シリーズ最新作『シャリーのアトリエ ～黄昏の海の錬金術士～』。本作の発売日は6月26日を予定していたが、クオリティーの向上のため、7月17日に変更になった。新たに公開されたキャラクターや調合システムの情報を読みながら、楽しみに待とう！

プレイステーション3 PS3

ガスト　7月17日発売予定　6800円[税抜]（7344円[税込]）

ジャンル	RPG	テイスト	冒険・ファンタジー
通信機能	ダウンロードコンテンツ対応	プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

プレミアムボックスは9800円[税抜]（10584円[税込]）、ダウンロード版は6000円[税抜]（6480円[税込]）、ディレクター：岡村佳人、キャラクターデザイン 左

大きな夢を胸に秘めた若き錬金術士たち

前回に引き続き、今回も左氏の描き下ろしイラストを掲載。調合と冒険に明け暮れる錬金術士たちの、憩いのひとときを描いてもらいました！



シャリステラ
声：小岩井ことり

本作のもうひとりの主人公。錬金術の遺物"船"を守る一族の長の娘。使命感が強く、危機に瀕した故郷を救うために奔走する。

シャルロッテ
声：上坂すみれ

本作の主人公。"いつかビッグになる"という、漠然とした野望を胸に抱いている。後先を考えない性格で、暴走することもしばしば。

ミルカ
声：日高里菜

物静かで少々毒舌な、シャルロッテの幼なじみ。錬成のアトリエを営んでいる。錬金術を学ぶため、かつて"中央"に留学していた。

ふたりのシャリーを支える仲間たち

願いを叶えるため、辺境の地"黄昏の海"を旅するシャリステラとシャルロッテ。まだまだ未熟な彼女たちは、多くの人々の助けを得て活動している。今回は、"黄昏"シリーズ皆勤賞となる魔法使いウィルベルと、"ホムンクルス"のホムラを紹介。バトルにも参加してくれる、頼れる仲間たちだ。









ウィルベル・フォル＝エルスリート Wilbell Voll=Erslied

声:瀬戸麻沙美

年齢:24歳　血液型:B型　身長:153センチ

世界各地の精霊と契約するという修行をしている魔法使い。シャルロッテに錬金術士と間違われ、なりゆきで彼女の師匠になる。年齢に見合わない、幼い外見が悩みのタネ。









ホムラ Homura

声:照井(てるい)春佳(はるか)

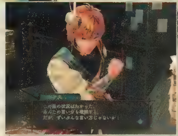
年齢:?歳　血液型:?型　身長:100センチ

動物のような外見の種族、ホムンクルスのトレジャーハンター。古の時代の剣術を習得しており、とても強い。ほかのホムンクルスよりも口が達者で、キザなセリフを言うことも。

キャラクターイベントで新たな一面を発見

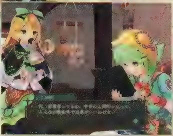
黄昏の海での冒険を続けていると、メインシナリオとは別に、"キャラクターイベント"が発生することがある。これは、仲間たちの意外な一面や関係性などが描かれる、笑いあり涙ありのイベントだ。シャリステラとシャルロッテ、どちらを主人公に選ぶかで、発生するキャラクターイベントの内容は変わってくる!?

コルテスの場合



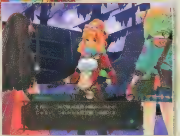
⬆シャリステラと同じ一族の戦士コルテス。伝統に縛られた故郷に疑問を抱く彼は、黄昏の海を救うため、自分なりの方法で奮闘する。

ミルカの場合



⬆留学時代に起きた出来事などの影響で、物事を冷めた目で見るようになったミルカ。彼女の過去、そして現在の夢が語られる。

ユリエの場合



⬆トレジャーハンターであるユリエのイベントでは、いっしょに財宝探しに出かけることに。ユリエとミルカの姉妹関係も描かれる。

黄昏こぼれ話 参加アーティスト第3弾判明
『シャリーのアトリエ』に、ロックバンド"チリヌルヲワカ"とロックユニット"ACRYLICSTAB(アクリルスタップ)"が参加することが明らかに。過去の"黄昏"シリーズにも参加しているこの2組、今度はどんな楽曲で魅せてくれる!?



究極のアイテムを

『アトリエ』シリーズ最大の特徴である調合システム。主人公は、複数のアイテムを組み合わせ、新しいアイテムを生み出すことができる。一見難しそうに見えるが、材料を投入するだけでアイテムは完成するので、初心者でも安心。調合を重ねるうちに、使用できるスキルが増えていき、より質の高いアイテムを作れるようになる。ここでは、調合の基本的な過程を紹介！

STEP 1　レシピと材料を入手する

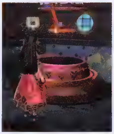
調合を行うには、作りたいアイテムのレシピと、材料となるアイテムが必要。レシピはショップで購入できるほか、フィールドやイベントで手に入ることもある。材料もショップで購入できるが、質のいいものや貴重なものを使いたい場合は、フィールドを探索して採取しよう。フィールド内の光っている場所を調べると、アイテムを拾える。





STEP 2　作るアイテムと材料を選ぶ

レシピと材料を入手したら、アトリエにある錬金釜にアクセス。すると、主人公が作成可能なアイテムのリストが表示されるので、あとは作りたいものと、材料として使用するアイテムを選べばいい。材料を選んだ時点で、完成品にどのような効果がつくかの予測が表示される。





Chainとスキルを活用しよう

スキルの使いかたが肝心

主人公の"錬金レベル"を上げると、調合中にChainが発生するようになる。Chainの値は、スキルの効果に影響するほか、効力などに変換することも可能だ。また、スキルはChainをつなぐカギにもなる。スキルには4つの属性があり、投入する材料と同じ属性のスキルを続けて使うことで、Chainがつながる。



アイテムの属性値を考えながらスキルを使用

材料の下には、その材料を投入する際に使うスキルが表示されている。水属性のスキルを続けて選んだため、Chain値がアップ。

Chain値に応じ効力が変化

Chain値に応じて効力(効果の強さの度合い)が上がるスキル"チェイン変換・効力"を使ったことで、効力が大きくアップした。





⬅上の画面写真と同じスキルを選んだものの、投入順を変え、途中で土属性のスキルを使うことにした場合。Chainが途切れて、効力がダウンした。

黄昏こぼれ話
錬金術も人それぞれ

シャリステラ、シャルロッテ、ミルカは全員錬金術士だが、扱う錬金術の系統は異なる。そのため、使用できる調合スキルも、キャラクターによって多少違う。シャリステラにしか作れないアイテム、シャルロッテにしか作れないアイテムもあるらしい!?

調合で生み出そう



STEP 3　材料を投入し、スキルを使う

材料を選んだら、いざ釜に投入。初めは決まった順番でしか投入できないが、ゲームが進むと、投入順を変えられるように。また、便利なスキルも使用可能になっていく。

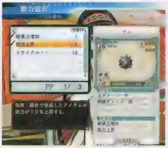


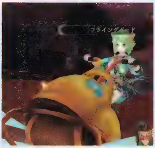
属性値が効果を決める

アイテムには4つの属性値(火・水・風・土)が設定されている。完成品の属性値は、材料やスキルによって決まり、その値に応じて多彩な効果が発現する。

STEP 4　最後に潜力を選べば完成！

"潜力"とは、アイテムにもともと備わっている力のこと。ステータスをアップさせる、アイテムの使用回数を増やすなど、種類はさまざま。調合では、材料アイテムの潜力を、完成品に引き継がせることが可能。同じアイテムでも、潜力次第で使い勝手が変わるのだ。



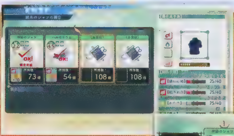


⬅一部のアイテムは、戦闘で使用可能。こんな乗りものも使えちゃう!?

武具の錬成はミルカにおまかせ



シャリステラとシャルロッテは、回復アイテムや爆弾、装飾品などを作ることはできるが、武器・防具は専門外だ。しかし、モンスターのいる採取地に行くならば、強力な武具は必須となる……。そんなときは、"錬成錬金術士"であるミルカの力を借りよう。武具のレシピと材料を入手してミルカのアトリエに行けば、アイテム調合と同じ要領で武具を作れる。



基本の流れは調合と同じ

⬅⬇作りたい武具を選んだら、材料を投入。アイテム調合と同じく、Chain値や属性値、使用したスキルによって、発現する効果や効力が変化する。



主人公の錬金レベルと連動してミルカもスキルを覚える

主人公の錬金レベルが上がると、ミルカもスキルを習得する。ミルカにしか使えない、錬成ならではのスキルも。





武具ができたらさっそく装備

⬅武具につけられる潜力も種類豊富。毒や麻痺の効果を与える、受けるダメージを減らすなど、便利なものばかりだ。上手に使いこなして戦え！

黄昏こぼれ話　ガスト単独ライブが6月に開催
ガストの人気作の楽曲を演奏する"ガストプレミアムライブ Vol.2 ～アトリエシリーズ＆サージュコンチェルト～"が、6月7日(土)に東京・赤坂BLITZにて開催される。チケットは好評発売中。詳しくは特設サイト(http://social.gust.co.jp/pc/event/live/gpl2)をチェック！

新着ゲーム通信

太鼓の達人 どんとかつの時空大冒険

3DS	バンダイナムコゲームス　6月26日発売予定　4740円[税抜]（5119円[税込]）
ジャンル	アクション
テイスト	音楽
通信機能	マルチプレイ対応、すれちがい通信対応
ダウンロード版は4740円[税抜]（5119円[税込]）	
プレイ人数	1～4人
CERO	全年齢対象

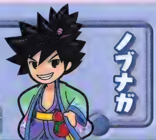
本作の概要　大人気和太鼓リズムアクションゲーム『太鼓の達人』シリーズの最新作。音楽に合わせて画面をタッチ、またはボタンを押すだけの簡単操作で楽しめるわかりやすさはそのままに、多数の新要素が追加されているのだ。楽曲は、新曲や定番曲を中心に60曲以上を収録！

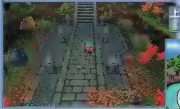
どんちゃんが古今東西の世界を大冒険！

前作で好評を博した冒険モードがRPGテイストに進化！　主人公のどんちゃんが過去や未来にワープして、さまざまな時代で大冒険をくり広げるのだ。今回は、物語の序盤で訪れる時代と、そこで出会う主要キャラクターを紹介。立ちはだかる敵を倒して歴史を守れ。

戦国時代

戦国時代では、活気のある尾張の町に訪れることになる。ここでは、元気でわんぱくなノブナガが登場！





➡ノブナガは、やりたいことは何でもやってみるチャレンジ精神が旺盛な男の子。

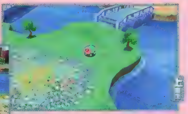


中世ヨーロッパ時代

キレイな装飾のヴェルサイユ宮殿が登場。フランスに来た宮廷育ちのお姫様である、マリーと出会うのだ。





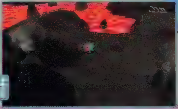


⬅マリーは、フランス王太子ルイの婚約相手。窮屈な宮廷にうんざりしているようだ。

恐竜時代

恐竜村の若者ラッキオが登場する恐竜時代。うっそうとしたジャングルや、火山を探検することになるぞ。







⬆ラッキオは、恐竜村の勇敢な戦士。二足歩行をするほか、道具も扱えるようだぞ。

強力なボスが立ちふさがる！

冒険の途中、重要な場面では強力なボスがどんちゃんたちの行く手を阻むぞ。ここでは、序盤に登場するボスを紹介しよう。

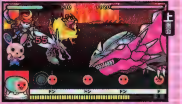


投げキッスを飛ばして相手を嫌な気持ちにさせる技を使ってくる。



戦国時代に登場するボス。雷を落として音符を見えなくしてくる。





⬅⬆巨大な恐竜ギガントレックスが登場するぞ。物語序盤の山場となる強敵なのだ。

遊びの幅が広がるすれちがい通信

本作では、すれちがい通信を使って"挑戦状"と"おたすけなかま"というふたつの要素が楽しめる。挑戦状はすれ違った人のハイスコアに挑戦可能。おたすけなかまは、すれ違った人の仲間を時空大冒険モードで使うことができるのだ。



ドラゴンボールヒーローズ アルティメットミッション2

3DS

バンダイナムコゲームス	8月7日発売予定	5690円[税抜](6145円[税込])	
ジャンル	カードゲーム・アドベンチャー	テイスト	アニメ
通信機能	すれちがい通信対応		
		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

本作の概要 アーケードで好評稼動中のデータカードダス『ドラゴンボールヒーローズ』。そのニンテンドー3DS版第2弾。収録カード数の増加やグラフィックの大幅な向上、新たなゲームモードの搭載など大きく進化しているぞ。また、前作からデータを引き継ぐこともできるのだ。

孫悟空といっしょにドラゴンワールドを駆け巡れ

本作から新たに加わったアルティメットユニバースモード。主人公の孫悟空といっしょにドラゴンワールドを飛び回り、世界中に散らばるストーリーカプセルを集めることで、少年期編からGT編までの物語を追体験できるのだ。冒険しながら、カードを集めよう！

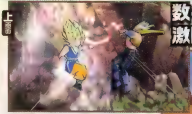
究極の武道家を目指してドラゴンワールドを冒険





↑➡ストーリーカプセルを手に入れれば、悟空たちの闘いの歴史を学んだり腕試しできる。

数々の強敵たちとの激闘もバッチリ再現



少年時代の孫悟空がヤムチャと対決！



すれちがい通信に対応

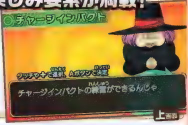
すれちがい通信で、すれちがった人のアバターがゲーム内に登場。バトルに勝てば、カードをゲットできるぞ。



お楽しみ要素が満載！



⬅ショップでアイテムを買ったり、ミニゲームで遊ぶことも可能。



キスベル

プレイステーション ヴィータ Vita

TGL	8月28日発売予定	5980円[税抜](6458円[税込])	
ジャンル	アドベンチャー	テイスト	恋愛
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	審査予定

ダウンロード版は5537円[税抜](5980円[税込])、初回限定版は7980円[税抜](8618円[税込])
原画 みことあけみ、marui、タケイオーキ、小鳥紗、シナリオ：森崎亮人、渡辺僚一、玖保田桂吾、森廣達哉

魅力的なヒロインと親交を深めよう！

2012年にPCで発売された人気恋愛アドベンチャーゲームの移植作。学園のクリスマス会に参加することになった主人公と魅力的なヒロインたちの交流が描かれているぞ。また、移植に際して、新キャラクター2名の追加やグラフィックの向上などが施されている。



いったいどんなクリスマス会になる？



⬅主人公は、文化祭で起こした騒ぎの責任を取る形でクリスマス会に参加することに！

新たに加わったふたりのヒロイン！





⬅⬆新たに登場するヒロインは、月見若菜と渋谷みつば。果たして、どんなエピソードが楽しめるのだろうか？

IA/VT -COLORFUL-(イア ビジュアルトラックス カラフル)

プレイステーション ヴィータ Vita	マーベラスAQL 7月31日発売予定 4800円[税抜](5184円[税込])
ジャンル	アクション
テイスト	リズム
通信機能	
プレイ人数	1人
CERO	15歳以上対象

クリスタルBOXは9240円[税抜](9979円[税込])、プロデューサー 高木謙一郎

本作の概要 2012年に発表された、ボーカロイド"IA(イア)"。その歌声を使って制作された動画の総再生数は、発売から半年で1000万回を超えている。本作は、新世代の歌姫の人気楽曲や新曲が楽しめるリズムアクションゲーム。さまざまなモードや楽曲でIAの魅力を堪能しよう。

ヴァーチャル・ディーバIA(イア)を彩る カラフルな ステージ&衣装を公開

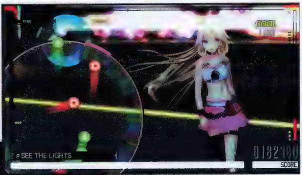
本作は、画面の外から流れてくるアイコンを"キャッチ"して、曲を奏でるリズムアクションゲーム。動画投稿サイトで人気の"ボカロP"が多数参加し、60以上の楽曲を収録している。今回は、リズムアクションパートの基本操作や、新たに公開された曲、着せ替え可能なドレスといった最新情報をお届け。さらに、現時点で明らかになった曲目のリストも掲載しているぞ。



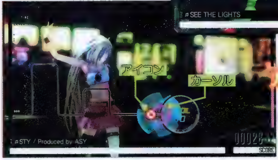
女性アーティストであるLiaの声をもとに制作されたボーカロイド。透き通った声質が特徴なのだ。

本作の遊びかた

操作は簡単。流れてくる色(アイコン)にカーソルを合わせながら、その色に対応したボタンをタイミングよく押していこう。また、曲の盛り上がりに合わせて"カラフルウェーブ"が発動。集めた色が溢れ出すのだ。



⬆リズムに合わせて色をたくさん集めると、音を解放していく巨大なサークルが登場するぞ。

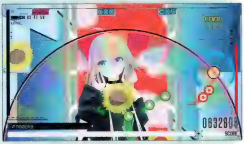


カーソルを合わせてタイミングよくボタンを押せ！

⬅カーソルと色が重なったタイミングで、その色に対応したボタンを押してキャッチしていこう。

"カラフルアイコン"をキャッチするとステージ背景の演出が変化する！

プレイ中、ラインの外から飛んでくる"カラフルアイコン"をキャッチすると、キャッチしたアイコンの色によって背景の演出が変化。同じ色を揃えると、うれしいボーナスが発生することがあるぞ。

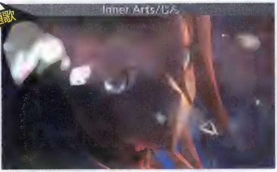


⬆キャッチしたアイコンの色は画面上部に表示される。色を揃えると、演出だけではなくボーナスも獲得できるのだ。

ゲーム用に書き下ろされた新曲が続々発表！

公式サイトでは、ナナホシ管弦楽団氏、石風呂氏、yksb氏、白神真志朗氏が、本作のために書き下ろした新曲を期間限定で公開予定。その中から主題歌を含む5曲を先行して紹介するぞ。

主題歌 Inner Arts/じん



➡動画サイトで主題歌のミュージックビデオ(MV)が近日公開予定だ。

今日が雨の日じゃないとして/石風呂



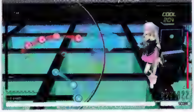
⬆明るく、爽やかな応援ソングだ。IAの歌声に気合を注入してもらいながら、チャレンジしよう。

偽りの決意/白神真志朗



⬆ベースラインが心地よく響く楽曲。伸びやかなサビをバッチリ決めて、カラフルな世界を彩ろう。

killer smile/yksb



⬆アップテンポでノリのいい楽曲。曲に合ったカッコいいステージで、クールなプレイを魅せるのだ！

ITYNITED IDENTITY/ナナホシ管弦楽団



⬆ノリのいいロックサウンドにハマること必至！決めのタイミングを合わせれば爽快感バツグンだ。

本作の公式サイトはこちら➡ http://ia-vt.maql.co.jp/

楽曲の世界に華を添える IAのコスチューム(衣装)を紹介

ステージに登場するIAの衣装はプレイを重ねるごとに増えていくぞ。ここでは、新たに公開された10種の衣装を公開。なお、衣装はゲーム発売後に追加ダウンロードコンテンツとしても配信が予定されているのだ。



IAのキャラクターデザイン担当 赤坂アカ氏デザインの衣装も!

本作には、IAのキャラクターデザインを担当したマンガ家&イラストレーターの赤坂アカ氏による衣装も収録。赤坂アカ氏が手掛けた衣装を、実際に描かれた線画と合わせて紹介する。





曲のイメージに合わせてコーディネート♪

これが最新の収録曲リストだ!

全60以上の収録予定曲の中から、現在公開されている52曲をまとめて公開。すでに発表されている楽曲は、動画サイトで試聴できるのでチェックしてほしい。

IAオリジナルMV

- Inner Arts/じん
- SEE THE LIGHTS feat.IA/ASY
- アメリカ〜We are All Right!〜/じん
- クラウドライダー/田中隼人×Jane Su
- 鹿鶯/望月うらら
- ヘイセイカタクリズム/じっぷす
- 影炎≒Variation/やいり
- 延命治療/Neru
- 始まりの庭/白神真志朗
- 絶境パラノイア/TOTAL OBJECTION
- 日本橋高架下R計画/じん
- 身代わりキボンヌ/Gameni
- セツナドライブ/滝 善充(9mm Parabellum Bullet)
- ヤクビョウガミ/まふまふ

IAが登場するゲーム専用ステージ

- 22世紀からのハロー/らいだー
- Falling Apart/taishi
- God only knows/ダルビッシュ
- Party Party/コモリタミノル
- Re;BIRTH/seleP
- TSUBASA New Days/A-bee
- アスノヒカリ/Nhato
- キミのことが好きでゴメンナサイ/うたたP×鳥居羊
- ゲラゲラと笑うな/石風呂
- ぱいぱいスーパースター/石風呂
- 僕らに喜劇を見せてくれ/じん×石風呂
- 夕暮れの真相/白神真志朗
- ライア/ねこぼーろ
- リズの内心革命/じっぷす
- ローレライ/monaca:factory(10日P)
- ロンリーチャイルド/otetsu
- 銀河鉄道365/dezzy(一億円P)
- 空想フォレスト/じん
- 現実的論理主義者/ゴボウメン
- 残る夏に花束を/nodoka
- 少年は教室がきらいだったのだ/石風呂
- 塵塵呪詛(チリチリジュソ)/きくお
- 如月アテンション/じん
- 夢見心地/にお
- killer smile/yksb
- 今日が雨の日じゃないとして/石風呂
- 偽りの決意/白神真志朗
- Circuit DISCO/小松一也
- 仇返しシンドローム/まふまふ
- 夕暮れ蝉日記/まふまふ

ゲームオリジナルMV

- Crystal Prism/ANANT-GARDE EYES
- アヤノの幸福理論/じん
- オーヴァースレプト/Neru
- チルドレンレコード/じん
- ページェント/ミト(from クラムボン)
- ヘッドフォンアクター/じん
- ラヴ・サジタリウス/むつきれびん
- ロスタイムメモリー/じん

※収録曲については変更になる場合があります。

読者が選ぶ期待の新作

TOP30 Rank In Soft

ランクインソフト情報

ファミ通読者の投票でランキングが決まる"期待の新作TOP30"。本コーナーでは、期待の新作TOP30にランクインしたタイトルだけを厳選して最新情報を紹介。注目タイトルはココに集まる！

期待の新作TOP30は20ページ

今週の順位 31位

ガンダムトライエイジSP

新たな登場機体を公開!!

『機動戦士ガンダム』を題材にしたデジタルカードゲームがニンテンドー3DSに登場！

3DS

バンダイナムコゲームス　7月17日発売予定　5690円［税抜］（6145円［税込］）			
ジャンル	カードゲーム	テイスト	ロボット・アニメ
通信機能	ローカル通信対応		
		プレイ人数	1～2人
		CERO	全年齢対象

多彩なカードを集め、小隊を組んで戦う『ガンダムトライエイジSP』。登場カードの総数が1400枚以上、収録ミッション数が400種類以上と、大ボリュームの内容になっている。今回は、新たに判明した登場カードの紹介とともに、新情報をまとめてお届けするぞ。

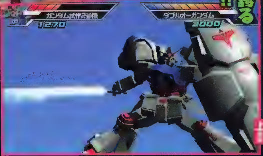
ガンダム試作2号機

出典：機動戦士ガンダム0083 STARDUST MEMORY

戦術核を装備することを念頭に置いて造られた機体。コードネームは"サイサリス"。







絶大な威力を誇る戦術核を装備!!

宇宙世紀の機体が勢揃い！

ガンダムNT-1

出典：機動戦士ガンダム0080 ポケットの中の戦争

愛称はアレックス（ALEX）。パイロットのアムロの能力に見合う機体として試作された。

















ほかにも続々!!

本作の概要はここでCHECK!

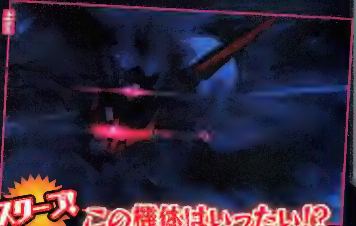
2011年7月からアーケードで絶賛稼動中のデジタルカードバトルゲーム『ガンダムトライエイジ』。カードで戦うおもしろさはそのままに、家庭でも遊べるようになったのが本作だ。2画面表示とタッチ操作で、アーケードと遜色ない体感が可能。

新情報1 ドラマチックUCミッション

メインオペレーションに収録されているモード。連邦サイドかジオンサイドを選んで、ミッション攻略に挑めるモードだ。



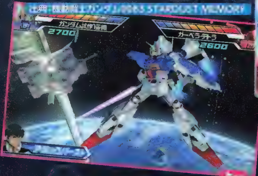

ブライトやシャアがフルボイスで指令！



スリーブ この機体はいったい!?

ガンダム試作1号機フルバーニアン

出典 機動戦士ガンダム0083 STARDUST MEMORY

ガンダムをベースに試作された機体を、宇宙戦仕様に改装した。

戦国アストレイ頑駄無

アストレイレッドフレームを改造した機体。2本の刀がメイン武装。




出典 ガンダムビルドファイターズ

最新アニメから参戦！

ガンダムEz8

出典 機動戦士ガンダム 第08MS小隊

戦闘で中破した第08MS小隊長シロー・アマダが乗っていた陸戦型ガンダムを大規模改修した機体。





キュベレイパピヨン

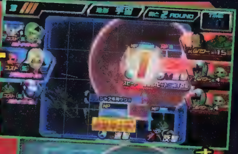
フィンランド代表のアイラの機体。キュベレイをもとに改造を施された。



出典 ガンダムビルドファイターズ

新情報2 ボスアビリティー

スペシャルオペレーションに登場するボスは、専用のアビリティーを使って攻撃してくる。制限時間内に攻撃範囲からカードを移動させるといった、専用のカード操作が必要だ。





すぐさま退避！

新情報3 早期購入特典の最後のカードが判明

特典カードの最後の1枚が判明！ 5月29日発売の「ガンダムサイドストーリーズ」に登場するペイルライダーが初カード化されるぞ。




宇宙世紀とは? 『ガンダム』作品は、さまざまな時代設定で描かれているが、その中で『機動戦士ガンダム』と、その派生作品の舞台となった架空の時代を宇宙世紀と呼ぶ。現在は、『機動戦士ガンダムUC』で宇宙世紀の出来事が描かれている。

MOBILE SUIT GUNDAM

SIDE STORIES

機動戦士ガンダム　サイドストーリーズ

本作の概要はここでCHECK!

アニメ『機動戦士ガンダム』の"一年戦争"を舞台に、さまざまなサイドストーリーを描いた『機動戦士ガンダム外伝』。その数々が、1本のアクションゲームとして楽しめるぞ。『ガンダム』の歴史を堪能しよう！

期待の新作TOP30 今週の順位 13位

ゲームの柱と言える『ミッシングリンク』とVRミッションの新たな情報をお届け。プレイインプレッションも掲載するぞ。

PS3

バンダイナムコゲームス　5月29日発売予定　7600円[税抜](8208円[税込])			
ジャンル	アクション	テイスト	アニメ・ロボット
通信機能			
Limited Editionは13790円[税抜](14893円[税込])、開発 B.B スタジオ		プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象

『ミッシングリンク』にリンクする、一年戦争の物語



⬆ジャブロー防衛の一翼を担う特務部隊スレイヴ・レイス。ジオンの大軍が降下。



⬇ジオン軍のモビルスーツ(MS)を、飛び抜けた性能でつぎつぎと撃墜する白い影。

本作に収録されている『機動戦士ガンダム外伝』の完全新作『ミッシングリンク』。そのイベントシーンでは、『機動戦士ガンダム』や『機動戦士ガンダム外伝』でおなじみの機体、シチュエーションを数多く見ることができる。一年戦争の重大事件とリンクすることで、その裏面史であることを実感できるぞ。なかには、意外なつながりを発見することも……!?

"連邦の白い悪魔"とニアミス!



⬆それは、かの有名なRX-78-2ガンダム。その機動性、火力に驚嘆するスレイヴ・レイスの面々。これぞ『機動戦士ガンダム外伝』の醍醐味！

"VRミッション"登場MSの一部を紹介!!

VRミッションで操作可能な、100種類以上のMSの一部を紹介。購入するために必要なポイントや、小隊配備時に消費するコストも掲載するぞ。



グフ・カスタム
地上専用
購入ポイント 17000
消費コスト 170

ドム・トローペン
地上専用
購入ポイント 18000
消費コスト 180

リック・ドム(ガトー機)
宇宙専用
購入ポイント 17000
消費コスト 170

ゲルググJ
地上/宇宙
購入ポイント 22000
消費コスト 220

新たな『外伝』が紡ぐ新たな場面(シーン)



⬆スレイヴ・レイスは、ブルーディスティニー3号機に搭乗したユウ・カジマらと出会い、共闘することに。ほかの『機動戦士ガンダム外伝』とのリンクが展開することもある。





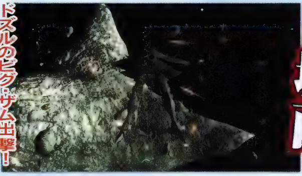
⬆⬅専用のリック・ドムを駆るガトーと出会う。ビームバズーカが咆哮！

"ソロモンの悪夢"との邂逅



⬆宇宙へ戻ったジオン軍マルコシアス隊のヴィンセントたちは、グラナダから未整備の試作兵器群を与えられる。なかには、超大型ヒート剣といった武装もある。

ドズルのビグ・ザム出撃！ソロモンは、はかなく……





⬆マルコシアス隊の新兵・ローゼは、サイコミュ試験型ザク、通称"ビショップ"の予備機で出撃。サイコミュ搭載MSを操縦できるということは、ローゼにはあの才能が……？



“VRミッション”で体感できるステージの一部を紹介!!

VRミッションとは、ストーリーモードとは別にさまざまなシチュエーションの全100ミッションをこなすモード。ここでは、その一部を紹介する。ミッションを数多くクリアーして、新機体の獲得や機体の強化などが行えるのだ。

シチュエーション1 ソロモンの激戦を勝ち抜け！

宇宙要塞ソロモンの攻防戦を再現。プレイヤーはジオン軍として出撃するため、苦戦は必至。物量に任せた地球連邦軍の大軍を相手に、群がる敵の殲滅を目指して戦え！



↑サラミス級戦艦の砲撃は強力。まずは死角から砲台を破壊しよう。



ジムやボールとて侮るなかれ！

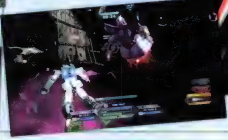


↑敵の増援の中には、ガンキャノンの姿も。ジムやボールとは違い、火力も防御力もケタ違いの能力を持つ強敵だ。

シチュエーション2 ア・バオア・クーの戦いを生き残れ！

ア・バオア・クーの最終局面を再現。ガンダムとジオングの戦闘が展開される中、ジオン軍としてジオング周辺の露払いをする。母艦・ムサイの防衛も忘れるな！

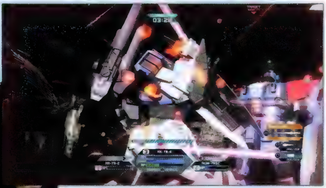


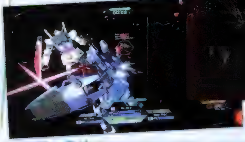


←↑多数のジム、ボールが飛び交う中、ジオングとガンダムとの戦闘に出くわす。ガンダムの撃墜も可能!?

シチュエーション3 EXAM搭載機どうしのバトルに介入せよ！

『THE BLUE DESTINY』のワンシーンを再現。宇宙を舞台に、ブルーディスティニー3号機とブルーディスティニー2号機が交戦する戦場で、敵の殲滅を目指す。





←↑プレイヤーは地球連邦軍となり、ブルーディスティニー2号機を始めとしたジオン軍のMSを相手に激闘を展開。



P83

『機動戦士ガンダム サイドストーリーズ』最速プレイインプレッション

本作のストーリーモードは、『ミッシングリンク』の連邦軍編とジオン軍編がプレイ可能で、シナリオをクリアーするとほかのシナリオが解禁されていく仕組み。まずは、『ミッシングリンク連邦軍編』からプレイしてみた。最初に使える機体は陸戦型ジムが中心。移動は左スティックで行い、×ボタンでダッシュやジャンプ、ローリング回避が行える。そして攻撃は、2種類の射撃武器と1種類の格闘武器が各ボタンで簡単にくり出せる。さらに、攻撃などで溜まるAPゲージを消費することで、強力なSPアタックも可能だが、これは機体ごとに内容が異なる(※SPアタックがない機体もある)。敵のロックオンは、R1トリガーで随時切り換えが可能。うん、なんとも王道なアクションゲーム。過去の『ガンダム』のアクションゲームを楽しんでいた人なら、スムーズにプレイに入り込めるだろう。ストーリーは、各ミッションの冒頭にキャラクターの独白が挿入されるほか、戦闘中もキャラクターどうしのかけ合いやムービーによる演出があり、重厚なストーリーが手軽に鑑賞できる。シナリオを堪能したい人も満足の内容だ。そんなこんなで夢中になってプレイし、『ミッシングリンク連邦軍編』を全話クリアーすると『THE BLUE DESTINY』が、『ジオン軍編』をクリアーすると『ジオニック・フロント』がプレイ可能になった。なるほど、こうやって順次『機動戦士ガンダム外伝』の各作品が楽しめるようになるわけか。詳細は話せないが(プレイする楽しみを奪うしね)、『ミッシングリンク連邦軍編』は渋めの大人の雰囲気、『ジオン軍編』は若きヒーロー的な物語が展開という印象を受けた。

では、つぎにプレイ可能になった『THE BLUE DESTINY』を遊んでみる。いやあ懐かしい……。すみません、じつはあまり覚えていなかった。16年以上も前の作品だったし。ということで、新鮮な気分でプレイ。ゲームシステムは当時と異なり、『ミッシングリンク』と同じものにリメイク。最新のゲームシステムと美麗なグラフィックで『THE BLUE DESTINY』が遊べるなんて、まさに感涙！(覚えていなかったけど)。最初こそジムやジム・コマンド(先行配備)で戦うことになるが、プレイを進めていくうちに、ついにブルーディスティニー1号機が出撃！"EXAMシステム"が発動すると驚異の機動力が体感できる。ほかにも、たくさんのシナリオが楽しめるなんて、ストーリーモード最高です！

そして、忘れてはいけないのがVRミッション。いきなり始めてもジム、ボール、ザクなどの機体しか使えないので、苦戦必至。ストーリーモードを進めていくと、使用可能機体や遊べるミッション増えていくようだ。まずは、ストーリーモードをある程度進めてから挑戦するのがセオリーだろう。各ミッションは比較的短時間でクリアーできるので、ストーリーモードよりも、さらにお手軽。それでもミッション数は全部で100もあるらしい。本作オリジナルのMS"ペイルライダー"が使用可能になるのが待ち遠しい！　(ミノル)

速報 本作の主題歌は、アニメ、映画、CMなどに数々の楽曲を提供している新居昭乃による、悲しくも美しい新曲『Lost Area』だ。

本作の主題歌は、新居昭乃(あらいあきの)の新曲『Lost Area』



隠れた名機が続々参戦 新訳シナリオにも注目



➡過去作品の何作かは、原作監督による新訳シナリオ。過去作品を知っている人も、新鮮な気分で鑑賞できる。

憧れの機体からマニアックな機体まで強化しつつ戦うのだ



⬅VRミッションでは、原作でおなじみの機体はもちろん『外伝』ならではの機体も使える。

ほかにも続々とMSが参戦!



ジム・スナイパーII
地上/宇宙
購入ポイント 15000
消費コスト 150

ジム・コマンド(コロニー戦仕様)
地上専用
購入ポイント 15000
消費コスト 150

機体名	地形適性	購入ポイント	消費コスト
ボール	宇宙専用	5000	50
ジム	地上/宇宙	10000	100
ザクII	地上/宇宙	10000	100
ジム・キャノン	地上専用	10000	100
ゴッグ	地上専用	15000	150
ガンタンク	地上専用	15000	150
アクア・ジム	地上専用	15000	150
陸戦高機動型ザク(ヴィンセント機)	地上専用	15000	150
ドム	地上専用	15000	150
イフリート(シュナイド機)	地上専用	17000	170
スレイヴ・レイス	地上専用	19000	190

機体名	地形適性	購入ポイント	消費コスト
ガンキャノン	地上/宇宙	20000	200
ゲルググ	地上/宇宙	20000	200
ブルー・ディスティニー3号機	地上/宇宙	22000	220
ガンダム	地上/宇宙	22000	220
ジムIII	地上/宇宙	22000	220
ガンダム・ピクシー	地上専用	22000	220
ガルバルディα	地上/宇宙	22000	220
ガザD	地上/宇宙	22000	220
ガンダム5号機	宇宙専用	24000	240
ジェガン	地上/宇宙	25000	250
マドロック	地上/宇宙	27000	270
ビグザム	地上/宇宙	32000	500

読者が選ぶ期待の新作 TOP30 追跡調査 ランクイン間近のタイトルは？

隊員T　隊長！
隊長　おう！　どうした？
隊員T　隊長！　隊長！
隊長　おう！　だから、なんなんだ？
隊員T　隊長！　隊長！　隊長！
隊長　いいかげんにしろ！　だからなんなんだよ？
隊員T　ただ呼んでみただけです！
隊長　へー！　仕事もしないで俺をからかって遊んでいるわけ？
隊員T　わー！　冗談ですよー。そんなに怒らないでくださいよー。隊長と交流を深めようとしただけですー。
隊長　それじゃ、順位変動の報告が終わったら飯でも食べに行くか！
隊員T　本当ですか!?　では、さくっと終わらせてご飯に行きましょう。今回は30位にカプコンのプレイステーション3用ソフト『ウルトラストリートファイターⅣ』が初登場でランクインしています。今週は以上です！
隊長　おつかれー！　んじゃ、行こうか。隊員Tのおごりで！
隊員T　えっ！　冗談ですよね？

期待の新作31～40位

31位	ガンダムトライエイジSP	バンダイナムコゲームス	ニンテンドー3DS	7月17日発売予定	5690円(6145円)
32位	ペルソナ4 ダンシング・オールナイト	アトラス	プレイステーション Vita	2014年秋発売予定	価格未定
33位	人喰いの大鷲トリコ	ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンアジア	プレイステーション3	発売日未定	価格未定
34位	ペルソナ4 ジ・アルティマックス ウルトラスープレックスホールド	アトラス	プレイステーション3	8月28日発売予定	6980円(7538円)
35位	禁忌のマグナ	マーベラスAQL	ニンテンドー3DS	2014年発売予定	価格未定
36位	ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます！	バンダイナムコゲームス	プレイステーション Vita	6月26日発売予定	6640円(7171円)
37位	ヨッシー New アイランド	任天堂	ニンテンドー3DS	2014年夏発売予定	価格未定
38位	ファンタシースター ノヴァ	セガ	プレイステーション Vita	2014年発売予定	価格未定
39位	レイトン7	レベルファイブ	ニンテンドー3DS	発売日未定	価格未定
40位	英雄伝説 碧の軌跡 Evolution	角川ゲームス	プレイステーション Vita	6月12日発売予定	5800円(6264円)

※価格は税抜価格、( )内は税込価格です。

Vita 24位 討鬼伝 極

隊員T　ここはどこ？　僕は誰？
広報N　隊員Tさんじゃないですか。ここで何をしているんですか？
隊員T　あなたは誰ですか？　そして僕はいったい誰なんですか？
広報N　もしかして記憶喪失!?
隊員T　どうやらそのようです。『討鬼伝 極』の新情報をくれたら記憶が戻るかもしれません。いや、戻ります！
広報N　それで記憶が戻るんですか？
隊員T　戻ります！　お願いします！
広報N　それじゃ、前号で掲載できなかった画面写真を使って"薙刀"をおさらいしてください！
隊員T　ありがとうございます！　その情報のおかげで記憶が戻ったー！
広報N　もう戻ったんですか？　本当に記憶喪失だったんですか？
隊員T　疑うなんてヒドイ！　広報Nさんはやさしいから記憶喪失のフリして新情報をもらおうとしたら本当にくれた！　さすが広報Nさん！　なんて、これっぽっちも思っていませんよ。
広報N　ヒドイ！　だまされたー！

人間の生存を懸けた死闘が再び始まる

"モノノフ"と呼ばれる戦士たちと、時空を歪めて襲来する"鬼"との戦いを描いた『討鬼伝』。本作は『討鬼伝』にさまざまな要素を追加したパワーアップ版。前作の内容がそのまま楽しめるのはもちろん、物語や"鬼"、武具などの種類が倍増し、やり込み度満点なのだ。



『極』から実装される新しい武器"薙刀"を紹介!!

新しい防具を身にまとった主人公(プレイヤー)は、ウタカタの里で"鬼"の討伐隊を率いるモノノフたちの隊長。前作『討鬼伝』では、仲間のモノノフたちが愛用していた太刀、双刀、槍、弓、手甲、鎖鎌の6種類の武器を使用できたが、本作ではより戦いをアツくする新武器が追加されている。今回は、新たに登場する武器の中から"薙刀"を紹介。流れるような動きでつぎつぎと攻撃をくり出し、仲間のモノノフとうまく連携しながら、"鬼"を討伐するのだ。

里に現れる新たな"鬼" イミハヤヒ



←主人公の前に立ちはだかる新たな"鬼"イミハヤヒ。動きも強化され、より緊迫感の[illegible]。

リーチの長さが特徴



←⬇攻撃範囲と速度に優れた薙刀。威力は低いが、敵の動きを見極めれば最小限の動きで攻撃をしのげるのだ。

素早い動きで攻撃をくり出し強大な敵を討て





⬆攻撃を受け流す"流転"を織り交ぜながら、敵の攻撃を受けずに攻撃を当て続けると一定時間"連舞状態"に。攻撃が複数の部位にヒットするようになるぞ。

※画面は開発中のものです。

豊泉三兄弟（次男）と
ワタナベリィ渡辺の

はいぱあ新着情報



ワールドカップの開催が迫ってきましたね！

豊泉 今週は、アークシステムワークスが、5月14日より配信中のニンテンドー3DS用ソフト『ARC STYLE:さっかー!! 2014』の画面写真が届きました。
渡辺 6月にはワールドカップも開催されますし、ちょうどいいですね。
豊泉 ゲームモードは、世界大会、エキシビション、カスタマイズの3つが用意されています。
渡辺 ふむふむ。
豊泉 世界大会は、32ヵ国から操作するチームをひとつ選び、予選リーグ、決勝トーナメントと勝ち進んで優勝を目指すモードです。
渡辺 本格的ですね！
豊泉 エキシビションでは、自由な組み合わせで試合が楽しめます。
渡辺 対人戦はできないんですか？
豊泉 できますよ。ダウンロードプレイに対応しているので、ニンテンドー3DS本体さえあればソフトがなくても通信対戦が行えます。
渡辺 それは便利！ 最後のカスタマイズはどんなモードですか？
豊泉 各チームの選手をカスタマイズできるんです。選手の名前や髪形、顔、体型といった要素を変更可能です。実在の選手をイメージした設定にして遊ぶと楽しさが増すかもしれません！
渡辺 友だちに似せた選手にカスタマイズするのも、おもしろそうですね。
豊泉 それはいいですね、おもしろそう。画面写真は右の囲みをご覧ください。それでは、また来週！

ARC STYLE:さっかー!! 2014

簡単操作で楽しめるサッカーゲーム。オフサイドなどの細かいルールがカットされているので、気軽に楽しめるぞ。世界を代表する32ヵ国のチームによる大会で、ナンバーワンを目指そう！



上画面

来月発売の注目タイトル PICK UP TITLE

翌月発売される注目タイトルを紹介するコーナー！
毎週、多彩なジャンルのタイトルをお届けしていきます!!

ガールズ&パンツァー 戦車道、極めます！

プレイステーション ヴィータ Vita	バンダイナムコゲームス 6月26日発売予定 6640円[税抜]（7171円[税込]）		
ジャンル	アクション	テイスト	アニメ・戦車
通信機能		プレイ人数	1人
		CERO	全年齢対象
ライバルは宝物BOXは9980円[税抜]（10778円[税込]）			



戦車に懸ける女子高生たちの青春物語をPS Vitaで体験！

同名の人気アニメを題材にしたアクションゲーム。戦車を使った"戦車道"という武道が盛んな世界で、戦車の全国大会優勝を目指す女子高生たちの、戦車に懸ける青春が描かれる。テレビアニメ版を忠実に再現したストーリーモードと、自由な設定で楽しめるバトルロイヤルモードで、アツいバトルを存分に味わおう！

アニメを追体験 ストーリーモード

劇中のドラマをモチーフにした戦車戦のミッションをクリアーしながら、テレビアニメシリーズ全12話のエピソードを追体験していくモード。バトルのフィールドや各校のチーム構成なども、アニメに忠実に再現されているぞ。



⬆カットインによる会話に加え、アニメムービーを使った演出がバトルを大いに盛り上げてくれるのだ。白熱の戦車戦を体感せよ！



⬆アニメには登場しないユニークなチーム編成で戦うことも可能。30台以上の戦車から自分だけの最強チームを作り上げよう。

夢の対決が実現 バトルロイヤルモード

バトルロイヤルモードでは、チーム編成やフィールドを自由に設定しての戦車戦が楽しめるぞ。異なる学校の戦車どうしで組んだり、同じ学校どうしで対戦するといった、テレビアニメにはなかった夢の戦いも実現できるのだ。

『ライバルは宝物BOX』も登場

初回限定生産版として、描き下ろしビジュアルお風呂ポスター、チーム別着せ替えジャケット、特典DVDなど、豪華特典が詰まった『ライバルは宝物BOX』が発売される予定だ。欲しい人は、早めに予約して手に入れよう！

ゲームユーザーの生活スタイル&嗜好を分析!

TREND WATCH

《ファミ通 トレンドウォッチ》

【調査期間】…3月31日～4月27日

エンタメやゲームの消費動向調査からゲームファンの"現在"を分析! 今回は春アニメの初回接触動向をリサーチ。

●今回の調査モニター
eb-i(詳細は下段を参照)の約20万人のモニターの中から抽出した、継続的に家庭用ゲーム機で遊んでいる10歳～49歳までの2244人(男性1515人:女性729人)に調査を実施。

◆今週の調査テーマ

TOPICS

ゲームユーザーが初回放送を観た春スタートのテレビドラマは?

今回は、ゲームユーザーが初回放送を観た春スタートのドラマ番組を調査。その結果、放映前の期待度調査では5位だった『MOZU Season1～百舌の叫ぶ夜～』が1位となり、期待7位の『ルーズヴェルト・ゲーム』がそれに続く結果に。4位の『アリスの棘』を含め、今期はTBS系のドラマが好スタートを切っている。ほか、期待6位『弱くても勝てます～青志先生とへっぽこ高校球児の野望～』が3位、期待12位の『極悪がんぼ』が4位にランクインしており、これらも好調だ。一方、期待調査で1位の『死神くん』は7位に留まり、期待と実際の視聴が異なる結果となった。『MOZU』の接触率は、年齢別では、10代6.7%、20代9.7%、30代14.8%、40代20.0%となり、40代からの支持が圧倒的。10代から広い支持を集める『弱くても勝てます』とともに、接触する世代に特色が出ている。

ゲームユーザーが初回放送を観た春のテレビドラマ BEST20

モニター数:2244人(複数回答可)

順位	期待度	番組名(主演)	放送局(一部)	接触率
1	5	MOZU Season1～百舌の叫ぶ夜～(西島秀俊)	TBS	13.4%
2	7	ルーズヴェルト・ゲーム(唐沢寿明)	TBS	12.1%
3	6	弱くても勝てます～青志先生とへっぽこ高校球児の野望～(二宮和也)	日本テレビ	10.5%
4	12	極悪がんぼ(尾野真千子)	フジテレビ	10.1%
4	17	連続テレビ小説 花子とアン(吉高由里子)	NHK	10.1%
4	18	アリスの棘(上野樹里)	TBS	10.1%
7	1	死神くん(大野智)	テレビ朝日	[illegible].8%
8	11	花咲舞が黙ってない(杏)	日本テレビ	[illegible].7%
9	4	BORDER(小栗旬)	テレビ朝日	[illegible].1%
10	13	SMOKING GUN～決定的証拠～(香取慎吾)	フジテレビ	[illegible].9%
11	13	ブラック・プレジデント(沢村一樹)	フジテレビ	7.3%
12	16	ビター・ブラッド ～最悪で最強の親子刑事～(佐藤健、渡部篤郎)	フジテレビ	7.2%
13	3	ホワイト・ラボ～警視庁特別科学捜査班～(北村一輝)	TBS	7.1%
14	13	続・最後から二番目の恋(小泉今日子、中井貴一)	フジテレビ	[illegible].1%
15	10	TEAM・警視庁特別犯罪捜査本部(小澤征悦)	テレビ朝日	[illegible].4%
16	9	刑事110キロ(石塚英彦)	テレビ朝日	4.0%
17	22	トクボウ 警察庁特殊防犯課(伊原剛志)	日本テレビ	[illegible].4%
18	19	なるようになるさ。(舘ひろし、浅野温子)	TBS	[illegible].0%
19	20	ファースト・クラス(沢尻エリカ)	フジテレビ	[illegible].7%
19	8	サイレント・プア(深田恭子)	NHK	2.7%

CHECK! チェック 『ルーズヴェルト・ゲーム』は男性に強し! 女性に支持されているのは『アリスの棘』

男性トップの『ルーズヴェルト・ゲーム』は、女性で8位、同3位の『極悪がんぼ』は、女性ではトップ10圏外の12位と男女差が顕著だ。一方、女性2位の『アリスの棘』は、女性の期待12位から2位にジャンプアップしており、事前の予想をいい意味で裏切る接触率となっていることがわかる。また、どのシーズンでも言えることだが、女性ユーザーのランキングでは、『弱くても勝てます』や『死神くん』など、ジャニーズ事務所所属のアイドルが主演のドラマが高い順位につける傾向は、今回も同様だ。

●男性ゲームユーザーが初回放送を観た春のテレビドラマ

順位	期待度	番組名	接触率
1	5	ルーズヴェルト・ゲーム	12.3%
2	7	MOZU Season1～百舌の叫ぶ夜～	11.1%
3	6	極悪がんぼ	9.8%
4	17	連続テレビ小説 花子とアン	9.1%
5	11	花咲舞が黙ってない	7.9%
6	13	弱くても勝てます～青志先生とへっぽこ高校球児の野望～	7.8%
7	2	死神くん	7.5%
8	23	アリスの棘	6.5%
9	10	BORDER	6.3%
10	13	SMOKING GUN～決定的証拠～	6.2%

モニター数:1515人(複数回答可)

●女性ゲームユーザーが初回放送を観た春のテレビドラマ

順位	期待度	番組名	接触率
1	5	MOZU Season1～百舌の叫ぶ夜～	18.0%
2	12	アリスの棘	17.4%
3	4	弱くても勝てます～青志先生とへっぽこ高校球児の野望～	16.2%
4	2	BORDER	15.0%
5	1	死神くん	14.4%
6	10	花咲舞が黙ってない	13.4%
7	16	連続テレビ小説 花子とアン	12.2%
8	8	ルーズヴェルト・ゲーム	11.7%
9	3	ホワイト・ラボ～警視庁特別科学捜査班～	11.6%
10	13	SMOKING GUN～決定的証拠～	11.4%

モニター数:729人(複数回答可)

Weekly Report

●今週の定例調査……【利用デバイス】

Q.あなたがふだん利用している情報機器やゲーム機は?

今回は、ふだん利用しているゲーム機と通信デバイスについて。前回調査(2013年12月26日号掲載)と同じく、1位はニンテンドー3DS、2位はスマートフォンという結果だ。ちなみに、家庭用の携帯ゲーム機(ニンテンドー3DS、プレイステーションVita、プレイステーション・ポータブル)を合算すると2793票で、スマートフォンと携帯電話を合算した2087票を超えるという、ゲームユーザーならではの結果となっている。

※集計期間:4月28日～4月29日

順位	ハード名	得票数
1	ニンテンドー3DS(3DS LL含む)	[illegible]
2	スマートフォン(iPhone、Android)	[illegible]
3	プレイステーション3	[illegible]
4	携帯電話(ガラケー・フィーチャーフォン)	[illegible]
5	プレイステーション・ポータブル	[illegible]
6	Wii	[illegible]
7	タブレット(iPad、iPad mini、Androidタブレット)	[illegible]
8	プレイステーション Vita	[illegible]
9	Wii U	[illegible]
10	Xbox 360	[illegible]

※モニター数:2184人(複数回答可)

●利用デバイス

●eb-iとは?……
"eb-i(enterbrain insight)"は、エンターブレインが2013年1月より週単位で継続して行っている、エンターテインメント分野の消費者動向調査。保有している全国20万モニターから週次で10000超の声を回収し、エンタメ分野の実態を分析しています。

大塚角満のゲームを読む!!

第52回
〖新しい潮流〗



Profile 大塚角満
［おおつか　かどまん］

週刊ファミ通副編集長兼ファミ通コンテンツ企画部編集長。編集業務の傍ら、ゲームエッセイストとしての活動も行い、ゲームのプレイ日記をまとめた『逆鱗日和』シリーズ、『折れてたまるか！』シリーズ、『熱血パズドラ部』など著書多数。

COLUMN

『MHP 2nd G for iOS』が業界に及ぼす影響

青天の霹靂とは、こういうことを言うのだろう。

5月8日にカプコンが突然、iOSで動く『モンスターハンターポータブル 2nd G』を発表。そして発表と同時に配信を開始するという驚くべきことをやってのけた。PSP（プレイステーション・ポータブル）で一世を風靡し、こんにちの“モンハンブーム”の火付け役となったタイトルの電撃的な移植に、業界は騒然となった。

僕は一応、ゲームジャーナリストを標榜している人間なので、事前にこの情報は耳に届いていた。でも、初見の驚きは一般の人とまったく同じなわけで、そりゃあもう驚いたなんてものではない。『モンスターハンターポータブル 2nd G for iOS』（以下、『MHP 2nd G for iOS』）の映像を見た瞬間、衝撃のあまりピョンと飛び上がってクルリと回り、まわりの連中に尻尾をビタンッと叩きつけるくらいビックリ仰天してしまった。だって、PSPで1500時間も遊んだあのゲームが、ほぼそのまま、丸ごと、小さなiPhoneの中に入っていたから──。

それにしてもこのアプリ、スマホ業界に及ぼす影響は小さくないに違いない。

昨今のスマホアプリで主流となっているのは、ダウンロード、基本プレイの料金は無料で、サービスを追加したくなったらその都度課金して買う……というフリー・トゥ・プレイ方式だ。気になるアプリがあったらポンと画面をタップしてダウンロードできる気軽さと、ひと通りタダで遊べる安心感とが相まってアプリ業界のメインストリームになったわけだが、件の『MHP 2nd G for iOS』はフリー・トゥ・プレイではなく、ダウンロード時にお金を払ってゲームを購入する“買い切り”方式である。

『MHP 2nd G for iOS』のお値段は、1600円［税込］。これを安いと見るか高いと見るかはそれぞれのアプリの接しかたによって変わってくるだろうが、単純に考えれば、無料が主流の業界においては「高い」と見る向きも多いに違いない。でも、果たしてそうなのだろうか？

『MHP 2nd G for iOS』には、PSPにおいて400万本を超えるヒットを飛ばした『MHP 2nd G』が、ほぼ丸ごと入っている。

いや、それどころじゃないぞ。

このアプリを落としてグラフィックを見た人はすぐに気づいたと思うが、移植にあたって、『MHP 2nd G for iOS』の解像度は飛躍的に向上しているのだ。数字を見ると2048×1536ドットで、なんとフルHDの解像度を凌駕しているとのこと。でも、数字だけ聞いても正直ピンと来ず、

「ちょっと何言ってんのかわかんないんスけど」

となってしまったが、HDMIケーブルで40インチモニターに『MHP 2nd G for iOS』の画像を出力してみて、その破壊力を理解した。5インチ程度のiPhoneの画面から40インチに拡大（?）してもまったくグラフィックが荒れず、きめ細かく表示されているではないか……！

単純な移植ではなく、「やるからには！」とあれだけの物量を詰め込み、なおかつ画質も大幅に向上させてリリースするあたり、カプコンならではの作り手のプライドを感じずにはいられない。

さて冒頭で“スマホアプリ業界に及ぼす影響は小さくない”と書いたが、それは『MHP 2nd G for iOS』のグラフィックのすごさだけを指して記したものではない。最大のポイントとなるのは、このアプリが“買い切り”であるところだ。

現在ヒットしているアプリのほとんどが、リリース後もメーカーサイドが遊びやサービスを追加していく“運営系アプリ”と言われるもの。ユーザーにとっては、新しい遊びが入るたびに刺激があるので長く楽しめるというメリットがあるし、メーカー側もイベントやアップデートをすることで課金が見込めるのでWIN-WINの関係に思える。

でもやはり、運営系のゲームはたいへんだ。おもに、メーカーにとって。サービスを続ける限りは上に上にと遊びを積み上げなければならず、それをするには人も、お金も必要。不具合が起こらないか、つねに監視もしていなければならず、そのストレスも尋常ならざるものがあるに違いない。

そこでいま、にわかに注目を集めているのが買い切りのアプリだ。フリー・トゥ・プレイが脚光を浴びるまではコチラが主流だったわけで、これは“原点回帰”のようなものなのだろうが、いまコンシューマー用の大きなフランチャイズがこぞって買い切りのアプリとしてスマホに移植されている。そしてその多くが、話題になっているのだ。

あるコンシューマー用ゲームの作者が、こんなことを言っていた。

「我々には、ひとつのアプリを何年も運営し続ける力はない。ならば、そうする必要がないほどきっちりと作り込んだアプリを買い切りで出せばいい」

さて、今後の流れは……？

●イラスト／荒井清和

6月5日号の注目記事



※記事内容は予告なく変更となる場合があります。

次号は 5/22 木 発売です

特別定価 420円 [税込]

※一部の地域では発売日が遅れる場合があります。

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は

〒102-8431 エンターブレイン
週刊ファミ通5月29日号○○○○係 まで

※応募方法に関わらず、雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの正午から午後5時のあいだに、カスタマーサポート☎0570-060-555で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

週刊ファミ通ではライターを募集しています!

募集業務:週刊ファミ通及び関連刊行物におけるゲーム紹介や攻略記事のライター(在宅)
■**待遇** 経験、能力などを考慮のうえ、編集部規定により決定
■**応募方法** ①履歴書(写真添付、メールアドレスも明記) ②職務経歴書 ③800文字程度の作文
(400字詰めの原稿用紙をご使用ください。
テーマは、"最近遊んだゲームのインプレッション")
①〜③を、上記のあて先で「ファミ通ライター募集」係までお送りください(応募書類は返却いたしません)。
書類選考のうえ、選考通過者にのみ、別途面談日をご連絡いたします。

※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

Web [ウェブ]
ファミ通.com ゲーム・エンタメ最新情報
http://www.famitsu.com

Facebook [フェイスブック]
週刊ファミ通公式アカウント
fb.com/weeklyfamitsu

Twitter [ツイッター]
週刊ファミ通公式アカウント
@WeeklyFamitsu
ファミ通.com公式アカウント
@famitsu
週刊ファミ通編集長アカウント
@famitsu_Hayashi

EDITORIAL INFORMATION
●エディトリアル インフォメーション

新着ゲーム&雑誌・書籍スケジュール

5 15 [Thursday]

びこぶり June
ドリームクラブGogo. グラフィカルパーフェクトガイド

ファミ通 5月29日号 発売

- ●熟語 速引辞典
- ●限界凸記 モエロクロニクル
- ●限界凸記 モエロクロニクル(ダウンロード版)
- ●限界凸記 モエロクロニクル(限定版)
- ●ゴッド・オブ・ウォー コレクション
- ●ゴッド・オブ・ウォー コレクション(ダウンロード版)
- ●ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド
- ●ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド(ダウンロード版)
- ●ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド
- ●ソニック&オールスターレーシング トランスフォームド(ダウンロード版)
- ●アイドルマスター ワンフォーオール
- ●アイドルマスター ワンフォーオール(ダウンロード版)
- ●アイドルマスター ワンフォーオール 765プロ 新プロデュースBOX
- ●劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(Blu-ray版)
- ●劇場版マクロスF 30th d シュディスタ b BOX(DVD版)

16 [Friday]

季節のなめこ図鑑 雨・四季編(通常版)
季節のなめこ図鑑 雨・四季編(特装版)

17 [Saturday]

18 [Sunday]

19 [Monday]

20 [Tuesday]

B's-LOG 7月号

21 [Wednesday]

DS+Wii 7月号

22 [Thursday]

ファミ通App NO.015 Android
大塚角満の熱血パズドラ部(改訂版)

ファミ通 6月5日号 発売

- ●ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦
- ●ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦(ダウンロード版)
- ●AMNESIA World(アムネシア ワールド)
- ●AMNESIA World(アムネシア ワールド)(ダウンロード版)
- ●AMNESIA World(アムネシア ワールド)(限定版)
- ●To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー
- ●To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(ダウンロード版)
- ●To LOVEる-とらぶる- ダークネス バトルエクスタシー(限定版)
- ●ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦
- ●ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦(ダウンロード版)
- ●inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)
- ●inFAMOUS Second Son(インファマス セカンド サン)(ダウンロード版)
- ●ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦
- ●ワールドサッカー ウイニングイレブン 2014 蒼き侍の挑戦(ダウンロード版)

23 [Friday]

24 [Saturday]

●ニンテンドー3DS ●ニンテンドーDS ●プレイステーション Vita ●プレイステーション・ポータブル ●Wii U ●Wii ●プレイステーション4 ●プレイステーション3 ●Xbox 360

※ゲーム、雑誌、書籍のスケジュールは変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

■発行人:青柳昌行 ■編集人:坂本武郎 ■編集長:林克彦 ■副編集長:藤野豊、秋山誠、堤俊浩、河合里枝、大塚英行/佐治良哉/小澤繁夫/豊田恵吾 ■デスク:佐藤栄一、菊池祐一、池田信一、今貴生、三代川正、藤野昇平、千葉久子/山口貴士 ■編集スタッフ:首藤和仁、後藤聡子、岡田秀穂、島本愛子、北口晋吾、川島圭太、八百木勲、本田崇彰、石橋宏資、伊藤昭太、小野泉、黒谷慶太、野口美千生、伊藤良介、岸本進之助、川島綾乃、吉田孝広、武藤洋平、小川紗恵子/豊泉宏幸、渡邉忍、杉原貴宏、阿部浩士、秋山健一/目黒輔、水永満/笠井正彦、須藤崇、古屋陽一、稲葉智秋、實重厚、藤田知沙、岩田侑磨、小島彬、野島賢一郎、小宮慎平/斉藤有紀、斎藤比香里、原真利子/間々田武、岩見勝人、小林寿幸、岸本克樹、新本浩一郎、加藤政樹/谷塚真一、松尾勇気、石川満、坂本隼、佐藤裕介、松田拓郎/小山太輔 ■制作スタッフ:川端康雄、新矢由美子、岩井国夫、山本和幸、石田治/鎗田準次、山田康幸、村田順一、川辺宏二、石川明子、松岡大右、日花隆、稲葉和恵、斉藤和枝/吉田潤、宮本泰秀、高村純一、井上圭司 ■編集総務:原正典、渡辺千恵子 ■広報:市川みのり、横瀬みちる、曲淵優子 ■ライツ:高山昌子 ■フォトグラフ:スタジオT ■進行:川合昇、藤田昇、釜下豪紀 ■編集協力:福田有宵、榛葉志乃武、鈴木貴義、内沢裕一、G.B.、東京テキスト、齋藤猛、堤敦史、芦田晋、近藤圭悟、奥村真弓、松崎マーク、ターニング・ポインツ、植地毅、森田元、平松誠史、太田浩司、黒田知道、池澤雄一、本間春香、佐藤稔、エンターバンク、長谷部善之、山岡広樹、篠原元貴、山本勉、鯱原政司、雨宮光宏、丸谷健太、屋城敦、田井成樹、菊池紘平、高橋恵子、吉村直樹、鳥居司、みちよ・パティロ ■制作協力:山田由香里、アライブ、佐藤大輔、山内大助、水川達哉、馬場美保、溝江由紀子、本山由樹子、安田デザイン制作所、ワン オア エイト、西村由美、スタジオ ディースリー、鐘田研次、谷口貴司、アイダックデザイン、泉隆則、クリエイティブレイ、ムラスタジオ、Wonder ■広告:水本九州男、原川朗広、幸宏樹、梅山達夫、小林瑠美、樋口尚子、森田香、坂本美香、小松恭子、金川奈津子、青木宏行、山田慶紀 ■PP部:伊勢哲也、安部寿一、田中翔一朗、松村英彦、古谷知恵、畠威宏 ■カスタムブランド:酒井慶太、嵯峨寛子、永山順一、中村了 ■雑誌営業:高津利浩、堂前秀隆、福島慶総、片岡秀行 ■セールスプランニング部:酒井朋喜、与那覇学、廣原洋祐 ■業務部:三浦真木 ■マーケティング:柴田一樹、上床光信、岩井直樹、藤池隆司、横山知史、小林利治 ■海外マーケティング:リッキー谷本 ■編集委員:酒井慶太、相沢浩仁 ■編集主幹:浜村弘一

17p4055



Wii U
Nintendo
MARIOKART 8
マリオカート
5.29［木］発売
パッケージ版/ダウンロード版
希望小売価格
5,700円（税別）
壁や天井もサーキット。
レースの舞台がさらに広がる。
CERO A 全年齢対象
NINTENDO NETWORK
©2014 Nintendo
しっかり握って
離さないようにしましょう。
まわりにぶつからないように
よく確かめましょう。
ストラップを
きちんと着けましょう。
Wiiリモコンジャケットの
装着をおすすめします。
くわしくは任天堂ホームページをご覧ください。
www.nintendo.co.jp

WEEKLY ファミ通 No.1328
特別定価 410円 本体380円
平成26年5月15日発行・発売（毎週1回木曜日発行・発売）第三種郵便物承認
発行：株式会社KADOKAWA　発行人：青柳昌行　編集人：坂本武郎
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3　☎03-3238-8521（営業）
企画・編集：エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570-060-555（ナビダイヤル）



PRINTED IN JAPAN 大日本印刷　©KADOKAWA CORPORATION 2014
雑誌21885-5/29
4910218850549
00380
KADOKAWA　enterbrain


scanned & edited
by kitsunebi